## Basic Data Structure and Variable in Python ——Python的基础数据结构以及变量

学习任何语言, 尝试用这门语言构建逻辑, 都离不开最基本的素材——基础数据结构以及变量

## TIP:如果你不知道什么是变量请先阅读这里,反之您可以跳到下一个小标题

什么是变量?你还记得你初中的时候学过的直线方程吗?

like this:

$$y = 3x + 5, x \in R$$

这是一个函数,函数中的x, u就是一个变量。

他是可以任意改变的, 并且有自己的取值范围

x可以等于任何一个实数,可以任意的变化,所以是一个变量.

在程序中我们可能需要用一些可以随意更改的值, 来帮助我们实现逻辑

比如

```
1 int add (int a, intb)
2 {
3 return a + b;
4 }
```

你不需要关心这个是什么意思,你只需要知道这个功能可以帮你完成两个整数的加减法 变量就是这样使用的

一个程序中可能需要使用多个变量。

## 如果你学过一些其他的语言or阅读完了上面的部分

如果你有其他的静态语言的基础,你可能会熟悉

```
1 int x = 0;
2 double y = 3.01;
```

这样的写法,使用这种C风格的变量声明/初始化,你需要先书写变量的类型,然后是变量名。

Python中使用变量,不需要显式地写出变量的类型,即,你不需要写 int , double 之类的

直接使用 x = 0 即可声明并给x赋值

C风格的书写中你可以声明一个不使用且不初始化的变量: [int x;

x可能被声明以后就再也不被使用

但是Python是不允许这种风格的

在Python中你当然可以写 x = 0,然后不去使用这个 x,但是Python不支持单独书写 x

即:

C允许

```
1  #include "stdio.h"
2  int main()
3  {
4    int x;
5    return 0;
6  }
```

但是Python不允许

```
1 | x
```

如果你直接这样写, Python的解释器会给你一个 NameError: name 'x' is not defined

这样的错误

Python允许你这样写

```
1 \mid \mathbf{x} = 0
```

直接赋值,但是如果×不被使用的话建议不要写出来

另外一个值得注意的是Python的命名风格

如果你学过Java, C#这一类的语言,应该听过大名鼎鼎的驼峰命名法

即

ThisIsAVar

这种写法在Python中并不推荐, Python建议你使用蛇形命名法

即

this\_is\_a\_var

虽然变量名更长了,但是阅读性有着显著的提升