

# Lingye “Juliet” Zhuang

## UX/UI DESIGNER

zhuanglingye@gmail.com  
+86 158-0184-3119  
linkedin.com/in/julietzhuang

### EDUCATION

#### University of California, San Diego June 2023

- Bachelor of Science in Cognitive Science with specialization in Design and Interaction
- Minors: Computer Science, Design
- Honors: Magna Cum Laude, GPA 3.93

### INTERNSHIPS

#### UX/UI Designer, Frontend Developer | Creativity Lab

June 2022 to April 2023 | ReactJS, Figma

- Led a 4-person team, self-taught ReactJS to design and develop a database website that assists analysis of human behavior and guides gesture design in AR settings.

#### UX/UI Designer | Charm Life

April 2023 to May 2023 | Figma, User Research, User Flow, Prototyping

- Led redesign of product website, conducted user research, established design system based on findings.
- Oversaw frontend development, addressed queries, ensured quality.

#### UX/UI Designer, Graphic Designer, Marketer | Mercury Alert

March 2022 to June 2022 | Figma, Branding, Prototyping | Sole designer on team

- Redesigned website, enhanced credibility, attracted seed funding.
- Produced social media posts 3x/week, increased likes by 50%.
- Rebranded and designed post and slide templates still in use.

### PROJECT HIGHLIGHTS

#### Lead UX/UI Designer | ALUM Mentorship iOS App

September 2022 to June 2023 | Figma, User Flows, Prototyping, Agile

- Led the UX/UI design of an iOS app, from need finding till delivery, facilitating mentorship for 2000+ students.
- Iterated rapidly based on weekly communication with the clients.
- Agile team, effective collaboration with PM, EM and developers.

#### 3D Artist, UI Designer | As The Wind Blows PVP Game

April 2023 to June 2023 | Blender, Figma

- 3D multiplayer game from scratch in 10 weeks.
- Self-taught Blender, created 3D models and animations for characters and map, maintained a stylized game art.
- Demoed to 300+ audience.

#### UX/UI Designer, Webflow Developer | Cheese Club

November 2022 to June 2023 | Webflow, Figma

- Co-founded Cheese Club, addressing post-COVID return-to-school challenges with socialization events.
- Self-taught Webflow, designed and developed a responsive home site with micro-animations.

### PORTFOLIO

#### zhuanglingye.com

100% designed and coded by me

### SKILLS

User Research, User Flows,  
Lo/Hi-fi Prototype,  
Responsive Design,  
Usability Evaluation, Agile,  
Design System

### TOOLS

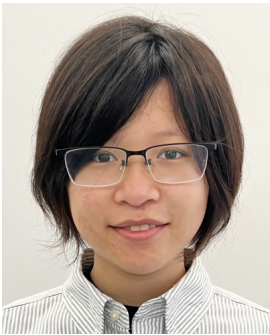
Figma, Webflow, Xd,  
Indesign, HTML, CSS,  
Vanilla & React JS, Java,  
Python, C++, Blender

### LANGUAGES

English-Fluent  
Mandarin-Native

# 庄令晔

邮箱 zhuanglingye@163.com  
电话 +86 158-0184-3119  
微信 ZLY\_BaoZi  
领英 linkedin.com/in/julietzhuang  
地址 上海市长宁区福泉路123弄，200335



## 求职意向

UX/UI 设计师

## 作品集

**zhuanglingye.com**

完全由本人原创设计并独立开发

## 教育背景

**加州大学圣地亚哥分校**

2023年06月毕业应届生

- 理学学士学位
- 主修：认知科学 交互设计方向
- 副修：计算机科学 + 设计
- GPA: 3.93/4, 极优等毕业生荣誉

## 实习经历

**UX/UI 设计，前端开发 | Creativity Lab**

2022年06月-2023年04月 | ReactJS, Figma

- 带领3名队员，自学 ReactJS，在导师指导下，设计并开发了一个面向交互手势设计师的数据库网站，辅助分析日常情境，引导AR环境下的手势设计。

**UX/UI 设计，设计总负责 | Charm Life**

2023年04月-2023年05月 | Figma

- 主导产品网站的全面改版，并质监前端开发，过程包括用户体验调研，用户模型及流程图的建立，低至高保真原型的设计、交接及答疑；
- 调查目标用户需求，重新设计品牌形象，符合商业目标，为 APP 成功试水铺平道路。

