

1.0	4 hrs
<p>Yo como jugador quiero poder cambiar la apariencia de mi personaje para distinguirme de los demás.</p>	

2.0	20 hrs
<p>Yo como jugador quiero diferentes mecánicas y dinámicas para poder derrotar a los enemigos de diferentes formas.</p>	

2.1

8 hrs

Yo como jugador quiero que los enemigos tiren armas para poder obtenerlas.

3.2

0.5 hrs

Yo como jugador quiero poder pausar el juego para poderme tomar descansos.

2.0.1

8 hrs

Yo como jugador quiero por lo menos 3 bosses para que el juego dure al menos 15 minutos.

4.0

1hr

Yo como jugador quiero poder saltar para poder moverme fácilmente por el mapa.

2.1.1

1 hr

Yo como jugador quiero tener dos modos de ataque para poder atacar de lejos y de cerca.

3.1

0.5 hrs

Yo como jugador quiero que los enemigos me bajen vida si me tocan para que cuando muera empiece el juego desde cero.

2.1.2

1 hr

Yo como jugador quiero un slider de dificultad para poder cambiar la dificultad del juego.

3.1

0.5 hrs

Yo como jugador quiero que las características de los enemigos estén predeterminadas para no depender de un generador de números al azar.

3.3

3 hrs

Yo como jugador quiero que haya objetos ocultos para poder descubrirlos.

3.3.1

2 hrs

Yo como jugador quiero que haya assets visuales para recoger coleccionables que llenen una plantilla de logros.

3.7	2 hrs
Yo como jugador quiero items en el juego para subir puntos de vida y ataque.	

5.1	2 hrs
Yo como jugador quiero un slider de música para poder cambiar el volumen del juego	

25 de agosto de 2017
César Buenfil a01207499
Marcelo Schonbrunn a01207573
David Pastor a01208025
Joaquín Herrera a01207504

3.8

3 hrs

Yo como jugador quiero una barra de vida para saber cuanta vida me queda.

Historias de usuario, brainstorm:

Yo quiero como jugador poder cambiar la apariencia de mi personaje para distinguirme de los demás	Yo como jugador quiero combatir con enemigos con diferentes mecánicas para que las armas que use tengan ciertas ventajas y desventajas dependiendo del enemigo.
Yo como jugador quiero armas con diferentes características, con ventajas y desventajas para que los niveles cambien dependiendo de la que esté portando.	Yo como jugador quiero una opción de pausa para poder tomar breaks en el juego
Yo como jugador quiero por lo menos 3 bosses para tener una experiencia completa de juego tipo Shovel Knight	Yo como jugador quiero poder saltar para poder moverme fácilmente por el mapa.
Yo como jugador quiero tener dos modos de ataque, diferenciados por las teclas que usas, para que el juego no se vuelva tan monótono.	Yo como jugador quiero que los enemigos te bajen vida si te tocan con sus armas para elevar la dificultad del juego.
Yo como jugador quiero que mi vida no se baje con un solo golpe, no morir tan rápido, para no tener que empezar de nuevo.	Yo como jugador quiero empezar de cero un nivel si muero, para aumentar el reto.
Yo como jugador quiero un slider de dificultad para poder cambiar la dificultad del juego, dándole mas vida a los enemigos y haciéndolos más rápidos.	Yo como jugador quiero que haya monstruos bíblicos para darle un poco de controversia al juego.
Yo como jugador quiero evitar el uso de RNG para que el juego sea justo.	Yo como jugador quiero que la distancia entre los saltos sea exacta basado en lo que se puede saltar para que haya una mejor sensación de movimiento
Yo como jugador quiero que el juego tenga secretos para poder descubrir a lo largo del camino	Yo como jugador quiero coleccionables para que completar al 100% el juego sea más recompensante.
Yo como jugador quiero poder configurar la resolución de la pantalla para que el juego se pueda jugar en diferentes dispositivos sin problema.	Yo como jugador quiero que el juego vaya a un mínimo de 60 fps para que se sienta más fluido.
Yo como jugador quiero que al acabar el juego vuelva a empezar con mayor dificultad para que tenga elementos de rejugabilidad.	Yo como jugador quiero que el juego tenga lore para poder sentirme más inmerso.

25 de agosto de 2017
César Buenfil a01207499
Marcelo Schonbrunn a01207573
David Pastor a01208025
Joaquín Herrera a01207504

Yo como jugador quiero que los enemigos tengan habilidades diferentes entre ellos para que el juego no se sienta repetitivo.	Yo como jugador quiero que la dificultad de los jefes se base en velocidad y mecánicas complejas en vez de tener mucha vida y mucho dano para que el juego sea más divertido.
Yo como jugador quiero que se guarde el progreso o me den logros para poder demostrar hasta donde llegue.	Yo como jugador quiero que el personaje crezca en fuerza y vida para que haya un sentido de progreso.
Yo como jugador quiero que el juego tenga controles precisos para que me sienta siempre en control del personaje	Yo como jugador quiero un slider de música para poder cambiar el volumen del juego
Yo como jugador quiero poder dejar el juego en cualquier momento y regresar más tarde sin perder progreso.	Yo como jugador quiero una barra de vida para adaptar mi estilo de juego (ataque o defensivo)