MỤC LỤC

[LỜI NÓI ĐẦU 3](#_Toc42722144)

[CHƯƠNG I: KHẢO SÁT HIỆN TRẠNG VÀ TÌNH HÌNH CHUNG 4](#_Toc42722145)

[1. Khảo sát thực tế 4](#_Toc42722146)

[2. Đánh giá thực tế 5](#_Toc42722147)

[3. Tình hình chung 6](#_Toc42722148)

[*3.1 Hệ thống kinh doanh hiện tại* 6](#_Toc42722149)

[*3.2 Đề xuất* 7](#_Toc42722150)

[4. Nhiệm vụ đồ án 7](#_Toc42722151)

[5. Cấu trúc đồ án 8](#_Toc42722152)

[CHƯƠNG II: CƠ SỞ LÝ THUYẾT 8](#_Toc42722153)

[1. Ngôn ngữ ASP.NET MVC là gì? 8](#_Toc42722154)

[2. Cấu trúc thư mục của ứng dụng ASP.NET MVC 10](#_Toc42722155)

[3. Microsoft SQL Server là gì? 11](#_Toc42722156)

[4.Mục đích sử dụng SQL Server 11](#_Toc42722157)

[CHƯƠNG III: PHÂN TÍCH VÀ THIẾT KẾ 12](#_Toc42722158)

[1. Các thông tin đầu vào đầu ra của hệ thống 12](#_Toc42722159)

[2. Tác nhân 12](#_Toc42722160)

[3. Biểu đồ Usecase tổng quát của hệ thống 13](#_Toc42722161)

[4. Sơ đồ chức năng 14](#_Toc42722162)

[*4.1 Danh mục* 15](#_Toc42722163)

[*4.2 Tìm kiếm - giỏ hàng* 15](#_Toc42722164)

[*4.3 Thống kê* 16](#_Toc42722165)

[4.4 Giao dịch 16](#_Toc42722166)

[5.Thiết kế giao diện 17](#_Toc42722167)

[*5.1 Trang chủ* 17](#_Toc42722168)

[*5.2 Trang admin* 21](#_Toc42722169)

[6. Thiết kế cơ sở dữ liệu 24](#_Toc42722170)

[CHƯƠNG III: DỰ ÁN WEBSITE BÁN SÁCH 30](#_Toc42722171)

[1. Nhược điểm 30](#_Toc42722172)

[2. Ưu điểm 30](#_Toc42722173)

[3. Đối tượng website 31](#_Toc42722174)

[4. Đặc điểm website 32](#_Toc42722175)

[CHƯƠNG IV: KẾT LUẬN 33](#_Toc42722176)

[CHƯƠNG V: TÀI LIỆU THAM KHẢO 35](#_Toc42722177)

**MỤC LỤC ẢNH**

[Hình 1. Cấu trúc thư mục 12](#_Toc42723338)

[Hình 2. Tác nhân 15](#_Toc42723339)

[Hình 3. Sơ đồ UserCase 16](#_Toc42723340)

[Hình 4. Giao diện trang chủ 19](#_Toc42723341)

[Hình 5. Giao diện trang giới thiệu 19](#_Toc42723342)

[Hình 6. Giao diện trang tin tức 20](#_Toc42723343)

[Hình 7. Giao diện trang liên hệ 20](#_Toc42723344)

[Hình 8. Trang đăng ký 21](#_Toc42723345)

[Hình 9. Trang đăng nhập 21](#_Toc42723346)

[Hình 10. Trang giỏ hàng 22](#_Toc42723347)

[Hình 11. Thanh toán 22](#_Toc42723348)

[Hình 12. Trang tìm kiếm 23](#_Toc42723349)

[Hình 13. Trang quản lý user 23](#_Toc42723350)

[Hình 14. Trang quản lý sản phẩm 24](#_Toc42723351)

[Hình 15. Trang quản lý Menu 24](#_Toc42723352)

[Hình 16. Trang quản lý Slide 25](#_Toc42723353)

[Hình 17. Trang phản hồi 25](#_Toc42723354)

[Hình 18. Đơn hàng 26](#_Toc42723355)

[Hình 19. Bảng user 27](#_Toc42723356)

[Hình 20. Bảng loại user 27](#_Toc42723357)

[Hình 21. Bảng product category 28](#_Toc42723358)

[Hình 22. Bảng Product 28](#_Toc42723359)

[Hình 23. Bảng Order 29](#_Toc42723360)

[Hình 24. Bảng Order detail 29](#_Toc42723361)

[Hình 25. Bảng Loại Menu 29](#_Toc42723362)

[Hình 26. Bảng Menu 30](#_Toc42723363)

[Hình 27. Bảng About 30](#_Toc42723364)

[Hình 28. Bảng Category 31](#_Toc42723365)

[Hình 29. Bảng Content 31](#_Toc42723366)

[Hình 30. Bảng Feedback 32](#_Toc42723367)

[Hình 31. Mô hình E-R 32](#_Toc42723368)

# LỜI NÓI ĐẦU

Ngày nay, Internet trở thành dịch vụ phổ biến và thiết yếu và có ảnh hưởng sâu rộng tới thói quen, sinh hoạt, giải trí của nhiều người. Cùng với sự phát triển nhanh chóng của Internet thì các hình thức mua và bán hàng hoá cho mọi người ngày càng đa dạng và phát triển hơn. Các ứng dụng web cũng vì thế mà phát triển hơn. Trước nhu cầu đó, cùng với yêu cầu đồ án, nhóm chúng em quyết định chọn đề tài Xây dựng Website bán hàng, cụ thể là bán sách.

Với sự phát triển của khoa học công nghệ, đặc biệt là công nghệ thông tin. Mặt khác, nhờ vào công nghệ hiện đại, đời sống của con người càng lúc càng thú vị. Một số người luôn muốn có trong nhà mình một vài vật dụng hiện đại : máy vi tính, tivi, tủ lạnh, laptop,… Nhà kinh doanh thì muốn đáp ứng được nhu cầu của khách hàng (nhanh chóng, tiện lợi và chính xác) và vừa giảm bớt chi phí thuê nhân lực. Ngày nay, máy vi tính ra đời, sự quản lý của họ trở nên dễ dàng hơn, ít tốn công sức hơn, tiết kiệm thời gian hơn.

Với đề tài này, nhóm chúng em chân thành cám ơn sự giúp đỡ tận tình của thầy Thạc sĩ Lê Trung Hiếu. Song đó, do nhóm còn nhiều hạn chế trong quá trình phát triển không tránh khỏi những sai lầm, thiếu sót cũng như hạn chế về kiến thức. Rất mong các thầy cô và bạn bè đóng góp ý kiến để cho đề tài ngày hoàn thiện hơn và đưa vào sử dụng.

Chúng em xin chân thành cảm ơn !

# **CHƯƠNG I: KHẢO SÁT HIỆN TRẠNG VÀ TÌNH HÌNH CHUNG**

1. **Khảo sát thực tế**

Ngày nay, công nghệ thông tin ngày càng phát triển thì nhu cầu cuộc sống cũng như việc ứng dụng Công nghệ thông tin vào công việc của con người được phát triển mạnh mẽ và ngày càng đa dạng hơn, đặc biệt vấn đề quản lý đang được mọi người quan tâm và phát triển. Nhiều công nghệ sử dụng mới được áp dụng hàng ngày, cũng như đưa phần mềm vào quản lý ngày càng trực quan và sinh động hơn với người sử dụng, nhằm phục vụ nhu cầu truyền thông của con người, hoạt động kinh doanh bán hàng online vì thế cũng ngày càng phát triển mạnh mẽ trong xu hướng bán lẻ của các doanh nghiệp.

Cùng với sự phát triển không ngừng về kỹ thuật máy tính và mạng điện tử. Mạng internet là một trong những sản phẩm có giá trị hết sức lớn lao và ngày càng trở nên một công cụ không thể thiếu, là nền tảng chính cho sự truyền tải, trao đổi thông tin trên toàn cầu. Nói đến internet người ta thường hay nhắc đến thương mại điện tử. Đây cũng chính là một trong số những ứng dụng lớn nhất của công nghệ thông tin, của internet vào lĩnh vực thương mại điện tử. Nếu muốn có một cuốn sách hay, nhanh chóng tiện lợi, phù hợp với sở thích của mình mà không cần ra khỏi nhà, cách đơn giản là truy cập vào các website chuyên bán sách online. Ở đó, chúng ta có thể đọc được nội dung tóm tắt của sách, các thông tin liên quan như: tác giả, ngày xuất bản, giá tiền… và hơn thế là có thể đặt sách cần mua.

Nói đến thương mại điện tử người ta thường nghĩ đến việc chọn mua một sản phẩm trên mạng, chỉ cần 1 chiếc smartphone, laptop… và đợi 1-3 ngày sản phẩm bạn muốn sẽ về đến ngay trước ngôi nhà của bạn. Tuy nhiên trong thực tế để mọi việc diễn ra dễ dàng như vậy website phải đủ sức hút để lôi kéo khách hàng vào thăm trang web của chúng ta vào những lần sau.

1. **Đánh giá thực tế**

Muốn được như vậy, đầu tiên hệ thống website bán hàng online phải cho phép khách hàng cũng như người quản trị tương tác với nhau. Giao diện rõ ràng, bắt mắt, cấu trúc hợp lí để gây được ấn tượng ban đầu cho người xem. Mọi thao tác của khách hàng phải được thực hiện một cách nhanh chóng ví dụ như khách hàng xem thông tin sách mà mình muốn, chọn, đặt hàng và các hình thức thanh toán.

Nội dung trang web phải được sắp xếp theo các thể loại khác nhau, phải tiện dụng, phù hợp, đáp ứng được nhu cầu thường gặp của khách hàng.

Để thêm phần hiệu quả thông tin của sản phẩm phải rõ ràng ví dụ như giá bán, hình ảnh, nội dung,… phải được bố trí 1 cách hợp lý, cho khách hàng có thể tìm kiếm dễ dàng.

Các mặt hàng sách nhập vào kho sẽ được ghi vào phiếu nhập gồm các thông tin như: số phiếu, ngày nhập, nhập của nhà cung cấp nào, các loại sách gì, số lượng mỗi loại bao nhiêu, đơn giá mỗi loại, nhân viên của nhà cung cấp nào giao hàng cho cửa hàng, lý do nhập, (nhập mua, nhập trả lại, nhập khác ...), tổng trị giá của phiếu nhập này.

Các mặt hàng sách xuất ra khỏi kho sẽ được ghi vào phiếu xuất gồm các thông tin như: số phiếu, ngày phát sinh, xuất cho khách hàng nào, các loại sách gì, số lượng mỗi loại là bao nhiêu, đơn giá mỗi loại là bao nhiêu, lý do xuất (xuất bán hàng, xuất trả lại, xuất khác...), tổng trị giá của phiếu xuất này.

Trong cùng một phiếu nhập hay xuất có thể nhập hay xuất nhiều loại đồng hồ. Lúc lập phiếu, nếu cần, có thể xem hoặc in ra hóa đơn cho đối tác. Trong khi đang nhập (hay xuất) một loại đồng hồ nào đó thì nhân viên kho yêu cầu biết được ngay số lượng tồn kho thực tế hiện có của loại loại đồng hồ này.

