

Code::Blocks-Projekte mit mehreren Dateien (Windows)

Im folgenden wird die Erstellung eines CODE::Blocks-Projekts gezeigt, das mehrere Programmmodule verwendet.

Das Programm besteht aus den Quellcode-Dateien:

- Tabelle.c Diese Datei enthält das Hauptprogramm und die Funktion main().
- TheFunction.c + TheFunktion.h Dies ist das Modul zur Funktionsberechnung.
- Input.c + Input.h Dieses Modul stellt Funktionen zur Zahleneingabe bereit.

Verzeichnis für das Projekt anlegen

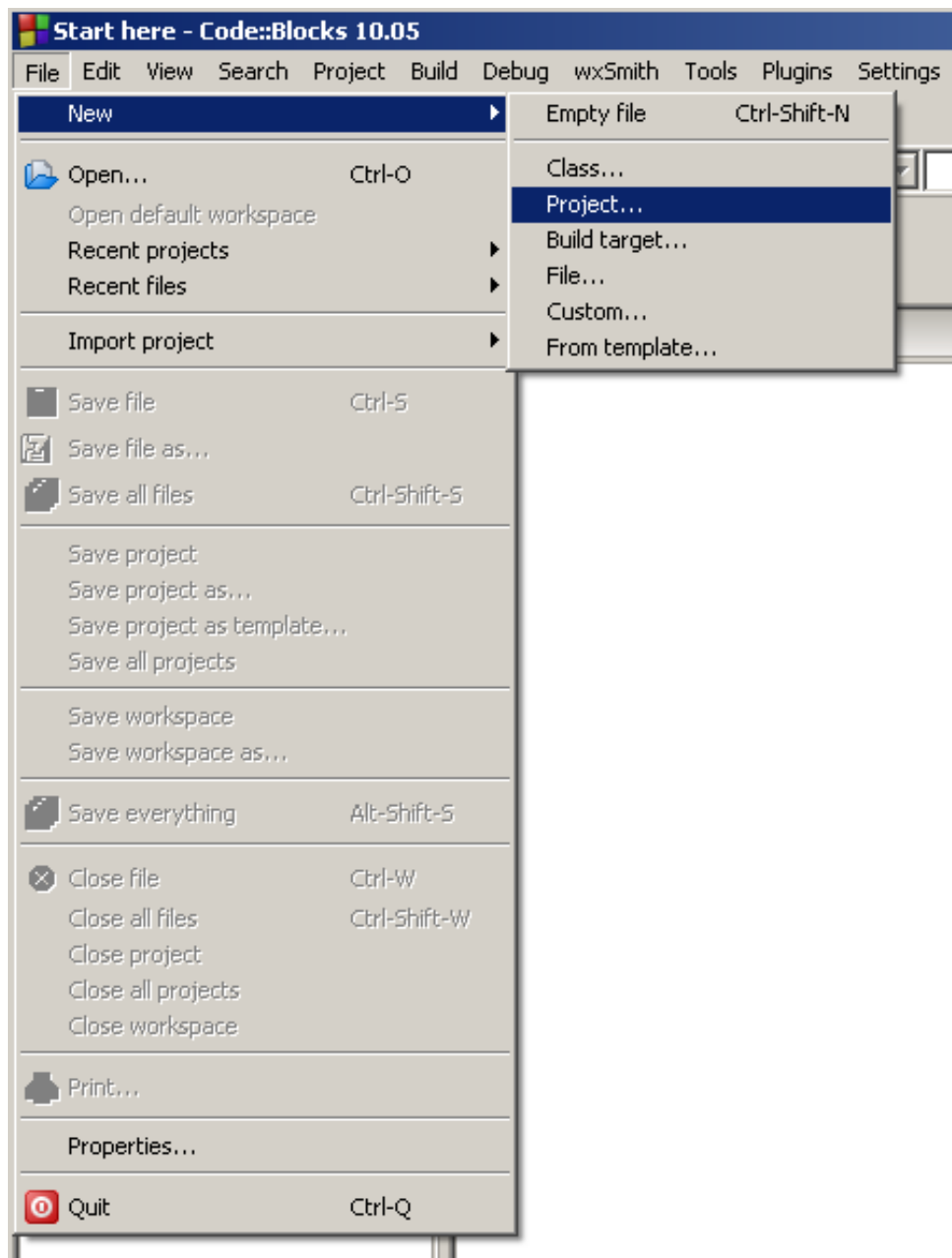
Legen Sie zunächst immer ein ***Verzeichnis für das Projekt*** an! Jedes Projekt bekommt ein eigenes Verzeichnis! In das Verzeichnis werden die Quelltexte und Header-Dateien kopiert:

