



例

编写计算机绘图软件时，经常会用到坐标，总会出现成对的 x 和 y ，在3D系统中还有 z 出现。我们不妨定义一个叫point的抽象数据类型，它有 x, y, z 三个变量。这样我们可以方便地操作一个point数据变量就能知道这一点的坐标。