

## Lab 07

# Sáng tạo độc đáo: Thiết kế tương tác

--- 000 ---

#### **M**UC TIÊU

Kết thúc bài thực hành sinh viên có khả năng:

✓ Thiết kế tương tác

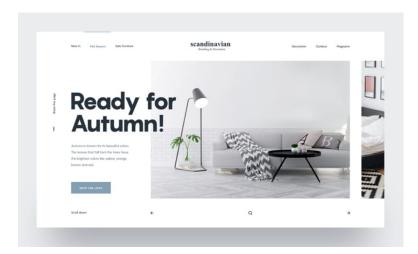
## NỘI DUNG: SV THỰC HIỆN MỘT SỐ YÊU CẦU SAU

#### **BÀI 1**:

Thực hiện thiết kế một header trang web với tone màu trắng/ xám/đen (màu trung tính) và một màu chủ đạo.

- SV chọn đề tài: nội thất, Gốm sứ, thời trang nam, trang sức
  - Vì sao chon chủ đề
  - Vì sao chon màu
- Thiết kế header bao gồm:
  - Logo: Tên thương hiệu + font chữ
  - Menu: thanh điều hướng chính
  - Hình minh họa banner: khuyến khích nền màu xám sáng & tách bốc sản phẩm, hoặc hình ảnh có nền xám sáng. Có thể sử dụng thư viện unsplash của Figma để lấy hình.
  - Thông điệp: tiêu đề chính + mô tả
  - Nút hành động
- Demo tham khảo:  $\Rightarrow$





#### **BÀI 2**:

### Thực hiện phối màu

Với header bài 1, sinh viên thực hiện phối màu theo những phương pháp phối màu đã học trong bài học online

- Phối tương đồng (sinh viên tự chọn gam màu nóng / lạnh)
- Phối tương phản: hoặc đối xứng hoặc bổ sung (xác định tỷ lệ sử dụng màu cho thiết kế 3 màu: 60 - 30 - 10

#### BÀI 3: GV CHO THÊM BÀI TẬP

#### \*\*\* YÊU CẦU NỘP BÀI:

- o SV sử dụng Figma để vẽ hình minh họa
- o Hoàn thiện các yêu cầu lưu vào file word
- o Nộp bài theo yêu cầu của GVHD lên LMS
- O KHÔNG NỘP BÀI XEM NHƯ 0 ĐIỂM.

--- Hết ---