



传智播客 · 前端与移动开发学院

<http://web.itcast.cn>

## 前端基本功—javascript 第一天

# 目录

目录.....	2
1.1 Javascript 作用.....	4
1.2 体验 js.....	5
1.2.1 Alert() 弹出警示框.....	6
1.2.2 Console 控制台输出.....	6
1.2.3 document.write() 文档打印输出.....	7
1.3 熟悉 js 用途.....	7
1.4 变量.....	9
1.4.1 变量的作用域.....	9
1.5 事件三要素.....	10
1.5.1 事件源.....	11
1.5.2 事件.....	11
1.5.3 事件处理程序.....	12
1.5.4 总结.....	13
1.6 隐藏样式.....	15
1.7 入口函数.....	16
1.8 模态框.....	17
1.9 Padding.....	18
1.10 Js 的书写位置.....	18

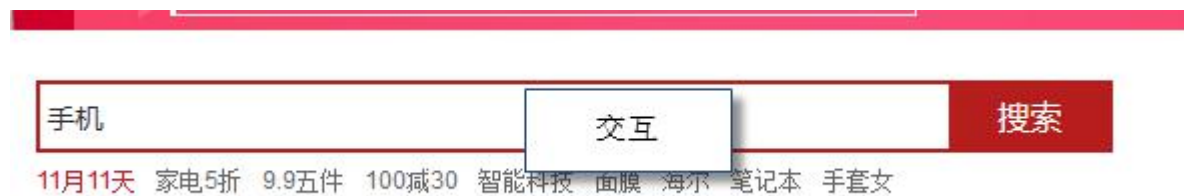
1.10.1 行内式.....	18
1.10.2 内嵌式.....	18
1.10.3 外链式.....	19
1.11 数据类型.....	19
1.11.1 字符型 (string).....	19
1.11.2 布尔型 (boolean).....	20
1.11.3 数值型.....	20
1.11.4 ParseInt() parseFloat().....	21
1.11.5 Null undefined.....	21
1.12 作业.....	21

## 1.1 Javascript 作用

### 1. 网页特效



### 2. 用户交互



### 3. 表单验证

\* 用户名:   用户名不能是纯数字，请重新输入

\* 请设置密码:   密码长度只能在6-20位字符之间

\* 请确认密码:

Js 就是可以用来控制 结构 和 样式 。



## 1.2 体验 js

认识常用的三个输出语句。 都属于 js 内置对象 。

大家买手机，手机里面有么有装好一些软件。



提供我们直接使用的功能就是 内置对象功能。

### 1.2.1 Alert() 弹出警示框

完整的写法：`window.alert(“执行语句”);`

Window 对象 窗口 一般情况是可以省略的。

`Alert(“123”);`

### 1.2.2 Console 控制台输出

一般用于 测试用。

## Console

使用代码	作用
<code>Console.log()</code>	控制台输出 普通输出语句
<code>Console.warn()</code>	控制台警示
<code>Console.error();</code>	错误提示



### 1.2.3 document.write() 文档打印输出

`document` 文档对象 它不可以省略

`Alert()` 非常少。 用户体验

`Console` 用户看不见

`document.write()` 直接在文档中显示。

## 1.3 熟悉 js 用途

我们 js 的主要目的， 控制 web 标准中的前两种。

结构

样式

行为

Js 怎么来控制样式和结构呢？

我们班级有 130 人，我想要提问某个同学问题。 我应该怎么做？

首先我应该 点名字 找到这个同学。 他才能回答问题。



Js 怎么来控制样式和结构呢？

首选先找人。找准对象。



我们前面学过 `div` 一类人 `span` 都是

类名 好多个

`Id` 是永远是唯一的。 不会冲突。

```
getElementById("demo")
```

Get 获取 `element` 元素 `by` 通过 `id` 名字

通过 `id` 名字为 `demo` 的 得到这个元素

因为这个 `div` 是在 文档中，文档中很多个 `div` 其中的一个。所以我们  
先 `document`

```
document.getElementById("demo").style.width =  
"200px";
```



文档的 id 为 demo 的 样式的 宽度的 值为 200px

borderTop

## 1.4 变量

变量的命名规则!

