- 2-15-3 对关键字序列(56, 23, 78, 92, 88, 67, 19, 34), 进行增量为3的一趟希尔排序的结果为()。
  - A. (19, 23, 56, 34, 78, 67, 88, 92)
  - B. (23, 56, 78, 66, 88, 92, 19, 34)
  - C. (19, 23, 34, 56, 67, 78, 88, 92)
  - D. (19, 23, 67, 56, 34, 78, 92, 88)

答案 D

函数题

40 分

每题 10 分

6-1 随机题目池 1 (1 选 1)

6-1-1 本题要求实现一个顺序表SeqList的方法,在顺序表SeqList第i个位置(从1开始)前插入元素x。插入成功返回True,否则返回False。

假设线性表长度为n,则插入位置i须满足 $1 \le i \le n+1$ 

#### 方法接口定义:

#在顺序表SeqList第i个位置(从1开始)前插入元素x。插入成功返回True,否则返回False。 def insert(self,i,x):

#### 其中顺序表SeqList的类定义如下:

```
class SqList:
   #0.构造方法
   def __init__(self):
       self.initcapcity = 10
       self.capcity = self.initcapcity #最大存储
       self.data = [None] * self.capcity#心序表的数据, 列表
                                     #顺序表的长度
       self.size = 0
   #0.顺序表的最大容量修改为n
   def __resize(self,n):
       assert n >= 0
       #备份原来的数据
       a = self.data
       self.data = [None] * n
       for i in range(self.size):
          self.data[i] = a[i]
   #1.创建顺序表,数据源是列表a
   def create(self,a):
       for i in range(len(a)):
          if self.size == self.capcity:#顺序表满了, 2倍扩容
              self.__resize(self.capcity * 2)
          self.data[i] = a[i]
          self.size += 1
   #2.输出顺序表
   def print(self):
       print("the Length of SqList:",self.size)
       print("the Elements of SqList:",*self.data[:self.size])
   #3.你的代码将被嵌在这里,注意整个方法的代码都要缩进4个空格(类里面的方法)
```

### 裁判测试程序样例:

```
sq = SqList() #创建顺序表
a = list(map(int,input().split())) #输入数据到列表a
i,x = map(int,input().split()) #输入插入位置i和元素x
sq.create(a) #根据列表a整体创建顺序表sq
if sq.insert(i,x): #位置i前插入元素x成功
    print("Insert Success")
    sq.print()
else: #插入失败
    print("Insert Fail,Index is Error!")
```

## 输入样例1:

输入共有2行、第1行表示顺序表的元素、第2行表示插入的位置和元素

```
2 6 4
1 3
```

### 输出样例1:

插入成功、按样例格式输出。

```
Insert Success
the Length of SqList: 4
the Elements of SqList: 3 2 6 4
```

## 输入样例2:

输入共有2行,第1行表示顺序表的元素,第2行表示插入的位置和元素

```
2 6 4
0 8
```

## 输出样例2:

插入失败,按样例格式输出。

```
Insert Fail, Index is Error!
```

#### | 教师提交

```
代码 编译器: PYTHON3
```

```
#3.在序号前插入x

def insert(self,i,x):
    #异常情况
    if i <= 0 or i > self.size + 1:
        return False
    if self.size == self.capcity:
        self.__resize(2 * self.capcity)
    i -= 1
    #序号i开始依次依次后移,从后到前
    for j in range(self.size,i,-1):
        self.data[j] = self.data[j - 1]
    self.data[i] = x
    self.size += 1
    return True
```

#### 6-2 随机题目池 2 (1 选 1)

每题 10 分

6-2-1 本题要求实现一个链表类LinkList的方法、求链表(含有带头结点)的长度。

#### 方法接口定义:

```
#求链表的长度,空表返回0
def length(self):
```

#### 其中链表结点类LinkNode和链表类LinkList的定义如下:

```
class LinkNode:
   def __init__(self,x = None):
      self.data = x #数据域
       self.next = None
                         #指针域初始化为空
#单链表类
class LinkList:
   #0.构造方法
   def __init__(self):
       self.head = LinkNode() #创建一个带头结点
   #1.输出单链表
   def print(self):
       p = self.head.next #p指向链表的第一个有效结点
      if p is None:
          print("空链表")
       else:
          while p.next is not None:
              print(p.data,"->",sep = "",end = "")
              p = p.next
          print(p.data)
   #2.创建单链表-尾插法
   def createTail(self,a):
      tail = self.head #p指向链表的带头结点
      #遍历列表a
       for x in a:
          #根据x创建新结点
          p = LinkNode(x)
          #新结点p链接到链表的尾部
          tail.next = p
          tail = p
   #3.创建单链表-头插法
```

```
def createHead(self,a):
    for x in a:
        p = LinkNode(x)
        p.next = self.head.next
        self.head.next = p
#4.你的代码将被嵌在这里,注意整个方法的代码都要缩进4个空格(类里面的方法)
```