k:\...\src\Modul_Functab\windows\

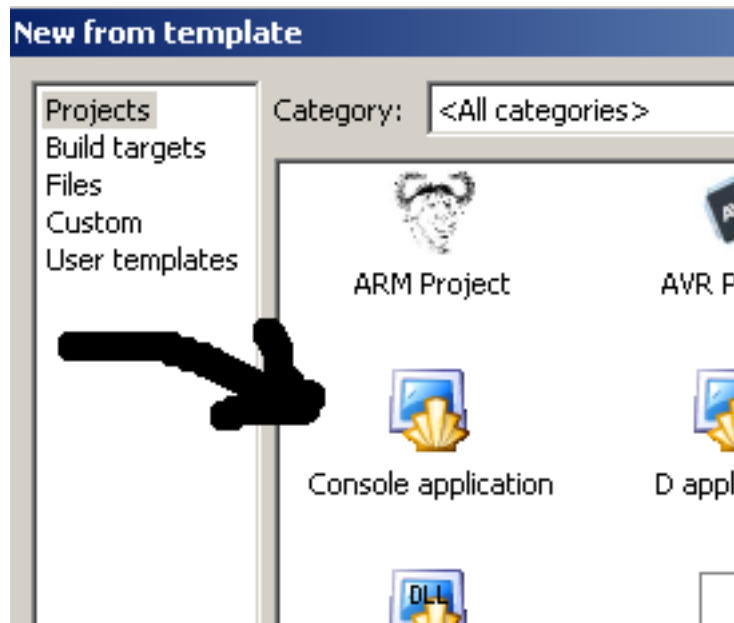
enthält die 5 Dateien Tabelle.c TheFunction.c, TheFunktion.h, Input.c, Input.h

Code::Blocks starten

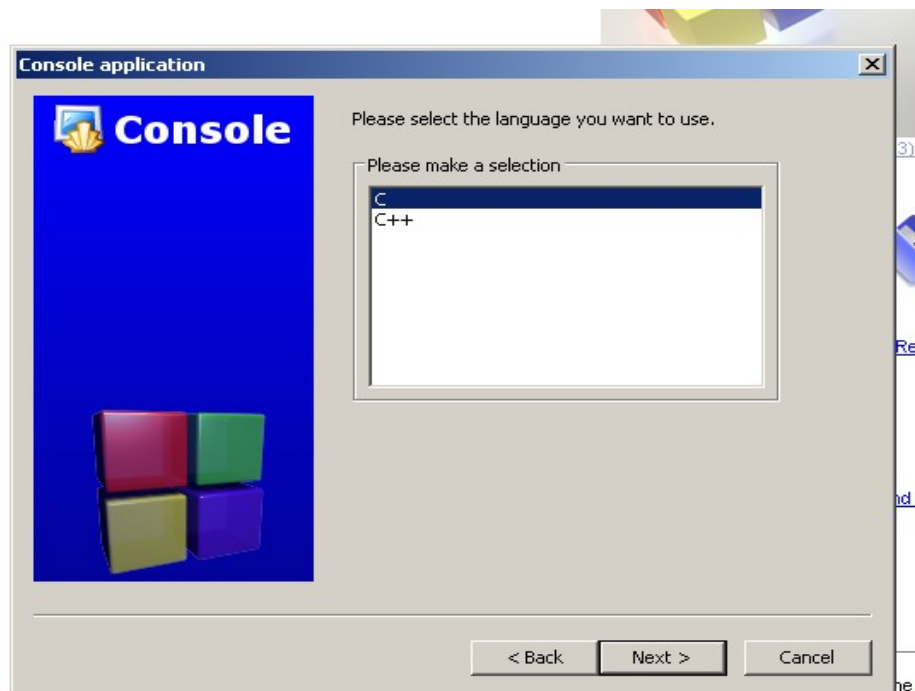
Starten Sie Code::Blocks und erstellen Sie ein neues Projekt:



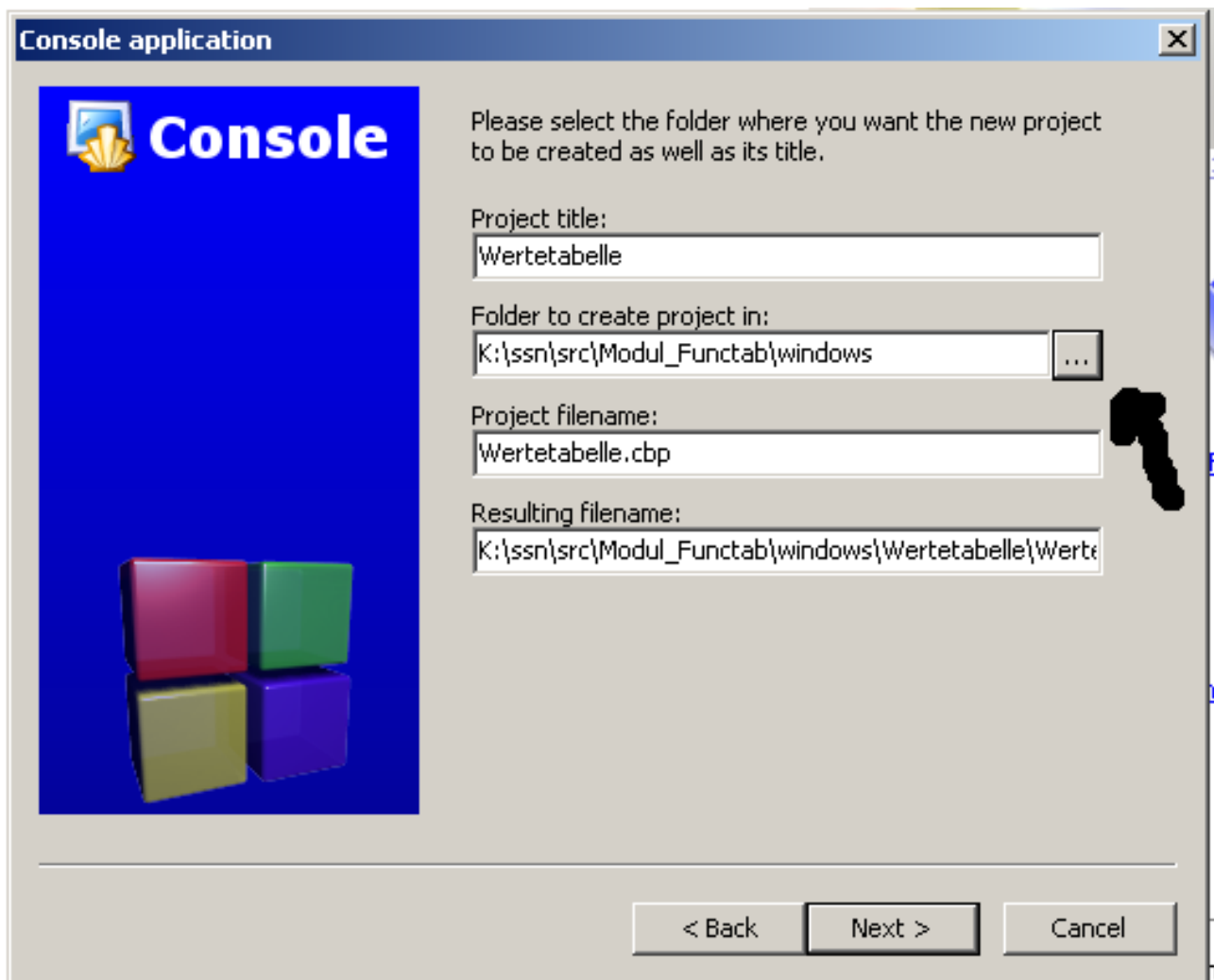
Es öffnet sich ein Assistent, der verschiedene Sorten von Projekten anbietet, wir verwenden *immer* **'Console application'**



