

Geometría I

Examen IV

FACULTAD
DE
CIENCIAS
UNIVERSIDAD DE GRANADA



Los Del DGIIM, losdeldgiim.github.io

Doble Grado en Ingeniería Informática y Matemáticas
Universidad de Granada



Esta obra está bajo una Licencia Creative Commons Atribución-NoComercial-SinDerivadas 4.0 Internacional (CC BY-NC-ND 4.0).

Eres libre de compartir y redistribuir el contenido de esta obra en cualquier medio o formato, siempre y cuando des el crédito adecuado a los autores originales y no persigas fines comerciales.

Geometría I

Examen IV

Los Del DGIIM, losdeldgiim.github.io

Miguel Ángel De la Vega Rodríguez
Arturo Olivares Martos

Granada, 2023

Asignatura Geometría I.

Curso Académico 2022-23.

Grado Doble Grado en Ingeniería Informática y Matemáticas.

Grupo Único.

Profesor Juan de Dios Pérez Jiménez¹.

Descripción Convocatoria Ordinaria.

Fecha 23 de enero de 2023.

Duración 3 horas.

¹El examen lo pone el departamento

1. [2 puntos] Enuncia y demuestra el Teorema del Rango.

Demostración. Tomemos una base $B_{\text{Ker}f} = \{v_1, \dots, v_{n(f)}\}$ y ampliémosla a una base de $V(K)$. $B = \{v_1, \dots, v_{n(f)}, v_{n(f)+1}, \dots, v(n)\}$. Sabemos que $f(B)$ es un sistema de generadores de $\text{Im}(f)$ y, puesto que los vectores v_i con $i \leq n(f)$ se aplican en 0, el conjunto $\{f(v_{n(f)+1}), \dots, f(v_n)\}$ es también un sistema de generadores de $\text{Im}(f)$. Como este conjunto tiene $n - n(f)$ vectores, bastará ver que los vectores del conjunto son linealmente independientes. Para ello tomamos una combinación lineal suya igualada a 0:

$$0 = a_{n(f)+1}f(v_{n(f)+1}) + \dots + a_n f(v_n) = f(a_{n(f)+1}v_{n(f)+1} + \dots + a_n v_n)$$

La expresión anterior claramente implica que $a_{n(f)+1}v_{n(f)+1} + \dots + a_n v_n \in \text{Ker}(f)$. Pero entonces ese vector se puede expresar como combinación lineal de elementos de $B_{\text{Ker}f}$. Esto es, para ciertos escalares $a_1, \dots, a_{n(f)}$ se tiene:

$$a_{n(f)+1}v_{n(f)+1} + \dots + a_n v_n = a_1 v_1 + \dots + a_{n(f)} v_{n(f)}$$

Pasando los términos del segundo miembro al primero, se tiene una combinación lineal de la base B igualada al vector 0. Por tanto, todos los coeficientes de la combinación deben ser nulos, y en particular, $a_{n(f)+1} = \dots = a_n = 0$ como se quería demostrar. \square

2. Sea $U = \{M \in \mathcal{M}_2(\mathbb{R}) : MA = AM\}$, donde $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$.

- a) [2 Puntos] Demostrar que U es un subespacio vectorial de $M_2(\mathbb{R})$ y calcular un complementario.

Para ello, en primer lugar veamos que:

$$\begin{aligned} U &= \left\{ \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \in M_2(\mathbb{R}) : \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \right\} \\ &= \left\{ \begin{array}{l} a = a + c \\ a = b + d \\ c = 0 \end{array} \right\} \end{aligned}$$

que es el conjunto de soluciones de un SEL homogéneo por tanto un subespacio vectorial, Y como $\dim U = \dim M_2(\mathbb{R}) - 2 = 2$ y resolviendo el sistema obtenemos la siguiente base de U :

$$B_U = \left\{ \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \right\}$$

Y como el complementario de U , W está generado por dos vectores más, tomamos dos vectores linealmente independientes:

$$B_W = \left\{ \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \right\}$$

- b) [1 Punto] Hallar una base de $M_2(\mathbb{R})/U$ y las coordenadas en esa base de $\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} + U$

