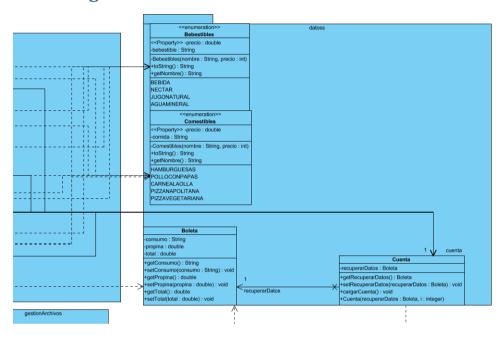


■ 1. datoss

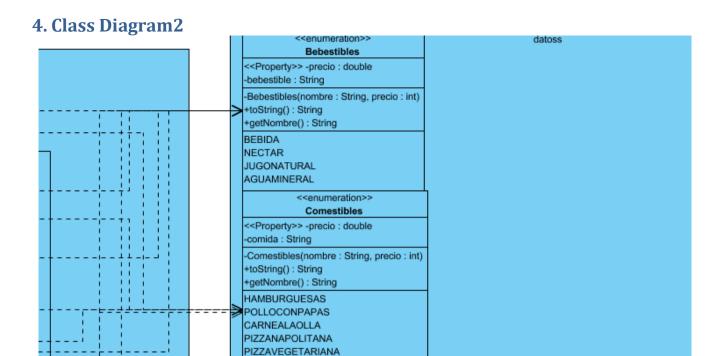
Paquete que contiene todas las clases del dominio problema pertinentes al trabajo realizado

2. Class Diagram2



3. Bebestibles

Enumeration que para razones del problema se utiliza como un menu al momento de mostrar por pantalla



5. Comestibles

Enumeration que para razones del problema se utiliza como un menu al momento de mostrar por pantalla

6. Boleta

Boleta que genera el precio final a pagar por el servicio producido en una mesa. variables como propinaFinal o propina son ejemplos de variables que viven en esta clase.

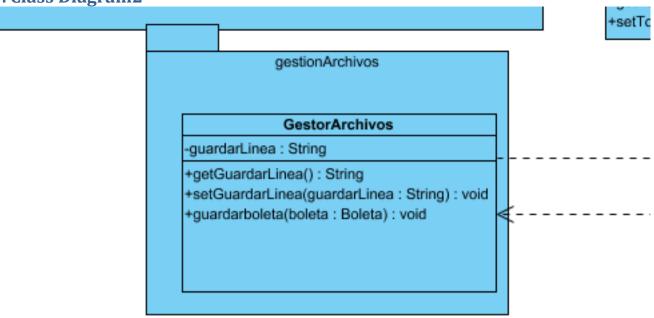
7. Cuenta

Como su nombre indica, se maneja la cuenta de cada mesa, es decir, cada mesa contiene una cuenta y por ende, administra los valores que se manejan en cada mesa

■ 8. gestionArchivos

Paquete donde se encuentra la clase dominio de archivos

9. Class Diagram2



■ 10. GestorArchivos

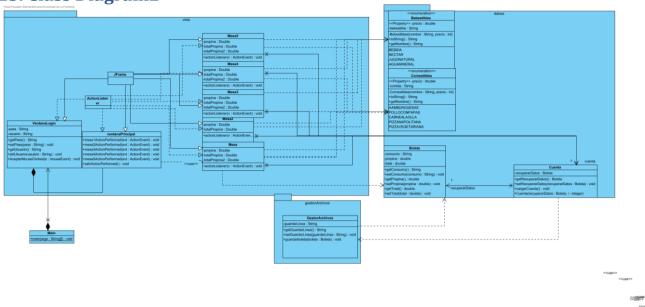
Clase administradora de los archivos, guarda los datos en archivos txt

11. Main

Clase launcher del programa consolidado

12. vista

13. Class Diagram2



paquete que contiene todas las ventanas e interfaces graficas

14. ActionListener

Clase que se implementa en las ventanas para poder asignarles un comportamiento

15. JFrame

Clase madre de nuestras clases de tipo ventana, la cual permite generar la interfaz grafica pertinente y modificable

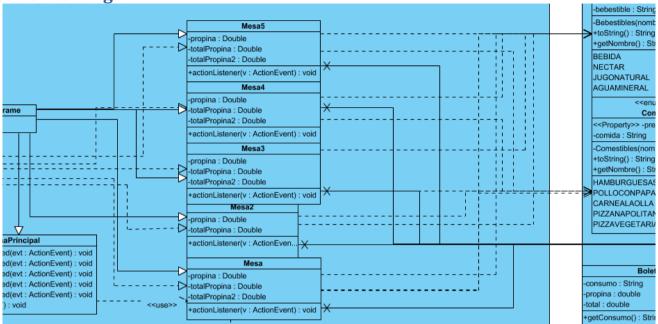
16. Mesa

Las clases mesa generan objetos que se comunican luego con cuenta, cada mesa tiene una cuenta, cada mesa muestra el menu(enumeration) bebestibles y comestibles, cada mesa genera una boleta

17. Mesa2

18. Mesa3

19. Class Diagram2



- **20. Mesa4**
- **21. Mesa5**

22. VentanaLogin

Ventana Login pide los datos de ingreso de usuario y contraseña, se comunica con la ventana principal mediante una relacion de dependencia, ya que si no existe la otra no podemos ingresar a la riqueza del programa.

23. ventanaPrincipal

Ventana principal como su nombre lo dice, es la ventana donde podemos manejar nuestras mesas, es una relacion de uso desde ventana principal a mesa 1, 2,3,4 y 5