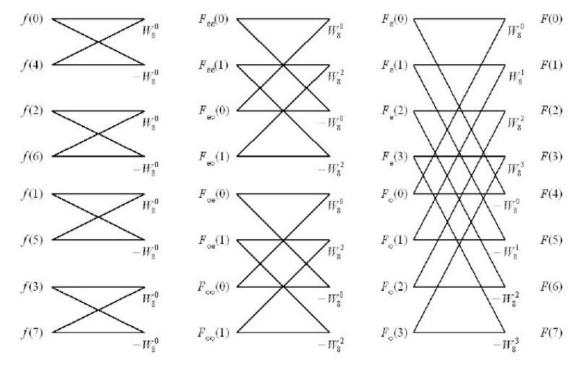
影像處理 Lab3 Report

姓名: 王領崧 學號: 107062107

1) Proj.04-01 Two-Dimensional Fast Fourier Transform FFT 實作方法:



以上面這張圖(n=8)為例,可以知道從左到右總共有三層計算,在每一層中會分成數個區塊(第一層 4 個、第二層 2 個....),然後每個區塊的 elements 會再分成兩半,兩側相同位置的數字為一組進行計算,產生出同樣位置的結果,如此一層一層的計算下去。

因此我們需要跑一個三層 for 迴圈。

首先宣告數個變數: layers(表示總共有幾層計算)、inst(代表進行的是 FFT 還是 IFFT)、time(代表該層有幾個區塊)、partition(代表一個區塊有幾個數字 初始值為 2)、pos_neg(代表一個區塊內一組的數量=partition/2)、checkpoint(每一層的 input)、temp(每一層的 output)。

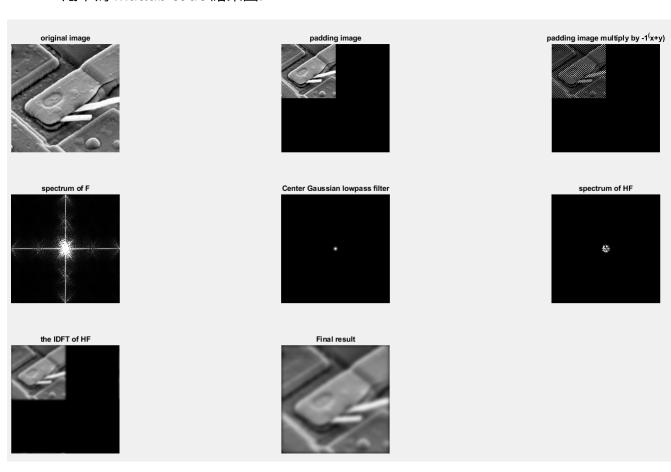
然後將 checkpoint 設定為經過 bit-reverse 後的 f()值,將 partition 設為 2。接著開始進行三層迴圈的執行,最外圈是 layers 的次數,而 layers 的值為 log2(input-size),表示總共有幾層要跑。接著在每一層中,也就是第二個迴圈就是 time 的次數,表示一層中有幾個區塊要進行計算,time 的值會等於 input-size/partition。最後最裡面的那層,為實際計算,第三個迴圈的部分,會是

pos_neg 的次數(pos_neg 為 partition/2),因為我們一次計算是取兩半中同樣位置的兩個數,因此 for loop 不用跑整個 partition,計算的部分就是取出兩個位置的值(利用 checkpoint),使在上半部的 temp 等於上半部的 checkpoint+下半部的 checkpoint*W 權重,下半部的 temp 則是改為-,就完成了一組數字的計算,然後利用迴圈跑過每一組,至每個區塊,最後到每一層就完成 FFT。在每一層計算完成後,要將 partition 加倍,並且要將 checkpoint 設為 temp,使得上一層的 output 為這一層的 input。

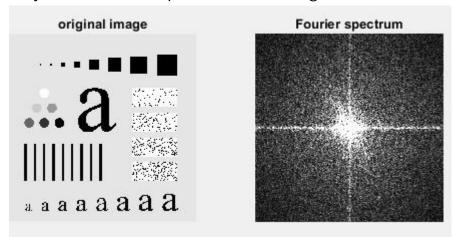
IFFT 與 FFT 基本上是一樣的,只需要將 W 權重中虛數-1j 改成 1j,以及算出結果後要進行平均即可。

我利用 inst 這個讀進來的參數來分辨進行的是 FFT 還是 IFFT。

底下為 matlab code 結果圖:



2) Proj.04-02 – Fourier Spectrum and Average Value

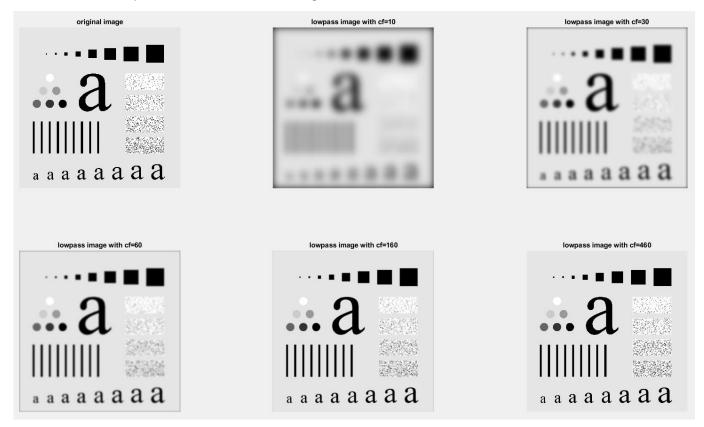


上圖為原圖與其頻譜圖

```
>> project04_02
{'image_mean: '} {'0.367'}
{'DFT_mean: '} {'0.367'}
上圖為 mean 的比較
```

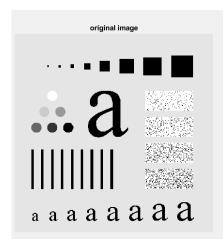
分析:由原圖所得的 mean 會與 spectrum 中心點得到的 mean 是相同。因為單純從傅立葉轉換的公式來看時,可以發現 F(0,0)所得到的 mean 會是原圖的 mean,但是我們在傅立葉轉換前,會先乘上- $1^(x+y)$ 做平移,因此原本在 spectrum 的左上會被移到中心點來。

3) Proj.04-03 Lowpass Filtering

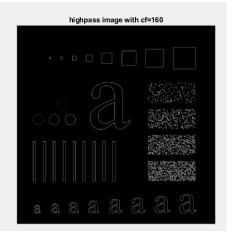


由左至右由上至下分別是原圖、cutoff frequency = 10 結果圖、cutoff frequency = 30 結果圖、cutoff frequency = 60 結果圖、cutoff frequency = 160 結果圖、cutoff frequency = 460 結果圖。

4) Proj.04-04 Highpass Filtering







由左至右分別為原圖、cutoff frequency = 60 結果圖、cutoff frequency = 160 結果圖。