## **3. Tình hình chung**

### *3.1 Hệ thống kinh doanh hiện tại*

Các cửa hàng, trung tâm thời trang kinh doanh hiện tại bán các mặt hàng tại một cửa hàng, các trung tâm cố định. Việc hút khách phải thường xuyên thông qua nhiều kênh quảng cáo như: truyền hình, báo chí, radio … điều này ngốn một khoảng chi phí không hề nhỏ, ảnh hưởng đến doanh thu của mỗi cử hàng, doanh nghiệp.

Nhược điểm của loại hình kinh doanh kiểu truyền thống:

• Thống kê khó khăn:

Khó liệt kê một cách chính xác, nhanh chóng, số lượng sản phẩm đã bán, tồn kho.

Khó nắm bắt một cách đầy đủ những thông tin, sở thích và yêu cầu phản ánh của khách hàng (thu thập thông tin từ người dùng khó).

• Chi phí mặt bằng cao:

Muốn mua, bán được một sản phẩm của mình, các cửa hàng, doanh nghiệp phải có một mặt bằng ở khu mặt tiền, sầm uất có nhiều người qua lại, nhiều dân cư sinh sống và phù hợp với sản phẩm đang bán: vị trí đẹp đồng nghĩa giá thuê phải rất cao (nếu mặt bằng có sẵn thì đây là một thuận lợi lớn).

• Phí quảng cáo và Marketting tốn kém

Số lượng khách hàng phụ thuộc vào vị trí địa lý của cửa hàng? Ai biết đến cửa hàng? Đó là những người dân sống quanh khu vực đó, những người thường xuyên qua lại khu vực đó. Cho nên khó khăn cho việc mở rộng kinh doanh.

Quảng cáo truyền hình, báo chí, radio,… mang lại hiệu quả cao, nhưng rất tốn chi phí (30s trên truyền hình từ vài chục cho tới vài trăm triệu) không phải doanh nghiệp nào cũng có thể làm điều đó thường xuyên và điều đặn.

• Cập nhật thông tin, giá cả sản phẩm chậm

Doanh nghiệp của bạn mới nhận một lô hàng kiểu mã mới làm mới làm sao để khách hàng biết đến sản phẩm này. Có nên bỏ ra khoảng 30 triệu quảng cáo trên truyền hình – trong khi đơn hàng chỉ hơn 100 triệu đồng?

• Bán hàng thụ động

Nếu khách hàng có thời gian đến xem hàng, mua hàng bạn mới có doanh thu.

Nếu khách hàng không đến trực tiếp để mua – điều này coi như ngày hôm nay bán không có doanh thu.

### *3.2 Đề xuất*

Ứng dụng Công nghệ thông tin vào hoạt động kinh doanh, marketing: Xây dựng một cửa hàng, một doanh nghiệp khắc phục một phần nào các hạn chế của mô hình kinh doanh truyền thống với chức năng mua hàng online.

## **4. Nhiệm vụ đồ án**

- Lý do hình thành đề tài: Nhóm chúng em chọn đề tài website bán sách vì sách là một kho tàng kiến thức mà ai cũng cần phải có, nó đáp ứng mọi người trong mọi nhu cầu như: học tập, giải trí, kinh nghiệm sống, kinh nghiệm làm việc,… Sách là thứ không thể thiếu giúp bạn tự tin giải quyết với một số thách thức trong công việc, cuộc sống. Đặt biệt công nghệ thì càng phát triển và internet đã phủ sóng khắp nơi nên hoàng loạt website ra đời với nhiều thể loại như: thương mại, tin tức, giải trí,… để đáp ứng những nhu cầu đó nên website thương mại bán sách được ra đời.

- Ý nghĩa: Tạo ra một môi trường cung cấp các sản phẩm về sách, cung cấp một kho tàng sách cho mọi người.

- Mục tiêu: Cung cấp cho mọi người những sản phẩm (sách) chất lượng, luôn cập nhật sản phẩm mới, tin tức mới, phù hợp với đời sống bận rộn hiện nay, giúp mọi người tiết kiệm được thời gian.

- Đối tượng: khách hàng chủ yếu là học sinh, sinh viên

- Phạm vi: Website hoạt động hầu trên các trình duyệt(Google Chrome,Cốc Cốc,..)

## **5. Cấu trúc đồ án**

Gồm 2 phần chính:

- Admin: Đây là nơi dành cho quản trị viên có thể quản lý website, các bài viết, chuyên mục,..

- Khách hàng: Đây là nơi dành cho người dùng có thể xem sản phẩm, tìm kiếm sản phẩm, mua sản phẩm , xem tin tức,xem bài viết, đăng nhập, đăng xuất, đánh giá,…

# **CHƯƠNG II: CƠ SỞ LÝ THUYẾT**

Nhóm chúng em sử dụng ngôn ngữ ASP.NET MVC, cơ sở dữ liệu SQL Server cho đồ án lần này.

## **1. Ngôn ngữ ASP.NET MVC là gì?**

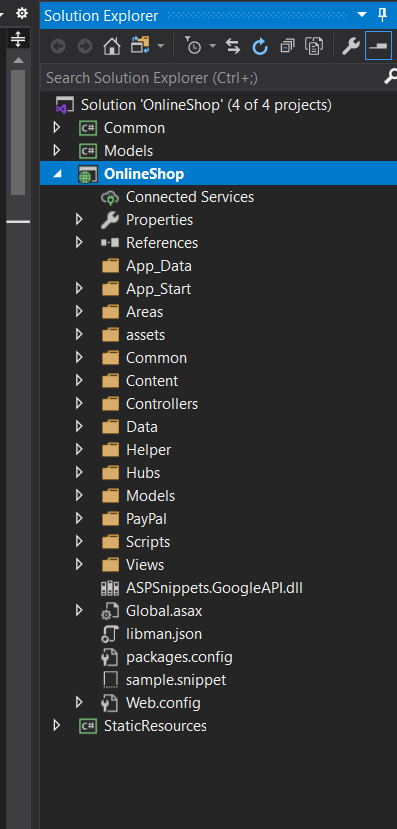
ASP.NET MVC là một framework tuyệt vời hỗ trợ pattern MVC cho ASP.NET. MVC là cụm từ viết tắt của Model-View-Controller, nó phân chia pattern của ứng dụng thành 3 phần - model, controller và view.

Model giúp lưu trữ dữ liệu của ứng dụng và trạng thái của nó. Nó là một cơ sở dữ liệu hoặc cũng có thể chỉ là một tập tin XML.

View được coi là một giao diện người dùng được sử dụng bởi khách truy cập trang web của bạn để nhìn thấy các dữ liệu. Các trang ASPX thường được sử dụng để hiển thị view trong các ứng dụng ASP.NET MVC.

Controller chịu trách nhiệm xử lý các tương tác của người dùng với trang web. Nó được sử dụng để xác định loại view nào cần phải được hiển thị. Controller cũng được sử dụng cho mục đích giao tiếp với model. Framework này là khá nhẹ và cung cấp khả năng kiểm thử, trong đó tích hợp với các tính năng hiện có của ASP.NET như xác thực (authentication) dựa trên membership và cả các master page.

## **2.** **Cấu trúc thư mục của ứng dụng ASP.NET MVC**



Hình 1. Cấu trúc thư mục

Properties: Cái này chứa các thuộc tính của project. .

References: Cái này chứa các thư viện, package mà chúng ta sử dụng. Tương tự như vendor trong PHP hay node-modules của NODE JS

App\_Data: Thư mục chứa file dữ liệu của hệ thống.

App\_Start: Thư mục chưa các file cấu hình khởi động và biên dịch của project. Chúng ta chú ý 2 file đó là FilterConfig.cs, dùng để khai báo các filter sử dụng trước khi thực hiện 1 hành động nào đó, tương tự như Middleware của PHP. Và file RouteConfig.cs, cái tên đã nói lên tất cả, chúng ta sẽ định nghĩa các routes của web ở trong file này.

Content: Thư mục chứa CSS.

Controllers: dùng để chứa controller .

Models: Chứa các file tương tác với CSDL.

Scripts: Thư mục chứa các file JS.

Views: Thư mục chứa các file HTML với đuôi là .cshtml.

Global.aspx: File chứa các khai báo sử dụng cho toàn bộ project, như định dạng số, ngày tháng, vùng, ngôn ngữ.

package.config: File quản lý các package chúng ta cài vào

Web.config: File khá quan trọng, định nghĩa các cái đặt cho project.

## **3. Microsoft SQL Server là gì?**

Phần mềm được Microsoft phát triển dựa trên RDBMS.

Cũng là một ORDBMS (Hệ quản trị cơ sở dữ liệu quan hệ đối tượng).

Một nền tảng độc lập.

Phần mềm sử dụng cả giao diện dòng lệnh và giao diện GUI.

Hỗ trợ ngôn ngữ SQL (trước đây là SEQUEL - ngôn ngữ truy vấn tiếng Anh có cấu trúc) - vốn là sản phẩm của IBM.

## 4.Mục đích sử dụng SQL Server

Tạo cơ sở dữ liệu.

Duy trì cơ sở dữ liệu.

Phân tích dữ liệu bằng SSAS - SQL Server Analysis Services.

Tạo báo cáo bằng SSRS - SQL Server Reporting Services.

Thực hiện quá trình ETL (Extract-Transform-Load) bằng SSIS - SQL Server Integration Services.

# **CHƯƠNG III: PHÂN TÍCH VÀ THIẾT KẾ**

Tên đồ án :Website thương mại điện tử bán sách

Công cụ: Visual studio, SQL Server, trình duyệt(Google Chrome, Cốc Cốc,…)

Công dụng: bày bán các mặt hàng như sách, truyện, tiểu thuyết,..

