



传智播客 · 前端与移动开发学院
<http://web.itcast.cn>

前端基本功—javascript 第十二天

目录

1.1 复习

- 1。 三个取整函数 `Math.ceil(1.4)` 2 天花板 往高了取
 `Math.floor(1.01)` 1 地板 往小了取
 `Math.floor(1.9)` 1
 `Math.round()` 四舍五入函数 1.5 2

2. 动画的原理:

盒子位置 = 盒子当前的样式 + 步长

3. 以前 `offsetLeft` 现在 所有的样式 内嵌 外链

ie `obj.currentStyle`

`window.getComputedStyle(obj, null);`

```
1     function fun(obj,attr)
2     {
3         if(obj.currentStyle)
4     {     return obj.currentStyle[attr];
5     }    else {
6     return window.getComputedStyle(obj,null)[attr]}
7     }
8
```

1.2 json

两种声明方式

1. 对象声明 `var json = {width:100,height:100}`

```
2. 数组声明  var man = [           // 数组的 json
{
    name:"刘德华",
    age : 16,
    address: "香港"
},
{
    name:"张学友",
    age: 33,
    address: "澳门"
},
{
    name:"黎明",
    age: 55,
    address: "大陆"
}
];
```

```
for(var i=0;i<man.length;i++)
{
    console.log(man[i].name);
}
```

旋转原理:

每次点击 按钮, 他们的 json 数值就更换就可以了.

删除和添加 数组

pop() 删除最后一个

shift() 删除第一个

push() 追加 添加到最后面

unshift() 添加到 第一个位置

把 最后一个 json 删除 并且把最后一个添加到 json 第一个位置

```
json.unshift(json.pop());
```

json.pop() 删除最后一个元素

console.log(json.pop()) 返回最后一个值