

Manual de l'usuari

Introducció:

1. Introducció
 1. Benvinguda
 2. Execució
 1. Windows
 2. Linux
 3. Mac
2. Primeres pases:
 1. Menú de Càrrega
 1. Crear Usuari
 2. Carregar Usuari
 3. Esborrar Usuari
3. Menú principal:
 1. Partit Ràpid
 2. Lliga
 3. Gestió Jugadors
 4. Consultar Rànquing
4. Partit Ràpid
 1. Selecció Característiques
 2. Selecció Estrategia
 3. Selecció Alineació
5. Execució Partit
 1. Velocitat
 2. Pausa
 1. Canviar configuració equip.
 2. Reprendre
 3. Finalitzar
6. Lliga
 1. Opcions Lliga
 1. Crear Lliga
 1. Característiques Lliga
 2. Selecció equips
 3. Selecció representant
 2. Carregar Lliga
 3. Esborrar Lliga
 2. Execució Lliga
 1. Següent partit
 2. Calendari.
 3. Guardar Lliga.
 4. Finalització Lliga.
7. Gestió Jugador
 1. Crear Jugador
 2. Assignar Jugador
 3. Esborrar Jugador
8. Rànquing
 1. Selecció Rànquing
 2. Reiniciar Rànquing
9. Configuració
 1. So
 2. Ajuda
 3. Crèdits

1. Introducció

1.1. Benvinguts a PROP Evolution Soccer

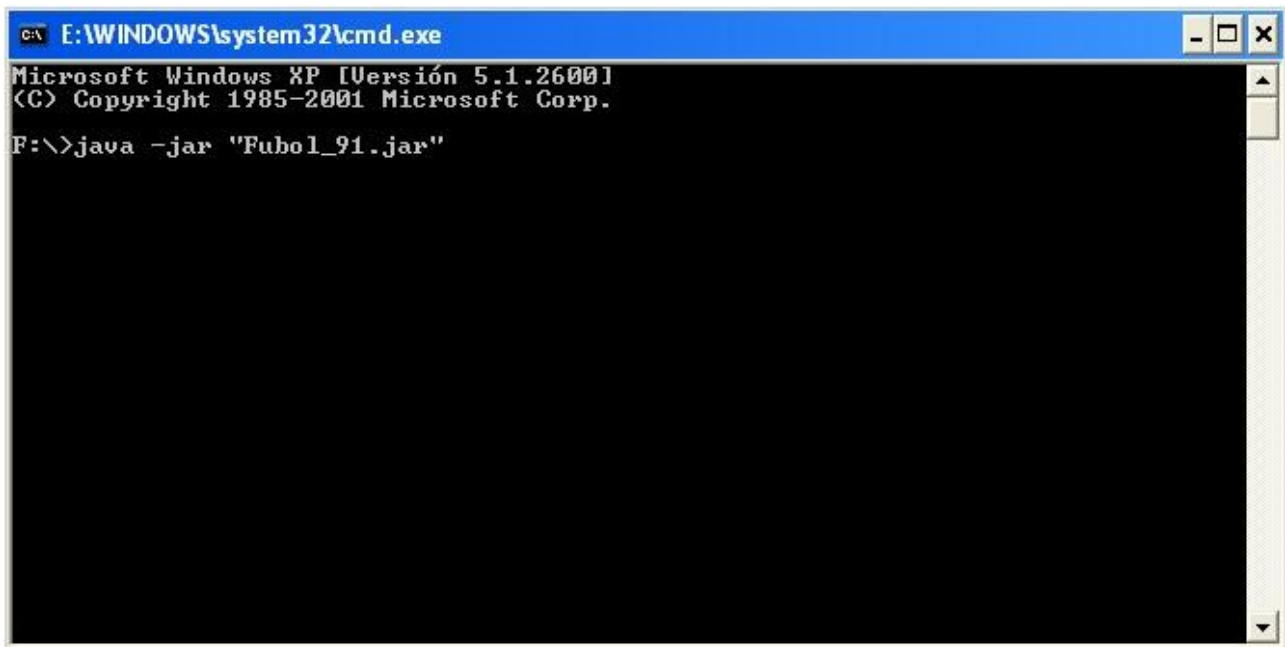
Benvingut a PROP Evolution Soccer. Aquesta aplicació consisteix en un simulador de futbol basat en la Lliga BBVA. En aquest manual hi trobaràs explicacions instructives de PROP Evolution Soccer que t'ajudaran a entendre'n el funcionament.

1.2. Execució

A continuació expliquem com executar PROP Evolution Soccer a diferents sistemes operatius.

1.2.1 Windows

Per executar l'aplicació a Windows farem fent doble clic sobre el fitxer o bé a través del terminal ens col·locarem a la carpeta que conté l'executable i executarem:



```
E:\WINDOWS\system32\cmd.exe
Microsoft Windows XP [Versión 5.1.2600]
(C) Copyright 1985-2001 Microsoft Corp.
F:\>java -jar "Fubol_91.jar"
```

`java -jar "Fubol_91.jar"`

Seguidament se'ns obrirà l'aplicació i podrem començar a jugar.

1.2.2 Linux

A diferència de Windows sota el sistema operatiu Linux només podrem executar el joc des de la terminal (Vegis apartat 2.1)

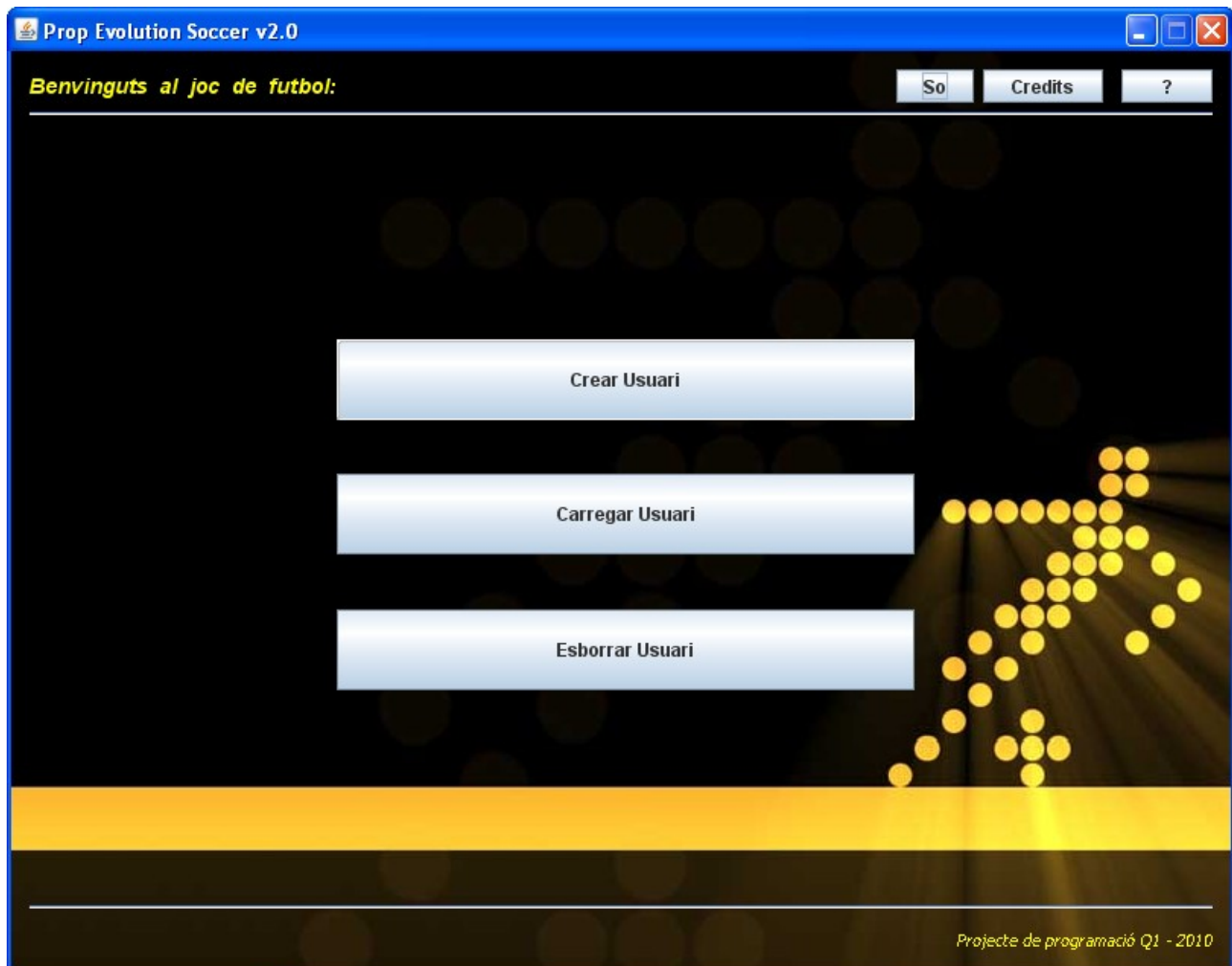
1.2.3 Mac OS X

No s'assegura una correcta execució sota aquest sistema operatiu.

