



一款全新的maimai模拟器...



大家好。。。我是小小蓝白。。。



小小蓝白  
CV: 夜宵紫苑

(≥ω≤) 锵锵~ 大家好呀! 这里是会发光的看板娘小小蓝白酱 ✨ ~ 是...是我们家超厉害的mimai自制谱创作企划MMFC和谱面游玩软件MajPlay的官方萌宠哦~

大家在网上见到过majdata相关的内容时, 说不定都有看到过我的身影呢~ (对手指) 不、不用害羞啦~ 要是想和蓝白说话, 随时都可以戳戳我哦(◡>◡<◡)!

无论是想加入我们的创作大家庭, 还是用Majplay演奏自己或者大佬们的谱面, 我们随时都准备好迎接新伙伴加入的说~! 啊对了! Majplay是100%全开源的软件哦, 完全不需要担心门槛问题哒!

只要带着对音乐的热爱, 就能在这里找到属于自己的节奏魔法~ (,,,°ω°,,, ) 那么~蓝白就在数据海洋里等着和你相遇啦~♪





长啥样？

经过半年有余的开发，Majplay现在可以：

- 联网下歌，在线排名
- 慢速练习，AB重复
- 超低延迟，新老判定
- 旋转镜像，趣味Mod
- 密度分析，段位挑战





Majdata 是开源软件

开源的意思就是这是一个**所有人**都可以**更改代码**的免费合作项目，同时也意味着我，Lezi或者任何参与项目的其他人**没有帮你解决问题的义务**。

同时，本项目遵循GPL-3.0协议，省流就是：

自由使用：你可以自由使用和分享本软件。

公开代码：你修改或基于本软件的作品必须公开源代码。

也请注意，本项目代码**与任何官方软件都没有关系**，纯从零开始手搓。

如果你有这方面的顾虑，请不要游玩。





下载软件

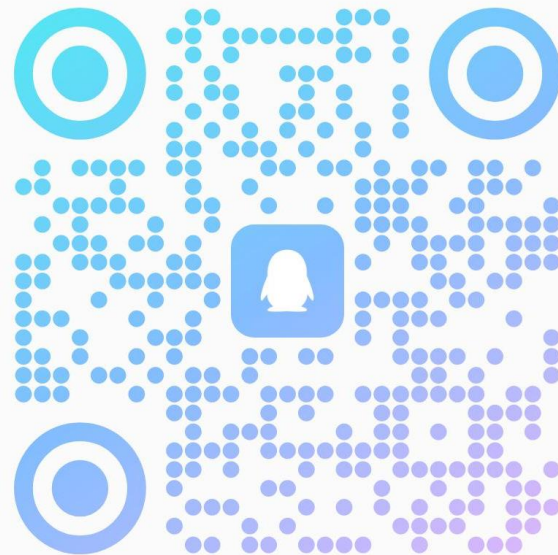
前往 [https://github.com/TeamMajdata/MajdataPlay\\_Build](https://github.com/TeamMajdata/MajdataPlay_Build)

或加群: 667644338



MajdataPlay

群号: 667644338





## 设置手台

不管你使用的是哪家手台，请把触摸屏设置到COM3，LED设置到COM21（和神秘软件一致），  
按键设置为IO4/HID/Keyboard模式三选一（IO最好）

如果你没有手台，键盘按键的键位是  
QWEDCXZA，1P三角键为小键盘\*，触摸屏用鼠标操作。

然后可以先打开游戏测试一下。大多数情况下游戏将自动检测到手台，如果不行，  
请编辑settings.json（见下文）

Dao台会自动设置 不用手改





## 设置手台（手动更改设置）

IO模式由Manufacturer 和 ButtonRing-Type共同决定

对于Keyboard:  
Manu: General  
Type: Keyboard

对于Adx的HID:  
Manu: Yuan  
Type: HID

对于IO4:  
Manu: General  
Type: HID

对于Dao的HID:  
(实验性)  
Manu: Dao  
Type: HID

感觉震键，增大DebounceThresholdMs

感觉卡顿掉帧，增大PollingRateMs（比如2）

```
"IO": {  
  "Manufacturer": "General",  
  "InputDevice": {  
    "Player": 1,  
    "ButtonRing": {  
      "Type": "Keyboard",  
      "Debounce": false,  
      "PollingRateMs": 0,  
      "DebounceThresholdMs": 16,  
      "HidOptions": {  
        "DeviceName": "",  
        "ProductId": 33,  
        "VendorId": 3235,  
        "Exclusice": false,  
        "OpenPriority": "VeryHigh"  
      }  
    },  
  },  
  "TouchPanel": {  
    "Debounce": false,  
    "Sensitivity": 0,  
    "PollingRateMs": 0,  
    "DebounceThresholdMs": 16,  
    "TouchSimulationRadius": 0.5,  
    "SerialPortOptions": {  
      "Port": 3,  
      "BaudRate": 9600  
    }  
  }  
},
```



