



Este documento constitui o enunciado da primeira tarefa do Trabalho Prático de Programação Orientada por Objetos. Novos requisitos e restrições irão surgir conforme o projeto evolua. Os grupos de trabalho devem ser formados por 6 alunos e cadastrados no GitHub Classroom conforme instruções do professor.

**Título do projeto:** OO Comidinhas Veganas

*"Um restaurante atende seus clientes alocando-os em mesas por meio de 'requisições por mesas'. No momento, o restaurante possui 10 mesas: 4 com capacidade para 4 pessoas, 4 com capacidade para 6 pessoas e 2 com capacidade para 8 pessoas. O cliente, ao chegar, deve declarar quantas pessoas comerão no restaurante, gerando assim uma requisição por mesa. Tão logo quanto possível deverá ser alocada uma mesa adequada para ele. Se não houver mesa livre, o cliente entra numa fila de espera. As requisições precisam registrar data e horas de entrada e saída do cliente."*

**Tarefa 1 (tarefa de grupo):**

Criar o diagrama de classes UML com a modelagem das classes (atributos, métodos e relacionamentos) propostas para resolver o problema.

**Artefatos esperados para 21/03:**

- Arquivo readme.md preenchido no repositório do grupo no GitHub Classroom;
- Diagrama de classes contendo atributos, métodos e relacionamentos;

**Instruções e observações:**

- O projeto deve estar hospedado na tarefa correspondente do GitHub Classroom;
- Espera-se que o time de desenvolvimento seja autogerido na definição das tarefas possíveis de serem cumpridas em cada momento do semestre. Pontos importantes são: distribuição das tarefas entre os alunos e demonstração da evolução a cada semana, mesmo com artefatos ou requisitos incompletos;
- Dado o calendário estrito do semestre, na data de finalização do projeto será feita a última inspeção no repositório do GitHub Classroom. Caso o grupo queira, posteriormente, corrigir ou acrescentar alguma característica, é necessário conversar previamente com o professor para estabelecer as condições desta entrega adicional.