

Lab 11

Figma:

Đối tượng đồ họa

--- o0o ---

MỤC TIÊU

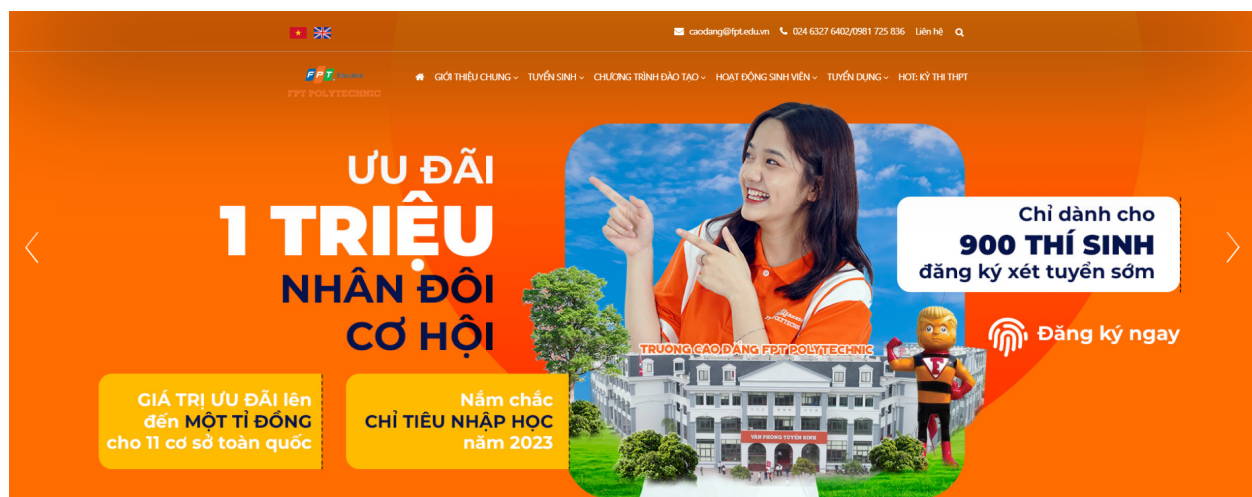
Kết thúc bài thực hành sinh viên có khả năng:

- ✓ Sử dụng Figma: đối tượng đồ họa

NỘI DUNG: SV THỰC HIỆN MỘT SỐ YÊU CẦU SAU

BÀI 1:

Hoàn thiện header cho website.



Sinh viên thực hiện các yêu cầu sau:

- + Lưu hình ảnh từ website/ hoặc sử dụng hình ảnh banner bất kỳ hợp lý
- + Tạo thành điều hướng với logo và menu
- + Sử dụng Component / Instance / Variants / Auto layout để thực hiện menu

BÀI 2:

SV thực hiện slideshow hình ảnh như website

- Thực hiện ít nhất với 3 banner
- SV thực hiện slideshow hình ảnh theo các bước sau
 - Chọn banner cùng kích thước
 - Place hình ảnh vào figma
 - Sắp xếp hình ảnh theo hàng ngang có khoảng cách nhất định
 - Tạo component
 - Nhân bản
 - Bắt đầu thực hiện slideshow với phiên bản component gốc
 - Tạo variants từ component gốc (số variants bằng với số lượng hình)
 - Tạo prototype chuyển động ngang từ variants này sang variants khác
 - Thay đổi vị trí banner sẽ focus theo chiều ngang
 - Bước cuối: tạo prototype tức thì từ hình cuối về hình thứ nhất.

BÀI 3: GV CHO THÊM BÀI TẬP

***** YÊU CẦU NỘP BÀI:**

- SV sử dụng Figma để vẽ hình minh họa
- Hoàn thiện các yêu cầu lưu vào file word
- Nộp bài theo yêu cầu của GVHD lên LMS
- KHÔNG NỘP BÀI XEM NHƯ 0 ĐIỂM.

--- Hết ---