## 裁判测试程序样例:

```
h = LinkList() #创建链表
a = list(map(int,input().split())) #输入数据到列表a
h.createTail(a) #尾插法创建单链表
print(h.length()) #输出链表的长度
```

## 输入样例:

输入共有1行,数据之间用空格分隔

```
2 0 2 3 0 5 0 4
```

## 输出样例:

输出链表的长度

```
8
```

#### |教师提交

```
代码

def length(self):
    p = self.head
    n = 0
    while p.next is not None:
        n += 1
        p = p.next
    return n
```

#### |参考答案

```
答案

#3.你的代码将被嵌在这里,注意整个方法的代码都要缩进4个空格(类里面的方法)
def length(self):
    p = self.head
    n = 0
    while p.next is not None:
        n += 1
        p = p.next
    return n
```

#### 6-3 随机题目池 3 (1 选 1)

每题 10 分

6-3-1 本题要求计算二叉树中有多少片树叶,输出格式见样例。

## 函数接口定义:

#树叶统计 def leafCount(T)

#### 其中二叉树类的定义如下:

```
#二叉树的存储-二叉链表
class BinaryTree:
   #1.构造方法
   def __init__(self,newValue):
       self.key = newValue #树根
       self.left = None#左子树初始化为空self.right = None#右子树初始化为空
   #2.访问左子树
   def getLeft(self):
       return self.left
   #3.访问右子树
   def getRight(self):
       return self.right
   #4.修改树根的值
   def setRoot(self,newValue):
       self.key = newValue
   #5.访问树根的值
   def getRoot(self):
       return self.key
```

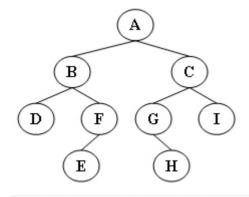
# 裁判测试程序样例:

```
T = createBT() #创建二叉树, 实现细节不表 print(leafCount(T)) #你的代码将被嵌在这里
```

# 输入样例:

ABDFECGHI DBEFAGHCI

# 输出样例(对于图中给出的树):



4

#### | 教师提交

代码 编译器: PYTHON3

```
def leafCount(T):
    if not T:
        return 0
    x = 0
    if not T.getLeft() and not T.getRight():
        x += 1
    return x + leafCount(T.getLeft())+ leafCount(T.getRight())
```

```
答案

def leafCount(T):
    if not T:
        return 0
    x = 0
    if not T.getLeft() and not T.getRight():
        x += 1
    return x + leafCount(T.getLeft())+ leafCount(T.getRight())
```

6-4 随机题目池 4 (1 选 1)

每题 10 分

6-4-1 本题要求实现一个函数、试实现邻接矩阵存储图的广度优先遍历。

## 函数接口定义:

```
#顶点v(编号)出发对图G进行广度优先遍历
def bfs(G,v)
```

#### 其中图G的定义如下:

```
class adjMatrixGraph:
   # 构造方法, n个顶点m条边
   def __init__(self,n,m):
      self.verNum = n
                         #顶点数
       self.edgeNum = m
                         #边数
       self.vertex = [0] * n
                                #顶点列表
       self.edge = [[0 for i in range(self.verNum)] \
                     for j in range(self.verNum)] #邻接矩阵二维列表
       self.vis = [False] * n
                             #顶点的访问列表,默认没访问过
   def addVertex(self,ls): #添加顶点列表
       self.vertex = ls
   def addEdge(self,fr,to):#添加边(fr,to)
       ifr = self.vertex.index(fr)
                                 #起点下标
       ito = self.vertex.index(to) #终点下标
       self.edge[ifr][ito] = self.edge[ito][ifr] = 1 #邻接矩阵
#邻接矩阵建图
def createGraph():
   n,m = map(int,input().split()) #输入n个顶点和m条边
   g = adjMatrixGraph(n,m)
                                #创建无向图G
   g.addVertex(list(input().split())) #输入顶点列表
   for i in range(m):
                              #输入m条边
       fr,to = input().split()
       g.addEdge(fr,to)
   return g
                                #返回无向图g
#定义抽象类型队列Queue, FIFO (First In, First Out)
class Queue:
```

