

Créer une emuNAND par partition sous Hekate

Pour rappel une emuNAND est une **copie** de la **NAND** stockée dans la micro SD
Elle peut être stockée de 2 manières possibles.

- Par **Fichier**
- Par **Partition**

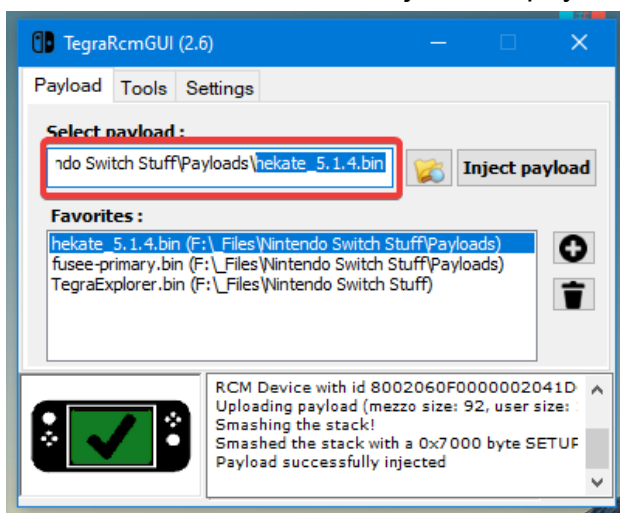
La méthode la plus fiable et la méthode par **Partition**

⚠ Il est nécessaire d'avoir une SD de minimum 128 Go.

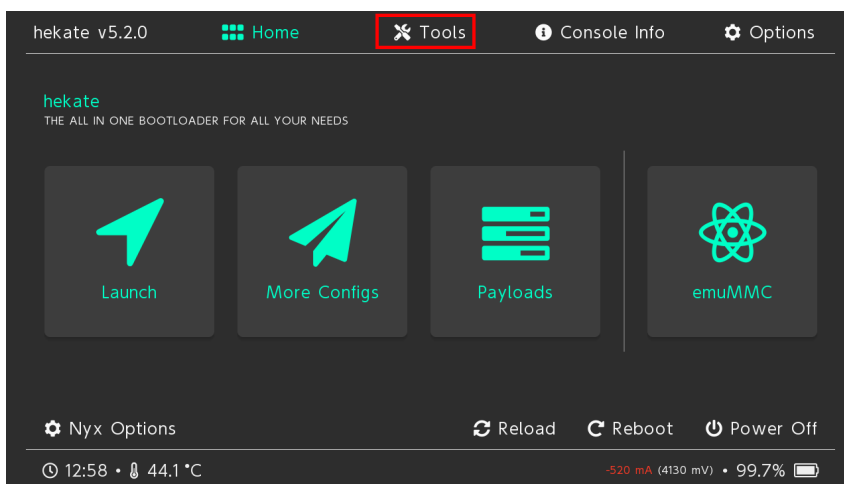
⚠ Il est fortement déconseillé de suivre ce tuto sur un Mac (problème de droits sur la SD)

Créer la partition

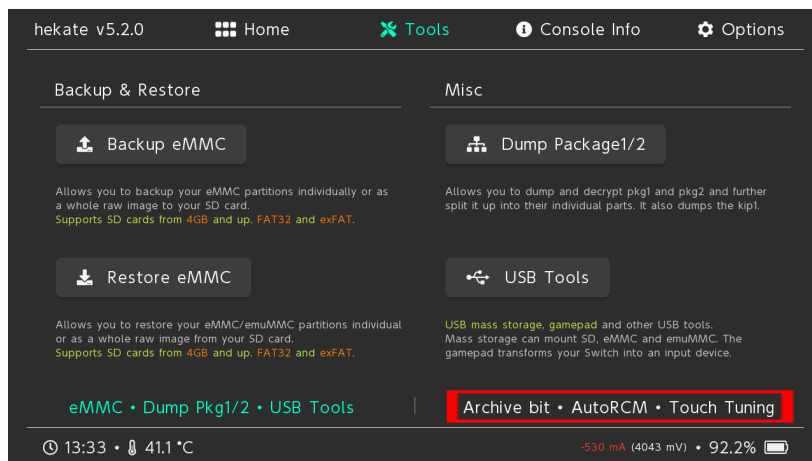
- Télécharger le pack tout prêt : faites b\$pack dans le salon #nintendo-switch
- Dézipper le tout, et copier l'entièreté des dossiers et fichier a la racine de la Micro SD.
- Passer en mode RCM et injecter le payload Hekate