## 设置手台（手动更改设置）

如果你使用HID作为IO模式，需要设置ButtonRing的PID与VID  
下面提供一些常见手台HID模式的PID与VID

Adx台HID:  
PID: 22352  
VID: 11836

IO4通用设备:  
PID: 33  
VID: 3235

Dao台HID:  
PID: 4644  
VID: 3727

如果上方提供的PID/VID不适用于你的手台，请看下一节

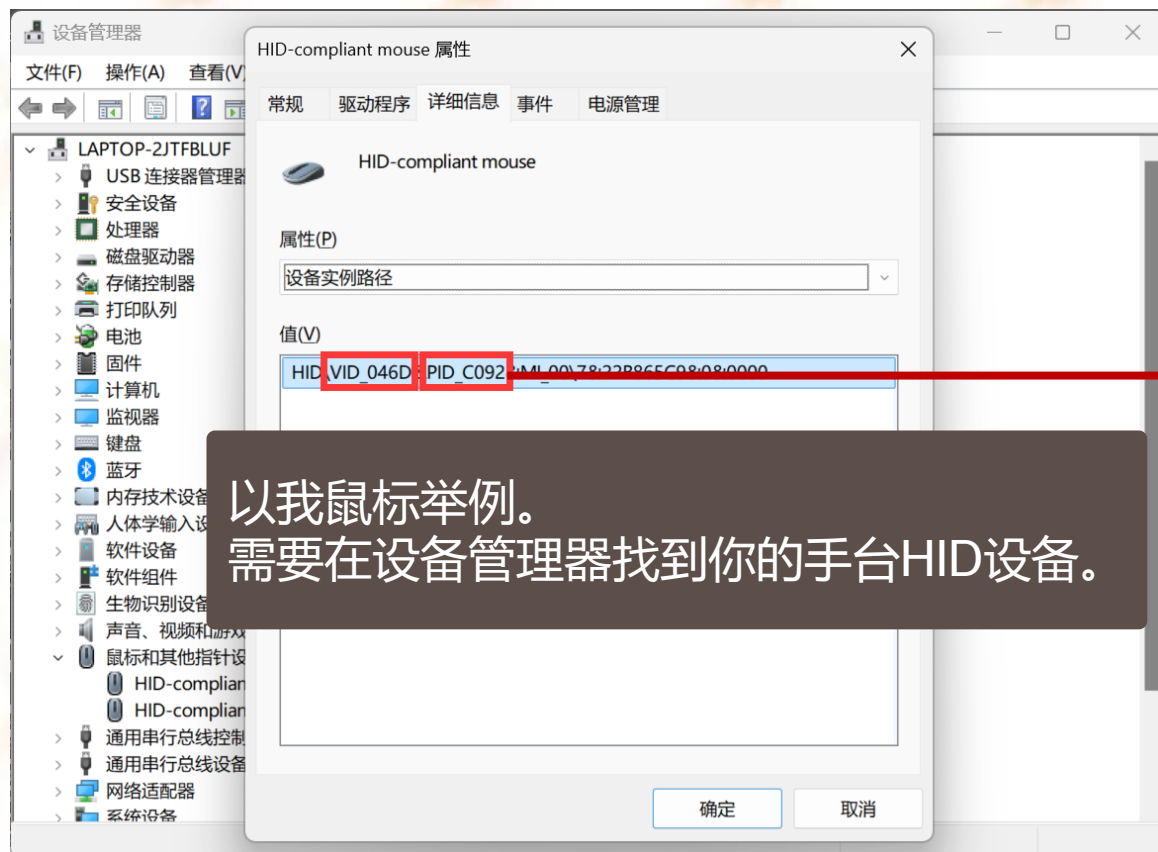
```
"IO": {  
  "Manufacturer": "General",  
  "InputDevice": {  
    "Player": 1,  
    "ButtonRing": {  
      "Type": "Keyboard",  
      "Debounce": false,  
      "PollingRateMs": 0,  
      "DebounceThresholdMs": 16,  
      "HidOptions": {  
        "DeviceName": "",  
        "ProductId": 33,  
        "VendorId": 3235,  
        "Exclusice": false,  
        "OpenPriority": "VeryHigh"  
      }  
    },  
    "TouchPanel": {  
      "Debounce": false,  
      "Sensitivity": 0,  
      "PollingRateMs": 0,  
      "DebounceThresholdMs": 16,  
      "TouchSimulationRadius": 0.5,  
      "SerialPortOptions": {  
        "Port": 3,  
        "BaudRate": 9600  
      }  
    }  
  }  
},
```





