



Este documento constitui o enunciado da segunda parte do Trabalho Prático de Programação Orientada por Objetos. Novos requisitos e restrições irão surgir conforme o projeto evolua.

Título do projeto: OO Comidinhas Veganas

"O projeto do restaurante "OO Comidinhas Veganas" começa a evoluir para além da alocação de mesas para os clientes. O restaurante oferece aos clientes um cardápio simplificado com 6 pratos e 5 opções de bebidas, como visto a seguir.

- **Comidas:**
 1. Moqueca de Palmito – R\$ 32
 2. Falafel Assado – R\$ 20
 3. Salada Primavera com Macarrão Konjac – R\$ 25
 4. Escondidinho de Inhamé – R\$ 18
 5. Strogonoff de Cogumelos – R\$ 35
 6. Caçarola de legumes – R\$ 22
- **Bebidas:**
 1. Água – R\$ 3
 2. Copo de suco – R\$ 7
 3. Refrigerante orgânico – R\$ 7
 4. Cerveja vegana – R\$ 9
 5. Taça de vinho vegano – R\$ 18

Enquanto está sendo atendida, cada mesa pode solicitar pratos e bebidas em quantidade ilimitada, gerando um pedido. Ao finalizar o atendimento, o pedido será fechado. A conta relativa ao pedido incluirá uma taxa de serviço de 10% e exibirá tanto o valor total como o valor a ser dividido igualmente entre os ocupantes."

Tarefa 2 (tarefa de grupo):

Criar o diagrama de classes UML com a modelagem das classes (atributos, métodos e relacionamentos) propostas para resolver o problema, integrado com o diagrama da etapa anterior.

Artefatos esperados:

- Diagrama de classes contendo atributos, métodos e relacionamentos;
- Implementação das classes correspondentes e ajustes/correções no código já existente;
- Modificação do processo e do sistema principal para contemplar o requisito de pedidos e conta.

Instruções e observações:

- O projeto deve estar hospedado na tarefa correspondente do GitHub Classroom;
- Espera-se que o time de desenvolvimento seja autogerido na definição das tarefas possíveis de serem cumpridas em cada momento do semestre. Pontos importantes são: distribuição das tarefas entre os alunos e demonstração da evolução a cada semana, mesmo com artefatos ou requisitos incompletos;
- Dado o calendário estrito do semestre, na data de finalização do projeto será feita a última inspeção no repositório do GitHub Classroom. Caso o grupo queira, posteriormente, corrigir ou acrescentar alguma característica, é necessário conversar previamente com o professor para estabelecer as condições desta entrega adicional.