Thực hiện: Nguyễn Vũ Linh, Bùi Duy Khanh

## **Các thông tin đầu vào đầu ra của hệ thống**

Thông tin đầu vào

* Thông tin khách hàng
* Thông tin sản phẩm
* Thông tin phản hồi
* Đơn đặt hàng

Thông tin đầu ra

* Chi tiết sản phẩm
* Hoá đơn
* Các phản hồi

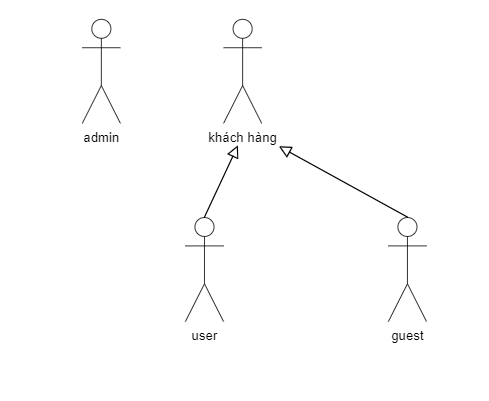
## **Tác nhân**

* Khách hàng

User

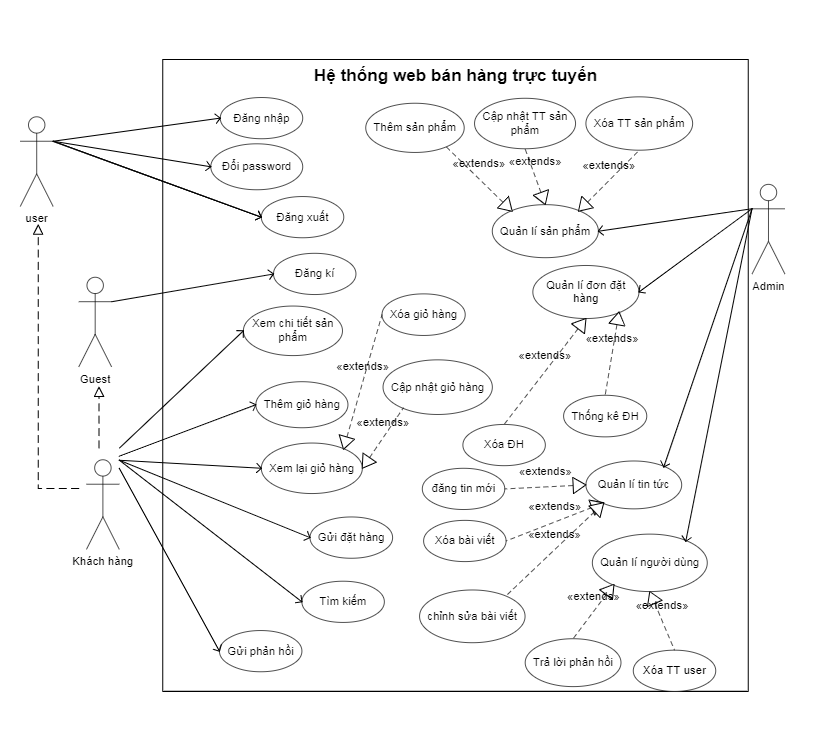
Guest (Khách viếng thăm)

* Admin



Hình 2. Tác nhân

## **Biểu đồ Usecase tổng quát của hệ thống**



Hình 3. Sơ đồ UserCase

## **Sơ đồ chức năng**

Hệ Thống Bán Hàng

Quản Lý Người Dùng

Báo Cáo

Tìm kiếm  
Giỏ hàng

Danh mục

Đội mật khẩu

Thống kê số lượng sản phẩm

Tìm kiếm sản phẩm

Cập nhật sản phẩm mới

Đăng ký

Thống kê doanh thu

Xem thông tin sản phẩm

Cập nhật đơn hàng

Đăng nhập

Thống kê đơn đặt hàng

Thanh toán

Đặt hàng

Cập nhật số lượng

### *4.1 Danh mục*

* Thêm sửa xóa thông tin sản phẩm, cập nhật thông tin cần sửa vào bảng sản phẩm
* Cập nhật thông tin sản phẩm vào trong cơ sở dữ liêu, update vào bảng hóa đơn và hóa đơn chi tiết
* Cập nhật số lượng sản phẩm hiện tại.

### *4.2 Tìm kiếm - giỏ hàng*

* Tìm kiếm sản phẩm: khi khách hàng đến với website muốn tìm kiếm tên của một loại sách nào đó thì nhập thông tin cần tìm rồi click vào ô tìm kiếm, hệ thống sẽ gửi thông tin khách hàng cần tìm về sản phẩm nếu có trong cơ sở dữ liệu.
* Khách hàng muốn xem thông tin sản phẩm thì click vào hình một sản phẩm bất kì để đọc thông tin sản phẩm đó để biết và lựa chọn mặt hàng cần mua.
* Đặt hàng: khi khách hàng muốn mua sản phẩm nào đó thì khách hàng phải đăng nhập vào hệ thống website hệ thống sẽ cung cấp cho bạn 1 tài khoản để bạn tự lựa chọn sản phẩm
* Thanh toán: 2 hình thức: qua thẻ hoặc thanh toán trực tiếp khi chúng tôi giao hàng tận nơi cho khách hàng
* Xem thông tin đơn đặt hàng: khách hàng có thể đặt hàng qua hệ thống website hệ thống sẽ xem thông tin đơn đặt hàng của khách hàng nếu trong hệ thống còn hàng thì hệ thống sẽ duyệt đơn và trả lời đơn khách hàng và thực hiện giao dịch, còn nếu hết hàng thì hệ thống sẽ gửi lại thông báo cho khách hàng.

### *4.3 Thống kê*

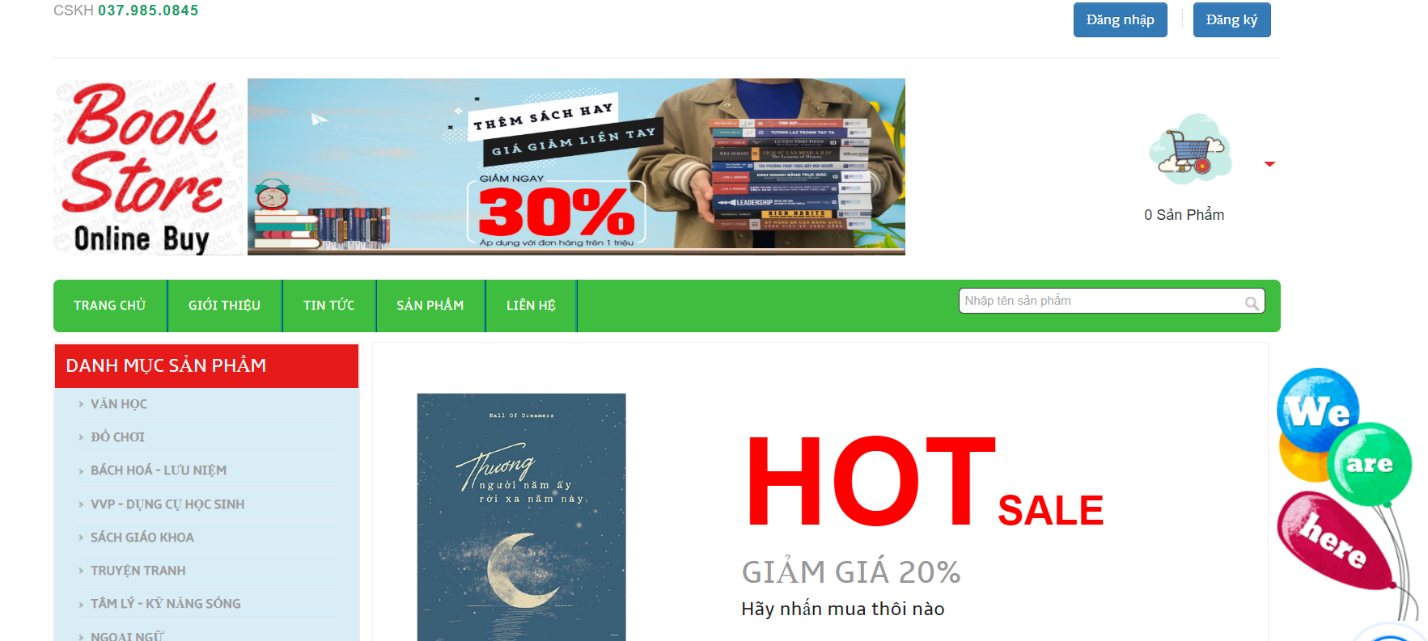
* Hệ thống sẽ thống kê đơn đặt hàng của khách hàng đã đặt hàng vào đơn đặt hàng.
* Thống kê doanh thu: thống kê tổng tiền bán được qua các hóa đơn.
* Thống kê số người truy cập: khi có người truy cập vào hệ thống website thì hệ thống sẽ lưu lại số người đã truy cập và đang online
* Thống kê hàng trong kho: hệ thống sẽ kiểm tra lại hàng trong kho xác định hàng tồn, hàng bán chạy hay là tình trạng của sản phẩm trong kho.

### 4.4 Giao dịch

* Đăng nhập: Khi khách hàng muốn mua sản phẩm của hệ thống thì bắt buộc phải đăng nhập vào hệ thống.
* Đăng ký: Nếu khách hàng nào chưa có tài khoản thì có thể đăng kí bằng cách điền thông tin đầy đủ và chờ xác nhận của hệ thống nếu thông tin chính xác thì hệ thống sẽ thông báo thành công cho khách hàng, nếu lỗi thi khách hàng kiểm tra lại thông tin mà mình đã nhập.
* Cập nhật, thay đổi, chỉnh sửa thông tin cá nhân.