2. Primeres passes

2.1. Menú de càrrega

Una vegada executat el joc se'ns obrirà el menú principal:



A continuació descrivim el que fan les diferents opcions de la pantalla.

2.2. 1 Crear Usuari

Permet crear un nou usuari amb el qual identificar-se a l'hora de jugar. Per a fer-ho caldrà introduir el nostre nom, un nom d'usuari, una contrasenya i confirmar-la tot reescrivint-la. Finalment la barra de seguretat ens permetrà veure quan de segura és la contrasenya introduïda.

Prop Evolution Soccer v2.0

REGISTER

Nom:

Username:

Password:

Confirm Password:

Nivell de seguretat:

Cancelar

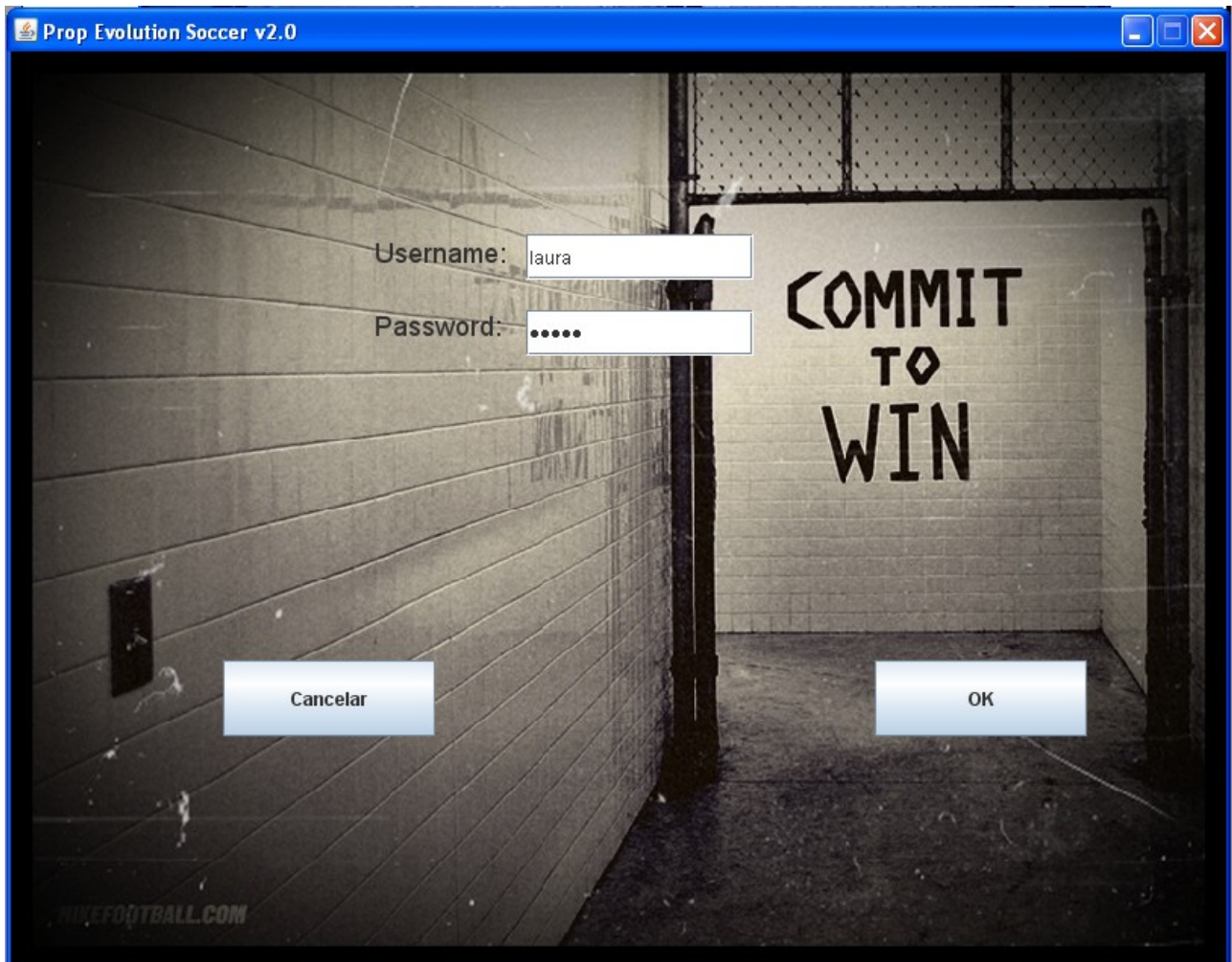
OK

NIKEFOOTBALL.COM

2.2.2 Carregar usuari

Permet carregar un usuari anteriorment creat. Caldrà introduir el nom d'usuari i la contrasenya corresponent. Si l'usuari no existeix o algun dels dos camps és incorrecte ens mostra el següent missatge "Usuari o password incorrecte".

Un cop carregat l'usuari recuperarem la última configuració desada i podrem seguir jugant des del punt en el que vam acabar.



2.3 Esborrar usuari

Permet esborrar un usuari existent al sistema. Per fer-ho se'ns demana el nom d'usuari i la contrasenya corresponent. Si l'usuari no existeix al sistema se'ns mostra el següent missatge "L'Usuari no existeix".



