爱奇艺面试题：

1. static关键字什么情况下使用
2. volitile什么情况下使用，有什么用
3. spring 的initial bean具体怎么实现的
4. spring里面的spring注入，怎么注入static字段修饰的变量
5. 压测，需要能够配置请求数，线程数，打印出每个请求的时间，汇总计算平均时间，怎么实现
6. kafka丢消息怎么处理
7. 垃圾回收机制是什么样的，有哪些算法
8. 怎么做虚拟机优化
9. 怎么定位虚拟机应用出现的问题
10. 如果发现服务器高负载，怎么定位并解决问题
11. 用过哪些设计模式，说一下简单工厂和抽象工厂模式
12. redis怎么解决高可用问题，它是怎么搭建高可用系统的
13. zookeeper分布式锁怎么实现的
14. 分布式事务一般怎么实现
15. nginx怎么控制流量，做限流
16. 会不会贝叶斯算法，推倒下贝叶斯公式
17. 用过哪些JAVA命令，然后他们都是什么意思
18. 阻塞队列和非阻塞队列有什么不同，他们是怎么实现的
19. 怎么实现一个线程池
20. 用过哪些线程池，能不能说一下他们的实现原理
21. 项目做过哪些优化，平时是否学习，平均每天学习多久，怎么学习
22. cyclicbarrier和coutdownlatch有什么不同
23. cyclicbarrier都有哪些方法

京东面试，下午一点半到四点四十，三个多小时，面了两轮，面的比较基础，问得比较深，架构什么的基本没问，大公司都有自己的架构，不在乎你掌握哪些架构，更多的是要求技术基础扎实

1. synchronized和其他的几种锁的原理和不同
2. 问了垃圾回收机制，hashmap和concurrenthashmap，线程池原理
3. 数据库性能优化，分库分表
4. 感觉技术面试都没问题，就是HR会要求有连续两年经验

京东朝林广场这家，面试两个小时四十分钟，机试四十分钟，都是选择题，然后技术面试三轮，前两轮比较重要，最后一轮是个领导过来聊项目什么的

1. 问了锁，同步器，类加载，容器类，string和stringbuffer的区别等
2. 然后就是问项目，自己负责什么解决了什么问题等
3. 问了JAVA基础，虚拟机，高并发，算法的一些东西，同样问了我有没有看过什么源码
4. 给你一个百万级的list，然后给你十个线程算他们的和
5. 给你一个二叉树，每个结点上都有一些值，遍历，然后输出所有路径等于某个值的路径
6. string，stringbuffer，stringbuilder区别
7. sychronized锁的详细情况
8. 美团中有抢红包功能，怎么让第k个人抢到最大红包
9. 数据库连接池使用什么数据结构，怎么存取
10. 给你一个3t的文件，里面有很多ipv4的地址，内存只有1g，怎么算出所有ip各自出现的次数
11. 还有怎么监测线程池运行是的状态，然后遇到过什么问题，怎么解决
12. 不同的线程池在哪些场景下应用
13. 然后又问了个对于网络连接特别不稳定的情况，线程池应该怎么用
14. 然后他们使用的是什么队列，队列怎么实现的
15. 深入的问了问线程池实现原理，有哪几种

美团酒旅事业部，一面，大概三十分钟左右，问题比较有深度，

1. 让我手写了个生产者消费者模式
2. 遍历arraylist 删除元素
3. 异常的体系结构，运行时异常和编译时异常的区别，你用过哪些运行时异常
4. 哦哦，还问了我aop和ioc肿么实现的，比如JAVA编程思想，设计模式，数据结构和算法，并发编程，再加一个开源项目源代码的研究，和经验就够了
5. MySQL用的默认搜索引擎，innndb和myasim，和memory的区别
6. 又想起来一个，b树，b+树，红黑树有什么不同，MySQL为什么用b+树索引
7. 400，404，200，500没遇到过吗？
8. 服务器报50x，都是什么情况下发生的
9. 同步器的阻塞队列的数据结构是怎么样的
10. etl大数据量怎么处理，源数据改变怎么处理
11. 类初始化的时机，哪些情况会触发类初始化
12. zookeeper选举算法
13. 画出代理模式，适配器模式，装饰器模式uml图
14. 画出你们项目的架构图
15. volitle是否线程安全