- 1.变量命名必须以字母或是下标符号”\_” 或者”\$” 为开头。
- 2.变量名长度不能超过 255 个字符。
- 3.变量名中不允许使用空格。
- 4.不用使用脚本语言中保留的关键字及保留符号作为变量名。
- 5.变量名区分大小写。(javascript 是区分大小写的语言)

```
1  var a = 10;
2      function fun()
3      { a = "global"; }
4      console.log(a);
5      //输出 ?
6      var a;
7      function fun()
8      { a = "global"; }
9      fun();
10     console.log(a);
```

### 1.4.1 变量的作用域

根据变量的作用范围 可以分为 全局变量 和 局部变量

全局变量:

1. 在最外层声明的变量。
2. 在函数体内部，但是没有声明 `var` 的变量也是全局变量

局部变量：

在函数体内部的 声明的变量

**小知识点：**

### 隐式的全局变量

```
11 在函数体内部，但是没有声明var 的变量也是全局变量。  
12  var a = 1  
13  function func() {  
14      a = b = 2  
15  }  
16  func()  
17  alert(a)  
18  alert(b)
```

## 1.5 事件三要素



把等打开灯 要做这样的事情 。

我们用我们的手 去 按 一下开关 灯亮了。

事件源 事件 事件处理程序

### 1.5.1 事件源

要触发的对象 手 用手去触发的。 谁触发了

一般情况下 是 个名词

发起者

被触发者 开关按钮

### 1.5.2 事件

怎么触发的这个事情 按

一般情况下这个是 动词 点击 鼠标经过 按键盘

事件名	说明
onclick	鼠标单击
ondblclick	鼠标双击
onkeyup	按下并释放键盘上的一个键时触发

onchange	文本内容或下拉菜单中的选项发生改变
onfocus	获得焦点，表示文本框等获得鼠标光标。
onblur	失去焦点，表示文本框等失去鼠标光标。
onmouseover	鼠标悬停，即鼠标停留在图片等的上方
onmouseout	鼠标移出，即离开图片等所在的区域
onload	网页文档加载事件
onunload	关闭网页时
onsubmit	表单提交事件
onreset	重置表单时

### 1.5.3 事件处理程序

发生了什么事      灯亮了

```
= function(){ }
```

## 1.5.4 总结



事件三要素：

事件源      三藏

事件          念

事件处理程序      悟空头疼

案例 1：



事件三要素：

事件源： x 盒子

事件： 点击

事件处理程序： 关闭 这个大的 banner

案例 2：



事件源： 关注京东的这个盒子

事件： 鼠标滑过 经过

事件处理程序： 下拉菜单就会显示出来

```
事件源.事件 = function(){ 事件处理函数 }
```



事件源： 按钮



事件 点击

事件处理程序： 盒子的宽度改变 400

代码:

<script>

```
19      /*要操作先找人*/  
20      var demo = document.getElementById("demo"); //获得id 为demo 的div 盒子给demo  
21      var btn = document.getElementById("btn"); // 获得按钮  
22      /*事件三要素*/  
23      /*事件源.事件 = fuction(){}*/  
24      btn.onclick = function(){  
25          demo.style.width = "400px";  
26      }  
27  </script>
```