## 设置手台（手动更改设置）

如果使用HID模式，请在设备管理器->设备属性->详细信息->属性设备实例路径里查看PID和VID。注意这里的数字是十六进制，将这两个数字转换为10进制之后填入settings.json即可



```
76   "InputDevice": {
77     "ButtonRing": {
78       "Type": "Keyboard",
79       "ProductId": 33,
80       "VendorId": 3235,
81       "Debounce": true,
82       "PollingRateMs": 0,
83       "DebounceThresholdMs": 5
84     },
85     "TouchPanel": {
86       "COMPort": 3,
87       "Debounce": true,
88       "PollingRateMs": 2,
89       "DebounceThresholdMs": 2
90     }
91   },
92   "OutputDevice": {
93     "Led": {
94       "Enable": true,
95       "COMPort": 21,
96       "RefreshRateMs": 16
97     }
98   },
```



## 设置声音（可以跳过）

游戏默认锁定240帧，垂直同步关闭。  
如果想要更高的帧率，可在显卡控制面板里调整

游戏有四种音频模式：ASIO/Wasapi/Unity/BassSimple  
要获得最佳延迟，建议选择ASIO  
其次可以选择Wasapi独占，如果要直播选择Wasapi共享  
BassSimple为Bass默认播放方式 延迟可能会飘  
实在不行再选择Unity（备用选项 最烂）

```
"Audio": {  
  "Samplerate": 44100,  
  "AsioDeviceIndex": 0,  
  "WasapiExclusive": true,  
  "Volume": {  
    "Global": 1,  
    "Answer": 0.800000012,  
    "BGM": 1,  
    "Tap": 0.300000012,  
    "Slide": 0.300000012,  
    "Break": 0.300000012,  
    "Touch": 0.300000012,  
    "Voice": 1  
  },  
  "Backend": "Wasapi"  
},
```

一般声卡使用ASIO需要下载ASIO4ALL驱动：

<https://asio4all.org/about/download-asio4all/>

开游戏后，在标题按触摸屏A8或点击任务栏图标打开ASIO控制面板  
点击小电源按钮启动输出，最下面缓冲区越小延迟越小





## 设置网络（可以跳过）

要在线下载谱面，参与排名等，请将Online改为true

在线连接后，选歌界面将会多出两个在线文件夹，里面是在线谱面。  
注意：你大概需要**国际互联网连接**

如果要参与在线排行，请将Username和Password改为你的majnet  
用户名和密码。

注册请前往<https://majdata.net/register>，邀请码是 onomami何imi

登录成功后标题会显示登录成功，游玩在线谱面即可上传成绩/点赞

```
57   "Online": {  
58     "Enable": false,  
59     "ApiEndpoints": [  
60       {  
61         "Name": "Majnet",  
62         "Url": "https://majdata.net/api3/api",  
63         "Username": "YourUsername",  
64         "Password": "YourPassword"  
65       },  
66       {  
67         "Name": "Contest",  
68         "Url": "https://majdata.net/api1/api",  
69         "Username": null,  
70         "Password": null  
71       }  
72     ]  
73   },
```







## 导入歌曲

游戏已经内置了8首原创乐曲 先玩玩看吧！



谱面文件需要放在MaiCharts文件夹的子文件夹内。支持Simai格式。  
放好后需要重启游戏。

```
+---大便
|   \---Fermata in Rapsodia
|       bg.mp4
|       bg.png
|       maidata.txt
|       track.mp3
|
|   \---神谱
|       \---PartyNight
|           bg.jpg
|           bg.mp4
|           maidata.txt
|           track.mp3
```





## 导入段位/歌单

将段位/歌单的json文件直接放入MaiCharts文件夹即可  
如果段位/歌单没有附谱面文件，你可能需要设置在线曲库

有关如何制作段位/歌单请参阅  
<https://github.com/LingFeng-bbhen/MajdataPlay/wiki/%E5%88%B6%E4%BD%9C%E6%AE%B5%E4%BD%8D>



```
1  {
2    "Name": "小妹妹跳舞段",
3    "Description": "呵呵的呵呵",
4    "SongHashs": [
5      "7DgtJ0Yvb0FKvmpVBkxFsw==",
6      "BUF3sKOGuLPByEE0NyEb5g==",
7      "K73d7eyYZzV3ICrqDqUgKw==",
8      "sdd1Ue105KfkNv9R17u1lQ==" ],
9    "SongLevels": [4,4,4,4],
10   "StartHP": 50,
11   "RestoreHP": 10,
12   "IsPlayList": false,
13   "IsForceGameOver": true,
14   "Damages": {
15     "Miss": -5,
16     "TooFast": -5,
17     "LateGood": -3,
18     "FastGood": -3,
19     "LateGreat": -2,
20     "FastGreat": -2,
21     "LateGreat1": -2,
22     "FastGreat1": -2,
23     "LateGreat2": -2,
```