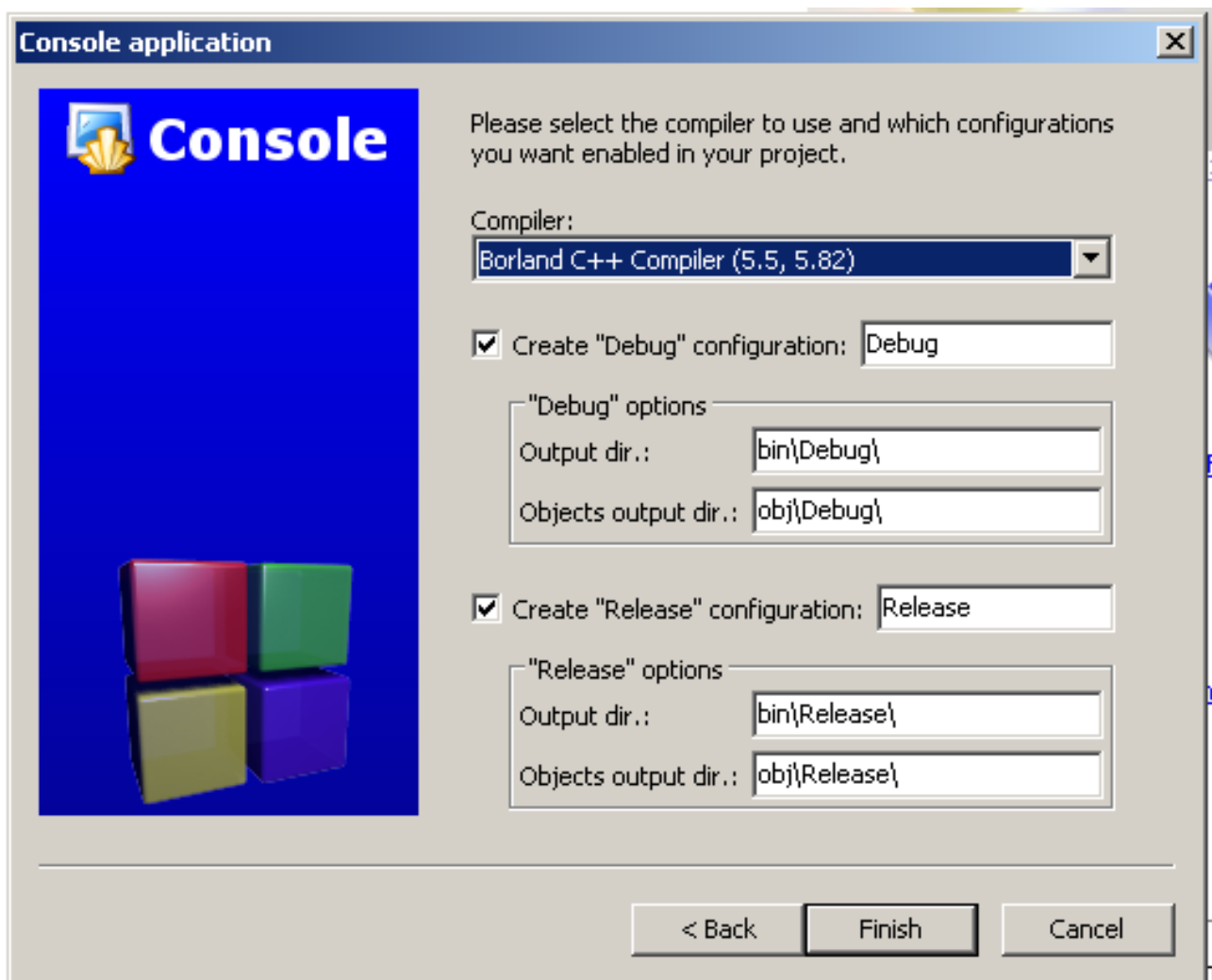
Bei der Frage nach der Programmiersprache wählen Sie bitte 'C' aus:



Im nächsten Dialog wird der Name des Projekts (Project title) eingetragen. Es wird angegeben, wo das Projekt angelegt werden soll (Folder to create project in), der im Bild dargestellte Pfad ist auf Ihren persönlichen Ordner anzupassen. Der Name der Projektdatei wird dann automatisch aus dem Projektnamen erzeugt (hier: Wertetabelle.cbp). Diese Datei enthält alle Einstellungen des Projekts. Unter 'Resulting filename' wird automatisch der volle Pfad und Name der Projektdatei angezeigt. Hier sieht man, dass Code::Blocks automatisch ein neues Unterverzeichnis mit Namen 'Wertetabelle' erzeugt.

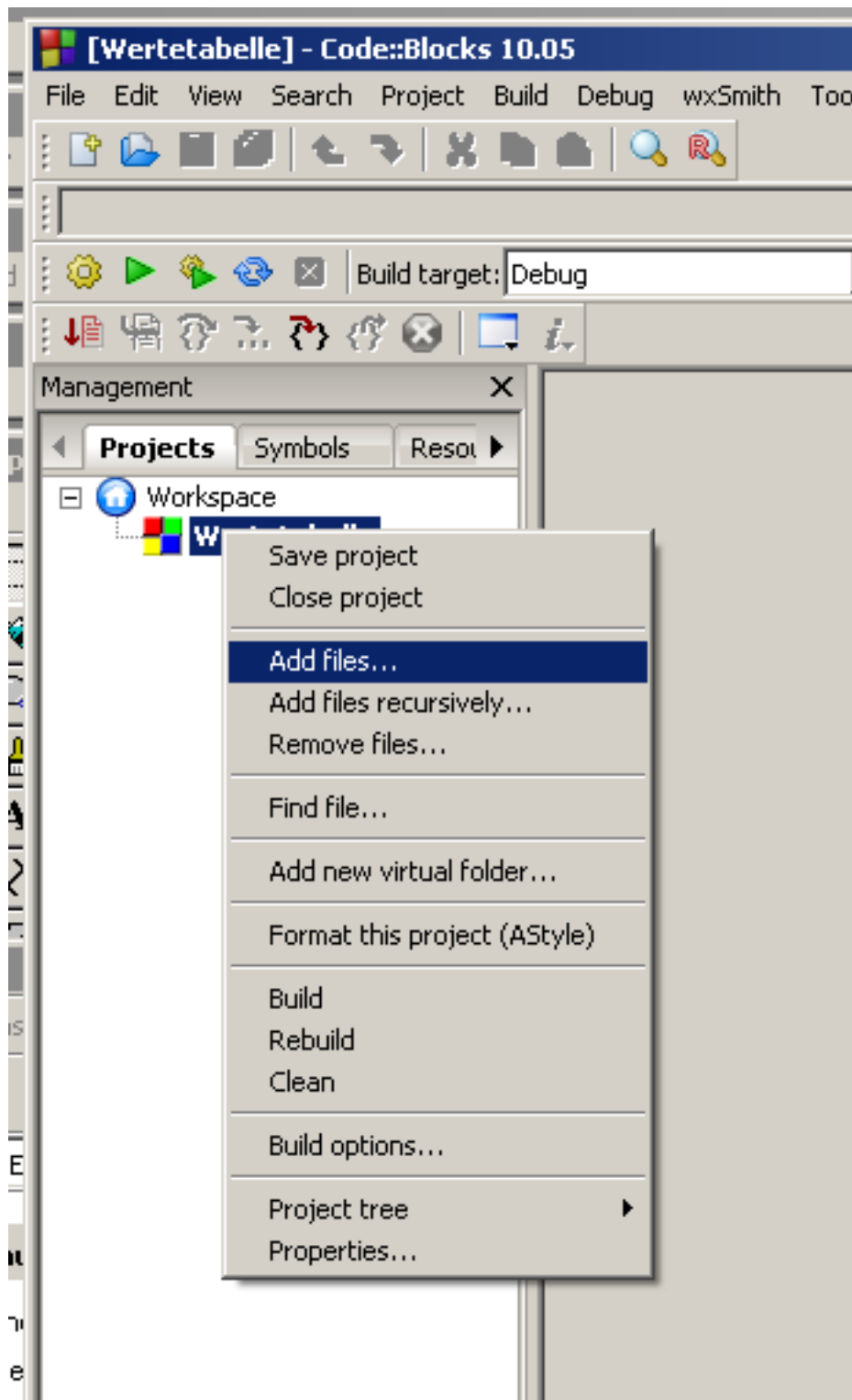


Im nächsten Dialog ist normalerweise alles bereits richtig voreingestellt: Der Compiler sollte Borland C++ sein und es sollte je einen Haken bei 'Debug' und 'Release' Konfiguration geben.

