1-الخوارزمية algorithm

<u>أصل كلمة خوارزمية:</u>

إن كلمة خوارزمية مشتقة من إسم العالم العربي الجليل محمد بن موسى الخوارزمي الذي عاش في بغداد من سنة 780 الى 847م في عصر الخليفة المأمون ، وقد برع هذا العالم في الرياضيات والفلك ، وترك بصمات في التراث الحضاري العالمي ، فقد وضع الخوارزمي مبادئ علم الجبر وألف كتاب "الجبر و المقابلة" وأعطى الجبر اسمه حتى اصبحت كلمة الجبر موجودة في جميع اللغات تقريباً

وفي تلك الأونة انطلق اسم الخوارزميات Algorismsعلى جداول الضرب والقسمه والحساب العشري، وظل هذا الاسم متداولاً في أوروبا مدة قرون حتى تطور مؤخراً ليحمل مدلولاً جديداً مرتبطاً بالبرمجة.

1. مقدمة:

إن أهم مرحلة في حل مسألة ما بإستخدام الحاسوب هي المرحلة المتعلقة بإيجاد خطة الحل ، يجب أن تكون هذه الخطة قابلة للتنفيذ من قبل الآلة ، وقابلة للتوصيف على وجه لا يدعو الى اللبس أو التأويل ، يطلق اسم الخوارزمية على هذه الخطة .

2. تعرف الخوارزمية:

مجموعة الخطوات المتسلسلة والمحدودة التي تؤدي إلى حل مسألة معينة والوصول إلى نتائج محددة اعتباراً من معطيات ابتدائية.

3. أنواع الخوارزميات:

- 1) خوارزميات حسابية: تهتم بالمسائل الرياضية · (حل معادلة من الدرجة الأولى) ·
- 2) خوارزميات غير حسابية: لا تهتم بالمسائل الرياضية ولكنها تحتاج إلى حل منطقي ٠

(طريقة التدقيق الإملائي لنص ما،اتخاذ قراربالذهاب إلى مكان ماوتحديد الطريق الأمثل للوصول إليه) •

سنهتم في هذا الفصل بالخوارزميات الحسابية فقط،

4. طرق التعبير عن الخوارزمية:

- الطريقة الكلامية: كتابة الخوارزميات على شكل خطوات باستخدام اللغة المتداولة كاللغة العربية أو الإنكليزية.
 - الطريقة الرمزية : كتابة الخوارزميات باستخدام الرموز.
 - الطريقة التدفقية : كتابة الخوارزميات باستخدام المخططات البيانية (المخططات التدفقية).

مثال توضحى:

أكتب الخوارزمية التي تعطي نتيجة حل التعبير الرياضي الآتي باستخدام اللغة المتداولة (الطريقة الكلامية):

$$Y=(x^2+7)/x(x+2)$$

علماً بأن x معلومة .

<u>الحل:</u>

يمكن التعبير عن الخوارزمية باللغة المتداولة (العربية) على الشكل الآتى:

الخطوة الأولى : أقر أ (أدخل) قيمة المتحول x .

الخطوة الثانية: احسب المقام: (x+2)

الخطوة الثالثة: إذا كان المقام مساوياً للصفر اطبع " المسألة ليس لها حل" •

 $b=(x^2+7)$: الخطوة الرابعة: وإلا احسب البسط

• a/b = y : y قيمة احسب قيمة

الخطوة السادسة: اطبع (أكتب) قيمة ٧٠

الخطوة السابعة: توقف ٠

إعداد الدكتور/عميد غازي صفحة 2

المخطط التدفقي (الهندسي أو الكابي):

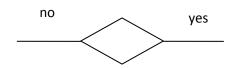
لبناء المخطط التدفقي نستخدم مجموعة من الأشكال الهندسية لتسهيل هذا المخطط:



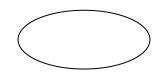
1. عمليات الإدخال والإخراج نستخدم الشكل:



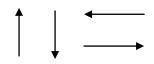
2. عملية المعالجة نستخدم الشكل:



3. عملية الشرط(القرار) نستخدم الشكل:



4. لبداية ونهاية الخوارزمية نستخدم الشكل:



5. لمعرفة اتجاه الخوارزمية نستخدم الشكل:

6. نقطة توصيل وربط:

تمرين 1: اكتب الخوارزمية الكلامية والرمزية والمخطط التدفقي لإيجاد مساحة ومحيط المستطيل ؟.