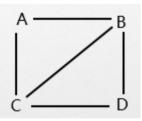
```
#1.构造方法,定义一个空的列表
   def __init__(self):
       self.items = []
   #2.入队,队尾(列表尾部)入队
   def push(self,item):
       self.items.append(item)
   #3.出队,队首(列表头部)出队
   def pop(self):
       return self.items.pop(0)
   #4.判断队列是否为空
   def isEmpty(self):
       return self.items == []
   #5.取队首
   def getFront(self):
       return self.items[0]
   #6.求队列大小
   def getSize(self):
       return len(self.items)
#你的代码将被嵌在这里
```

### 裁判测试程序样例:

```
g = createGraph() #创建无向图g
v = int(input()) #输入出发顶点的编号
print("BFS from " + g.vertex[v] + " :",end = "")
bfs(g,v) #顶点v(编号)出发对图G进行广度优先遍历
```

## 输入样例:

#### 例如无向图



第一行给出图的顶点数n和边数m。第二行给出n个顶点字符串(中间用1个空格分隔),表示n个顶点的数据元素的值。后面是m行,给出每一条边的两个顶点(中间用1个空格分隔)。最后一行输入出发顶点的编号。

```
4 5
A B C D
A B
C
B C
B C
C
D
O
```

## 输出样例:

对于给定的无向图,输出顶点v(编号)出发进行广度优先遍历的顶点(每个顶点前都有1个空格),格式参照样例。

```
BFS from A : A B C D
```

```
代码
          编译器: PYTHON3
           #顶点v(编号)出发对图g进行广度优先遍历
           def bfs(g,v):
                            #广搜用队列
               q = Queue()
               #1. 出发点入队标记为已访问
               q.push(v)
               g.vis[v] = True
               #2.队列循环
               while not q.isEmpty():
                  #2.1出队并输出
                  x = q.pop()
                  print(f" {g.vertex[x]}",end = "")
                  #2.2搜索相邻的顶点(有边并且没访问过)
                  for i in range(g.verNum):
                      if g.edge[x][i] == 1 and not g.vis[i]:
                         #2.3入队并且标记为已访问
                         q.push(i)
                         g.vis[i] = True
```

```
答案
          编译器: PYTHON3
           # 广度优先遍历, 从顶点st (下标) 出发搜到的连通分量
           def bfs(G, st):
              #0.初始化,定义队列,顶点的访问列表
              q = Queue()
              vis = [False] * G.verNum
              #1.出发点入队并标记访问过
              q.push(st)
              vis[st] = True
              #2.只要队列非空,进入队列循环
              while not q.isEmpty():
                  #2.1出队并输出当前顶点vt
                  vt = q.pop()
                  print(" " + str(G.vertex[vt]),end = "")
                  #2.2遍历邻接矩阵vt行的每个邻接点i
                  for i in range(G.verNum):
                     #vt的邻接点i只要没访问过就入队
                     if G.edge[vt][i] == 1 and not vis[i]:
                         q.push(i)
                         vis[i] = True
```

编程题 20 分

7-1 随机题目池 1 (1 选 1)

每题 10 分

7-1-1 给定一串字符,不超过100个字符,可能包括括号、数字、字母、标点符号、空格,编程检查这一串字符中的(),[],{}是否匹配。

## 输入格式:

输入在一行中给出一行字符串,不超过100个字符,可能包括括号、数字、字母、标点符号、空格。

## 输出格式:

如果括号配对,输出yes,否则输出no。

## 输入样例1:

```
sin(10+20)
```

### 输出样例1:

```
yes
```

### 输入样例2:

```
{[}]
```

# 输出样例2:

```
no
```

#### |教师提交

```
编译器: PYTHON3
代码
             #括号匹配
             from collections import deque
             def isValid(s):
                 dic = \{"(":")", "[":"]", "\{":"\}"\}
                 st = deque()
                 for c in s:
                     if c in "([{":
                         st.append(c)
                     elif c in ")]}":
                         if len(st) == 0
                             return False
                         t = st.pop()
                                            #错配
                         if dic[t] != c:
                             return False
                 return len(st) == 0
             s = input()
             print("yes" if isValid(s) else "no")
```