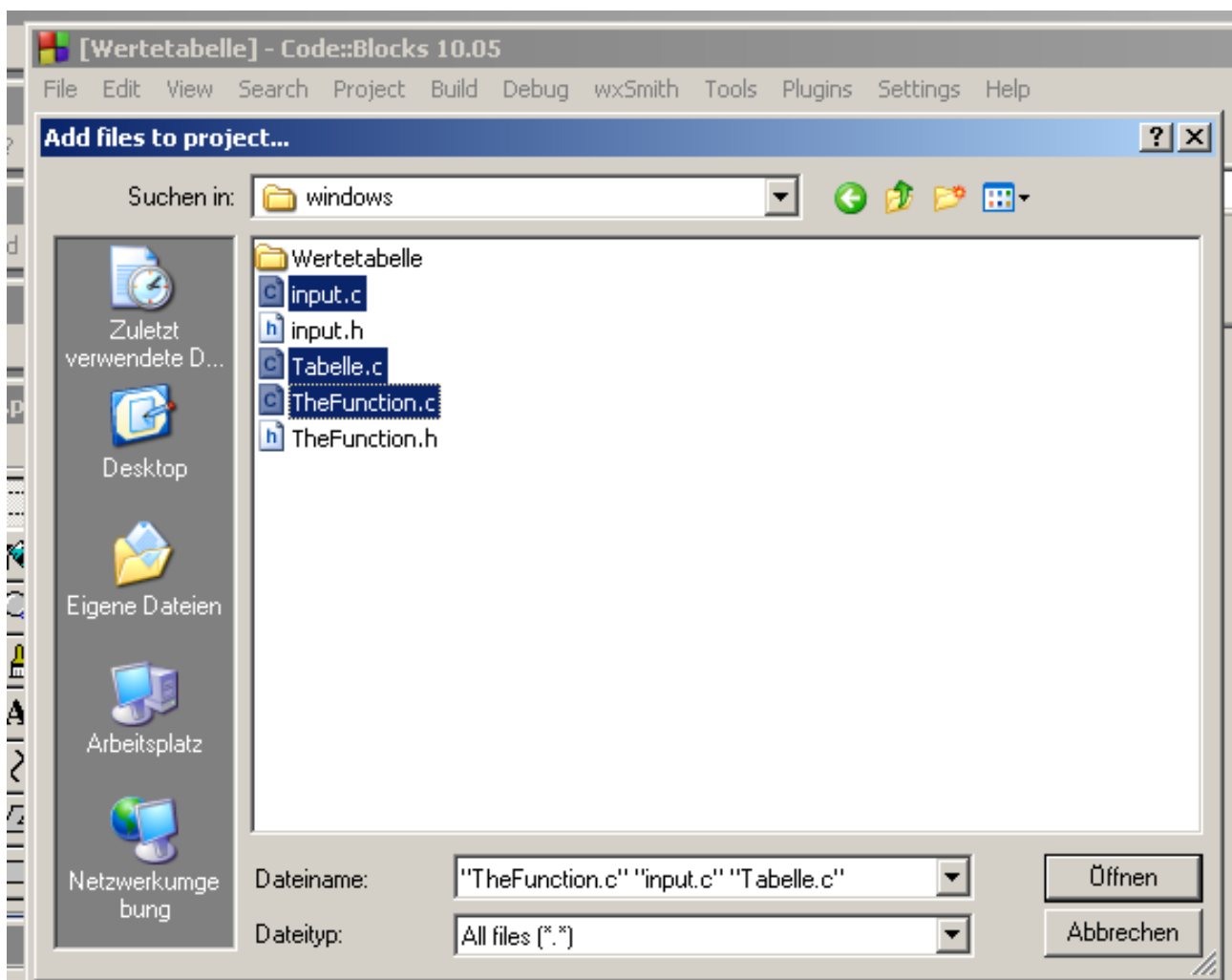


Damit ist ein Projekt angelegt. Im Linken Bereich wird angezeigt, welche Quellcodedateien schon im Programm enthalten sind. Automatisch eingetragen ist eine Datei 'main.c' die ein Minimalprogramm enthält.