الحل:

الخوارزمية الرمزية:

1- المدخلات : y, x

2- <u>المعالجة :</u> 2

m = (y+x) * 2

3- المخرجات: m,s

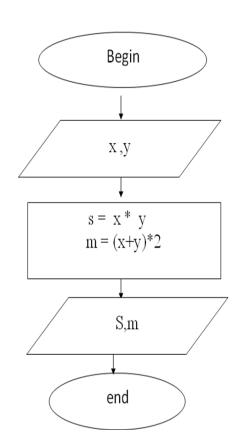
الخوارزمية الكلامية:

1- المدخلات: الطول والعرض.

2 - المعالجة: المساحة(s) = الطول x العرض

المحيط (m) (الطول+ العرض) 2 x

3- المخرجات: المساحة والمحيط



تمرين2: على نمط المثال السابق اكتب الخوارزمية الكلامية و الرمزية والمخطط التدفقي لإيجاد مساحة ومحيط الدائرة ؟

الحل

الخوارزمية الرمزية:

الخوارزمية الكلامية:

r : المدخلات

1. المدخلات: نصف القطر (r)

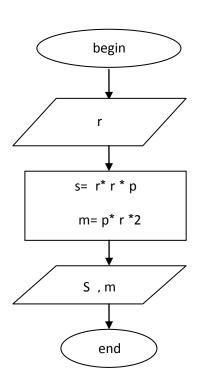
 $s=p*r*r: المعالجة: x <math>\pi=(s)$ نصف القطر للتربيع 2- المعالجة

m= p* r *2

المحيط (x 2= (m) نصف القطر p x

s,m : المخرجات

المخرجات: المساحة والمحيط لدائرة



تمرینx: اكتب الخوارزمیة الرمزیة والمخطط التدفقي لإدخال x (عدد) وإیجاد قیمة y=(x-2)/x

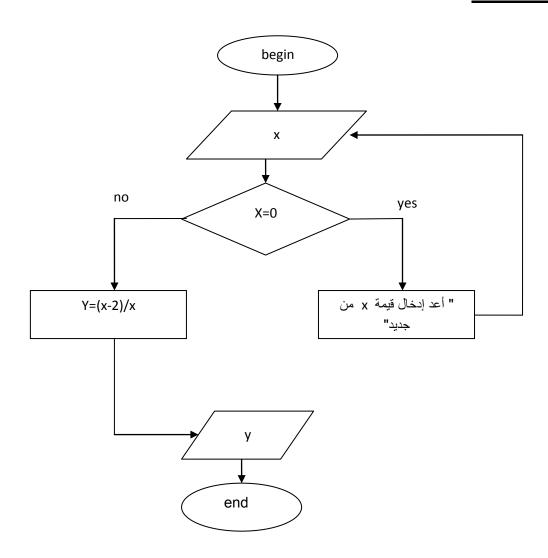
الحل:

الخوارزمية الرمزية: 1) المدخلات: x

من جدید x=0 المعالجة : إذا كانت x=0 عندئذ " أعد ادخال قیمة x من جدید لانه لایمكن القسمة علی صفر "

y=(x-2)/x: والأ فاحسب

y : المخرجات (3



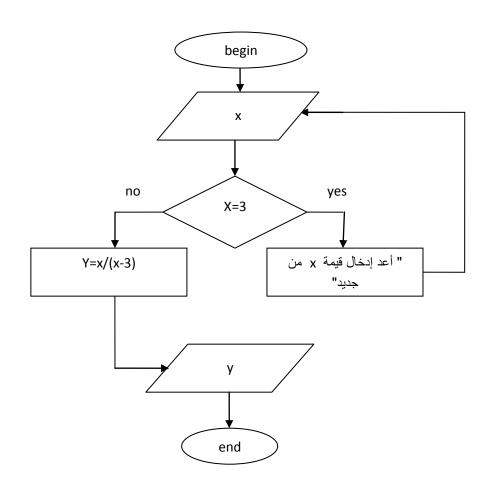
y=x/(x-3) اكتب الخوارزمية الرمزية والمخطط التدفقي لايجاد (x-3) الحل:

الخوارزمية الرمزية: 1) المدخلات: x

x = 0 المعالجة : إذا كانت x = 0 عند ئذ " اعد ادخال قيمة x = 0 والا اطبع y = x/(x-3)

y : المخرجات : y

المخطط التدفقي:



إعداد الدكتور/عميد غازي صفحة 7

a X + b = 0: اكتب الخوارزمية الرمزية والمخطط التدفقي لحل المعادلة مناقشا جميع الحالات الممكنة لـ a,b

الحل:

الخوارزمية الرمزية : • أدخل(اقرأ): b ، a .

اذا کان (a=0 , b< >0 أي (a=0) أي b=0

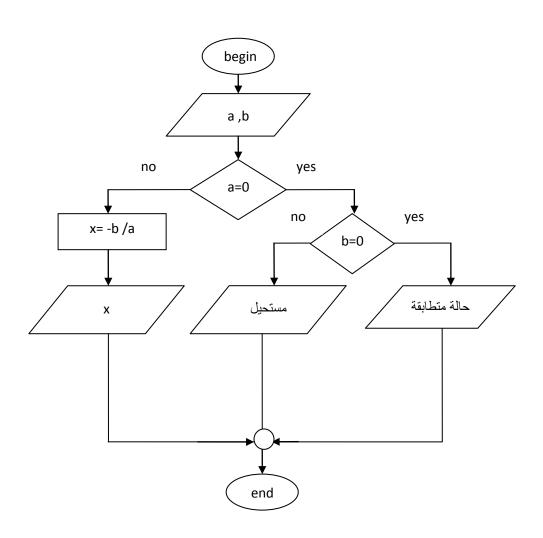
أطبع (أكتب): "مستحيل الحل"،

• إذا كان (a=0, b=0) نجد •

أطبع (أكتب): "حالة متطابقة"

x=-b/a : نجد (a< >0) •

أطبع قيمة x



تمرين 6: اكتب الخوارزمية الرمزية والمخطط التدفقي (الانسيابي) لإيجاد قيمة y المعطاة بالشكل التالى:

Y=
$$\begin{cases} 2/(x-2) & x>2 \\ -4/(5-x) & x<=-2 \end{cases}$$

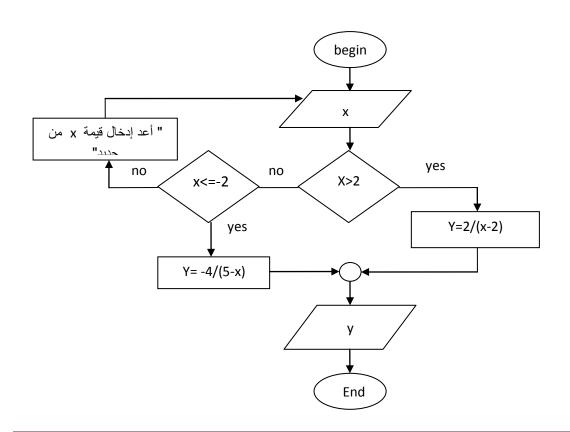
الحل:

الخوارزمية الرمزية:

x: المدخلات

3- المخرجات: y

المخطط الانسيابي (التدفقي ، الصندوقي):



تمرین 7: اکتب الخوارزمیة والرمزیة والمخطط التدفقی لحل معادلة الدرجة الثانیة $aX^2+bX+c=0$

الحل:

الخوارزمية الرمزية:

a,b,c : (اقرأ) ادخل

2) إذا كان (a=0) نفذ :

تصبح المعادلة معادلة من الدرجة الأولى: bX+c=0

i) إذا كان (b = 0) نفذ:

C = 0

C < >0

ii) إذا كان (b <> 0) نفذ :

X = -c/b

") إذا كان (a<>0) نفذ:

 $D=b^2 - 4*a*c$: Lilly D can be a considered as $D=b^2 - 4*a*c$

i اِذَا كَانَ (D = 0) نفذ :

أطبع: " للمعادلة جذران متماثلان "

 $X_1 = X_2 = -b/2*a$: e.i.e.

ii) إذا كان (D < 0) نفذ :

أطبع: " للمعادلة جذران عقديان "

iii) إذا كان (D > 0) نفذ :

أطبع: " للمعادلة جذران حقيقيان "

 $X_1=(-b-sqrt(D))/(2*a)$: e) $X_2=(-b+sqrt(D))/(2*a)$

	<u>المخطط التدفقي:</u>
44.5.	esta in the second second
صفحة 11	إعداد الدكتور/عميد غازي

تمرين 8: اكتب الخوارزمية الرمزية والمخطط التدفقي لإدخال عدد صحيح (x) موجب وطباعة إذا كان فرديا أم زوجيا ؟

الحل:

الخوارزمية الرمزية:

1. المدخلات: x

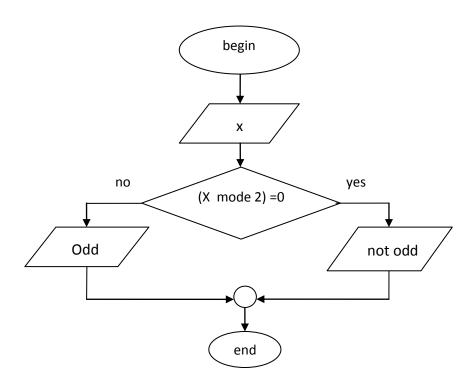
٢. المعالجة والمخرجات: إذا كان باقي قسمة العدد على 2 يساوي صفر

: فإن (x mode 2= 0)

أطبع " العدد زوجياً أو not odd "

وإلا فإن : أطبع "العدد فردياً أو odd "

المخطط التدفقي:



صفحة 12 إعداد الدكتور /عميد غازي

تمرين 9: اكتب الخوارزمية الرمزية والمخطط التدفقي لإدخال عشرة أعداد مختلفة وإيجاد المتوسط والمجموع ؟

الحل:

الخوارزمية الرمزية:

1. المدخلات: x ؛ 0= S ؛ 0 = 1

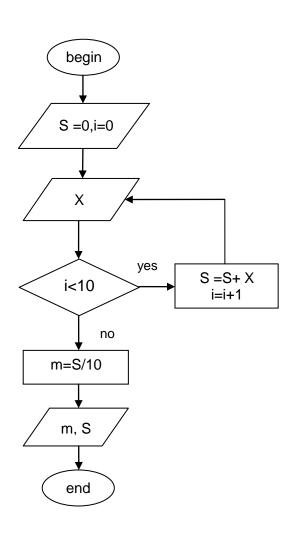
2. المعالجة: العداد (i=i+1); المجموع (S=S+x)

إذا كان i<10 عندئذ "أعد إدخال "

وإلا (i عندئذ " توقف عن الإدخال i "

m=S/10

3. المخرجات: المجموع (s) ، المتوسط (m) المخطط التدفقي:



إعداد الدكتور/عميد غازي

صفحة 13

تمرين10: اكتب الخوارزمية الرمزية والمخطط التدفقي لإدخال عشرة أعداد وطباعة الفردي منها فقط ؟

الحل:

الخوارزمية الرمزية :

1- المدخلات : X, i=0

٢- المعالجة و المخرجات: ر إذا كان i<10 عندئذ