## Android 版本

在Lezi大神的不努力下，Majplay现在可以在安卓设备上游玩

从rc30开始，MajdataPlay Android会向您请求运行时读写存储权限，如果您授予了majplay读写权限，那么majplay就会使用"Documents/MajdataPlay"作为游戏数据存储目录，反之则使用"Android/data/net.majdata.majdataplay/files"作为游戏存储目录。

第一次打开后，游戏会解压内置资源  
但是仍然需要你手动导入皮肤和默认曲库  
建议访问[https://github.com/TeamMajdata/MajdataPlay\\_Build](https://github.com/TeamMajdata/MajdataPlay_Build)  
后将下图俩目录拷到安卓设备的游戏存储目录

LeZi9916 and github-actions[bot] chore: update hashes.json for tag 0.1.0-rc34 4009588 · yesterday 49 Commits		
.github	docs: README	2 months ago
MaiCharts/Original	upload default songs	2 months ago
MajdataPlay_Data	rc34	yesterday
MonoBleedingEdge	rc15	2 months ago
Skins	gamble skin fix	2 months ago

点按副屏相当于按三角键  
可以搜索和跳关

触屏用的settings.json调整

### 1.触摸点半径

IO-InputDevice-TouchPanel-  
**TouchSimulationRadius**  
值越大手越大

### 2.游玩区域调整

Display-**MainScreenPosition**  
值越大，圆形区域越靠上  
取值范围0~1

其他选项和PC版本一致

另：看不懂可以卸载了





## 开始游玩

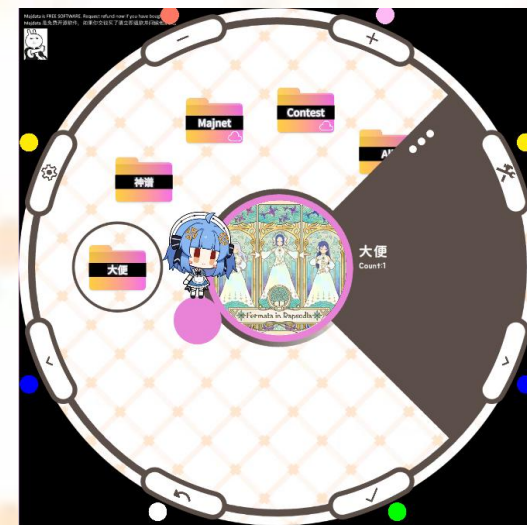
按1/8号键更改难度，5号键返回目录，4号键开始游戏。  
7号键更改设置，8号键更改Mod。  
1P三角键（小键盘\*号）更改排序或搜索歌曲。

在设置界面按1/8号键更改分类。

在搜索排序界面需要按屏幕确认（防止键盘误触）

在游戏时按1P三角键（小键盘\*号/鼠标点副屏）  
退出歌曲

在选歌界面长按4号键听见爆炸声后松手进入练习模式





## 制作皮肤

大部分的皮肤素材文件在Skins/各个皮肤文件夹下  
各种note、副屏背景、判定线、加载图等

音效文件在MajdataPlay\_Data\StreamingAssets下  
包括bgm、音效、语音等

AP/FC特效, UI背景等在  
MajdataPlay\_Data\StreamingAssets\MovieBG下

其他特效暂不支持皮肤, 需要你下载unity editor并重新编译



## 制作名单

企划  
bbben

主程序员，判定开发大神  
Lezi

IO Developer  
istareatscreens

无敌UI美工设计  
AeCw

荣誉鸽子  
墨滢

原创谱面设计

Dororo feat. Renekton, おにねこ, shangle, ルルリリ,  
NaOH, 魔法使いシラガ, Hatsune, Akatsune, HarKIn,  
YYIY, reflectW, DO-LIVE, 谱面-200号, 伍舟之雨

测试工程师  
小豆亚麻, 桜語不詳

幕后黑手  
小小红白 feat. 小小蓝白

小小蓝白  
CV: 夜宵紫苑

角色设计  
Sion, 舒肤鸡sama, Wh1te

音乐  
bbben, 汪ワン feat. 東條空助, DJ Momo, KeyLord,  
魔法使いシラガ, 高潮夙培 (长笛), 斯美塔那么瘦 (手风琴)

International Contributors  
RyutoSetsujin, itBunHop, Hisui, ANNET





*And You...*