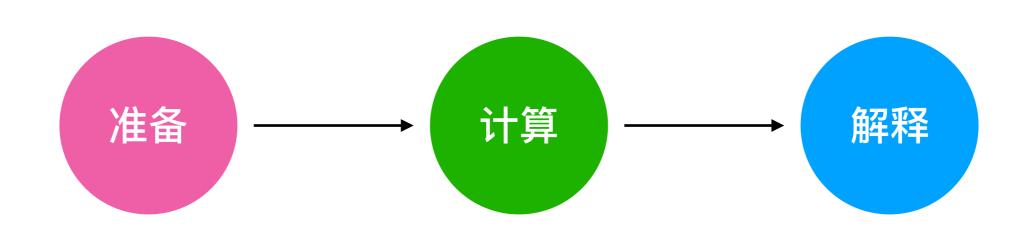
## 准备-计算-解释模型



数据准备

无副作用计算

副作用处理

程序状态 外部数据 静态变量

...

可预期 易测缓 可高测线 存用 并行

IO处理 界面绘制 交互处理

• • •

obj => {obj.a = 1; return obj;}

 $obj => (\{...obj, a: 1\})$