## **5.Thiết kế giao diện**

### *5.1 Trang chủ*



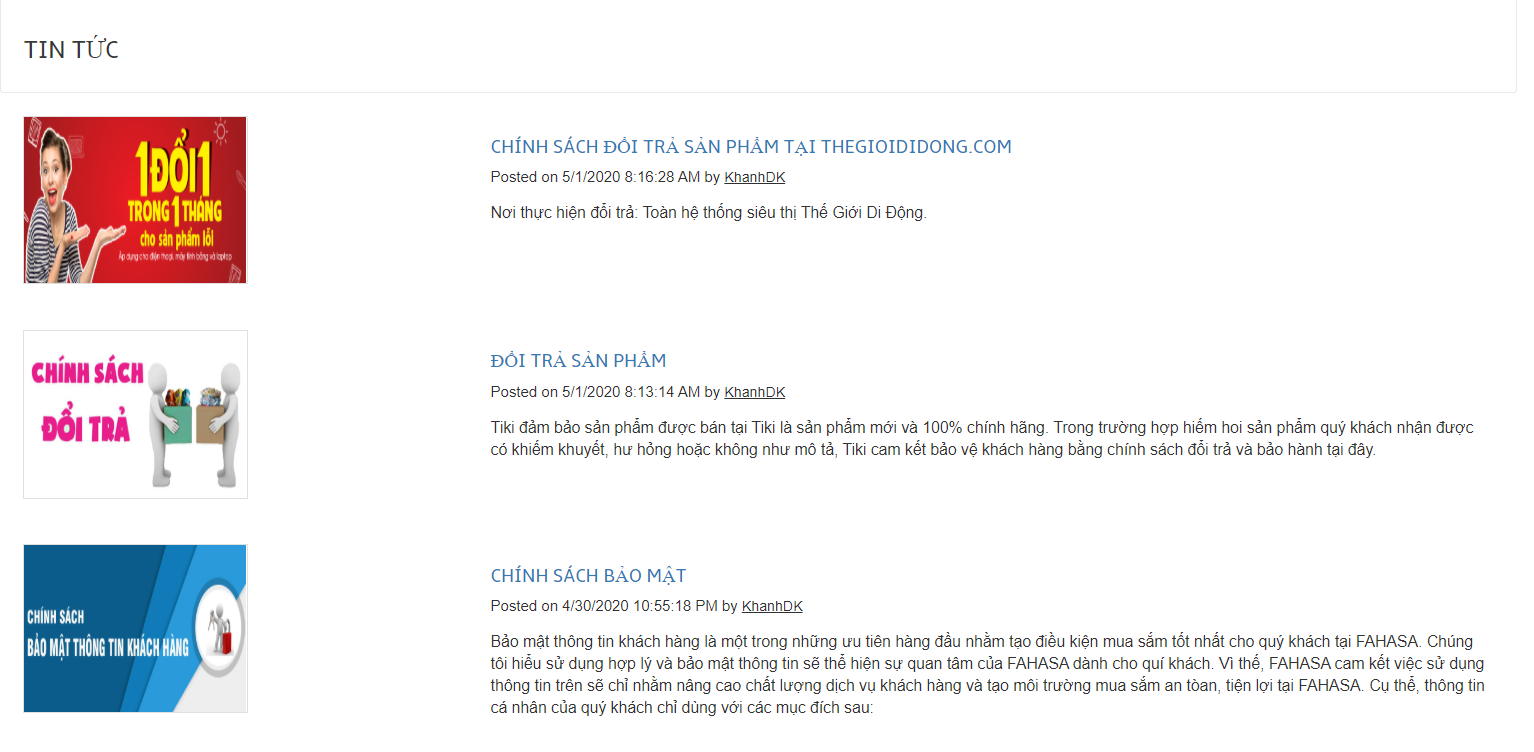
Hình 4.Giao diện trang chủ

#### 5.1.1 Giới thiệu



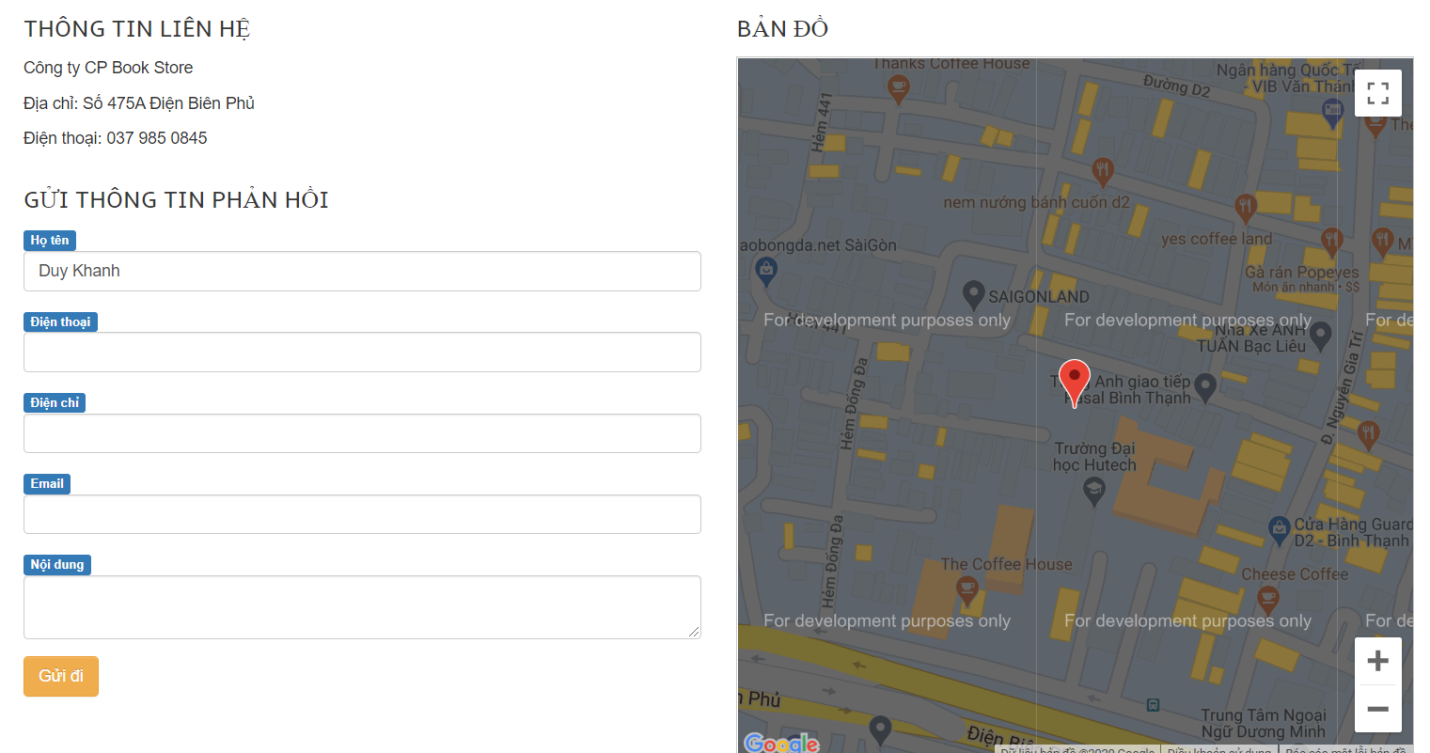
Hình 5. Giao diện trang giới thiệu

#### 5.1.2 Tin tức



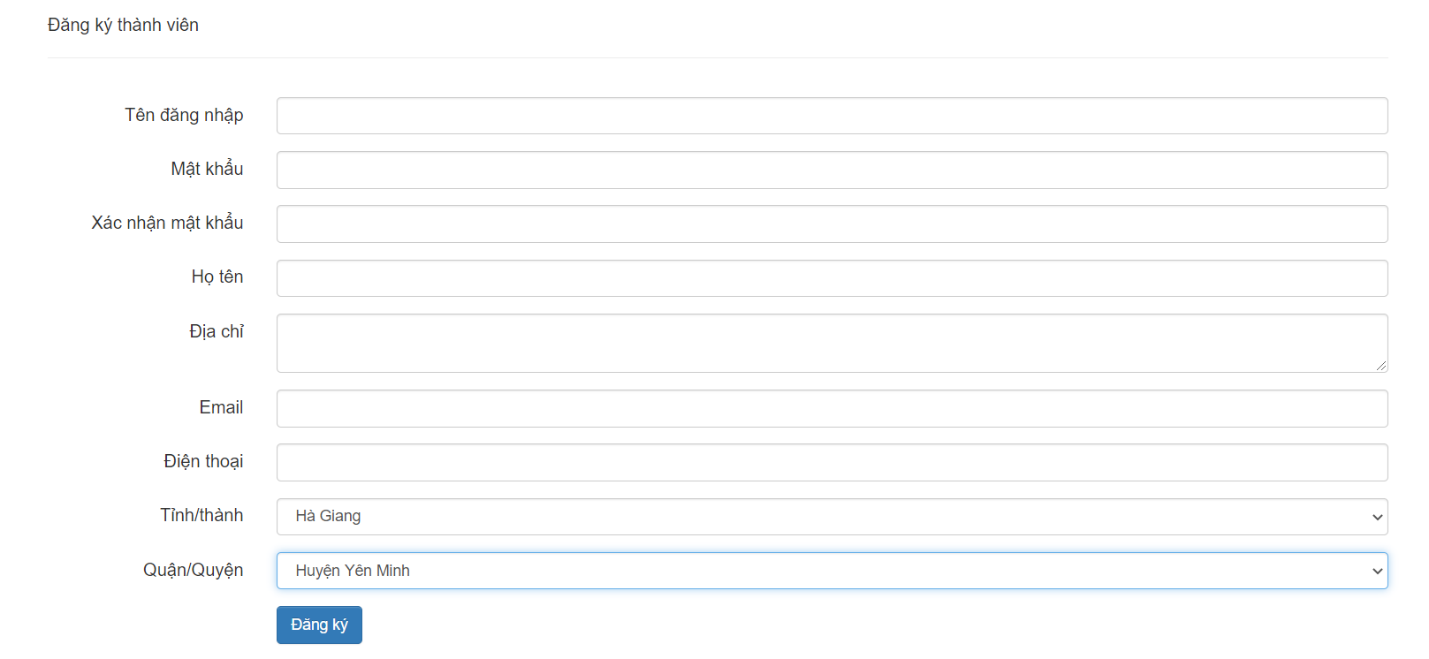
Hình 6. Giao diện trang tin tức

#### 5.1.3 Liên hệ

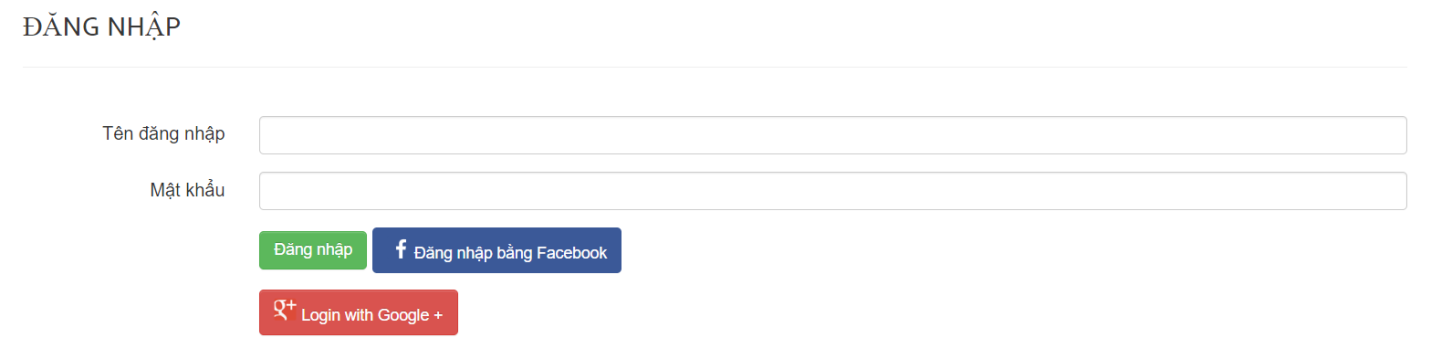


Hình 7. Giao diện trang liên hệ

#### 5.1.4 Trang đăng ký, đăng nhập

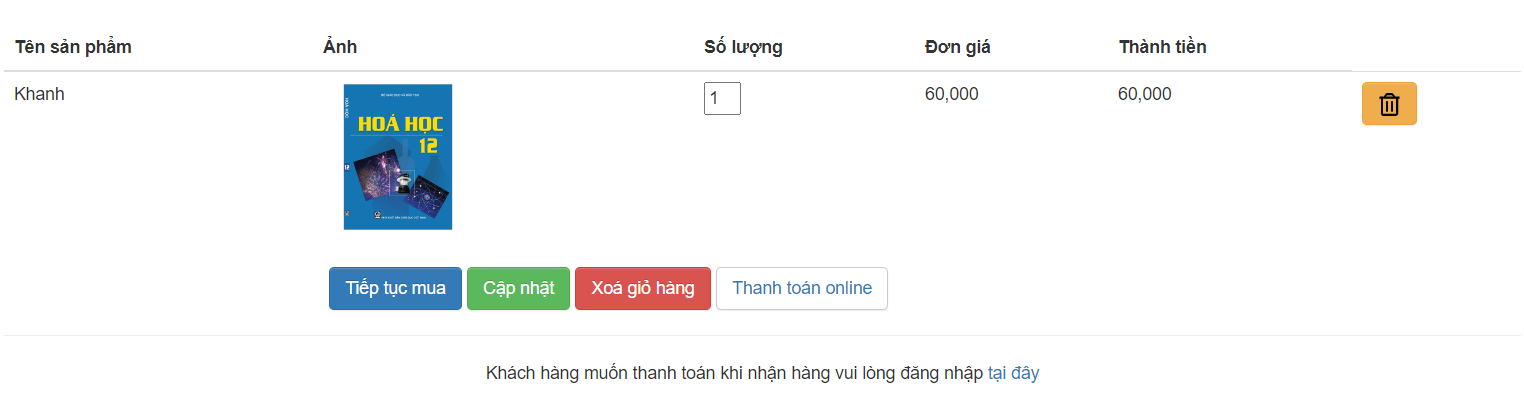


Hình 8. Trang đăng ký

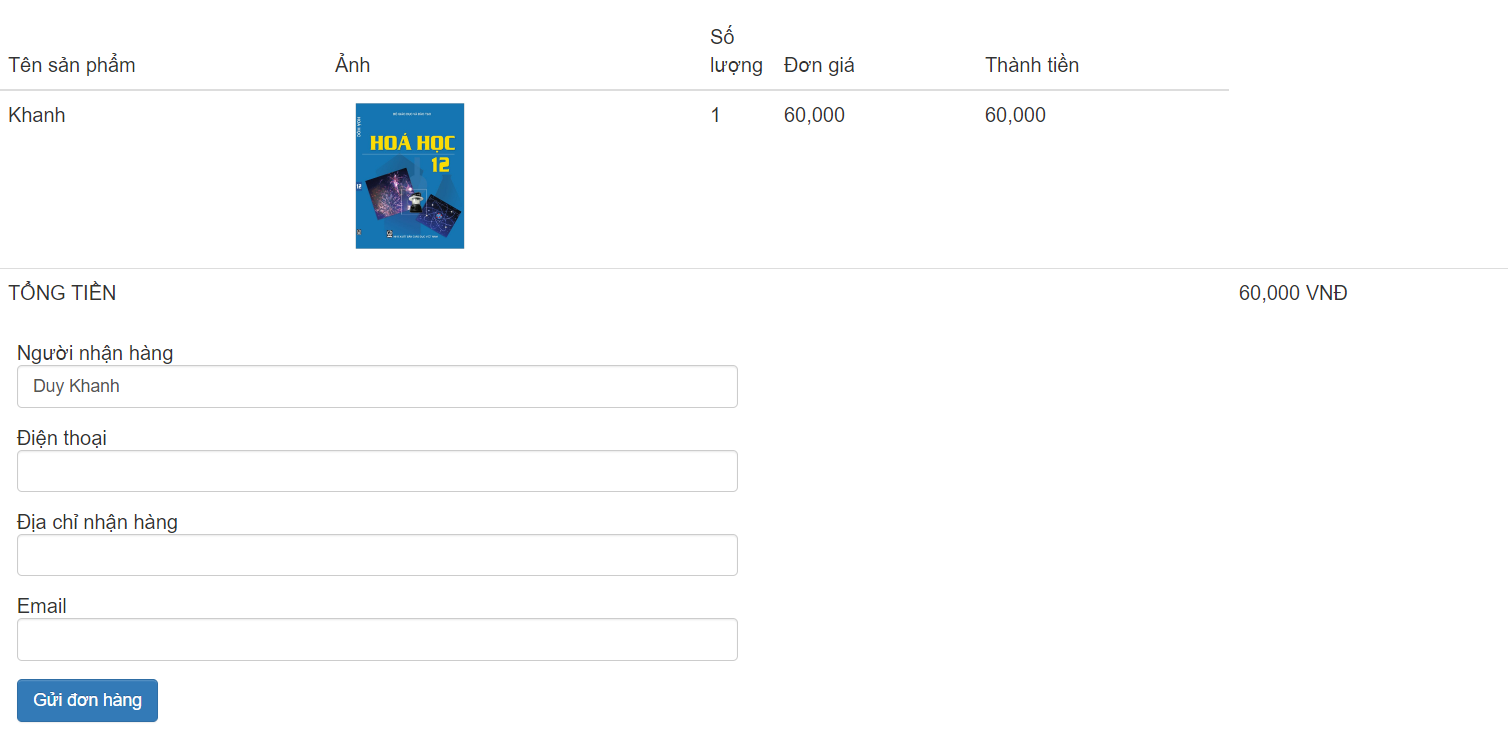


Hình 9. Trang đăng nhập

#### 5.1.5 Trang thanh toán, giỏ hàng

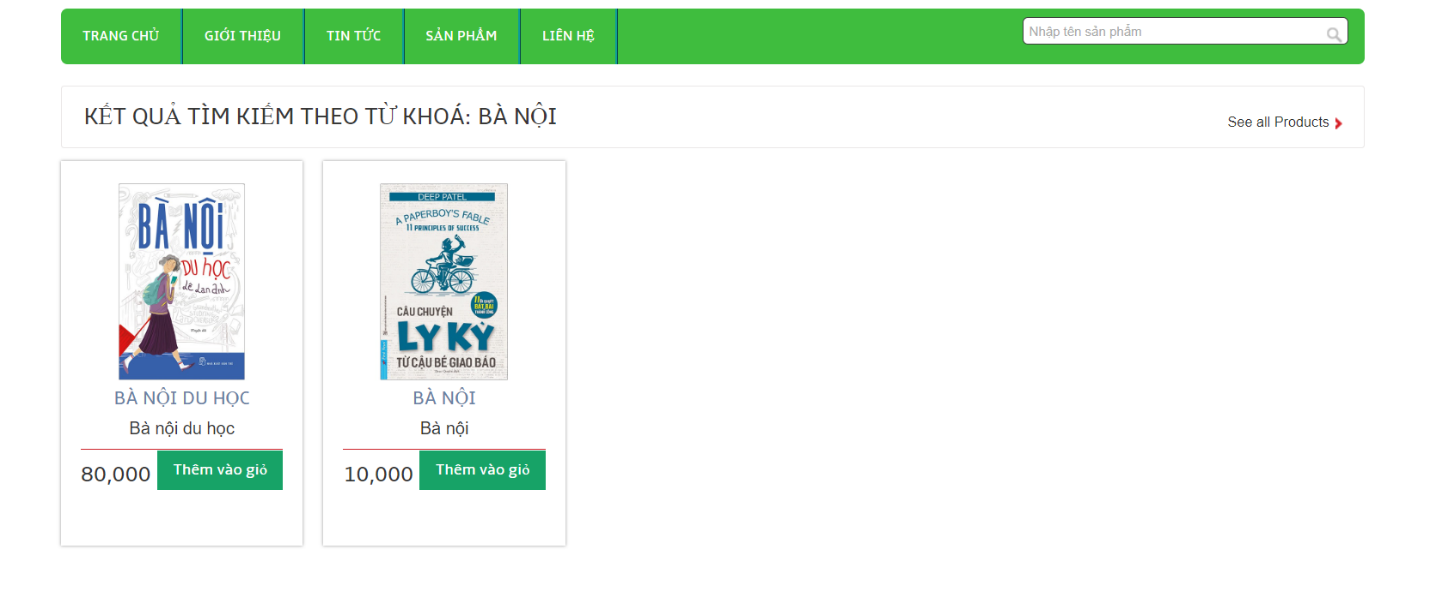


Hình 10. Trang giỏ hàng



Hình 11. Thanh toán

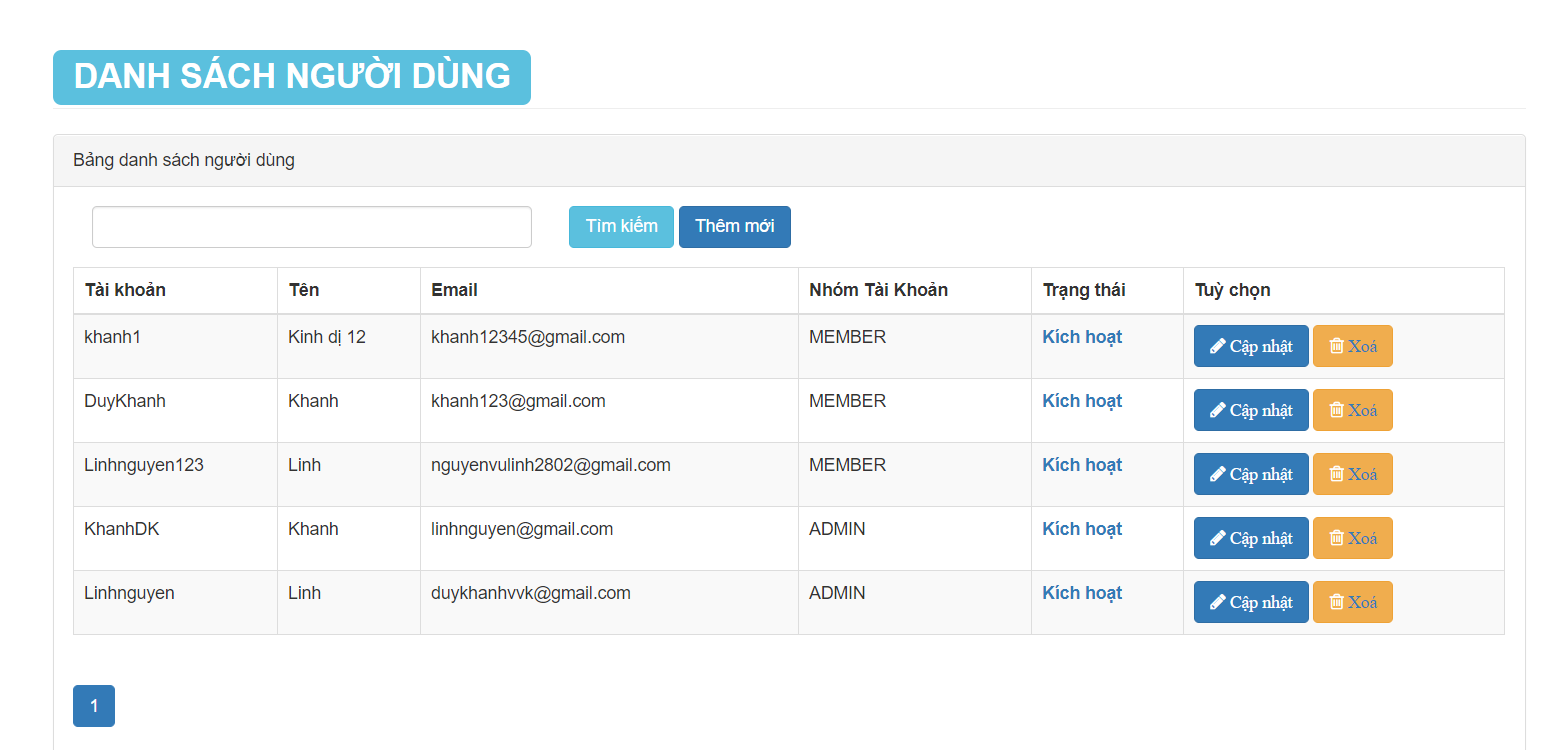
#### 5.1.6 Trang tìn kiếm



Hình 12. Trang tìm kiếm

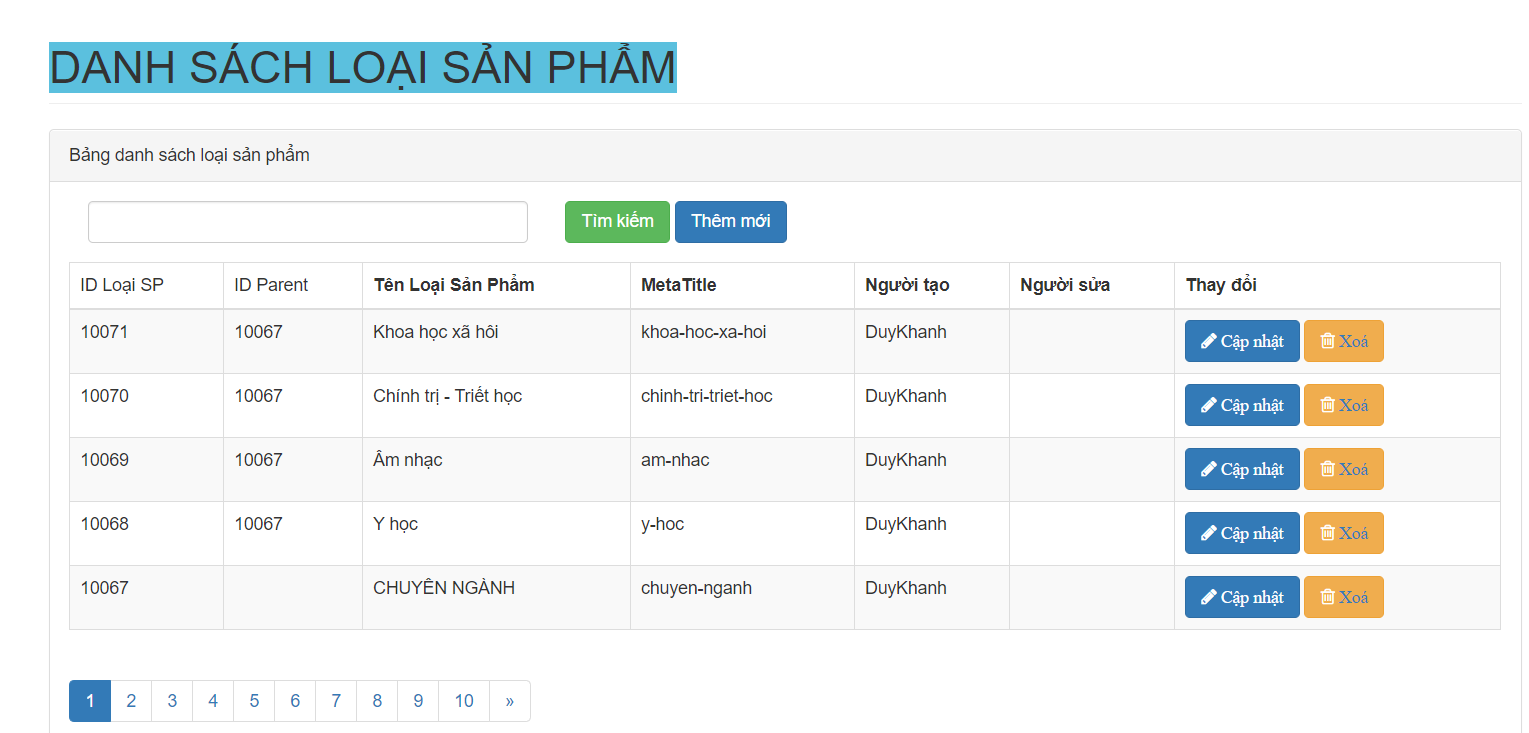
### *5.2 Trang admin*

#### 5.2.1 Trang người dùng

**

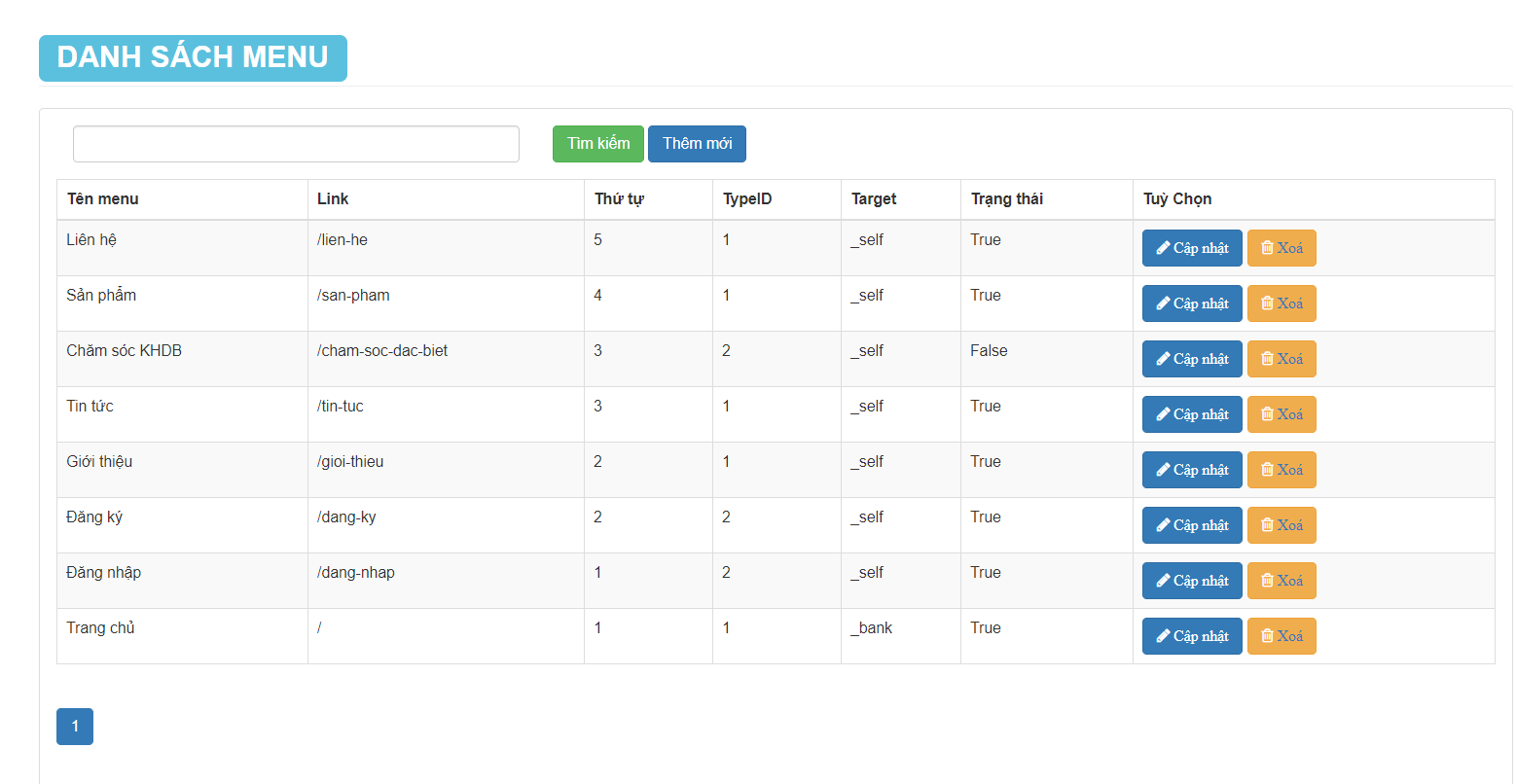
Hình 13. Trang quản lý user

#### 5.2.2 Trang loại sản phẩm

**

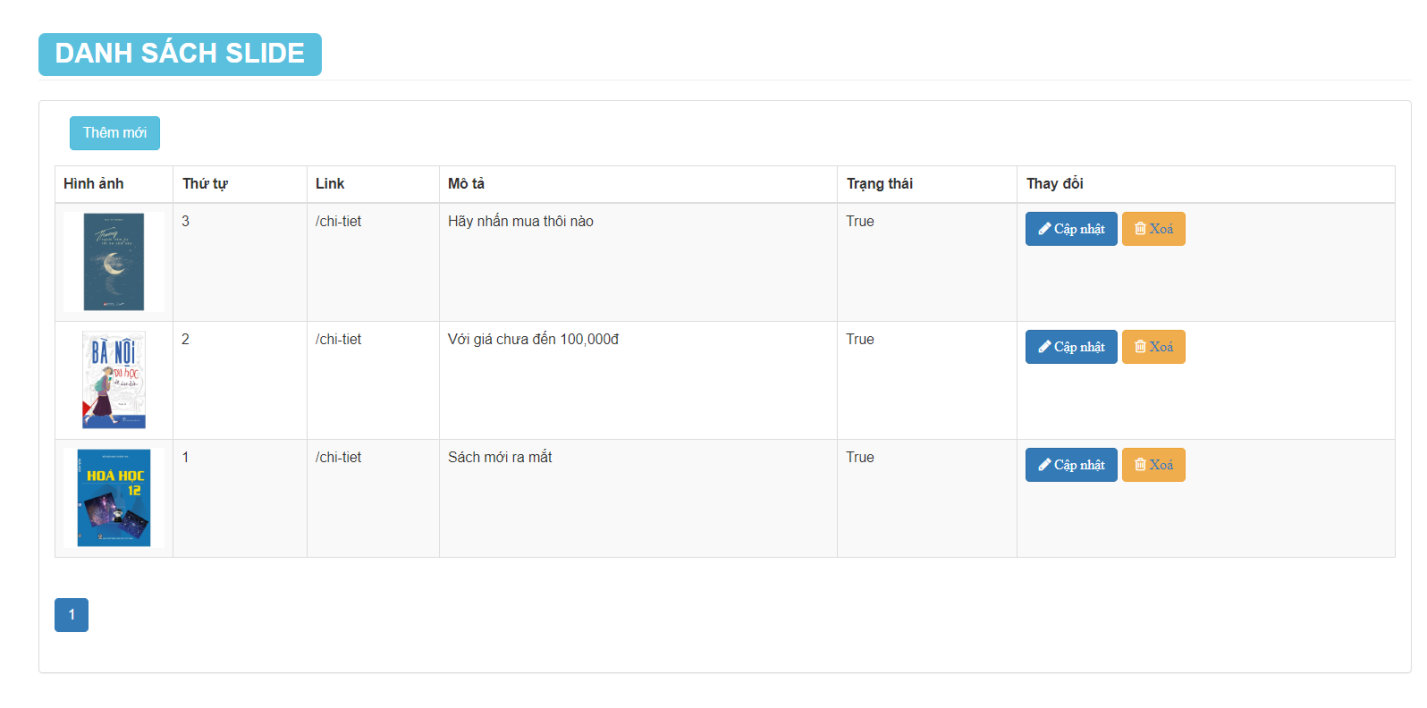
Hình 14. Trang quản lý sản phẩm

#### 5.2.3 Trang menu

**

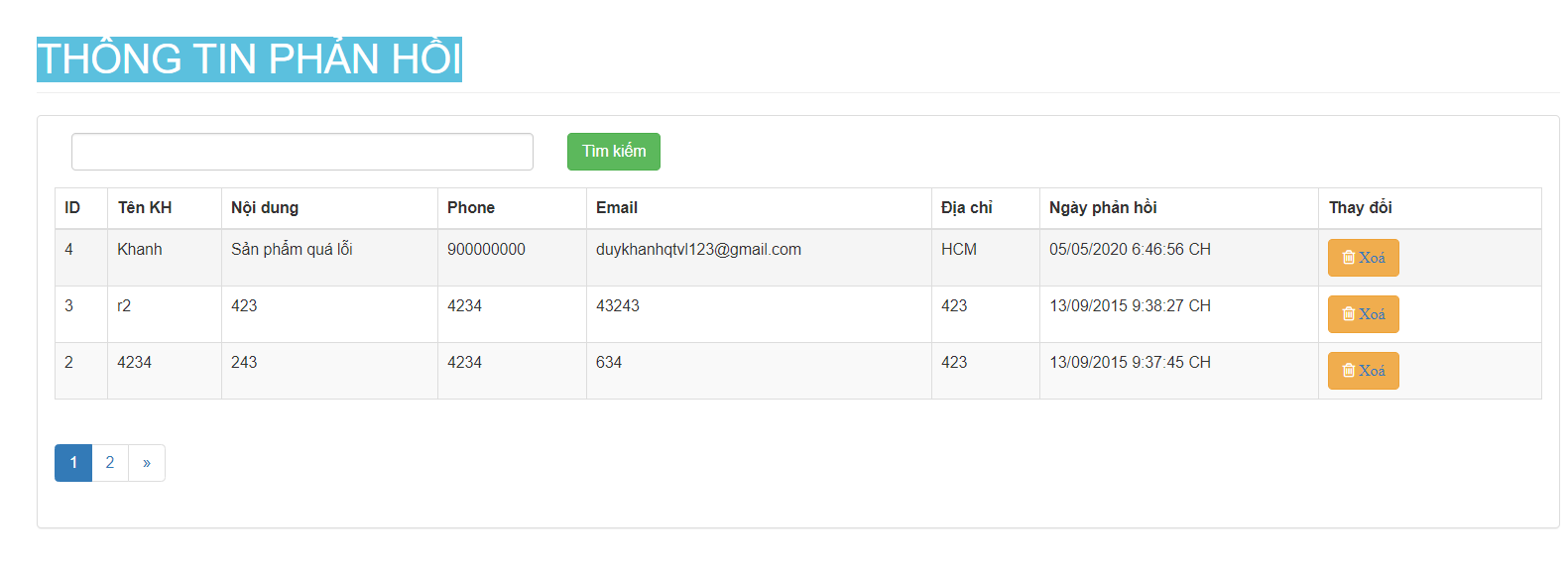
Hình 15. Trang quản lý Menu

#### 5.2.4 Trang slide

**

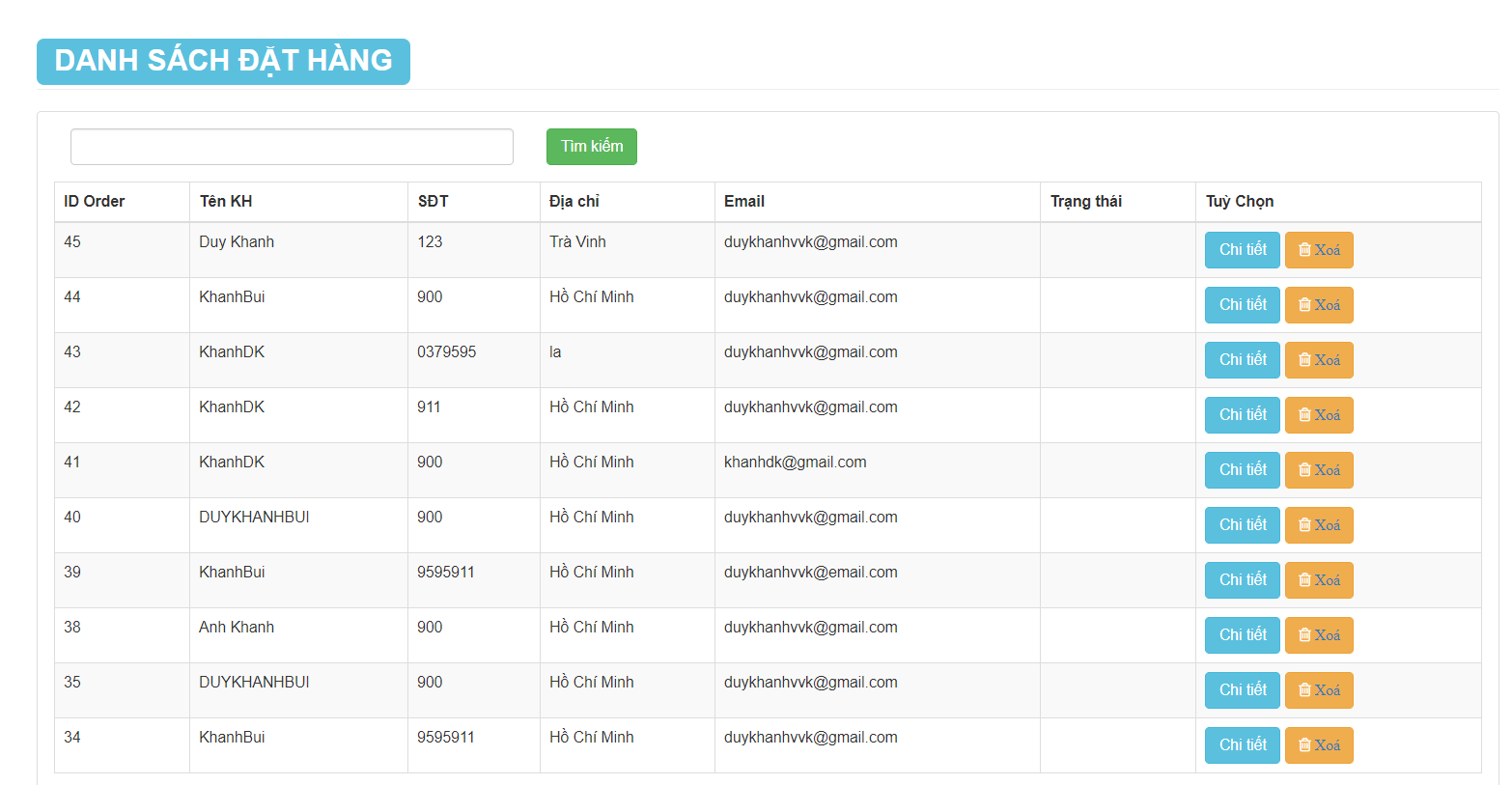
Hình 16. Trang quản lý Slide

5.2.5 Trang phản hồi

**

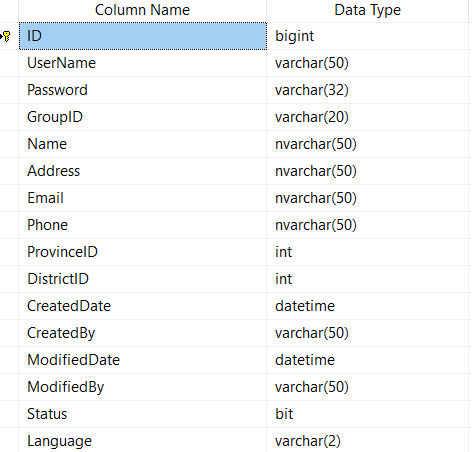
Hình 17. Trang phản hồi

#### 5.2.6 Trang đơn hàng



Hình 18. Đơn hàng