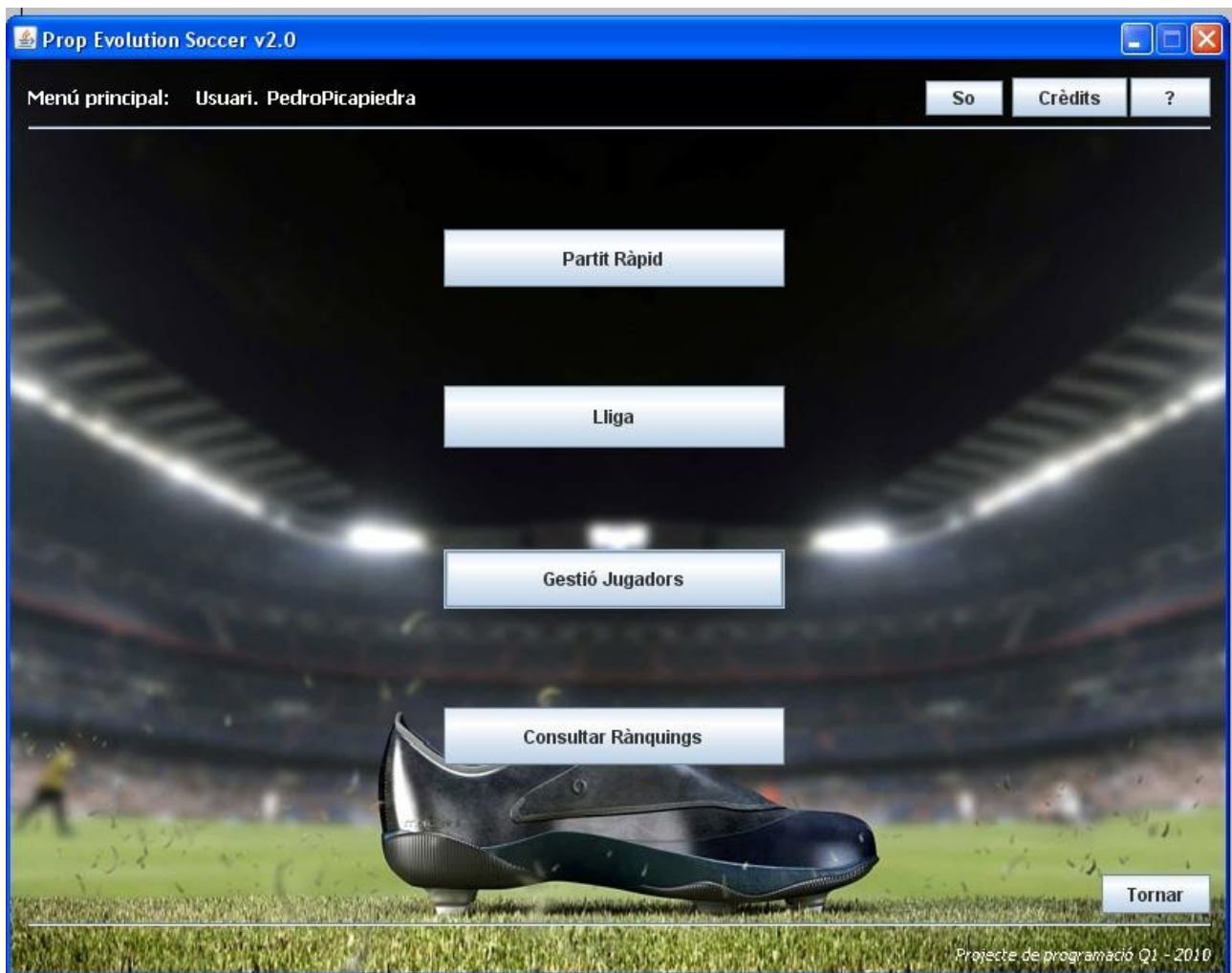
3. Menú principal:

En el menú principal es mostra la següent informació:

- Usuari: usuari que està executant en temps real l'aplicació.

I es disposen de les següents funcionalitats principals:

- Partit Ràpid: permet disputar un partit ràpid *(+informació en punt 4)*.
- Lliga: permet executar, esborrar, i carregar una lliga *(+informació en punt 6)*.
- Gestió Jugadors: permet crear, assignar i esborrar jugadors *(+informació en punt 7)*.
- Consultar Rànquings: permet consultar i reiniciar els diversos rànquings *(+informació en punt 8)*.



El botó **“Tornar”** retorna l'aplicació a la finestra d'opcions d'usuari.

4. Partit Ràpid:

Permet disputar un únic partit, podent escollint les característiques del partit. Així com el control dels equips participants i de les corresponents característiques.

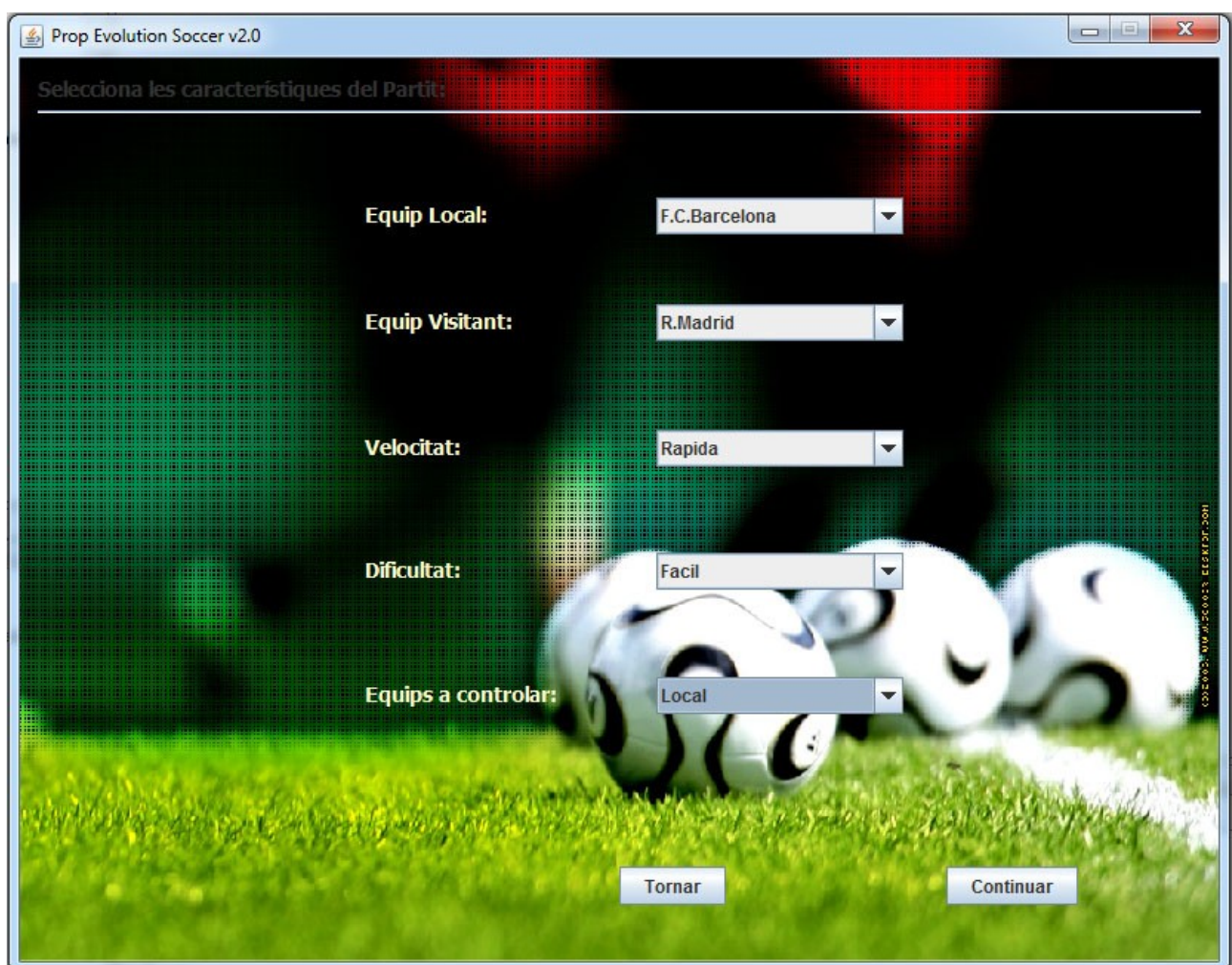
La creació del partit ràpid consta dels següents passos:

4.1. Selecció Característiques:

En aquest punt, podem seleccionar l'equip local, l'equip visitant, la velocitat inicial a la que es disputarà el partit (durant l'execució del partit es pot modificar la velocitat en temps real), la dificultat del partit i els equips que controlarà l'usuari.

S'ha de tenir en compte els següents punts:

- No es pod escollir el mateix equip com a local i visitant.
- Només es pot modificar l'estratègia i l'alineació dels equips que controlem.



El botó **"Tornar"** retorna l'aplicació a la finestra de menú principal.

El botó “**Continuar**” permet prosseguir amb la selecció de l'alineació i estratègia dels equips controlats.

4.2. Selecció Estratègia:

Permet seleccionar l'estratègia de l'equip visualitzat.

Disposem dels següents atributs a definir del equip en el partit:

- Formació: disposició dels jugadors en el camp.
- Estil de joc: estil en que jugaran els jugadors.
- Estil defensiu: estratègia a seguir pels jugadors alhora de defensar la porteria vers al contrincant.
- Mentalitat del Joc: mentalitat dels jugadors alhora de decidir les accions.

Es permet seleccionar l'estratègia de cada equip controlat, en cas de no controlar cap o només controlar un dels dos, la màquina s'encarregarà de seleccionar l'estratègia dels equips controlats per ella.



El botó **“Tornar”** retorna l'aplicació a la finestra de menú principal.