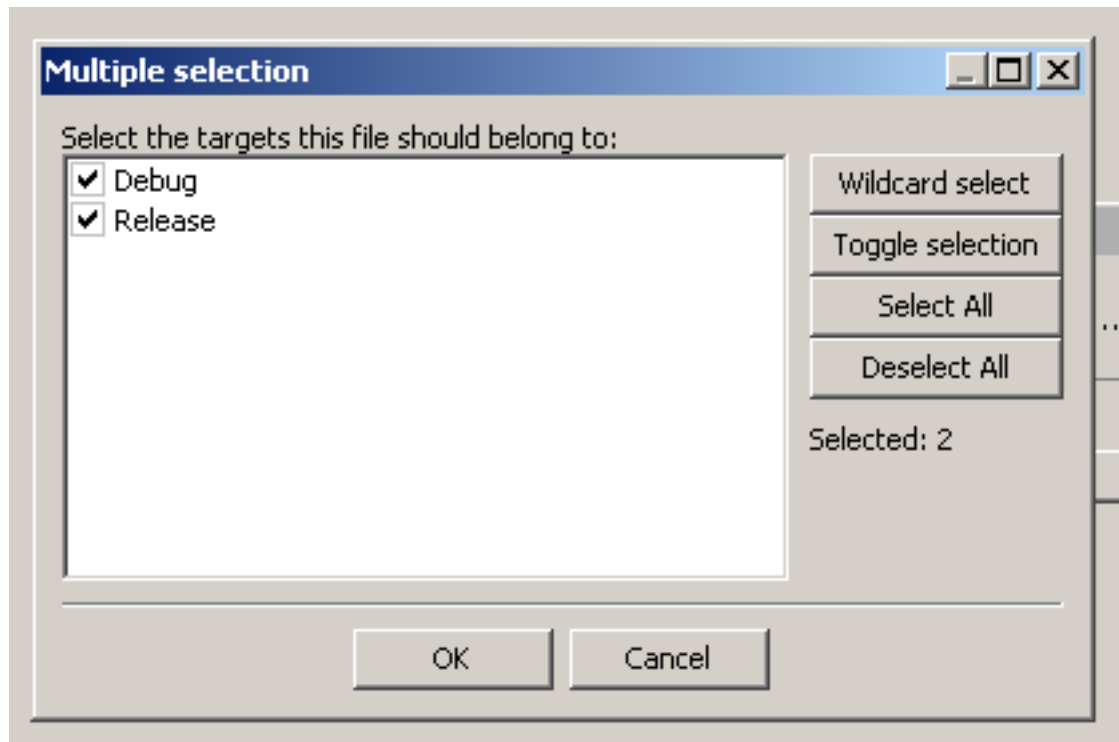
Wenn man sein Hauptprogramm von vorne schreibt, kann man mit dieser Datei 'main.c' starten. In diesem Beispiel gibt es aber schon ein fertiges Hauptprogramm in der Datei 'Tabelle.c', die zu Beginn kopiert wurde. Daher muss hier 'main.c' (rechte Maustaste, 'remove...') aus dem Projekt entfernt werden und die drei Quellcodedateien 'Tabelle.c', 'TheFunction.c' und 'Input.c' müssen dem Projekt hinzugefügt werden. Mit der rechten Maustaste öffnet man ein Kontextmenue um Quellcodedateien hinzuzufügen.



