

Emacs 开发经验

Henri

2024 年 2 月 2 日

目录

1	emacs 上手经验	2
1.1	初次观感	2
1.1.1	别人手中炫酷的窗口	2
1.1.2	自己手上的“半成品”	2
1.2	曲折的入门	2
1.2.1	网络问题	2
1.2.2	不习惯的操作	2
1.2.3	过度复杂的配置	2
1.3	登堂入室	2
1.3.1	Clone 一个极简版的配置	2
1.3.2	对 Emacs 功能的感性认识	2
1.3.3	熟悉 elisp 语言 +ChatGPT 的辅助	2
2	作为一款产品	2
2.1	Emacs 配置的模块化	2
2.1.1	UI 界面	2
2.1.2	文件管理与查询	3
2.1.3	编辑环境	3
2.1.4	写作/编程环境	3
2.1.5	开发调试环境	3

2.1.6 性能的优化	3
3 作为程序开发环境	3
4 作为书写工具	3
5	3

1 emacs 上手经验

1.1 初次观感

1.1.1 别人手中炫酷的窗口

1.1.2 自己手上的“半成品”

1.2 曲折的入门

1.2.1 网络问题

1.2.2 不习惯的操作

1.2.3 过度复杂的配置

1.3 登堂入室

1.3.1 Clone 一个极简版的配置

1.3.2 对 Emacs 功能的感性认识

1.3.3 熟悉 elisp 语言 + ChatGPT 的辅助

2 作为一款产品

2.1 Emacs 配置的模块化

2.1.1 UI 界面

- 主题

- 快捷键
- 窗体
 - modeline
 -

2.1.2 文件管理与查询

2.1.3 编辑环境

2.1.4 写作/编程环境

2.1.5 开发调试环境

2.1.6 性能的优化

3 作为程序开发环境

4 作为书写工具

5