## **6. Thiết kế cơ sở dữ liệu**



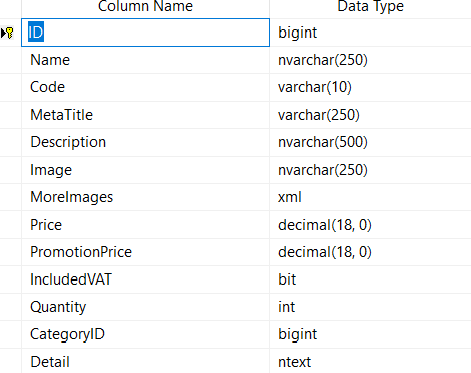
Hình 19. Bảng user



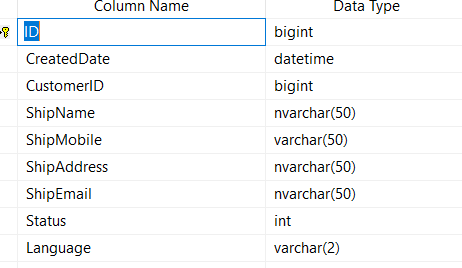
Hình 20. Bảng loại user

##### 

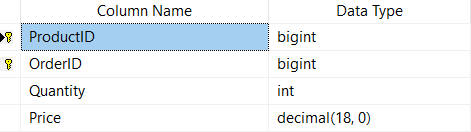
Hình 21. Bảng product category



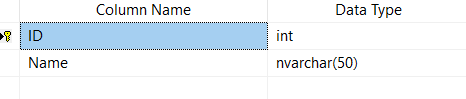
Hình 22. Bảng Product



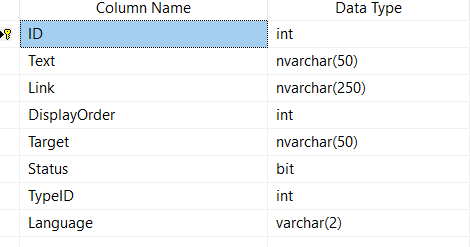
Hình 23.Bảng Order



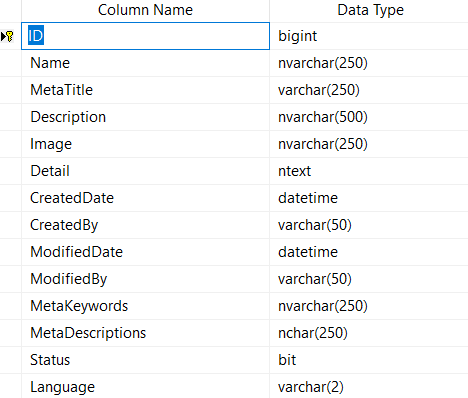
Hình 24. Bảng Order detail



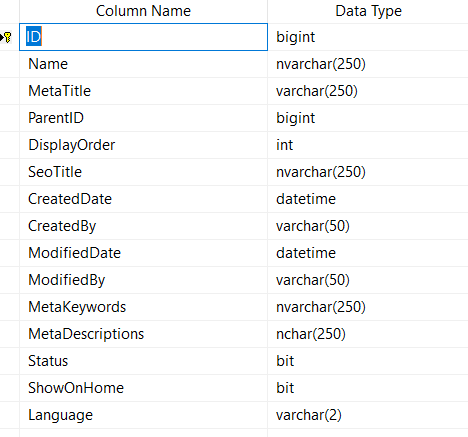
Hình 25. Bảng Loại Menu



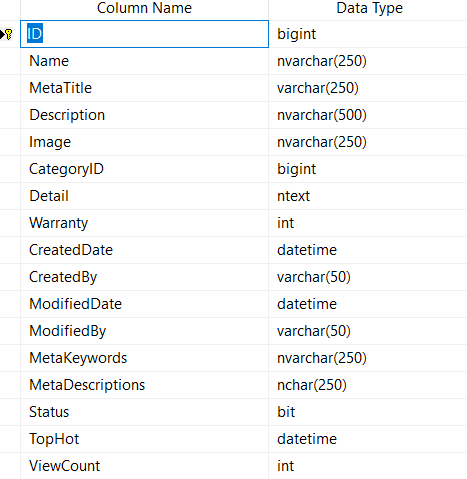
Hình 26. Bảng Menu



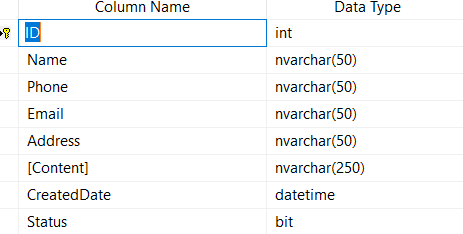
Hình 27. Bảng About



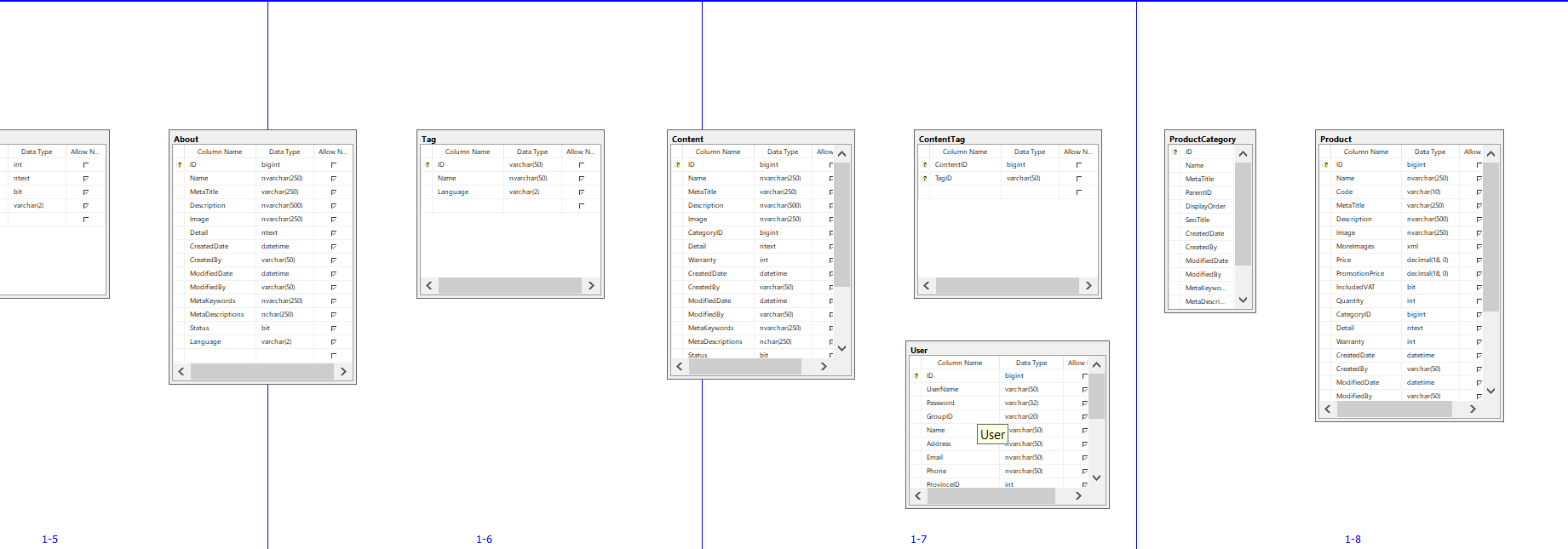
Hình 28. Bảng Category



Hình 29. Bảng Content



Hình 30. Bảng Feedback



Hình 31. Mô hình E-R

**CHƯƠNG III: DỰ ÁN WEBSITE BÁN SÁCH**

## **Nhược điểm**

• Thói quen mua hàng truyền thống của khách hàng.

• Tâm lý thiếu tin cậy khi mua hàng online.

• Cạnh tranh cao.

## **Ưu điểm**

Thống kê dễ dàng, nhanh chóng.

• Thống kê một cách chính xác, nhanh chóng, số lượng sản phẩm bán ra, tồn.

• Dễ thu thập thông tin từ người dùng đễ nắm bắt một cách đầy đủ những thông tin, thói quen mua sắm, yêu cầu, và ý kiến phản hồi của khách hàng.

Chi phí mặt bằng rất thấp.

• Có thể bắt đầu hoặc phát triển việc kinh doanh thuận lợi với một mặt bằng đủ rộng để trưng bày bán sản phẩm mà không cần mở thêm chi nhánh nên chi phí mặt bằng không cần quá cao.