## 1.6 隐藏样式

Display: none                      display: block ; 显示的意思

Visibility: hidden;              visibility: visible 显示的意思

Display 隐藏不占位置

Visibility:hidden 隐藏占有位置 停职留心

Overflow:hidden; 隐藏超出的部分。

## 1.7 入口函数

```
window.onload = function(){
```

内部放 js

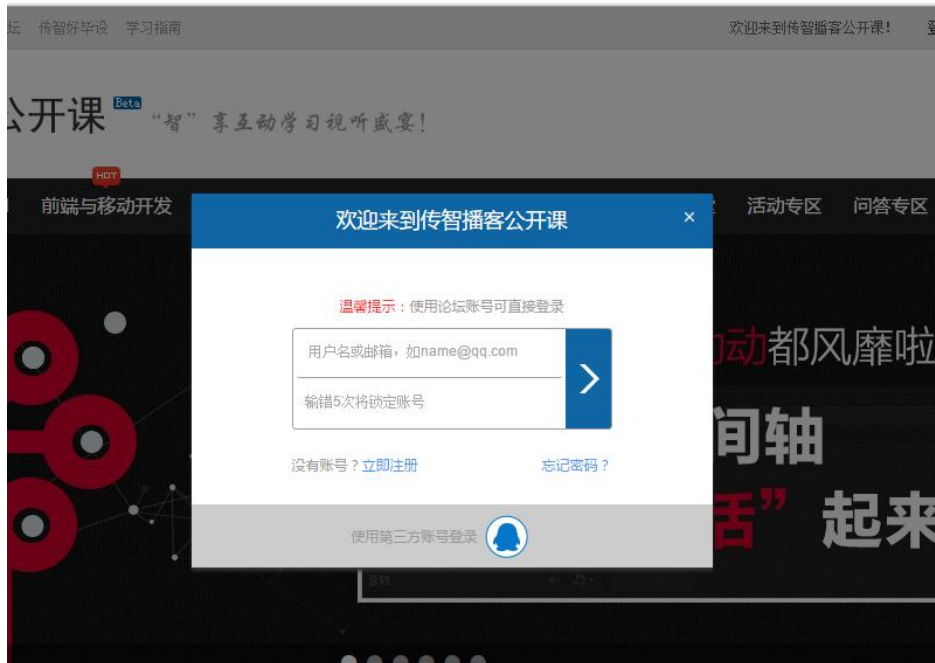
```
}
```

这个函数的意思就是说，当我们页面加载完毕之后，采取执行函数体里面的 js 部分。就是说等 页面的结构 样式 节点等加载完毕。。。

所以，这句话也可以页面的顶端即可。

```
<script>
window.onload = function(){
    /*要做事，先找人*/
    var pic1 = document.getElementById("pic1");
    var pic2 = document.getElementById("pic2");
    var pic3 = document.getElementById("pic3");
    pic1.onclick = function(){
        document.body.style.backgroundColor = "url(images/1.jpg)";
    }
    pic2.onclick = function(){
        document.body.style.backgroundColor = "url(images/2.jpg)";
    }
    pic3.onclick = function(){
        document.body.style.backgroundColor = "url(images/3.jpg)";
    }
}
</script>
```

## 1.8 模态框



```
<script type="text/javascript">
  window.onload = function(){
    //事件源： 登录
    var login = document.getElementById("login");
    var mask = document.getElementById("mask");
    var box = document.getElementById("box");
    login.onclick = function(){
      // 当我们点击登录，会弹出灰色的大盒子和白色的小盒子
      mask.style.display = "block";
      box.style.display = "block";
    }
    // 事件源 span x
    var close_all = document.getElementById("close_all");
    close_all.onclick = function(){
      mask.style.display = 'none';
      box.style.display = "none";
    }
  }
</script>
</head>
```

## 1.9 Padding

内边距 会影响盒子大小

行内元素 尽量不用 上下的 padding 和 margin

继承的宽度 padding 不会挤开 。

## 1.10 Js 的书写位置

Js 的书写位置非常的自由。

也可以参照 css 的位置来分类。

### 1.10.1 行内式

```
<button onclick="alert('你好吗')">点击我</button>
```

一般情况，单双引号是一样 的 但是出现 了包裹的情况。

我们一般采取的是 外双内单的格式。

```
<a href=" javascript:;" ></a>
```

```
<a href=" javascript:void(0);" ></a>
```

### 1.10.2 内嵌式

```
<script type="text/javascript"> </script> 任何一个地方
```

### 1.10.3 外链式

```
<script type=" text/javascript" src=" xx.js" ></script>
```

这对标记之间不能写任何东西。

```
<meta charset="UTF-8">
<title></title>
<script src="my.js" type="text/javascript"></script>
ad>
y>
style="color:red;">123</div>
ton onclick="alert('你好吗')">点击我</button>
```

不能写任何东西

## 1.11 数据类型

Js 的数据类型分为：

字符型      数值型      布尔型      null      undefined

Js 是一个是一种弱数据类型 。

```
Var Aa = 10;
```

```
Var aa:int = 10;
```

Js 的变量你给什么值，他就是什么数据类型。

### 1.11.1 字符型 (string)

String

转换为字符型：

1. 利用 “” (双引号)

加了引号的都是字符型。

## 2. 利用 `String()`; 转换为字符型

### 1.11.2 布尔型 (boolean)

就两个值 正确的和错误的 `true` 和 `false`

数据类型转换为布尔型:

#### 1. 利用 `!!`

```
console.log(typeof !!num);
```

#### 2. 利用 `Boolean()`

`false`、`undefined`、`null`、`0`、`""` 为 `false`

`true`、`1`、`"somestring"`、`[Object]` 为 `true`

### 1.11.3 数值型

```
Var num = 10
```

数值的前面带 `0` 表示 八进制

```
Var num = 020;
```

$$0*8^0 + 2*8^1 = 16$$

数值的前面带 `0x` 表示 十六进制

```
var result = 0xb; 11
```

转换为数值型:

#### 1. 利用 `-` `*` `/` 都可以转换

#### 2 利用 `Number()`



#### 1.11.4 parseInt() parseFloat()

parseInt(值, 进制);

NOT a number

MMD

BBD

parseInt(110,2)

表示 2 进制                      吧 10 这个 2 进制转换为 10 进制

$$0*2^0 + 1*2^1 + 1*2^2 = 6$$

```
1.var a="15.15abc", b='10.15', c='10.0abc';
```

```
alert(parseInt(a)+Number(b)+parseFloat(c));
```

#### 1.11.5 Null undefined

Null 空的                      没有值 。

Undefined 未定义的              应该有值，但是没有给。

Null                      “”

### 1.12 作业

国内油价迎年内最小降幅：92号汽油下跌0.07元/升

2015年07月07日 16:55 央视 我有话说(31,881人参与) 收藏本文



《蝶恋花·泪湿罗衣脂粉满》

16 18 26

n

高级  
搜索

泪湿罗衣脂粉满。  
四叠阳关，唱到千千遍。  
人道山长水又断。萧萧微雨闻孤馆。



后天 函数 for if switch