Como W es un subespacio complementario de U , y $B_W = \{w_1, \dots, w_k\}$ es una base de W entonces

$$\pi(B_W) = \{w_1 + U, \dots, w_k + U\}$$

es una base de V/U . Por tanto, $\dim_K(V/U) = \dim_{\mathbb{K}} V - \dim_{\mathbb{K}} U = \dim(M_2(\mathbb{R})/U) = \dim(M_2(\mathbb{R})) - \dim U = 4 - 2 = 2$. y tomando

$$B_{V/U} = \left\{ \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} + U, \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + U \right\}$$

Vamos a calcular ahora las coordenadas de $\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} + U$ Para ello, calculamos sus coordenadas en la siguiente base de V :

$$B = \left\{ \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \right\}$$

Para ello, sean $a, b, c, d \in \mathbb{R}$, entonces:

$$\begin{aligned} a \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + b \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} + c \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} + d \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = \\ = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow a = 1, b = 0, c = -1, d = 0 \end{aligned}$$

Por tanto obtenemos que

$$\begin{aligned} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} + U &= \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + U - \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} + U = 0 + U - \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} + U \\ &\Rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} + U = - \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} + U \end{aligned}$$

- c) [2 Puntos] Construir una aplicación lineal $f : M_2(\mathbb{R}) \mapsto \mathbb{R}_3[x]$ cuyo núcleo sea U y cuya imagen tenga por sistema de generadores $\{1+x, 1-x\}$

Para que la aplicación lineal tenga $\text{Ker}(f) = U$ e $\text{Im}(f) = \mathcal{L}\{(1+x), (1-x)\}$ podemos hacer uso de lo ya obtenido y tomar los vectores de U y W :

$$\begin{aligned} f\left(\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}\right) &= 0 \\ f\left(\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}\right) &= 0 \\ f\left(\begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}\right) &= 1+x \\ f\left(\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}\right) &= 1-x \end{aligned}$$

De donde obtenemos que

$$\begin{aligned} f(e_1) &= 1 - x \\ f(e_1 + e_2) &= 0 \Rightarrow f(e_1) = -f(e_2) \Rightarrow f(e_2) = -1 + x \\ f(e_3) &= 1 + x \\ f(e_1 + e_4) &= 0 \Rightarrow f(e_1) = -f(e_4) \Rightarrow f(e_4) = -1 + x \end{aligned}$$

Por tanto, la aplicación lineal f es:

$$\begin{aligned} f\left(\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}\right) &= a(1 - x) + b(-1 + x) + c(1 + x) + d(-1 + x) \\ &= a - b + c - d + x(-a + b + c + d) \end{aligned}$$

- d) [1 Punto] Calcular una matriz de f respecto a las bases usuales $B_U = \{E_{ij} : 1 \leq i, j \leq 2\}$ (con la ordenación que se escoja) de $M_2(\mathbb{R})$ y $B'_U = \{1, x, x^2, x^3\}$ de $\mathbb{R}_3[x]$.

Para ello, calcularemos la imagen de cada uno de los vectores de la base de $M_2(\mathbb{R})$, y lo expresaremos en la base B'_U :

$$\begin{aligned} f(E_{11}) &= 1 - x = 1 \cdot 1 + -1 \cdot x + 0 \cdot x^2 + 0 \cdot x^3 \Rightarrow (1, -1, 0, 0) \\ f(E_{12}) &= -1 + x = -1 \cdot 1 + 1 \cdot x + 0 \cdot x^2 + 0 \cdot x^3 \Rightarrow (-1, 1, 0, 0) \\ f(E_{21}) &= 1 + x = 1 \cdot 1 + 1 \cdot x + 0 \cdot x^2 + 0 \cdot x^3 \Rightarrow (1, 1, 0, 0) \\ f(E_{22}) &= -1 + x = -1 \cdot 1 + 1 \cdot x + 0 \cdot x^2 + 0 \cdot x^3 \Rightarrow (-1, 1, 0, 0) \end{aligned}$$

