TRƯỜNG CAO ĐẮNG CÔNG NGHỆ THỦ ĐỨC



ĐỒ ÁN LẬP TRÌNH JAVA

ĐỀ TÀI:

Quản Lý Đất Đai

Nhóm 3 2023

MỤC LỤC

MỤC LỤC	1
I. THÀNH VIÊN VÀ LÝ DO CHỌN ĐỀ TÀI_	2
III: PHÂN TÍCH THIẾT KẾ HỆ THỐNG	4
1. Đăng Nhập và Đăng Ký	5
2. Trang Chủ	6
3. Quản Trị	7
4. Mua Đất	8
5. Bán Đất	9
III: CÀI ĐẶT CHƯƠNG TRÌNH	_ 10
1. CSDL:	10
2. CODE:	11
IV: KÉT LUÂN VÀ KIẾN NGHI	18

I. THÀNH VIÊN VÀ LÝ DO CHỌN ĐỀ TÀI

Thành Viên Nhóm:

STT	HQ VÀ TÊN	NHIỆM VỤ	ĐÁNH GIÁ
1	Nguyễn Tấn Bin	Quản Trị Đất	100%
2	Nguyễn Văn Linh	Mua Đất	100%
3	Trương Huy Cận	Bán Đất	100%

❖ Lý Do Chọn Đề Tài:

What: Trang web này sẽ cung cấp các tính năng cho phép người dùng mua và bán đất đai, cũng như quản lý các giao dịch của họ.

Why: Việc sử dụng một chương trình để quản lý mua bán đất đai có thể giúp cho việc giao dịch trở nên minh bạch và tiện lợi hơn.

Người dùng có thể dễ dàng tìm kiếm và so sánh các lô đất khác nhau, cũng như theo dõi các giao dịch của họ.

How: Để tạo ra một trang web quản lý mua bán đất đai hiệu quả, chúng ta cần xây dựng một hệ thống cơ sở dữ liệu để lưu trữ thông tin về các lô đất và các giao dịch.

Chúng ta cũng cần phát triển các tính năng cho phép người dùng quản lý, bán và mua đất đai.

Cuối cùng, chúng ta cần thiết kế một giao diện người dùng đơn giản để người dùng có thể dễ dàng sử dụng.

III: PHÂN TÍCH THIẾT KẾ HỆ THỐNG

- Chương trình gồm 6 phần:
 - 1. Trang đăng nhập.
 - 2. Trang đăng ký.
 - 3. Trang chủ.
 - 4. Trang quản trị dữ liệu lô đất.
 - 5. Trang mua đất.
 - 6. Trang đăng bán đất.

1.ĐĂNG NHẬP VÀ ĐĂNG KÝ

- Khi bắt đầu chương trình yêu cầu đăng nhập hoặc đăng ký.
- Nhấn Submit sẽ chuyển đến trang chủ.

LOGIN						
ID PASSWORD						
SUBMIT SIGN UP						
SIGN UP						
ID						
PASSWORD						
PASSWORD						
	SIGN UP					
		LOCINI				