**UX/UI 设计，平面设计，数字营销 | Mercury Alert**

March 2022 to June 2022 | 创业团队唯一设计师 | Figma

- 主导品牌形象更新及官网全面改版，提升易用性、美观性及可信度，为该创业公司吸引到了种子投资；
- 每周3次设计和发布社交媒体帖子，成功使 Instagram 账号点赞数提升了了50%；
- 为社交媒体及幻灯片创作统一且符合新品牌形象的模板，成果至今仍为该公司使用。

**UI 设计 | 彼真科技**

2021年08月-2021年09月 | 创业团队唯一设计师 | Figma

- 独立对品牌视觉形象及官网进行全面改版，并为该公司首场虚拟音乐会设计一系列网页应用，包括购票网站、演出者端控制台、及手机端观众交互界面，均在6周内完成。
- 制作用户流程图、低至高保真原型图，每隔天向公司领导者汇报、讨论，根据反馈修改迭代，最终确定方案，切图、归档、并与开发组交接，在前端开发过程中答疑并提出调整意见。

## 项目经验

**UX/UI 设计，设计总负责 | ALUM，北木高中校友资源 iOS APP**

2022年09月-2023年06月 | Figma，敏捷开发

- 主导北木高中校友资源 APP 的 UX/UI 设计，从分析需求至产品交付全程跟进；
- 作为设计总负责，每周分配和管理设计任务，与客户交接讨论，汇报进展，收集反馈，确定修改方向；
- 采用敏捷开发，与项目经理、工程经理及开发人员紧密合作，迈小步勤迭代；
- APP将在今夏投入使用，并为超2000名北木高中学生联结校友，提供辅导。

**3D美工，UI 设计，平面设计 | 且听风吟，3D多人游戏**

2023年04月-2023年06月 | Blender, Figma

- 负责3D多人游戏角色及地图的设计，自学 Blender 3D建模和动画；
- 与跨学科团队紧密合作，在10周内密集地测试，迅速迭代；
- 面向超300名观众汇报演示，现场邀请观众试玩，均获好评。

**UI 设计，设计总负责 | 蒂华纳红十字会 救护车实时调度系统**

2021年03月-2021年12月 | Figma

- 与墨西哥蒂华纳红十字会合作，主导改版其救护车调度系统的交互界面；
- 带领3人跨学科小组，调研需求，精简界面布局，优化信息结构及视觉层级，构思地图上的直接和快捷操作，提升易用性及界面整体逻辑。
- 该项目正在试运行，旨在最大化利用有限医疗资源，为蒂华纳2百万居民提供更高效可靠的急救服务。

## 社团组织

**数字营销负责人，UX/UI 设计 | Triton Software Engineering**

2021年11月-2023年06月 | Figma，设计体系

- 负责设计社交媒体图文，海报传单，周边商品等宣传资产，与活动策划人紧密合作，运营 Instagram 和 Facebook 账号，1年内吸引了300+新的关注。
- 建立基于原子设计的设计体系，在 Figma 中规范设计变量，制作UI组件库，提升本社团产品设计效率和统一性。

**3D美工，UI 设计，平面设计 | Cheese Club**

2023年05月 | Webflow, Figma

- 协办创立 Cheese Club，组织社团活动，应对后疫情时代社交难题；
- 自学 Webflow，独立设计并开发了社团网站，优先考虑响应式设计和维护效率，确立年轻时尚的品牌形象。

## 专业技能

- UX/UI: Figma, Adobe XD, 用户需求调研, 故事板, 亲和性分析, 用户流程图, 低保真/高保真原型图制作, 响应式设计, A/B 测试, 易用性测试
- 平面设计: Adobe Indesign, Adobe Photoshop
- 前端开发: HTML, CSS, JavaScript, React JS, Webflow
- 通用语言: Java, Python, C++
- 3D建模: SketchUp, Blender
- 团队协作: 敏捷开发, 设计系统
- 外语: 英语 (托福: 108, SAT: 1510)

## 自我评价

设计/编程/插画的斜杠青年，脚踏实地，勤于自学，好奇心和社会责任感是我的内驱力。