El botó **“Continuar”** permet prosseguir amb la selecció de l'alineació dels equips controlats.

4.3. Selecció Alineació:

Permet seleccionar l'alineació dels 11 jugadors que disputaran el partit.

L'alineació dependrà de la formació escollida en l'anterior punt.

Per major facilitat alhora d'escollir quin jugador ocuparà cada posició, es disposa d'una taula amb els valors dels atributs dels corresponents jugadors de l'equip, així com la possibilitat de consultar informació addicional del jugador desitjat.

Nom	Atac	Def	Vel	Força	Pas	Res	Por
Valdes	34	55	65	63	44	41	86
Puyol	65	95	85	88	62	85	13
Pique	66	96	81	87	70	79	11
Abidal	60	81	85	84	61	88	12
Alves	76	83	87	71	70	96	11
Busquets	64	80	76	87	77	83	12
Xavi	72	66	68	70	99	85	9
Iniesta	80	62	72	73	90	77	12
Pedro	84	57	85	74	66	80	11
Villa	89	38	86	80	77	78	10
Messi	95	28	90	77	89	77	9
Pinto	31	33	45	66	28	36	78
Milito	45	85	83	82	52	73	11
Fontas	45	77	75	76	64	78	11
Maxwell	67	78	81	76	70	82	9
Adriano	70	77	83	76	65	85	12
Mascherano	61	80	78	85	75	93	11
Keita	66	71	76	84	74	86	12
Thiago	70	56	74	70	79	76	12
Jeffren	77	53	79	72	65	72	11
Nolito	78	33	82	73	63	80	12
Bojan	83	49	85	76	63	77	13

Posicions disponibles a la dreta:

- Porter: Valdes
- CentralESQ: Puyol
- CentralDRE: Pique
- LateralESQ: Abidal
- LateralDRE: Alves
- MigCentreESQ: Busquets
- MigCentreDRE: Xavi
- InteriorESQ: Iniesta
- InteriorDRE: Pedro
- DavanterESQ: Villa
- DavanterDRE: Messi

Per obtenir informació addicional d'un jugador, escull-lo d'aquesta llista

Valdes Consultar Tornar Continuar

El botó **“Tornar”** retorna l'aplicació a la finestra de menú principal.

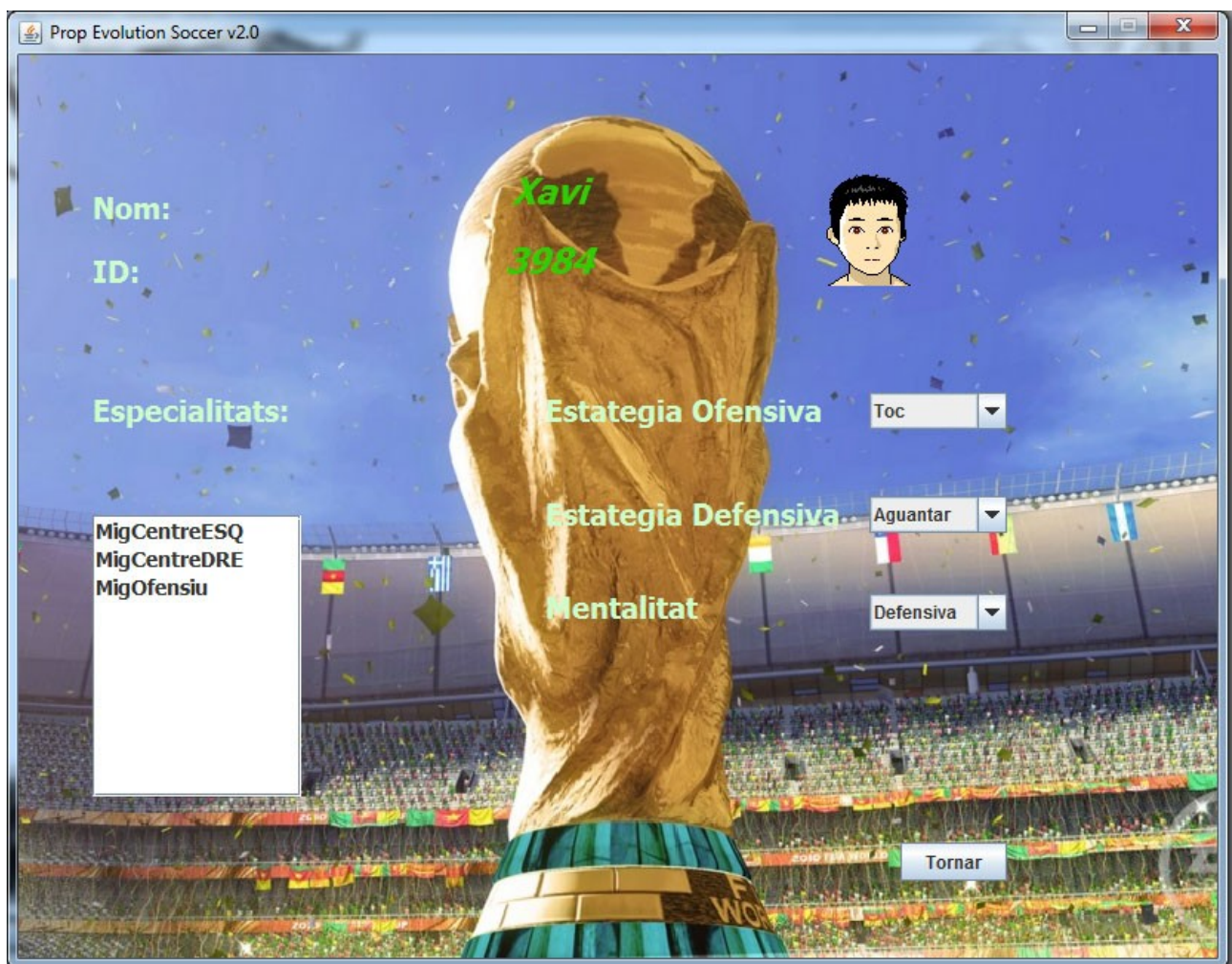
El botó **“Continuar”** permet prosseguir amb l'inici del partit, si es controlen els dos equips, permetrà escollir l'alineació del segon equip controlat i finalment prosseguir amb l'inici del partit.

4.3.1. Informació addicional dels jugadors:

Permet consultar la informació addicional del jugador seleccionat prèviament en la finestra d'alineació (*veure punt 4.3*).

Es disposa de la següent informació:

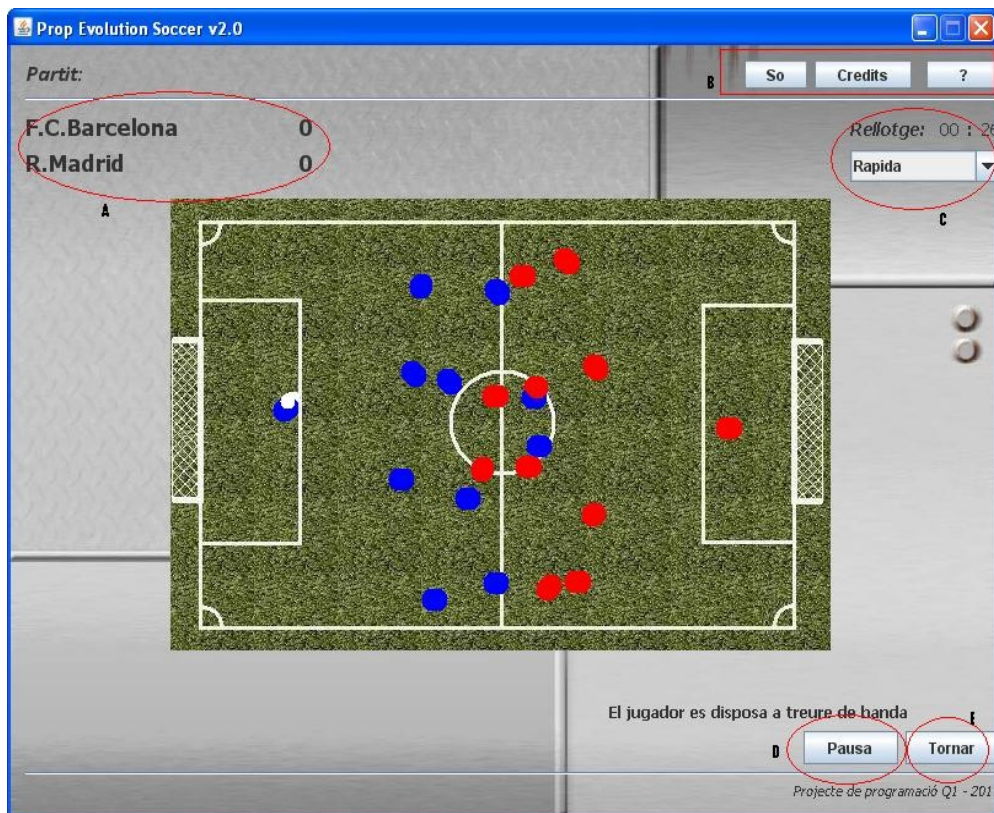
- Nom: nom del jugador.
- ID: identificador numèric i exclusiu del jugador.
- Especialitats: especialitats que posseeix el jugador.
- Estratègia ofensiva, estratègia defensiva i mentalitat: paràmetres que defineixen el comportament del jugador en el camp.
- Rostre: Cara del jugador.