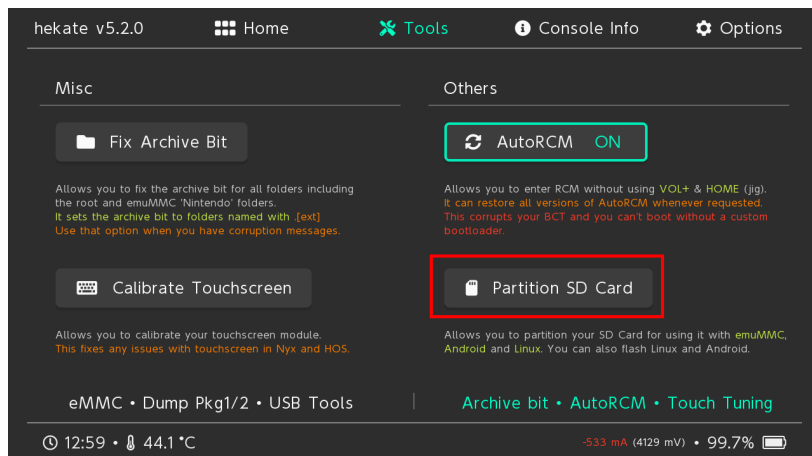
- Sélectionner le menu **Tools** d'Hekate



- Sélectionner Archive bit AutoRCM Touch Tuning

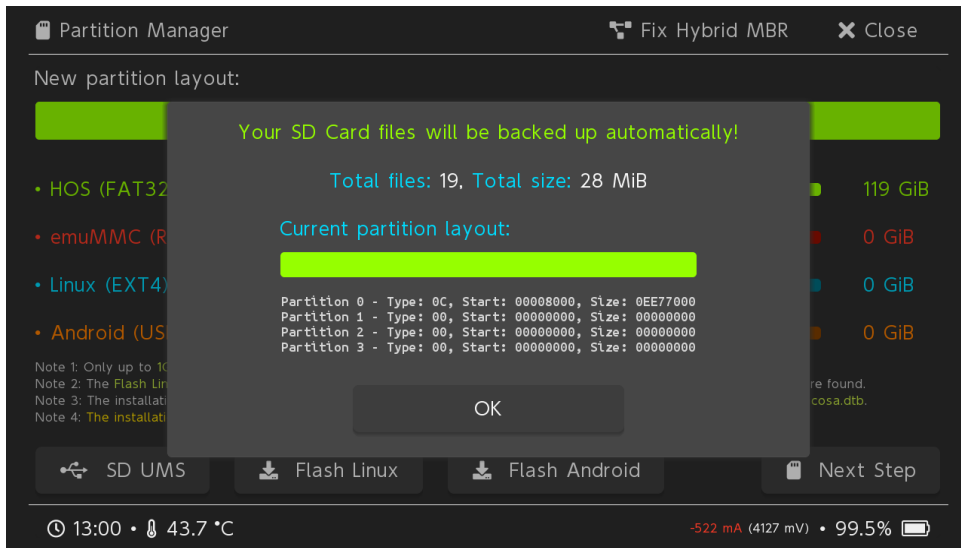


- Sélectionner l'option Partition SD Card (Faite attention à bien cocher AutoRCM en off)

