

高淋锋

+86-178-9527-9073

Gaolf01@outlook.com

glf17895279073

Linerr

linerr.github.io

■ 教育背景

多伦多大学 (University of Toronto), 电子与计算机工程, 在读硕士

2024.9 - 2026.6

不列颠哥伦比亚大学 (UBC), 电子与计算机工程, 工学学士

2020.9 - 2024.6

■ 技术能力

- 编程语言: Python, C/C++, SQL, JavaScript
- AI/LLM: RAG, LLM Agent, Prompt Engineering, XGBoost, LogBERT, YOLOv7
- 系统与后端: REST APIs, FastAPI/Flask, Node.js, Docker, AWS, PostgreSQL/SQLite, WebSockets

■ 经历

Interdisciplinary Research Project | 多伦多, 研究助理

2025 年 12 月 - 至今

- 在 ArcBrief 项目中搭建 Daily Brief 工作流: 面向固定 Topic 执行定时 RSS/Tavily 采集、聚类与结构化摘要, 并自动推送到 Discord。
- 实现分阶段 Deep Research 流程 (outline -> search -> summarize -> host critique -> reflection -> final report), 通过多轮 refinement 提升证据覆盖与来源可追溯性。
- 完成全栈部署与运维: FastAPI + APScheduler 后端与 Discord Bot 部署在 Railway, Next.js 前端部署在 Vercel, 使用 SQLite 持久化 topic/report 状态并提供 REST API。

华为技术有限公司 | 杭州, 软件开发实习生

2025 年 7 月 - 2025 年 10 月

- 重构 Fuzzilli 的 generator/mutator 以适配 ArkTS (HarmonyOS), 加入作用域/类型/状态上下文约束; 在固定预算评估下, 有效样例率提升 6.2%, 边覆盖率提升 5.3%。
- 设计面向 JIT 的 Fuzzing 场景, 通过 warm-up hot loop 与引擎 intrinsics 触发优化路径, 并对解释执行、优化执行与 deopt 回退行为进行差分验证。

Psychometrics and Responsible AI Lab | 多伦多, 研究助理

2024 年 9 月 - 2025 年 4 月

- 搭建基于 GPT 的 RAG 流程用于心理测量文献检索与问卷草拟 (section-aware + token-window chunking, embeddings, FAISS top-k), 支持每个主题 40+ 篇文献索引。
- 设计评估流程: 基于查询集评估检索质量 (Recall@k, MRR), 并评估生成结果的 groundedness、引用覆盖率与重复率; 与心理测量团队协作进行小规模可靠性筛查。

爱立信 (中国) 通信有限公司 | 北京, AI 开发实习生

2024 年 5 月 - 2024 年 9 月

- 构建日志挖掘 pipeline (SQL 抽取 + 正则解析), 将设备日志标准化为 Template ID 与参数特征。
- 实现双路径检测: LogBERT 基于 LogKey 序列滑窗检测时序异常, XGBoost 基于窗口统计特征检测数值异常, 用于 PA 故障初筛与人工复核排序。召回率达到 96.6% (XGBoost) 与 97.1% (LogBERT)

东南大学毫米波国家重点实验室 | 南京, 研究助理

2023 年 5 月 - 2023 年 8 月

- 基于 Qt Creator 和 C++ 开发毫米波阵列系统上位机, 实现系统硬件控制、状态监测与数据可视化。
- 设计并优化控制与适配电路, 通过复用现有阵列面板资源, 提升信号路由灵活性与电源管理效率。

■ 项目经历

基于精确检测的街边空车位识别系统 | UBC 数字多媒体实验室

2023 年 9 月 - 2024 年 5 月

- 基于 YOLOv7 目标检测与时序运动分析, 设计并实现端到端路侧停车状态识别系统。
- 在 Compute Canada 平台上训练和优化模型, 重点关注真实街道条件下的准确性和推理效率。
- 构建云边协同架构, 集成了边缘设备、LoRaWAN 通信和 NoSQL 后端, 以实现可扩展的数据摄取。
- 使用 React Native 开发跨平台移动端应用, 支持 Android、iOS、Android Auto 与 CarPlay

基于 DE1-SoC 的炸弹人游戏设计

2023 年 1 月 - 2023 年 5 月

- 构建了一个网页游戏用户界面 (HTML/CSS/JavaScript), 包含账号管理、房间发现和角色控制功能。
- 基于 Flask 搭建服务器, 提供游戏数据处理 API, 并用 WebSockets 实现低延迟实时通信
- 部署在搭载 Nios II 的 DE1-SoC 上, 支持 Wi-Fi 数据传输和 VGA 输出显示。

■ 文章发表

- Jing, Y., Huang, T., Gao, L., Deng, J.: Insulator detection based on FA-YOLO network with improved feature extraction ability. IET Image Process. 00, 1–17 (2024). <https://doi.org/10.1049/ipr2.13197>