El botó **"Tornar"** retorna l'aplicació a la finestra de selecció d'alineació.

5. Execució Partit

Aquesta és la vista del partit en execució.



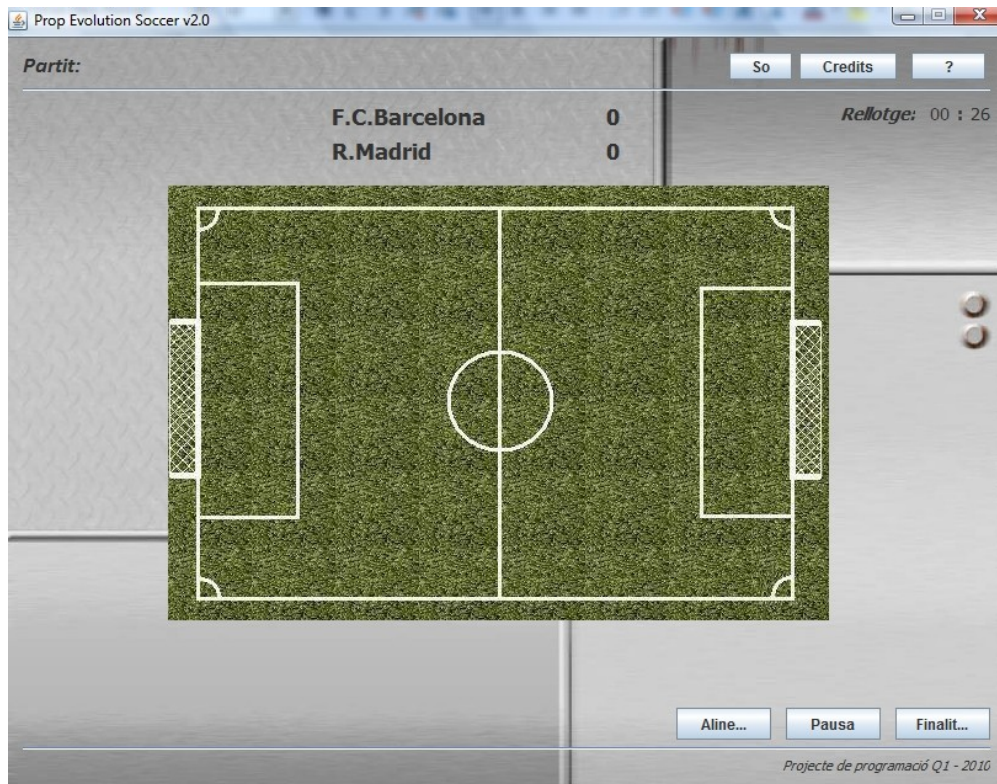
L'usuari pot seguir el resultat del partit en tot moment (cercle superior esquerre), canviar la velocitat (5.1), pausar el partit (5.2), sortir (polsant el botó "Tornar") o activar/desactivar el so, veure els crèdits o carregar l'ajuda (part superior dreta).

5.1. Velocitat

Durant l'execució del partit és possible canviar la velocitat, escollint la desitjada a partir del desplegable que es troba a sota del Rellotge.

5.2. Pausa

En qualsevol moment es pot aturar el partit (Botó “Pausa” situat abaix a la dreta de la finestra).



5.2.1. Canviar configuració equip.

Quan l'usuari pausa el partit, té l'oportunitat de canviar l'alineació (botó “Aline...”). A continuació es pot modificar l'estratègia i l'alineació d'equip de la mateixa manera que es va fer en començar el partit.

5.2.2. Reprendre

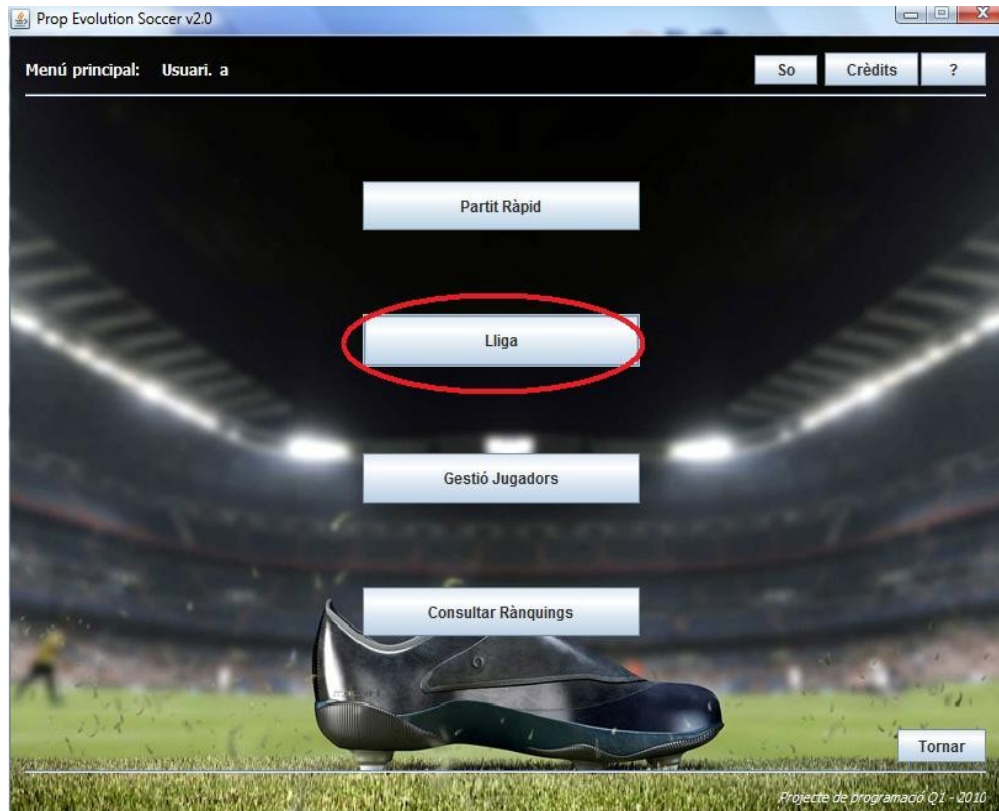
Per continuar el partit, cal prémer el botó “Pausa” un altre cop.

5.2.3. Finalitzar

En cas de voler sortir del partit només és necessari pulsar “Finalitzar”, que es troba a la part inferior dreta de la finestra.

6. Lliga

Des del menú principal, accedirem al mode de joc “Lliga” fent clic al botó assenyalat a la imatge.



6.1. Opcions Lliga



6.1.1. Crear Lliga

L'usuari es disposa a crear una nova lliga, la qual haurà de ser configurada a continuació.

6.1.1.1. Característiques lliga

Tot seguit es configurarà la lliga que s'està creant, la finestra de característiques permet seleccionar el nombre d'equips que hi participaran i la dificultat dels partits.