Giá tên miền & hosting cũng không cao.

• Chi phí quảng cáo & marketing giảm.

• Số lượng khách hàng biết đến cửa hàng sẽ ngày càng tăng cao.

• Khi có sản phẩm mới, chỉ cần post lên website là đã có nhiều người biết đến sản phẩm mới, thời gian ngắn, tiết kiệm.

Bán hàng chủ động.

• Bán hàng trực tuyến, không bao giờ đóng cửa, phục vụ 24/24.

• Khách hàng không tốn thời gian đi lại, có có thể mua hàng mọi lúc, mọi nơi, nếu thích sản phẩm họ có thể đặt hàng ngay. Không cần phải tới tận nơi mua hàng (có thể mất thời gian) …và có khi hàng của bạn đã bị mua trước bởi người khác.

## **Đối tượng website**

Website được xây dựng phục vụ hai đối tượng chính là Admin( nhà quản trị) và Khách hàng với các chức năng sau:

* Admin

+ Đăng nhập Website

+ Xem, cập nhật, xoá thông tin sản phẩm

+ Q uản lí đơn hàng

+ Xem, trả lời ý kiến, góp ý và phản hồi của khách hàng hoặc xoá các thông tin đó từ khách hàng.

+ Xem, xoá các thông tin của khách hàng nhưng không được quyền thay đổi thông tin đó.

+ Cập nhật tin tức.

* Khách hàng:

+Guest: Kh ách viếng thăm: Xem thông tin sản phẩm cũng như thông tin khác, đăng kí thành viên.

+ User: Đã có tài khoản, có quyền đăng nhập, đăng xuất. Đặt mua sản phẩm,..

## **Đặc điểm website**

Website được thiết kế với:

-Giao diện hài hoà, thân thiện, giúp người dùng dễ dàng sử dụng.