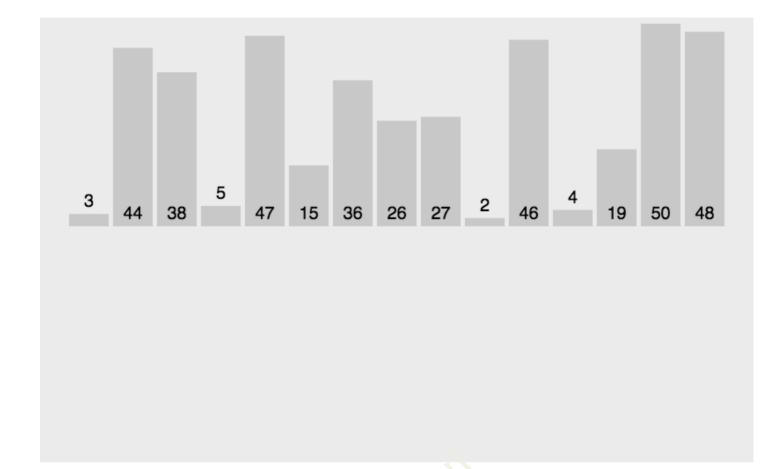
### |参考答案

```
答案 编译器: NO_COMPILER
```

#### 7-2 随机题目池 2 (1 选 1)

每题 10 分

7-2-1 插入排序是一种简单直观的排序算法。它的工作原理是通过构建有序序列,对于未排序数据,在已排序序列中 从后向前扫描,找到相应位置并插入。



## 输入格式:

输入在第1行中给出N(1<N≤100),在第2行中给出N个待排序的整数,数字间用1个空格分隔。

## 输出格式:

输出插入排序每一遍后的中间结果序列,数字间用1个空格分隔,但末尾不得有多余空格。注意,输出时已排序的数据用一对方括号包围,具体格式参见输出样例。

## 输入样例:

```
7
4 5 7 6 3 2 1
```

# 输出样例:

```
[4 5] 7 6 3 2 1

[4 5 7] 6 3 2 1

[4 5 6 7] 3 2 1

[3 4 5 6 7] 2 1

[2 3 4 5 6 7] 1

[1 2 3 4 5 6 7]
```

#### |教师提交

```
代码 编译器: PYTHON3

#插入排序, 对列表a进行递增的直接插入排序

def insertSort(a):
    n = len(a) #排序的数据
    if n == 1:
        print("[" + str(a[0]) + "]")
```

```
#1.从a[1]到a[n-1]进行n-1趟插入排序
   for i in range(1,n):
       t = a[i]
                #插入的数a[i]暂存
       #从后往前找到t的插入位置j[0,i]
       j = i - 1
       while j \ge 0 and t < a[j]:
          a[j + 1] = a[j] #a[j]后移
          j -= 1
                   #位置j的后面插入a[i]
       a[j + 1] = t
       #输出本趟插入排序的中间结果
       print("[",end ="")
       for j in range(i):
          print(a[j],end = " ")
       print(str(a[i]) + "]",*a[i + 1:])
#主程序
n = int(input())
a = list(map(int,input().split()))
                                           #测试数据1,课堂演示案例
\#a = [49,38,97,76,65,13,27,50]
#a = [3,44,38,5,47,15,36,26,27,2,46,4,19,50,48] #测试数据2,插入排序动画
insertSort(a)
```

#### 答案 编译器: PYTHON3

```
#插入排序,对列表a进行递增的直接插入排序
def insertSort(a):
   n = len(a)
               #排序的数据
   if n == 1:
      print("[" + str(a[0]) + "]")
   #1.从a[1]到a[n-1]进行n-1趟插入排序
   for i in range(1,n):
      t = a[i]
                #插入的数a[i]暂存
      #从后往前找到t的插入位置][0,i]
       j = i - 1
      while j >= 0 and t < a[j].
          a[j + 1] = a[j] #a[j]后移
          j -= 1
       a[j + 1] = t
                   #位置j的后面插入a[i]
       #输出本趟插入排序的中间结果
      print("[",end ="")
      for j in range(i):
          print(a[j],end = " ")
      print(str(a[i]) + "]",*a[i + 1:])
#主程序
n = int(input())
a = list(map(int,input().split()))
                                          #测试数据1,课堂演示案例
\#a = [49,38,97,76,65,13,27,50]
#a = [3,44,38,5,47,15,36,26,27,2,46,4,19,50,48] #测试数据2,插入排序动画
insertSort(a)
```