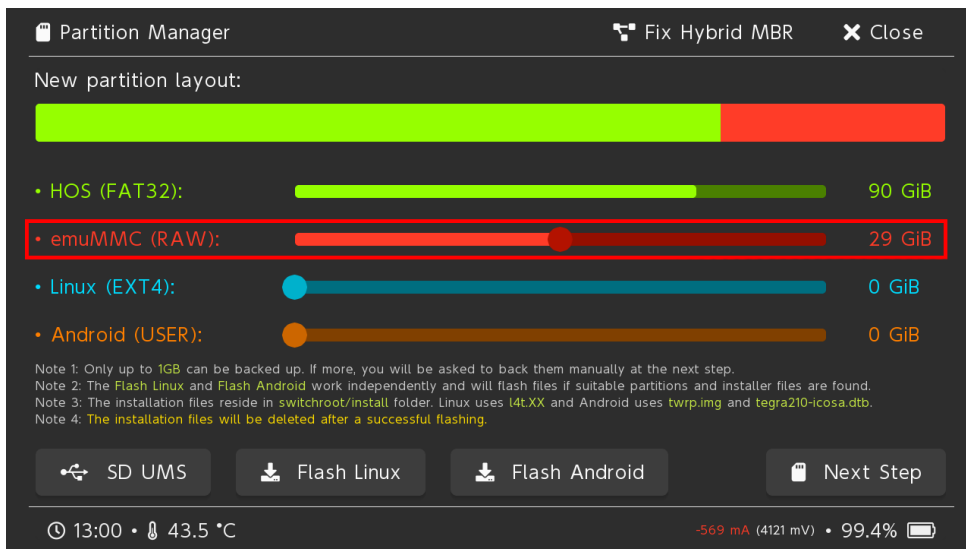


⚠ Concernant l'AutoRCM Risque important pour la console, à ne pas utiliser sous peine d'être bannis des serveurs de Nintendo ou de potentiellement détruire la batterie de votre console

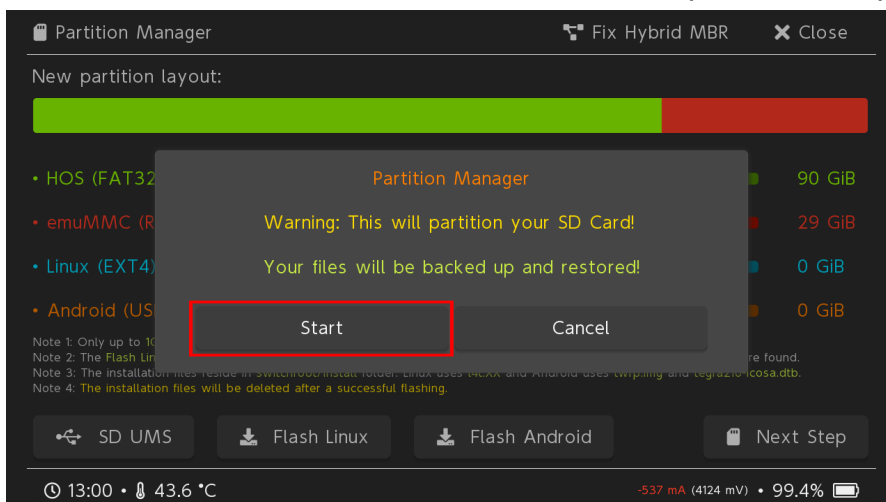
- Si Hekate fait bien une Backup de la gestion des partitions, vous pouvez continuer le tutoriel sinon vous devrez suivre un autre tutoriel pour votre Micro SD



- Faite glisser le curseur de l'option emuMMC RAW jusqu'à 29Go, puis appuyez en bas à droite sur Next Step

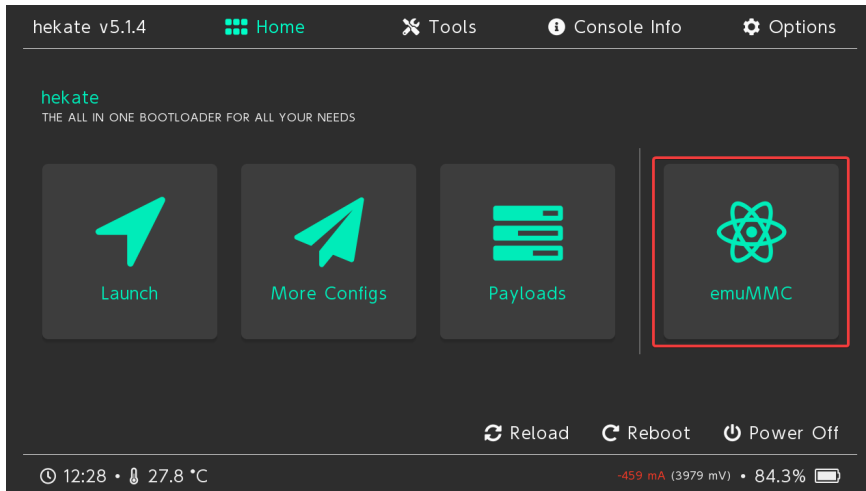


- Hekate vous fera un avertissement, faite Start pour créer la partition

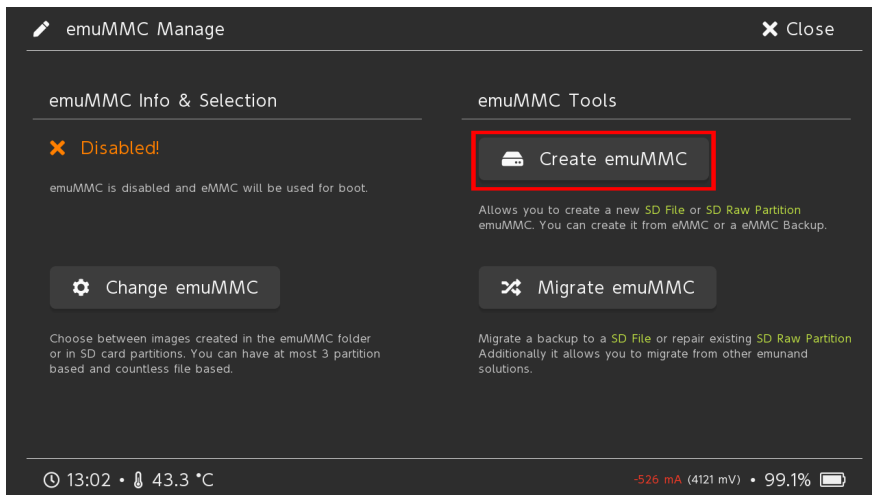


Créer l'emuNAND

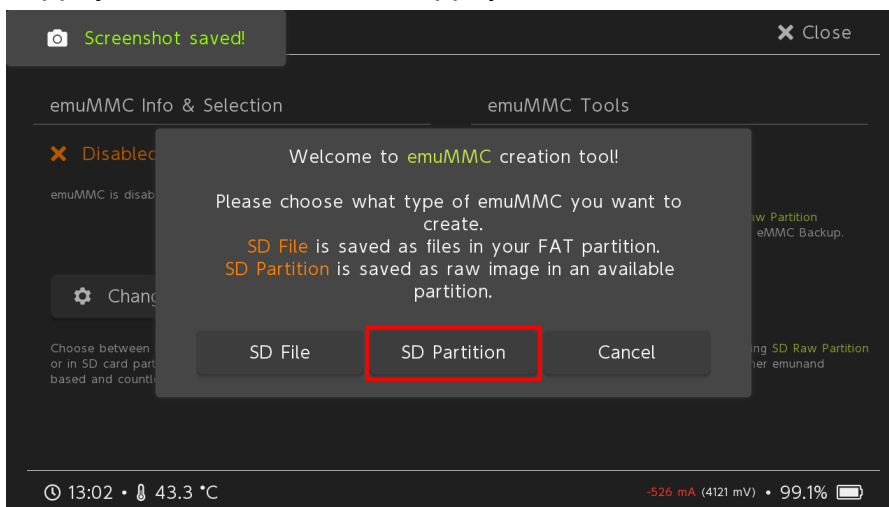
- Retourner dans l'onglet HOME de Hekate, dans Hekate allez dans l'option emuMMC

