



传智播客 · 前端与移动开发学院

<http://web.itcast.cn>

## 前端基本功—javascript 第三天

# 目录

目录.....	2
1.2 复习.....	3
1.3 判断用户输入事件.....	4
1.4 数组 array.....	4
1.4.1 声明数组.....	4
1.4.2 使用数组.....	5
1.4.3 数组的长度.....	5
1.4.4 遍历数组.....	5
1.4.5 案例 隔行变色.....	5
1.4.6 求平均值.....	6
1.5 排他思想.....	7
1.6 变量 和 属性.....	8

## 1.1 复习

### 1. 函数 function

函数的声明      函数的    调用      函数的传参

### 2. 函数返回值

Return      返回结果      返回给函数

Id 函数

```
function $id(id) { return document.getElementById(id);}
```

### 3. 获得焦点 onfocus      onblur 失去焦点

### 4. this 这个 自己的      指向的是 事件调用者

### 5. InnerHTML 属于盒子的内容      表单的内容 value

### 6. 表单自动获得焦点 focus()      选择表单内容 select();

### 7. For(var i = 0; i<100;i++) {    } 遍历

### 8. For(;;){ }      死循环

### 9. GetElementById() id 元素 一个

### 10. getElementsByName() 很多个

## 1.2 判断用户输入事件

正常浏览器 : `oninput`

Ie 678 支持的 : `onpropertychange`



## 1.3 数组 array

数组是做什么用的？

`var num = 10;` 变量可以用来存储东西。

一个变量里面只能一个值。

我们 130 人，想把我们每个人的姓名存储，要用变量需要 130 变量。

这个时候可以考虑 数组。

数组：就是一个大变量，它里面可以存储很多的值。

### 1.3.1 声明数组

```
var arr = [1,3,5,7,9];
var arr = new Array(1,3,5);
```

### 1.3.2 使用数组

使用的方法:      数组名[索引值];                      函数名();

索引号是从 0 开始的。      0 1 2 3 4 5 ...

```
var textArr = ["刘备", "诸葛亮", "赵云", "关羽"];  
console.log(textArr[3])
```

### 1.3.3 数组的长度

数组名.length;

### 1.3.4 遍历数组

想到了 for 遍历 数组

getElementsByTagName() 得到一个伪数组

### 1.3.5 案例 隔行变色

```
<script>  
window.onload = function(){  
    var lis = document.getElementsByTagName("li"); // 得到所有的 li  
    //alert(lis.length);  
    for(var i = 0; i<lis.length; i++)  
    {  
        if(i%2 == 0) // 只有偶数能被 2 整除  
        {  
            lis[i].style.backgroundColor = "#eee";  
        }  
        //鼠标经过 li 的时候， 当前的底色变亮  
        lis[i].onmouseover = function(){  
            this.className = "current";  
        }  
    }  
}
```

```
lis[i].onmouseout = function(){
    this.className = "";
}
}
}
</script>
```

### 1.3.6 求平均值

```
<script>
var arr = [10, 20, 30, 34, 67];
function avg(array) { // 封装求平均值函数
    var len = array.length; // 数组的长度
    var sum = 0;
    for(var i=0; i<len; i++)
    {
        sum += array[i]; // sum = sum + array[i];
    }
    return sum / len;
}
//a*=3 a= a*3
console.log(avg(arr));
</script>
```

字符相连

+

数值相加 字符相连

1+1 = 2;

“你好” + “吗”      “你好吗”

“你好” + 2      “你好 2”

“0” + 10                      “010”

10 - “2”                      8

所有的 input 取过来的值 是 字符型。

三元运算符 三目运算符

一元:    a++   b++    +a   -a

二元:    a+b    a>=b

三元:    表达式 ? 结果 1 : 结果 2    等价于    if else

如果表达式结果为真 ,    则返回 结果 1

如果表达式结果为假,    则返回结果 2

if(3>5) {alert(“11”)} else { alert(22)}            ==

3>5 ? alert(11) : alert(22)

the king is always luck

王老吉

## 1.4 排他思想

排他思想:

首先干掉所有人,    剩下我自己

```
<script>
window.onload = function(){
    var btns = document.getElementsByTagName("button");
    for(var i=0;i<btns.length;i++)
    {
        btns[i].onclick = function(){
            //清除所有人的 类名    只能用 for 遍历
            for(var j=0;j<btns.length;j++)
            {
                btns[j].className = "";
            }
        }
    }
}
```

```
    }  
    //剩下自己 就是一个 而且是点击那个  
    this.className = "damao";  
  }  
}  
}  
</script>
```

## 1.5 变量 和属性

变量

是独立存在的 自由自在的

miss 小姐 女士

属性和方法

属于某个对象的 属性和 方法

mrs

```
var index = 10; //变量 谁都可以使用  
var arr = []; // 数组  
arr.index = 20; // 自定义属性 他只能在 arr 才能使用  
alert(arr.index);
```