2.TRANG CHỦ

MUA BÁN ĐẤT ĐẠI

CÔNG TY BDS MIỀN NAM

MUA

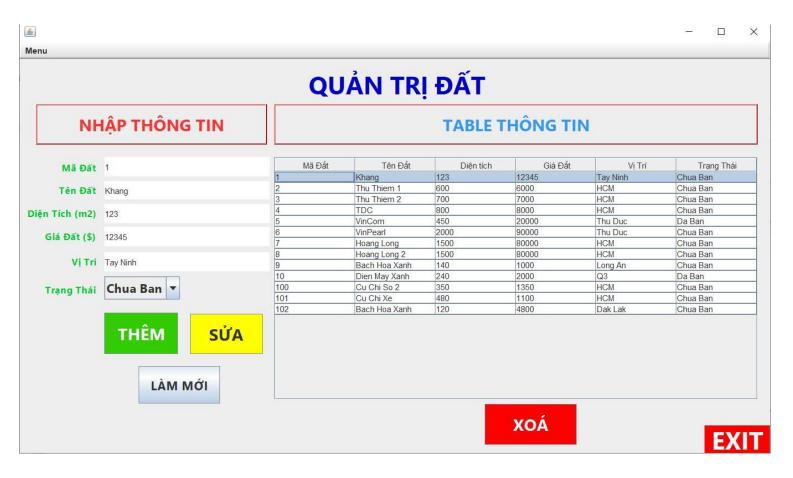
BÁN

QUẢN TRỊ

LOG OUT

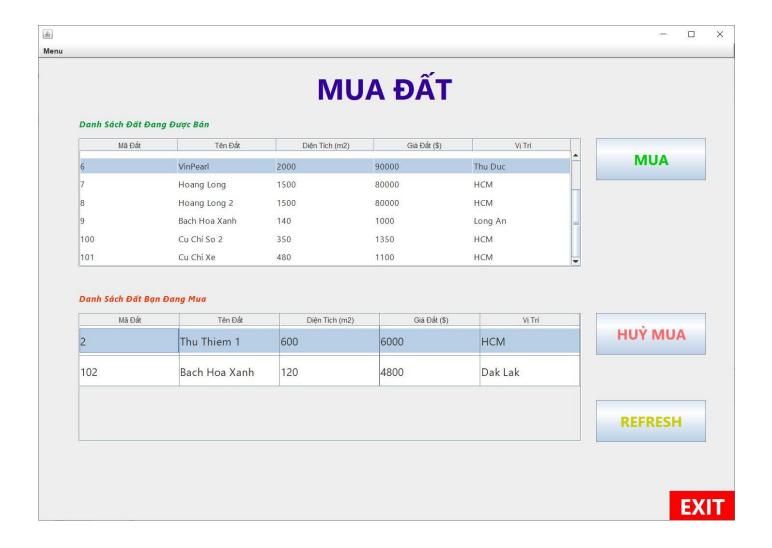
- Trang Chủ có các tính năng:
 Mua, Bán, Quản Trị.
- Bạn sẽ truy cập tất cả chức năng của chương trình từ đây.
- Nhấn Log Out để đăng xuất và chuyển tới trang Login.

3.QUẢN TRỊ



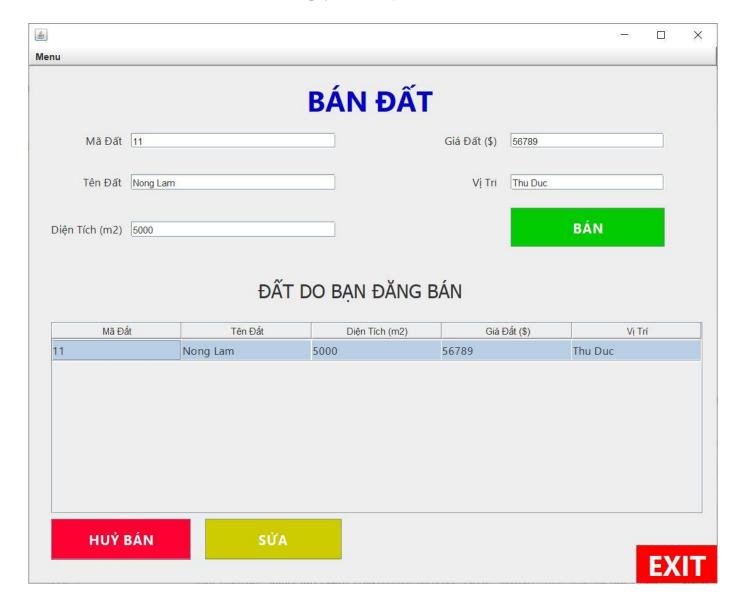
- Menu: Truy cập nhanh đến các trang khác.
- Nút Làm Mới: Xoá hết dữ liệu ở vùng nhập thông tin.
- Nút Thêm: Thêm đất vào CSDL sau khi nhập đủ-đúng thông tin.
- Nút Sửa: Click chọn đất ở Table để lấy thông tin. Sửa lại đất ở vùng Nhập thông tin. Nhấn nút để tiến hành.
- Nút Xoá: Chọn đất ở Table và xoá nó.
- Exit: Quay về trang chủ.

4.MUA ĐẤT



- Mua: Tiến hành mua đất khi chọn đất ở Table Bán.
- Huỷ Mua: Tiến hành huỷ mua đất khi chọn đất ở Table Đã Mua.
- Refresh: Làm mới lại dữ liệu nếu xảy ra lỗi hiển thị.
- Exit: Quay về trang chủ.

5.BÁN ĐẤT



- Bán: Tiến hành đăng bán sau khi nhập đầy đủ thông tin lô đất.
- Huỷ Bán: Xoá lô đất đã chọn ở Table đăng bán khỏi CSDL.
- Sửa: Chọn lô đất ở Table, sửa lại thông tin trừ mã đất.
- Exit: Quay về trang chủ.

