

# RECHERCHE D'UN CONTRAT D'APPRENTISSAGE DE 24 MOIS EN TANT QUE DEVELOPPEUR FULLSTACK JAVA / C# / C++

Laurent DJOSSOU



+33 (0) 7 53 36 65 51



[laurent.djossou@groupe-esigelec.org](mailto:laurent.djossou@groupe-esigelec.org)



76100 Rouen



Mobilité : Nationale



[Laurent DJOSSOU](#)



Permis B

## PROFIL

Etudiant en 1ère année de cycle ingénieur à l'ESIGELEC, je suis actuellement à la recherche d'une alternance enrichissante dans le secteur du développement informatique. Passionné par les domaines du digital, je suis convaincu que mes compétences techniques et ma capacité à résoudre les problèmes seront des atouts précieux pour votre entreprise.

## COMPÉTENCES INFORMATIQUES

- **Pack office** : Word, Excel, PowerPoint
- **Langages de programmation** : JAVA, C, PYTHON, Javascript, HTML, CSS
- **Frameworks** : Angular, Spring
- **IDE** : CodeBlocks, Eclipse, VS Code, Netbeans
- **DataBase** : Sqlite, MySQL, SQLDeveloper

## CERTIFICATIONS

**Google Cloud Digital Leader** : (En cours)

Modernisation d'infrastructures et d'applications, innovation avec l'intelligence artificielle de Google Cloud, sécurité et cloud, évolution avec Google Cloud Operations, transformation Data

## COMPÉTENCES LINGUISTIQUES

- Français : Langue maternelle
- Anglais : Intermédiaire
- Allemand : Débutant

## QUALITÉS

- Esprit d'équipe et Ecoute
- Dynamisme et Autonomie
- Capacité d'adaptation
- Rigueur et organisation
- Pensée analytique

## CENTRES D'INTÉRÊTS

- Lecture et mangas
- Passionné de football
- Programmation
- Jeu-vidéo et fiction

## VIE ASSOCIATIVE

- Membre de ESIG SOLIDAIRE
- Membre de ESIG GAMES

## FORMATIONS

2023-2026: Cycle ingénieur Généraliste: **ESIGELEC | Poitiers, France**

**Option**: Développement logiciel Test & Qualité

**Domaines d'études** :

- Participer à la définition de la roadmap d'un produit
- Spécifications, conceptions, codage, tests, validation et recette
- Cycle de développement (Cycle en V, Méthode Agile, SCRUM, DevOps)
- Maîtrise des outils d'assurance produit logicielle (utilisation et administration) : SONAR, Selenium, JENKINS, TESTLINK, Maven...
- Programmation & Programmation orienté objet (Java, Python, PHP)
- Management suivi de projet (Git, Jira)

2021-2023: **Cycle Préparatoire intégré à l'ESIGELEC**

Mathématiques, Physiques, Science de l'Ingénieur Architecture des ordinateurs, Programmation

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

05/2022-06/2022: STAGE ACADEMIQUE: **Société Béninoise des Infrastructures Numériques (SBIN)**

- Programmation en Java
- Maintenance informatique
- Installation de système d'exploitation

06/2023-07/2023: STAGE OUVRIER: **EDS Télécom, Cotonou**

- Déploiement réseau d'accès fixe
- Installation de la fibre optique
- Intervention sur les réseaux optiques
- Câblage réseau

## PROJETS RÉALISÉS

01/2024-05/2024: **PROJET DE LOGICIEL D'AGENCE DE GESTION DE BIENS IMMOBILIERS**



- Concevoir, réaliser, tester et évaluer un logiciel utilisant les technologies UML, JAVA, ORACLE DB + SQL
- Rédiger un Document de Spécification Logiciel (DSL) et un Plan de Validation du Logiciel (PVL), DCP, DCD
- Coder une application JAVA utilisant une BDD Oracle

01/2024-02/2024: **PROJET JAVA : APPLICATION DE GESTION DE TOURISTE**



- Connexion à d'une base de données
- Utilisation des requêtes SQL dans une base de données
- Utilisation et manipulations d'interfaces graphiques en java

01/2023-02/2023: **PROJET INFORMATIQUE: DEVELOPPEMENT DU JEU "2048" EN LANGAGE C**

- Structuration des données et identification des fonctions du jeu de base
- Intégration des fonctions pour la réalisation du jeu simple
- Amélioration avancée avec des différents modes, niveaux de difficulté du jeu et revue du graphisme