6.1.1.2. Selecció equips

La selecció d'equips requereix a l'usuari que afegeixi un per un els equips que vol a la lliga.

6.1.1.3. Selecció representant

Per la selecció de l'equip que representarà el jugador humà, es disposa de la llista d'equips participants a l'esquerra de la finestra, i una taula d'habilitats a la dreta, on es pot consultar les habilitats de tots els jugadors del planter de l'equip seleccionat.

The screenshot shows a window titled "Crea una nova Lliga." with a tab "Selecciona l'equip que et representarà a la Lliga:". On the left, a list of teams includes F.C.Barcelona (selected), R.Madrid, Villarreal, and Espanyol. On the right, under "Equip: F.C.Barcelona", there is a table of player statistics.

Nom	Atac	Def	Vel	Força	Pas	Res	Por
Valdes	34	55	65	63	44	41	86
Puyol	65	95	85	88	62	85	13
Pique	66	96	81	87	70	79	11
Abidal	60	81	85	84	61	88	12
Alves	76	83	87	71	70	96	11
Busquets	64	80	76	87	77	83	12
Xavi	72	66	68	70	99	85	9
Iniesta	80	62	72	73	90	77	12
Pedro	84	57	85	74	66	80	11
Villa	89	38	86	80	77	78	10
Messi	95	28	90	77	89	77	9
Pinto	31	33	45	66	28	36	78
Millito	45	85	83	82	52	73	11
Fontas	45	77	75	76	64	78	11
Maxwell	67	78	81	76	70	82	9
Adriano	70	77	83	76	65	85	12
Mascherano	61	80	78	85	75	93	11
Keita	66	71	76	84	74	86	12
Thiago	70	56	74	70	79	76	12
Jeffren	77	53	79	72	65	72	11
Nolito	78	33	82	73	63	80	12
Bojan	83	49	85	76	63	77	13

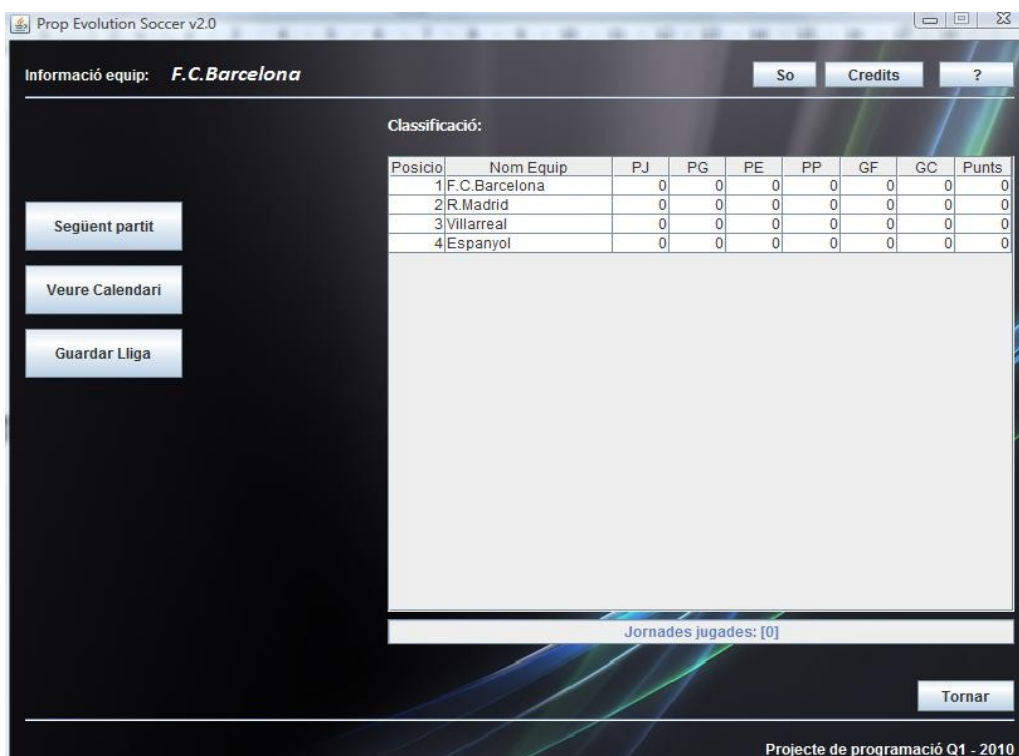
6.1.2. Carregar Lliga

En cas de que es desitgi continuar una lliga prèviament creada, només caldrà seleccionar la lliga que es vulgui del desplegable que hi apareix. Al centre de la finestra apareix informació relacionada amb la lliga seleccionada.

6.1.3. Esborrar Lliga

Per esborrar una lliga, ens trobem una finestra com la de “carregar lliga”. Es selecciona la lliga que es vol esborrar i a continuació es fa clic sobre “Esborrar”.

6.2. Execució Lliga



6.2.1. Següent partit

Per disputar el següent partit de l'equip controlat pel jugador humà.

6.2.2. Calendari

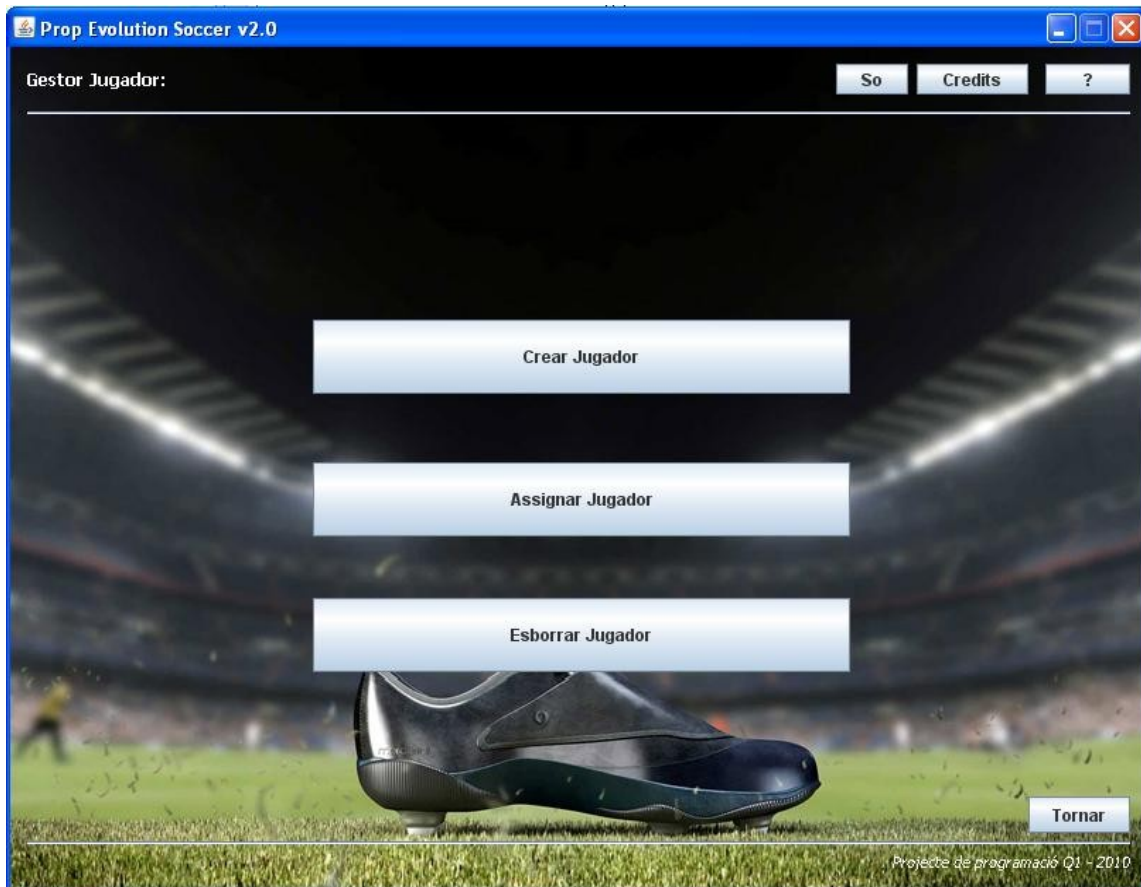
Es poden consultar els emparellaments de qualsevol jornada, seleccionada prèviament al desplegable que hi apareix.