III: CÀI ĐẶT CHƯƠNG TRÌNH

1. CSDL:





2. CODE:

a. Kết Nối SQL:

```
package dao_pattern;
import java.sql.DriverManager;
import java.sql.Connection;
import java.sql.SQLException;
import javax.swing.JFrame;
import javax.swing.JOptionPane;
    private static String DB_URL = "jdbc:mysql://localhost:/quanlydatdai";
private static String USER_NAME = "root";
    private static String PASSWORD = "vertrigo";
    public static Connection getConnection() {
             c = (Connection) DriverManager.getConnection(DB_URL, USER_NAME, PASSWORD);
         } catch (SQLException ex) {
             JFrame frame = new JFrame("");
             JOptionPane.showMessageDialog(null, "Lõi kết női");
```

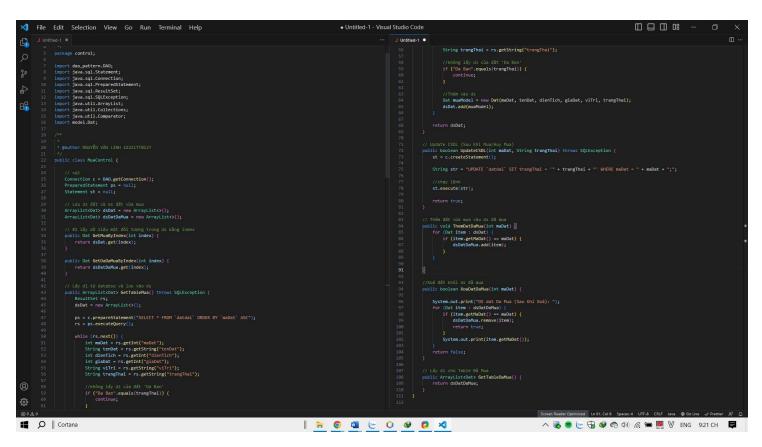
b. Model User (Login-SignIn):

```
| Fig. Calls | Selection | View | Co. Run | Terminal | Height | Selection | View | Co. Run | Terminal | Height | Selection | View | Co. Run | Terminal | Height | Selection | View | Co. Run | Terminal | Height | View | V
```

c. Model Dat:

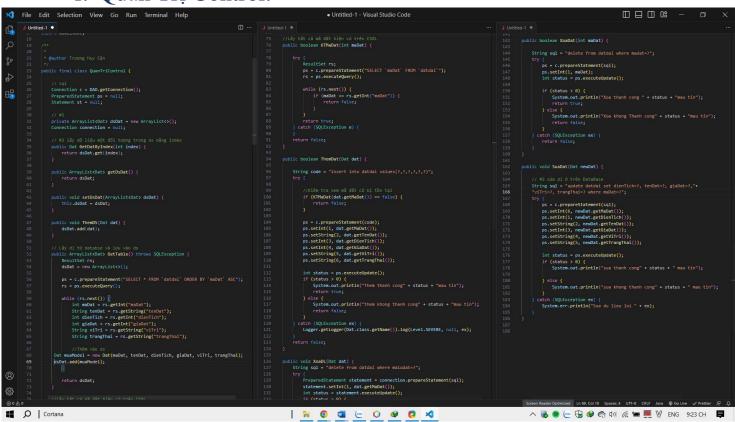
```
Edit Selection View Go Run Terminal Help
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         G
                        package model;
                                                                                                                                                                                                                                                public int getMaDat() {
   return maDat;
                                                                                                                                                                                                                                                public void setMaDat(int maDat) {
   this.maDat = maDat;
 $
                              private int maDat;
private String tenDat;
private int dienTich;
private int giaDat;
private String viTri;
private String trangThai;
                                                                                                                                                                                                                                                 public String getTenDat() {
    return tenDat;
                                                                                                                                                                                                                                                 public void setTenDat(String tenDat) {
    this.tenDat = tenDat;
                                                                                                                                                                                                                                                 public int getDienTich() {
    return dienTich;
                               public Dat(int maDat, String tenDat, int dienTich, int giaDat, String viTri, String trangThai) {
    this.maDat = maDat;
    this.tenDat = tenDat;
    this.dienTich = dienTich;
    this.giaDat = giaDat;
    this.viTri = viTri;
    this.viTri = viTri;
    this.trangThai = trangThai;
}
                                                                                                                                                                                                                                                 public void setDienTich(int dienTich) {
    this.dienTich = dienTich;
                                                                                                                                                                                                                                                 public int getGiaDat() {
    return giaDat;
                              public Dat(int maDat, String tenDat, int dienTich, int giaDat, String viTri) {
   this.maDat = maDat;
   this.tenDat = tenDat;
   this.dienTich = dienTich;
   this.giaDat = giaDat;
   this.viTri = viTri;
}
                                                                                                                                                                                                                                                 public void setGiaDat(int giaDat) {{
    this.giaDat = giaDat;
}
                                                                                                                                                                                                                                                      blic String getViTri() {
  return viTri;
                                                                                                                                                                                                                                                  public void setViTri(String viTri) {
    this.viTri = viTri;
                                                                                                                                                                                                                                                }
public String getTrangThai() {
   return trangThai;
                                      this.maDat-dat.maDat;
this.tenDat=dat.tenDat;
this.dienTich=dat.dienTich;
this.giaDat=dat.giaDat;
this.viTri=dat.viTri;
this.trangThai=dat.trangThai;
                                                                                                                                                                                                                                                  public void setTrangThai(String trangThai) {
    this.trangThai = trangThai;
8
Cortana
                                                                                                                                                                     ^ 👼 🥌 😓 🚱 🚱 ೧೦ (10) 🦟 🖦 💆 🕅 ENG 9:27 CH
```