-Trang chủ sẽ hiển thị danh sách các sản phẩm mới nhất và bán chạy nhất giúp cho người dùng có thể dễ dàng hơn trong việc tìm kiếm.

-Khách hàng có thể dễ dàng tìm thấy thông tin chi tiết các loại sách mà họ quan tâm.

-Khách hàng có thể chọn mua các loại sách mà họ cần dựa trên khả năng tài chính và chức năng cần thiết bằng cách thêm vào giỏ hàng.

-Có chức năng đăng ký, đăng nhập.Khách hàng có thể gửi ý kiến phản hồi, góp ý đến Website để góp phần làm Website thêm phong phú và phát triển.

Xây dựng một hệ thống bán bánh trực tuyến đơn giản, thân thiện, dễ sử dụng, cho phép khác hàng xem thông tin và đặt hàng qua mạng, người quản trị quản lý các thông tin về sản phẩm cũng như người dùng.

Các module:

- Module sản phẩm hiển thị thông tin và phân loại sản phẩm trong gian hàng ảo. Sản phẩm hiển thị lên website sẽđược hiển thị đầy đủ thông tin về sản phẩm đó như: hình ảnh, tên sản phẩm, đặc điểm nổi bật của sản phẩm,giá,..

-Module giỏ hàng Khi tham khảo đầy đủ thông tin về sản phẩm khách hàng có thể đặt mua sản phẩm ngay tại Website thông qua chức năng giỏ hàng mà không cần phải đến địa điểm giao dịch, giỏ hàng được làm mô phỏng như giỏ hàng trong thực tế có thể thêm, bớt, thanh toán tiền các sản phẩm đã mua. Khi chọn thanh toán giỏ hàng khách hàng phải ghi đủ các thông tin cá nhân, thông tin này đ ược hệ thống lưu trữ và xử lý.