6.2.3. Guardar Lliga.

Desa l'estat actual de la lliga perquè es pugui reprendre posteriorment. Premant el botó “Tornar” es surt de la lliga.

7. Gestió de Jugadors

Aquest menú s'encarrega de la creació, assignació i eliminació de jugadors creats pel propi usuari. Per accedir-hi, en el menú principal, escollim l'opció **Gestió Jugadors**, i apareixerem en aquest nou menú, amb 3 opcions:



En el cas de voler tornar al menú principal del joc, cal pulsar el botó **Tornar**.

7.1. Crear Jugador

Aquí és on es poden crear nous jugadors, que quedaran guardats permanentment en el sistema, però només seran accessibles per l'usuari que hagi creat al jugador. Ens trobarem amb una finestra com aquesta:

Crear Jugador: [So] [Credits] [?]

Aparença Física

Forma Cabell: MigLlarg
 Color Pell: Blanc
 Color Cabell: Castany

[Crear]

Especialitats

Porter
 Central
 Lateral
 Interior
 MigOfensiu
 Davanter
 Extrem

MigDefensiu
 MigCentre

[>] [
 <]

Nom: Lluís

Habilitats

Atac	38
Defensa	60
Força	62
Pase	67
Velocitat	58
Resistència	52
Habilitat Porter	13

[Tornar]

Projecte de programació Q1 - 2010

Des d'aquesta finestra crearem al jugador, modificant la seva aparença física, escollint la forma del cabell, el seu color, i el color de pell, i la imatge resultant d'aquesta combinació es mostrarà a la dreta.

És obligatori que el futbolista tingui almenys una especialitat, i no hi ha un límit màxim. Les especialitats delimiten en quines posicions del camp el jugador sap jugar. La llista de la dreta representa les especialitats del jugador.

Les habilitats del jugador mostren la seva capacitat en certs aspectes del joc. La mitjana total entre tots els camps ha de ser menor o igual a 50, i el propi programa ja s'encarrega de que aquesta norma es compleixi.

Per últim, es també obligatori que el jugador tingui un nom.

Si el jugador que es vol crear compleix totes les condicions, al pitjar el boto **Crear** el futbolista quedarà correctament emmagatzemat al sistema. Si es vol retornar al menú anterior, pulsar el botó **Tornar**.

7.2. Assignar Jugador

Un cop ja hem creat algun jugador, és hora d'assignar-lo a algun equip. La pantalla mostrada a continuació ens ajudarà en el procés:



Al menú desplegable **Jugador** es mostraran les ID (assignades automàticament pel programa) dels jugadors que hàgim creat, i a la dreta un panell amb informació sobre el jugador, i sobre l'equip al qual el vulguem assignar.

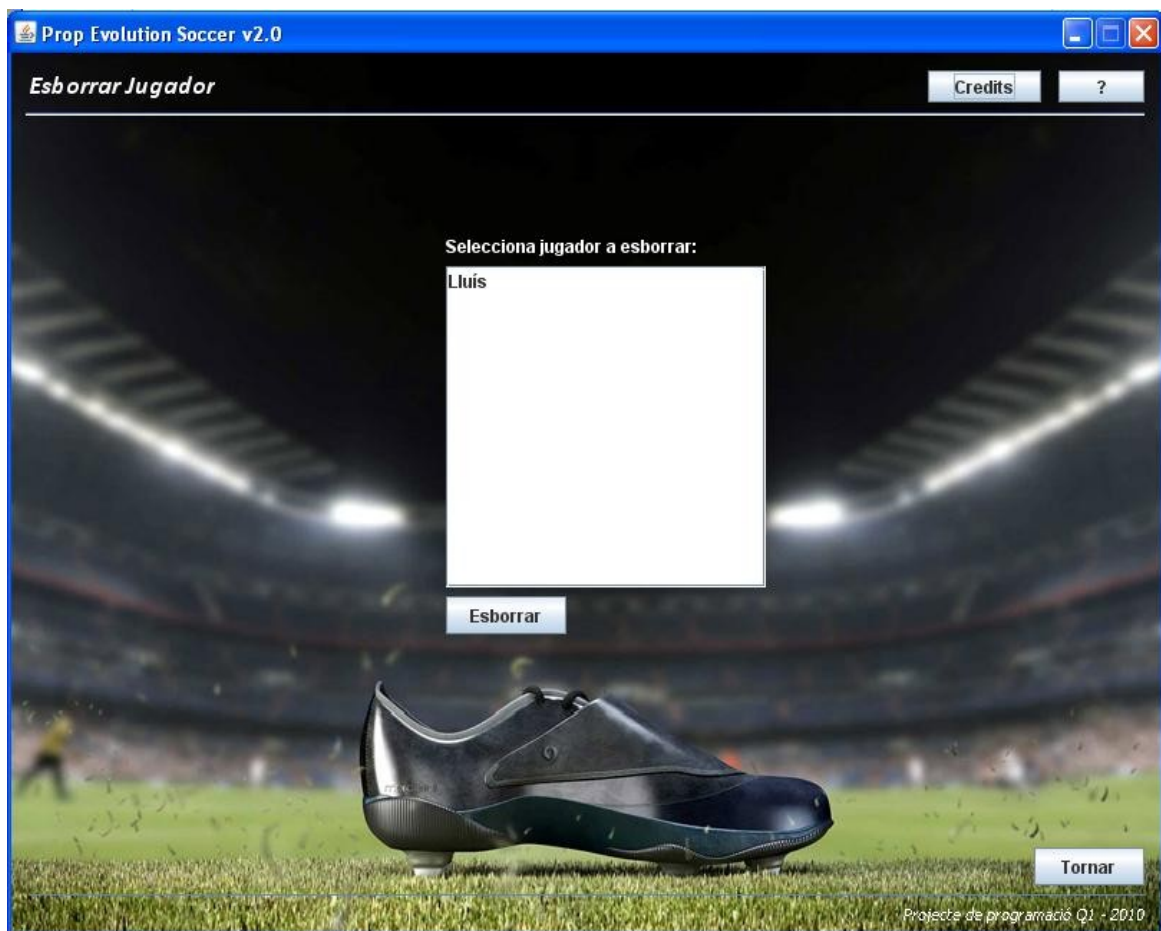
Quan un jugador s'assigna a un equip, polsant el botó **Assignar**, aquest jugador ja no podrà ser esborrat, ni canviat d'equip. És a dir, és una acció irreversible.

Com de costum, si es vol retrocedir, polsar el botó **Tornar**.