滴滴

1. 手写16进制转8进制程序，然后有没有越界问题
2. 有一个应用频繁full gc，怎么定位问题，怎么解决
3. 垃圾回收cms和其他回收机制有什么不同
4. redis缓存穿透，频繁查询db，怎么解决
5. 美团的订单，每天1800，怎么分库分表
6. linux中怎么查找文件内容中包含某些内容的文件
7. linux中怎么查找文件名包含某些字符的文件
8. 有一个百万级别的字符串，手写一个程序，查找出某个短字符串出现的次数和位置
9. redis的事务和MySQL的事务有什么区别，MySQL的事务隔离级别有哪些，默认是哪种
10. 拦截器怎么实现，拦截器和过滤器有什么区别
11. 使用过什么队列，队列怎么实现的
12. 问了aop原理
13. 虚拟机优化，内存溢出
14. 锁机制
15. 然后问了我垃圾收集算法
16. spring新功能知道哪些
17. sevlet用的哪个版本，原理
18. 你们的应用用的服务器是哪种？为什么应用resin而不是tomat，他们有什么不同
19. 做过哪些优化，有没有遇到过慢查询，怎么做的优化
20. 你在项目中做了哪些有技术的工作，有没有参与技术选型
21. 你用的spring，jdk是哪个版本
22. JAVA1.8版本增了哪些新功能
23. 单点登录原理图
24. runnable和callable的区别
25. 还有打印不同形状的五角星
26. 代理模式和装饰器模式的区别，责任链模式，策略模式的区别
27. 有没有看过开源代码
28. 问了你对公司有什么想了解的，薪资期待，有没有对象，上一份工作为什么辞职
29. 然后问我做过什么项目，设计了什么架构，解决了什么问题
30. nginx的自身架构，master，worker怎么样的

摩拜

1. 都是常用技术，spring，springcloud，springboot
2. 有一个6层二叉树，结点数最多多少 A 8 B16 C32 D 64
3. 8 8 24 120 （）括号中应该填的是多少
4. 袋中有球，红黄绿各一，每次任取一放回，连续三次，则三次取到的颜色不同的概率是？
5. 50！末尾有多少连续的0？
6. 每天80%的访问集中在20%的时间，每天有300万的pv，而我们的单台机器的qps为50，需要几台机器？
7. 钟表时针分针一天会重合几次？
8. 两个长整数的减法，每个长整数用一个整数数组保存，如6789-123=6666则A=【6，7，8，9】B=【1，2，3】返回【6，6，6，6】完成这个函数int[] subtract(int[] A,int[] B)
9. 坏人身份 n个，被怀疑人身份 m个，m和n数量都上亿，写代码把m个人中的坏人找出来，时间复杂度几？内存需要几？
10. given a binary search tree,write A function find the value nearest to X
11. 设计一全球使用短链接服务，如m.blc/xyz，能对给定链接能生成短链接，并支持访问该链接，请描述具体的系统模块设计，用到的数据库/服务/算法，和对应的性能考虑
12. 用过哪些锁，原理，不同，怎么实现的
13. MySQL查询，有一列ID是这样的1,2,3,5,7,8,9怎么用查出来不连续的ID？
14. B+树是什么样的
15. MySQL集群怎么做的？
16. MySQL怎么分库分表，分库容量不够，在业务不停的情况下怎么扩容
17. redis怎么扩容
18. rocketmq怎么扩容
19. redis主从怎么同步
20. 怎么保证redis高可用，不丢失消息