

Creazione di un Gioco in C

Per realizzare il programma richiesto dal compito, spostiamoci sul Desktop e creiamo il file nel seguente modo:

```
(kali㉿kali)-[~]  
$ cd /home/kali/Desktop  
  
(kali㉿kali)-[~/Desktop]  
$ nano esercizio.c
```

Fatto ciò scriviamo il nostro programma:

```
GNU nano 6.3 esercizio.c  
#include <stdio.h>  
  
int main() {  
    int i=0,r,pt,j=0;  
    char s1,s2;  
    while (j==0){  
        pt=0;  
        printf("*****\n");  
        printf("Benvenuto al gioco! Dovrai rispondere alle seguenti domande e se rispondi in maniera corretta guadagnerai punti! Per vincere il gioco devi almeno avere 2 punti. Sei pronto ad iniziare?\n");  
        while (i==0) {  
            printf("Premi Y per iniziare o N per uscire dal gioco: ");  
            scanf("%c", &s1);  
            if (s1=='Y' || s1=='N')  
                i++;  
            else  
                printf("No, ti ho detto Y e N!\n");  
        }  
        switch (s1){  
            case 'Y': {  
                printf("Bene, iniziamo!\n");  
                i=0;  
                while(i==0){  
                    printf("Che cosa vuoi dire fare il backup?\n 1) Creare una copia dei dati;\n 2) Forzare il caricamento di un file;\n 3) Cancellare tutti i file.\nRisposta: ");  
                    scanf("%d", &r);  
                    if(r==1){  
                        printf("Corretto!\n");  
                        pt++;  
                        i++;  
                    }  
                    else if (r==2){  
                        printf("Sbagliato. Prossima domanda!\n");  
                        i++;  
                    }  
                    else if (r==3){  
                        printf("Sbagliato. Prossima domanda!\n");  
                        i++;  
                    }  
                    else  
                        printf("Devi inserire in numeri proposti!\n");  
                }  
                i=0;  
                while(i==0){  
                    printf("nChe combinazione di tasti usi per Copiare ed Incollare?\n 1) CTRL + Z ALT + SHIFT;\n 2) CTRL + C CTRL + Z;\n 3) CTRL + C CTRL + V.\nRisposta: ");  
                    scanf("%d", &r);  
                    if(r==1){  
                        printf("Sbagliato. Prossima domanda!\n");  
                        i++;  
                    }  
                    else if (r==2){  
                        printf("Sbagliato. Prossima domanda!\n");  
                        i++;  
                    }  
                    else  
                        printf("Devi inserire in numeri proposti!\n");  
                }  
            }  
            case 'N': {  
                printf("Vuoi rigiocare? Clicca Y per rigiocare oppure N per uscire: ");  
                i=0;  
                while(i==0){  
                    scanf("%c", &s2);  
                    if (s2=='N'){  
                        printf("nOk, alla prossima!\n");  
                        i++;  
                    }  
                    else if (s2=='Y'){  
                        printf("nOk, preparati!\n");  
                        i++;  
                    }  
                }  
            }  
        }  
        if(pt >= 2)  
            printf("nComplimenti, hai vinto. Questo e il tuo punteggio: %d", pt);  
        else  
            printf("nMi dispiace, hai perso/n");  
        break;  
    }  
    return 0;  
}
```

```
GNU nano 6.3 esercizio.c  
  
        }  
        else if (r==3){  
            printf("Corretto!\n");  
            pt++;  
            i++;  
        }  
        else  
            printf("Devi inserire in numeri proposti!\n");  
    }  
    i=0;  
    while(i==0){  
        printf("nChe cosa si intende per Hardware?\n 1) Hardware e la parte di un computer che puoi toccare;\n 2) Hardware e la stessa cosa di dire internet;\n 3) Hardware e un comando di Linux.\nRisposta: ");  
        scanf("%d", &r);  
        if(r==1){  
            printf("Corretto!\n");  
            pt++;  
            i++;  
        }  
        else if (r==2){  
            printf("Sbagliato. Prossima domanda!\n");  
            i++;  
        }  
        else if (r==3){  
            printf("Sbagliato. Prossima domanda!\n");  
            i++;  
        }  
        else  
            printf("Devi inserire in numeri proposti!\n");  
    }  
    if(pt >= 2)  
        printf("nComplimenti, hai vinto. Questo e il tuo punteggio: %d", pt);  
    else  
        printf("nMi dispiace, hai perso/n");  
    break;  
}  
return 0;  
}  
  
printf("Vuoi rigiocare? Clicca Y per rigiocare oppure N per uscire: ");  
i=0;  
while(i==0){  
    scanf("%c", &s2);  
    if (s2=='N'){  
        printf("nOk, alla prossima!\n");  
        i++;  
    }  
    else if (s2=='Y'){  
        printf("nOk, preparati!\n");  
        i++;  
    }  
}
```

```
printf("*****\n");  
return 0;  
}
```

Una volta finito, si salva il file facendo CTRL + X, Y e poi invio.
Ora dobbiamo solo compilarlo e poi avviarlo, e lo facciamo nel seguente modo:

```
(kali@kali)-[~/Desktop]
$ gcc esercizio.c -o esercizio

(kali@kali)-[~/Desktop]
$ ./esercizio
```

```
---(kali@kali)-[~/Desktop]
--$ ./esercizio
*****
Benvenuto al gioco! Dovrai rispondere alle seguenti domande e se rispondi in maniera corretta guadagnerai punti! Per vincere il gioco devi almeno avere 2 punti. Sei pronto ad iniziare?
Premi Y per iniziare o N per uscire dal gioco: Y
Bene, iniziamo!!
Che cosa vuol dire fare il backup?
1) Creare una copia dei dati;
2) Forzare il caricamento di un file;
3) Cancellare tutti i file.
Risposta: 1
Corretto!

Che combinazione di tasti usi per Copiare ed Incollare?
1) CTRL + Z ALT + SHIFT;
2) CTRL + C CTRL + Z;
3) CTRL + C CTRL + V.
Risposta: 3
Corretto!!

Che cosa si intende per Hardware?
1) Hardware è la parte di un computer che puoi toccare;
2) Hardware è la stessa cosa di dire Internet;
3) Hardware è un comando di Linux.
Risposta: 1
Corretto!

Complimenti, hai vinto. Questo è il tuo punteggio: 3
Vuoi rigiocare? Clicca Y per rigiocare oppure N per uscire: N

Ok, alla prossima!!
*****
```