d. Mua Control:



e. Bán Control:

f. Quản Trị Control:



g. Pattern:

```
Pattern_Main.java ×
Source History 🔯 😼 🔻 🗸 🗸 🖓 🖶 📮 🛜 😤 😫 💇 🗶 🔲 👢 🚅
 1 🖵 /*
       * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-default.txt to change this license
 2
 3
       * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Class.java to edit this template
 5
     package dao_pattern;
 6
 7
   import java.sql.SQLException;
 8
     import view.FrBan;
 8
      import view.FrHome;
10
     import view.FrLogin;
 8
     import view.FrMua;
 8
     import view.FrQuanTri;
13
14
   - /**
15
       * @author NGUYEN VĂN LINH 22211TT0127
16
17
       * Cài đặt (view) Form đầu tiên được chạy
18
19
20
      public class Pattern_Main {
21
   -
22
         public static void main(String[] args) throws SQLException {
23
             new FrLogin().setVisible(b: true);
24
               new FrHome().setVisible(true);
25
      11
               new FrBan().setVisible(true);
      11
26
               new FrMua().setVisible(true);
27
               new FrQuanTri().setVisible(true);
28
29
      }
30
```

h. Form Login:

```
public class FrLogin extends javax.swing.JFrame {
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
123
124
125
126
127
128
129
130
131
132
133
134
135
136
137
138
139
140
141
142
143
144
145
147
148
149
150
151
152
153
154
155
156
157
158
159
160
161
                   UserControl user = new UserControl():
                   public FrLogin() {
                        initComponents();
                         jTextFieldPASS.setText("");
                   private void initComponents() { ...
}// </editor-fold>
                   private void jButtonSUBMITActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
                        if ("".equals(jtextfieldID.getText()) || "".equals(jTextFieldPASS.getText())) {

JOptionPane.showConfirmDialog(this, "Yêu Cầu Nhập Đầy Đủ Thông Tin.!", "", JOptionPane.CLOSED_OPTION, JOptionPane.ERROR_MESSAGE);
                        int id = Integer.parseInt(jtextfieldID.getText());
String pass = jTextFieldPASS.getText();
                        if (user.login(id, pass) == true) {
    this.setVisible(false);
                               new FrHome().setVisible(true);
                               this.dispose();
                               JOptionPane.showConfirmDialog(this, "Tài khoản hoặc mật khẩu sai!", "Error", JOptionPane.CLOSED_OPTION, JOptionPane.ERROR_MESSAGE);
                    private void jButtonSUBMIT1ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
                         // TODO add your handling code here
this.setVisible(false);
                          new FrSignUp().setVisible(true);
                         this.dispose();
                   // Variables declaration - do not modify
private javax.swing.JButton jButtonSUBMIT;
                   private javax.swing.JButton jButtonSUBMIT1;
private javax.swing.JLabel jLabel1;
private javax.swing.JLabel jLabel2;
                   private javax.swing.JPasswordField jTextFieldPASS;
private javax.swing.JTextField jtextFieldID;
```

i. Form Signin:

IV: Kết Luận Và Kiến Nghị

Nhóm Kết Luận:

Các thành viên trao đổi, hỗ trợ và chia sẻ tích cực trong quá trình làm đồ án.

Hoàn thành tốt và kịp thời hạn đồ án, nhưng vì lý do thiếu nhân lực và kinh nghiệm. Nên phần mềm chưa được chau chuốt về giao diện và số lượng chức năng còn chưa nhiều.

Nhưng nhìn chung Phần mềm đã hoàn toàn ổn định với các chức năng quan trọng nhất hiện có.

Kiến Nghị:

Nhóm không có kiến nghị.