De donde obtenemos que la matriz de f es:

$$M(f : B'_U \leftarrow B_U) = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 & -1 \\ -1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

- e) [1 Punto] Encontrar, si es posible, bases B de $M_2(\mathbb{R})$ y B' de $\mathbb{R}_3[x]$ tales que:

$$M(f : B' \leftarrow B) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Como $B_U = \{E_{11}, E_{12}, E_{21}, E_{22}\}$ y $B'_U = \{1, x, x^2, x^3\}$ son bases de $M_2(\mathbb{R})$ y $\mathbb{R}_3[x]$ respectivamente,

$$\begin{aligned} f(E_{11}) &= (1, 0, 0, 0) = e_1 \\ f(E_{12}) &= (0, 1, 0, 0) = e_2 \\ f(E_{21}) &= (0, 0, 0, 0) = 0 \\ f(E_{22}) &= (0, 0, 0, 0) = 0 \end{aligned}$$

Por tanto, si $B' = \{(1, 1, 0, 0), (1, -1, 0, 0), (0, 0, 1, 0), (0, 0, 0, 1)\}$, entonces:

$$v_1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = E_{11}$$

$$v_2 = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = E_{12}$$

$$v_3 \in \text{Nuc}(f) \Rightarrow f(v_3) = 0 \Rightarrow v_3 = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$v_4 \in \text{Nuc}(f) \Rightarrow f(v_4) = 0 \Rightarrow v_4 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$B = \left\{ \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \right\} \text{ y}$$

$$B' = \{(1, 1, 0, 0), (1, -1, 0, 0), (0, 0, 1, 0), (0, 0, 0, 1)\}.$$

f) [1 Punto] Hallar bases de $\text{an}(U)$ y $\ker(f^t)$

■ $\text{an}(U)$

Para calcular una base de $\text{an}(U)$ construimos una base de U (ya la tenemos) y la ampliamos a una base de $M_2(\mathbb{R})$:

$$B = \left\{ \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \right\}$$

Sea ahora $B^* = \{\varphi^1, \varphi^2, \varphi^3, \varphi^4\}$ la base dual de B , entonces, deducimos que $\{\varphi^3, \varphi^4\}$ es una base de $\text{an}(U)$, por tanto:

$$\begin{pmatrix} a_1 & a_2 & a_3 & a_4 \\ b_1 & b_2 & b_3 & b_4 \\ c_1 & c_2 & c_3 & c_4 \\ d_1 & d_2 & d_3 & d_4 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

De donde se obtiene que:

$$\varphi^3 \left(\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \right) = c \quad \varphi^4 \left(\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \right) = a - b - d$$

■ $\ker(f^t)$

Para ello hacemos uso de la propiedad $\text{an}(\text{Im}(f)) = \ker(f^t)$, en primer lugar, sabemos que

$$\text{Im}(f) = \mathcal{L}\{(1+x), (1-x)\} = \mathcal{L}(1, x)$$

Que en coordenadas cartesianas es

$$\text{Im}(f) = \{a_0 + a_1x + a_2x^2 + a_3x^3 : a_2 = a_3 = 0\}$$

Por tanto obtenemos que una base de $\text{an}(\text{Im}(f)) = \ker(f^t)$ es $\{\varphi^1, \varphi^2\}$, donde:

$$\varphi^1(a_0 + a_1x + a_2x^2 + a_3x^3) = a_2 \quad \varphi^2(a_0 + a_1x + a_2x^2 + a_3x^3) = a_3$$