7.3. Esborrar Jugador

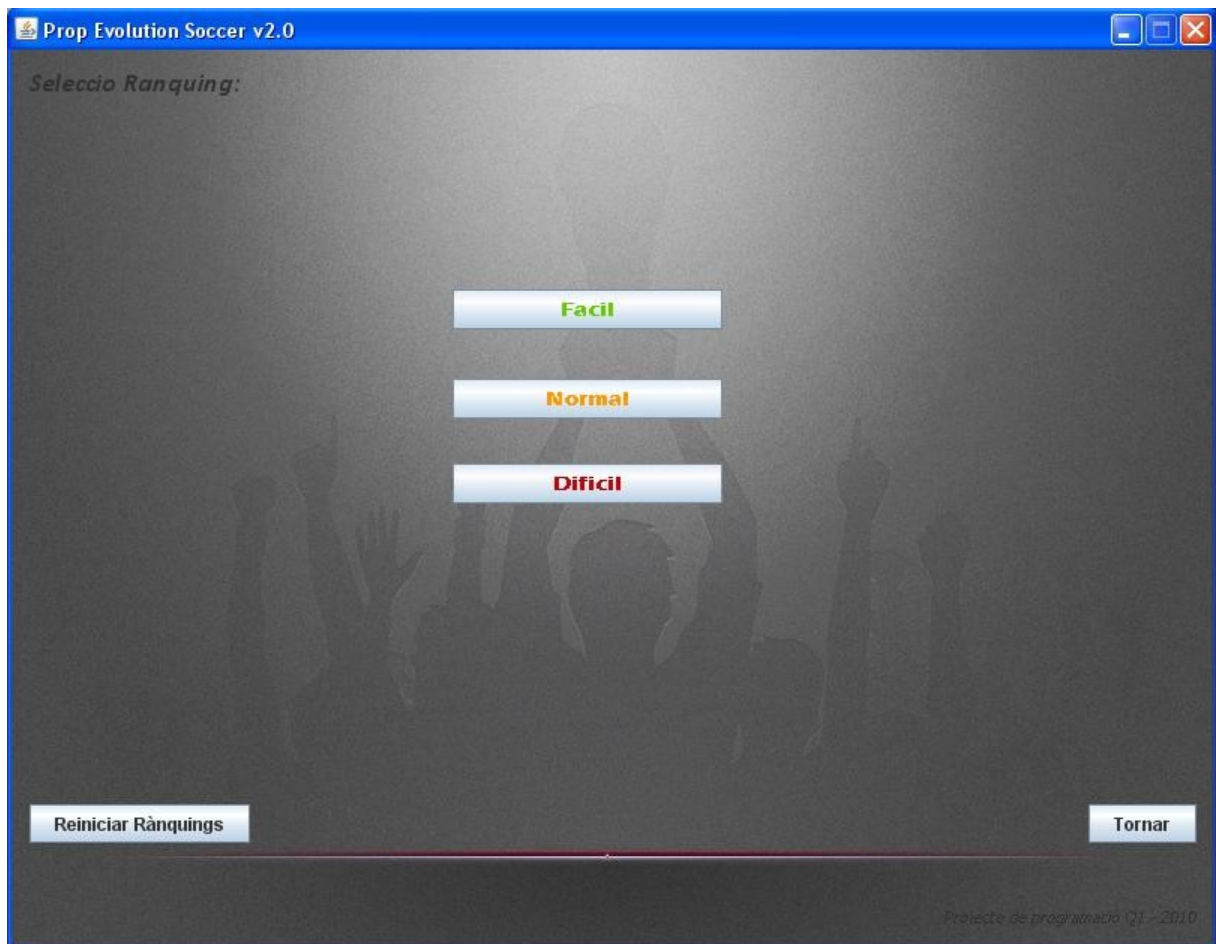
Potser hem creat algun jugador i ens hem equivocat en alguna cosa, o ens en penedim, i abans d'assignar-lo a un equip, el volem esborrar. Aquest senzill menú ens ajudarà a esborrar un jugador encara no assignat. Només cal seleccionar-lo i polsar **Esborrar**.

Nota: Esborrar un jugador és un procés irreversible.



8. Rànquing

El joc guarda un registre de les millors puntuacions obtingudes en el joc, per a cada nivell de dificultat. Els punts que obté un jugador són els punts que el seu equip obté a la lliga, i aquests rànquings s'actualitzen de manera automàtica. Per consultar o reiniciar els rànquings, en el menú principal hem de prémer l'opció **Consultar Rànquings** i ens apareixerà un nou menú, que es mostra a continuació:

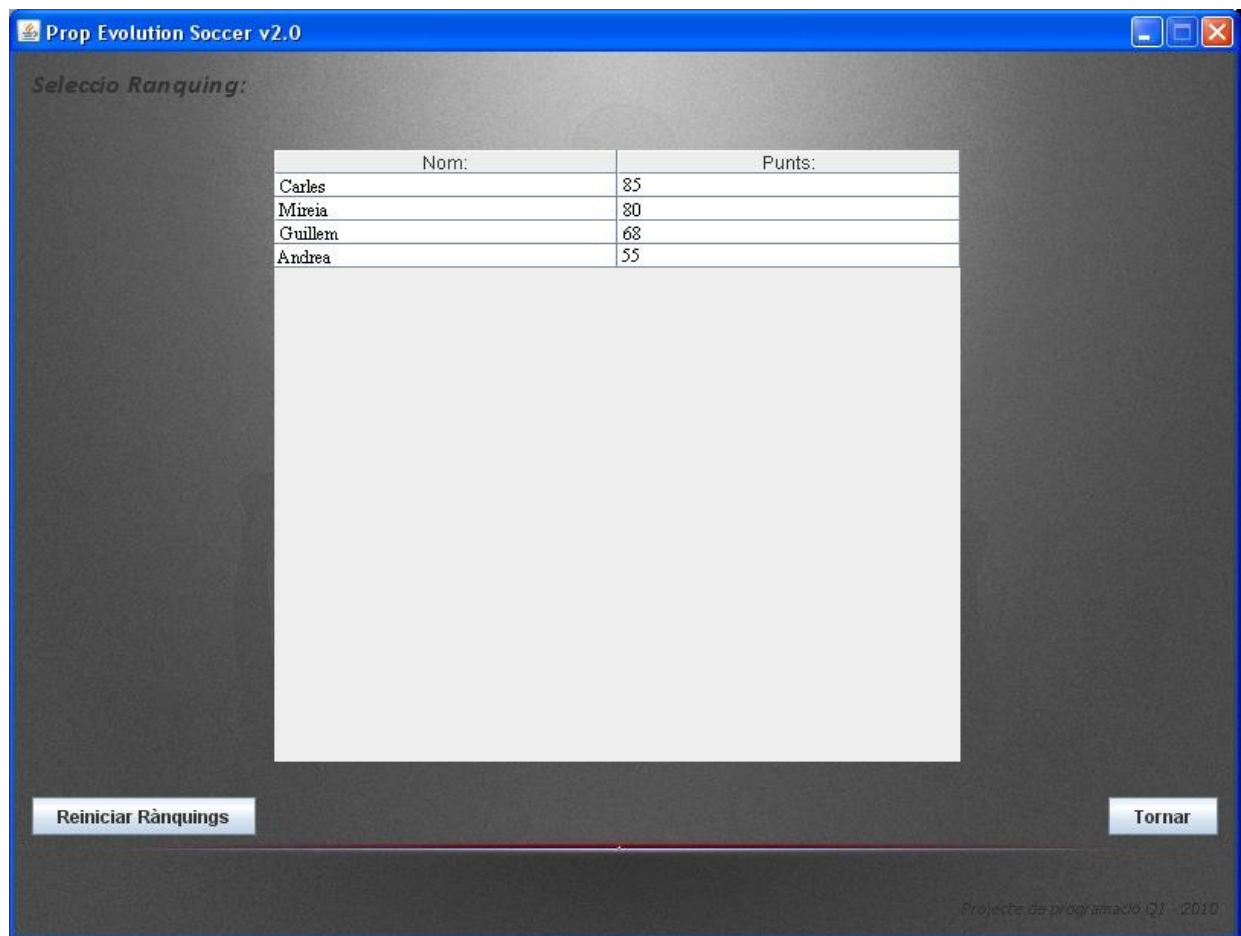


Aquí disposem de certes opcions:

8.1 Selecció de Rànquing: Podem escollir entre fàcil, normal i difícil. Apareixerà una nova pantalla, on es mostren els noms d'usuari amb els punts corresponents.

8.2 Reiniciar Rànquings: Això reinicia els rànquings, esborrant tota la informació continguda.

Amb el botó **Tornar** apareixem de nou a la pantalla del menú principal. La finestra que ens apareix al consultar un rànquing és similar a la següent:



9. Configuració

Les opcions de configuració es troben disponibles a la majoria de les pantalles de l'aplicació per a facilitar-ne el canvi.

9.1. So

El joc disposa d'un fil musical que es podrà activar i desactivar fent clic a la icona “So” situat a la part superior dreta de la pantalla.

9.2. Ajuda:

L'usuari podrà consultar el manual explicatiu del joc fent clic a la icona “Ajuda” situada a la part superior dreta de la pantalla.

9.3. Crèdits

L'usuari podrà consultar els programadors del joc fent clic a la icona “Crèdits” situada a la part superior dreta de la pantalla.