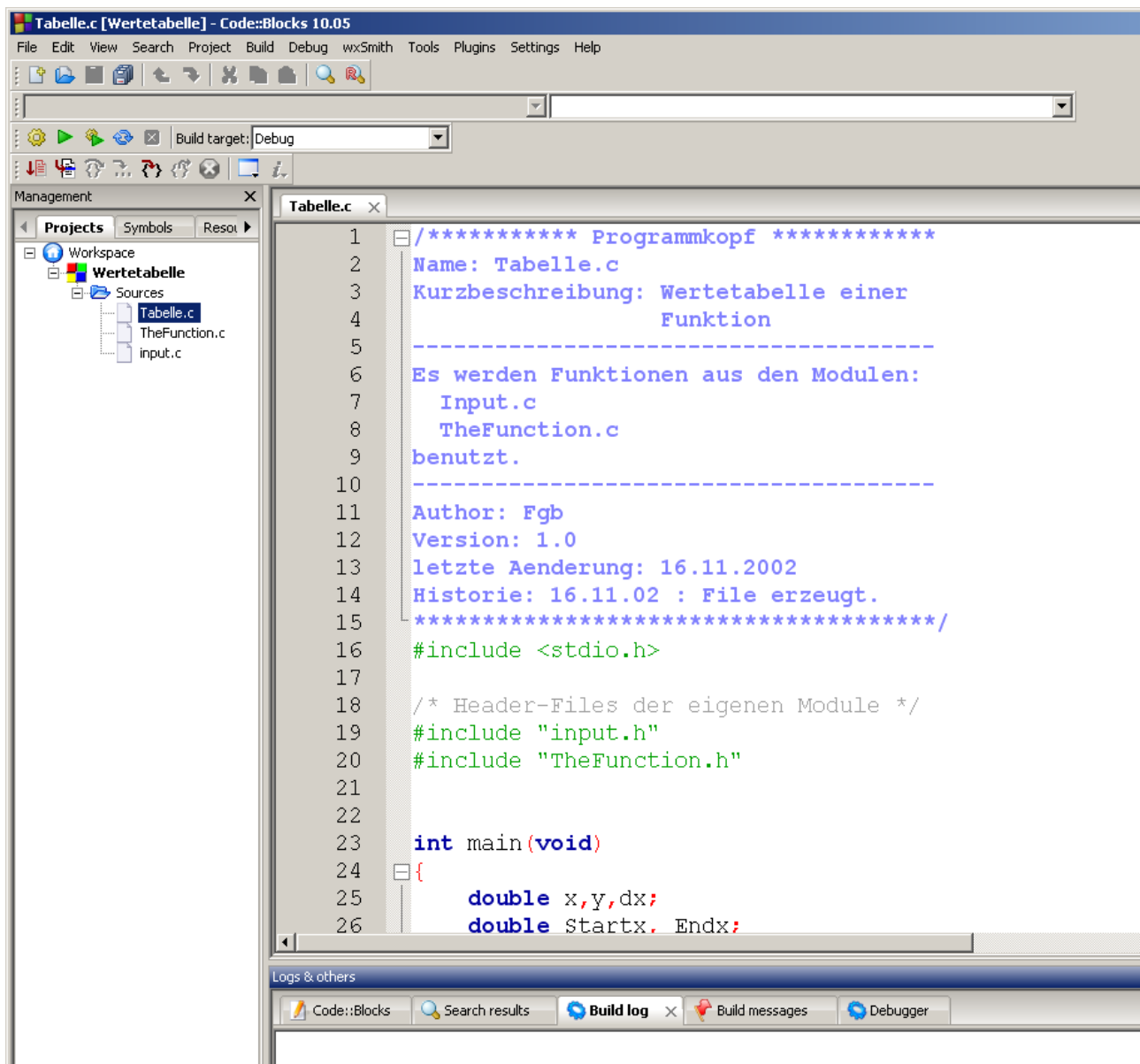
Die drei Quellcodedateien werden ausgewählt:



Wichtig: im nächsten Dialog wird festgelegt, für welche Konfiguration die Quellcodedateien eingesetzt werden sollen. Hier bitte 'Debug' und 'Release' auswählen.



Jetzt sollten alle drei C-Dateien im Projektfenster links zu sehen sein:



Im Menue 'Build' kann man das Programm übersetzen und auch mit 'Run' starten:

