Opdrachten sectie 2 – Javascript fundamentals (part 1,

video 6 tot en met 16)

Kennisopdrachten

1. Wat is Javascript?

Een programmeertaal om applicaties in websites te bouwen.

1. Waar gebruik je Javascript voor?

Een programmeertaal om applicaties in websites te bouwen.

1. Wat betekent de zin “Javascript is a high-level programming language”?

Dat Javascript een programmeertaal op hoog niveau is.

1. Wat is een webapplicatie?

Een applicatie die gerund wordt in een website, zonder de website is er geen applicatie.

1. Wat is de grootste update in Javascript en luidde het begin in van “Modern Javascript”?

Je kan sinds de update grote bestanden toevoegen aan een applicatie.

1. Hoe voeg je een Javascript-file toe aan je HTML-file?

Naamfile.js

1. Wat is een “value”?

Boolean,int,string. Deze gebruik je om iets een waarde te geven.

1. Wat is een variabele?

Iets wat je informatie geeft. Bijvoorbeeld: var geef ik 8, dan houdt var die 8 vast.

1. Wat is een variabel naam?

Bijv: myVar. Bijna alles kan een variabel naam zijn.

10. Beantwoord de vragen 7, 8 en 9 middels een tekening waarin “value”, variabele en

variabelenaam aangegeven worden.

Var myVar = 5;

11. Wat is een conventie? Wat betekent dat? Wat betekent het voor programmeren in het

algemeen en Javascript in het bijzonder?

Een soort gewoonte. Nijvoorbeeld ; aan einde van de regel code plaatsen.

12. Wat is de juiste naamgeving voor de variabele?

a. prachtigLeven

b. PrachtigLeven

c. prachtigleven deze omdat het met kleine letters moet

d. Prachtigleven

13. Welke naamgeving voor de variabele is niet syntactische correct?

a. $helloworld

b. helloworld deze

c. 3hello

d. hello\_world

14. Wat is een syntactische fout? Een fout in de structuur of grammatica van een code.

15. Wat is een semantische fout?

Een fout in logica, bijvoorbeeld 2=2-1; = en – horen gewisseld te zijn.

16. Leg het verschil uit tussen een syntactische en een semantische fout.

Syntactische fout is

17. Wat is een datatype? Geef twee voorbeelden van een datatype en leg uit wat deze zijn.

18. Waarvoor gebruik je commentaar in je code? Noem drie voorbeelden met uitleg.

19. Leg het verschil uit tussen console.log(“herder”) en console.log(herder).

20. Wat is een “legacy problem”?

21. Combineer de letters met de juiste cijfers.

a. Waarde kan veranderen gedurende het uitvoeren van het script

b. Waarde kan niet veranderen gedurende het uitvoeren van het script

c. Niet meer gebruiken voor het declareren van variabelen.

1. const

2. var

3. let

22. Is “const alfa;” legaal in Javascript? Waarom?

23. Is “let beta;” legaal in Javascript? Waarom?

24. Wat is een operator?

25. Wat is het verschil tussen “=” en “==”?

26. Wat verschijnt er in de console?

27. Wat verschijnt er in de console?

28. Wat verschijnt er in de console?

29. Wat verschijnt er in de console?

30. Wat verschijnt er in de console?

31. Wat verschijnt er in de console?

32. Wat verschijnt er in de console?

33. Wat verschijnt er in de console?

34. Wat verschijnt er in de console?

35. Wat verschijnt er in de console?

36. Wat verschijnt er in de console?

37. Wat is “operator precedence”? Geef een voorbeeld met code waarbij je “precedence” in actie

ziet.

38. Wat is de “operator precedence” van “Addition”?

39. Wat is de “operator precedence” van “void”?

40. Welke operator wordt eerst uitgevoerd “conditional” of “assignment”?

Opdrachten sectie 2 – Javascript fundamentals (part 1,

video 17 tot en met 19)

Kennisopdrachten

1. Wat is een “String”?

2. Met welke operator kan je strings concateneren?

3. Wat verschijnt er in de console?

4. Wat verschijnt er in de console?

5. Wat verschijnt er in de console?

6. Wat is de fout in onderstaande code?

7. Van welk datatype is het resultaat van de conditie in een if-else-statement?

8. Wat is een “control structure” in Javascript?

9. Waarom is een “if-else-statement” een “control structure”?

Opdrachten sectie 2 – Javascript fundamentals (part 1,

video 20 tot en met 25)

Kennisopdrachten

1. Wat is het verschil tussen “type conversion” en “type coercion”?

2. Welke functie gebruik je om van een “String” een “number” te maken?

3. Welke functie gebruik je om van een “number” een “String” te maken?

4. Wat verschijnt er in de console?

5. Wat verschijnt er in de console?

6. Wat verschijnt er in de console?

7. Wat verschijnt er in de console?

8. Wat verschijnt er in de console?

9. Wat verschijnt er in de console?

10. Wat verschijnt er in de console?

11. Wat zijn “falsy values”?

12. Wat zijn “thruty values”?

13. Wat verschijnt er in de console?

14. Wat verschijnt er in de console?

15. Wat verschijnt er in de console?

16. Wat verschijnt er in de console?

17. Wat verschijnt er in de console?

18. Wat verschijnt er in de console?

19. Wat verschijnt er in de console?

20. Wat verschijnt er in de console?

21. Wat verschijnt er in de console?

22. Wat is het verschil tussen “==” en “===”?

23. Wat verschijnt er in de console?

24. Wat verschijnt er in de console?

25. Wat verschijnt er in de console?

26. Het regent en de zon schijnt. Ik ga patat halen als de zon schijnt. Ga ik patat halen?

27. Het regent en de zon schijnt. Ik ga patat halen als de zon schijnt en het regent. Ga ik patat

halen?

28. Het regent en de zon schijnt. Ik ga patat halen als de zon schijnt of als het regent. Ga ik patat

halen?

29. Het regent en de zon schijnt. Ik ga patat halen als het regent of als het sneeuwt. Ga ik patat

halen?

30. Het regent en de zon schijnt. Ik ga patat halen als het regent en het sneeuwt. Ga ik patat halen?

31. Wat betekent het uitroepteken in Javascript (“!”)? Geef een voorbeeld van het gebruik van het

uitroepteken in Javascript.

32. Wat verschijnt er in de console?

33. Wat verschijnt er in de console?

34. Wat verschijnt er in de console?

35. Wat verschijnt er in de console?

36. Wat verschijnt er in de console?

37. Wat verschijnt er in de console?

38. Onderstaande code is syntactische correct, maar waarom is het toch ongewenste code?

Opdrachten sectie 2 – Javascript fundamentals (part 1,

video 26 tot en met 30)

Kennisopdrachten

1. Wat is een “switch statement”? Waarvoor gebruik je een “switch statement”?

2. Wat betekent “hard coded values” in programmeren?

3. Waarom is de “break” in een “switch statement” zo belangrijk? Geef een codevoorbeeld bij je

uitleg.

4. Wat verschijnt er in de console?

5. Wat verschijnt er in de console?

6. Wat verschijnt er in de console?

7. Wat verschijnt er in de console?

8. Wat verschijnt er in de console?

9. Wat verschijnt er in de console?

10. Wat verschijnt er in de console?

11. Wat verschijnt er in de console?

12. Wat verschijnt er in de console?

13. Wat is het verschil tussen een “statement” en een “expression”?

14. Waarvoor is de “ternary operator”? Geef een codevoorbeeld in je uitleg.