- 命令式编程: 以命令方式告诉计算机要干什么
- 面向对象编程:将问题抽象成包含状态和方法的对象
- 函数式编程:将问题抽象成带有动作的函数
- 逻辑式编程:通过演绎推理找到答案的编程方式
- 元编程:编写能改变语言语法特性或者运行时特性的程序

抽象分解 将问题分解成类 将问题分解成函数

抽象封装 数据和对数据的操作 动作行为

抽象聚合 继承、多态、组合 高阶函数