-Module đăng ký thành viên và đăng nhập hệ thống: Mỗi khách hàng giao dịch tại Website sẽ được quyền đăng ký môt tài khoản riêng. Tài khoản này sẽ được sửdụng khi hệ thống yêu cầu. Một tài khoản do khách hàng đăng ký sẽ lưu trữcác thông tin cá nhân của khách hàng.

Module tìm kiếm sản phẩm , tin tức, tư vấn: Khách hàng sẽ được cung cấp chức năng tìm kiếm trên Website.

-Trang tin tức: Tư vấn cho khách hàng muốn tìm hiểu về cách thức mua hàng, thanh toán,…

-Trang giới thiệu: Giới thiệu các thông tin về cửa hàng, phương châm bán hàng...

-Trang liên hệ: Khách hàng có thể liên hệ với nhân viên bán hàng về các thắc mắc, ý kiến của mình.

Module quản lý sản phẩm, đơn hàng: Người quản trị có thể cập nhật thông tin các mặt hàng, loại hàng, quản lý thông tin đơn hàng.

**CHƯƠNG IV: KẾT LUẬN**

Tóm lại, qua đò án lần này giúp nhóm hiểu rõ hơn về mô hình MVC trong lập trình ứng dụng. Không những thế nó còn giúp nhóm ôn tập lại kiến thức đã học về MVC, SQL,HTML,CSS,…

Mặc dù đã cố gắng trong việc nghiên cứu và thực hiện đồ án, nhưng do thời gian cũng như hiểu biết của nhóm còn hạn chế nên đồ án chỉ dừng lại ở mức bình thường chưa đáp ứng được một số nhu cầu khác bởi việc này sẽ rất cần thời gian cũng như kiến thức ở các công nghệ khác. Đồng thời, đồ án lần này cũng không tránh một số thiếu sót nên nhóm rất mong nhận được ý kiến đóng góp từ thầy(cô).

**CHƯƠNG V: TÀI LIỆU THAM KHẢO**

MVC

<https://dotnet.microsoft.com/apps/aspnet/mvc>

JQUERY

<https://jquery.com/>

AJAX

<https://www.w3schools.com/js/js_ajax_intro.asp>