



You may use one page of hand written notes (both sides) and a dictionary.  
No i-phones, calculators nor any other type of non-organic computer.

**1) If Logic:** This C program compiles and runs. What is its output?

```
1) #include <stdio.h>
2) void main(void)
3) {
4)     int a = 14;
5)     if (a % 7 == 0)
6)     { printf("A\n");
7)         a+=2;
8)     }
9)     else
10)    { printf("B\n");
11)        a+=4;
12)    }
13)    printf("C\n");
14)    if (a % 7 == 0)
15)    { printf("D\n");
16)        a+=3;
17)    }
18)    else
19)    { printf("E\n");
20)        if (a > 5)
21)        { printf("F\n");
22)            a +=4;
23)        }
24)        else if (a > 10)
25)        { printf("G\n");
26)            a -=4;
27)        }
28)    }
29)    printf("%d\n",a);
30) }
```



2) **Variable Scope:** This C program compiles and runs. What is its output?

```
1) #include <stdio.h>
2)
3) int b=5;
4)
5) int foo(int n)
6) {
7)     int a=3;
8)     a++;
9)     b++;
10)    n = n+a+b;
11)    printf("foo: n=%d, a=%d, b=%d \n", n, a, b);
12)    return n;
13) }
14)
15) void main(void)
16) {
17)     int a, n;
18)     n = 5;
19)     a = foo(n);
20)     printf("main: n=%d, a=%d, b=%d\n", n, a, b);
21)
22)     a = foo(n);
23)     printf("main: n=%d, a=%d, b=%d\n", n, a, b);
24) }
```

3) **Binary Search:** This C program compiles and runs. What is its output?

```

1) #include <stdio.h>
2)
3) #define ENDCODE -1
4) int binarySearch(int x, int v[])
5) {
6)     int mid;
7)     int low = 0;
8)     int high = 0;
9)     while (v[high] != ENDCODE) high++;
10)    high--;
11)    while (low <=high)
12)    {
13)        mid = (low+high)/2;
14)        printf("[%d %d %d] ", low, mid, high);
15)
16)        if (x < v[mid]) high = mid-1;
17)        else if (x > v[mid]) low = mid+1;
18)        else return mid;
19)    }
20)    return -1;
21) }
22)
23) void main(void)
24) {
25)     int nums[]={12, 13, 15, 17, 21, 23, 27, 39, 43, 51, -1};
26)     printf("idx = %d\n", binarySearch(21, nums));
27)     printf("idx = %d\n", binarySearch(30, nums));
28) }
```



**4) Bit Operators:** This C program compiles and runs. What is its output?

```
1) #include <stdio.h>
2) void main(void)
3) { unsigned char x = 60;
4)
5)     unsigned char a = x << 4;
6)     unsigned char b = x >> 4;
7)     unsigned char c = x & 15;
8)     unsigned char d = x & 240;
9)     unsigned char e = x | 15;
10)    unsigned char f = x ^ 15;
11)
12)    printf("a=%d, b=%d, c=%d, d=%d, e=%d, f=%d\n",
13)           a, b, c, d, e, f);
14) }
```

6) **Squeeze: removing a character from a string in place.** This C program compiles and runs. What is its output?

```

1) #include <stdio.h>
2)
3) void main(void)
4) {
5)     char s[]="XbXXytXXXe";
6)     char del ='X';
7)     int srcIdx=0, snkIdx=0;
8)     while (s[srcIdx])
9)     { if (s[srcIdx] != del)
10)        { s[snkIdx] = s[srcIdx];
11)          snkIdx++;
12)        }
13)        else
14)        { printf("[%d,%d] %s\n", srcIdx, snkIdx, s);
15)          }
16)        srcIdx++;
17)    }
18)    s[snkIdx]='\0';
19)    printf("==>%s\n",s);
20) }
```

7) This C program compiles and runs. What is its output?

```

1)  #include <stdio.h>
2)
3)  void main(void)
4)  {
5)
6)      char bits[40];
7)      bits[39] = '\0';
8)      unsigned int n=400;
9)      unsigned int p;
10)     int i;
11)     int k=38;
12)     for (i=0; i<32; i++)
13)     {
14)         unsigned int p=1<<i;
15)         if (n & p) bits[k] = '1';
16)         else bits[k] = '0';
17)         if ((i+1) % 4 == 0) bits[--k] = '-';
18)         k--;
19)     }
20)
21)     printf("%s\n", bits);
22) }
```