# 贝尔多项式实验报告

#### 一、题目

根据贝尔多项式的定义,写出求贝尔多项式值的程序。

#### Exponential Bell polynomials

The partial or incomplete exponential Bell polynomials are a triangular array of polynomials given by

$$B_{n,k}(x_1,x_2,\ldots,x_{n-k+1}) = \sum rac{n!}{j_1!j_2!\cdots j_{n-k+1}!} \Big(rac{x_1}{1!}\Big)^{j_1} \Big(rac{x_2}{2!}\Big)^{j_2}\cdots \Big(rac{x_{n-k+1}}{(n-k+1)!}\Big)^{j_{n-k+1}},$$

where the sum is taken over all sequences  $j_1, j_2, j_3, ..., j_{n-k+1}$  of non-negative integers such that these two conditions are satisfied:

$$j_1+j_2+\cdots+j_{n-k+1}=k,$$
  $j_1+2j_2+3j_3+\cdots+(n-k+1)j_{n-k+1}=n.$ 

The sum

$$B_n(x_1,\ldots,x_n) = \sum_{k=1}^n B_{n,k}(x_1,x_2,\ldots,x_{n-k+1})$$

is called the nth complete exponential Bell polynomial.

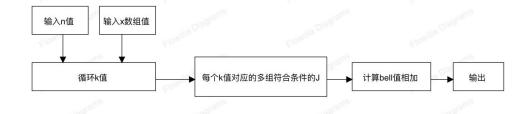
https://handwiki.org/wiki/Bell\_polynomials

### 二、思路

## 1、题目理解

由题目可知,程序需要输入一个n值,和一个含n个元素的数组X。

k 值从 1 循环到 n,每个 k 值都有若干组满足方程组的数组 J,数组 J 含(n-k+1)个元素,每组数组 J 可求一个 bell 值,最终输出的 bell 值是其和。具体流程图如下图所示:



#### 2、突破点

得到J数组后求其 bell 值比较容易,重点在于如何解方程组得到符合要求的数组J。

此处我有了三个想法: 1)直接用循环,嵌套循环,将数组 J 每一个元素从 1 到 n 遍历一遍,以最后一个元素的改变作为一个最小的单位变化,每个单位变化形成一个新数组,判断新数组是否满足方程组要求。2)用线性代数行列式解方程,在相关网站寻找行列式解方程的代码,直接套数据求出解。3)将方程组和 bell 式子分别化简,从两头找到相关联的式子,不需要求出具体解。

### 3、具体思路

第 2) 想法中,查找了相关解线性方程组的代码,但对于题目中未知数数量通常大于方程组数量的情况,都无法给出具体解值,只会显示"有无穷解",无法解决题目问题,虽然我感觉那个代码在非负整数的前提下,改一改应该也可以求具体值。

第3)想法中,确实没找到能化简关联的式子。

于是只好坚持第1)想法。这里理想的嵌套循环如下:

但是在这里总嵌套次数为(n-k+1)次,含有参数,不能实际全部写出来。

我想到排序算法里的桶排序,将前后循环写进一个函数,函数里面又包含函数本身,可以无限嵌套,通过控制停止条件,就可以控制嵌套次数。这里停止嵌套的条件是 p=num,即超出 J 元素数。其中最底层即最后一个元素的值改变是数组改变的单位变化,最底层的元素变化一次相当于产生一个新数组,然后对新数组进行判断是否符合方程组条件,符合方程组的为一组 J,输出并将其 bell 值加入 sum 值。具体函数代码如下:

```
void circle(int p, int num, int n, int* J, int k, int* X, int& sum) {
    if (p < num) {
        for (int q = 0; q <= n; q++) {
            | J[p] = q;
            | circle(p + 1, num, n, J, k, X, sum);
        }
    else {
        if (judge(J, n, num, k) == 1) {
            cout << "J:";
            for (int i = 0; i < num; i++) { cout << J[i] << " "; }
            cout << endl;
            cout << "Bell:" << Bell_only(n, k, X, J) << endl;
            cout << endl;
            sum += Bell_only(n, k, X, J);</pre>
```

判断是否满足方程组条件的判断代码如下图所示:

```
vint judge(int J[], int n, int num, int k) {
    int F=0;
    for (int i = 0; i < num; i++) {
        | F += J[i];
    }
    int G=0;
    for (int i = 0; i < num; i++) {
        | G += ((i + 1) * J[i]);
    }
    if (F == k && G == n) {
        | return 1;
    }
    else return 0;
}</pre>
```

具体计算 bell 值的代码如下图所示:

```
int factorial (int p) {
    int factorial = 1;
    if (p = 0) {
        return 1;
    }
    else {
        for (int i = 1; i < p + 1; i++) {
            | factorial *= i;
        }
        return factorial;
    }

int Bell_only(int n, int k, int* X, int* J) {
        double part0 = factorial(n):// 分子里的n的阶乘
        double part1 = 1.0;//这里一定要用浮点数!! 不能用整数,否则不于1的项会直接省成1,对结果造成较大影响!!!
        for (int i = 0; i < n - k + 1; i++) {
            double part2 = 1.0;
        for (int i = 0; i < n - k + 1; i++) {
            double t = factorial(i + 1);//i+1的阶乘
            double t = factorial(i + 1);//i+1的阶乘
            double bell_only = (part0 / part1) * part2;
            return bell_only;
            ///水一个固定n,k,和一组J的bell多项式
```

# 三、测试

$$Y_1(y_1) = y_1, Y_2(y_1, y_2) = y_2 + y_1^2,$$
  
 $Y_3(y_1, y_2, y_3) = y_3 + 3y_2y_1 + y_1^3,$   
 $Y_4(y_1, y_2, y_3, y_4) = y_4 + 4y_3y_1 + 3y_2^2 + 6y_2y_1^2 + y_1^4.$ 

通过以上四个例子对程序进行测试结果如下:

```
    Microsoft Visual Studio 调试技 × + ∨

请输入n: 1
请输入n个X:
1
J:1
Bell:1
Bell_all: 1
  Microsoft Visual Studio 调试抄 × + ∨
 请输入n: 2
请输入n个X:
J:0 1
Bell:1
J:2
Bell:1
Bell_all: 2

    Microsoft Visual Studio 调试技 × + ▼

请输入n: 3
请输入n个X:
J:0 0 1
Bell:1
J:1 1
Bell:3
J:3
Bell:1
Bell_all: 5
 圆 Microsoft Visual Studio 调试抄 × + ∨
请输入n: 4
请输入n个X:
J:0 0 0 1
Bell:1
J:0 2 0
Bell:3
J:1 0 1
Bell:4
J:2 1
Bell:6
J:4
Bell:1
Bell_all: 15
```

在输入 n 值和 X 数组元素值后,会打印每组成立的 J 数组与其对应的 bell 值,最后输出一个总 bell 值。与图上四种情况的结果相同。程序功能正常进行。