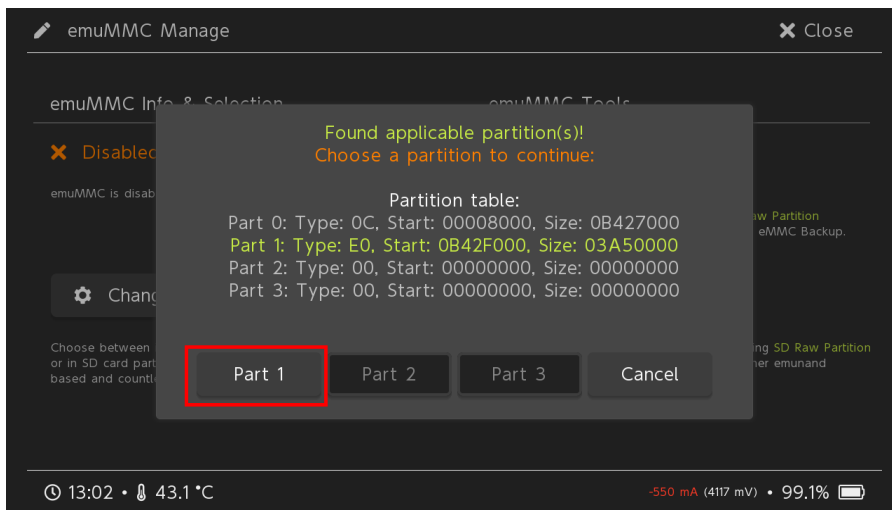


- Appuyer sur Create emuMMC

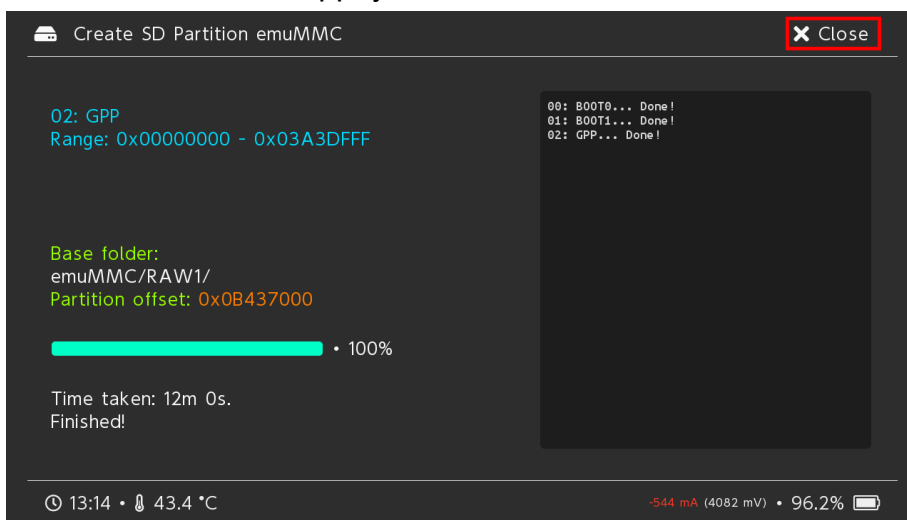


- Appuyer sur SD Partition et appuyer sur Part 1





- La création de l'emuNAND prend entre 10 à 30 minute sont la rapidité de la Micro SD, une fois terminé appuyer sur CLOSE en haut à droite



Vérifier si dans l'onglet emuMMC Info & Selection il est bien écrit Enabled!

⚠ Si ce n'est pas le cas, appuyer sur Change emuMMC puis RAW1

