

# Ingeniería de Servidores Examen I



*Escuela Técnica Superior de Ingenierías  
Informática y de Telecomunicación*

Los Del DGIIM, [losdeldgiim.github.io](https://losdeldgiim.github.io)

Doble Grado en Ingeniería Informática y Matemáticas  
Universidad de Granada



Esta obra está bajo una Licencia Creative Commons Atribución-NoComercial-SinDerivadas 4.0 Internacional (CC BY-NC-ND 4.0).

Eres libre de compartir y redistribuir el contenido de esta obra en cualquier medio o formato, siempre y cuando des el crédito adecuado a los autores originales y no persigas fines comerciales.

# Ingeniería de Servidores Examen I

Los Del DGIIM, [losdeldgiim.github.io](https://losdeldgiim.github.io)

Arturo Olivares Martos

Granada, 2025

**Asignatura** Ingeniería de Servidores.

**Curso Académico** 2024/25.

**Grado** Doble Grado en Ingeniería Informática y Matemáticas.

**Grupo** Único.

**Profesor** Pablo García Sánchez.

**Descripción** Examen de Incidencias de la Convocatoria Ordinaria.

**Fecha** 10 de Junio de 2025.

**Duración** 2 horas y media.

El examen iba acompañado de 20 preguntas tipo test de verdadero o falso, que se encuentran en el banco de preguntas ofrecido en la web.

**Ejercicio 1** (1 punto). Se decide reemplazar el disco duro del servidor, y ahora el programa que hacía uso del disco (y otros) tardan la mitad de tiempo en ejecutarse. Además, ahora ese programa accede al disco duro el 25 % del tiempo.

1. Calcule la porción de tiempo que el proceso consumía antes accediendo al disco antiguo (0.5 puntos).
2. ¿Cuántas veces es más rápida la nueva unidad SSD que el antiguo? (0.5 puntos).

**Ejercicio 2** (2 puntos). Comparando dos discos duros se ha obtenido el tiempo en almacenar distintos archivos. ¿Cuál debería usar nuestro servidor? Queremos estar seguros al 95 %, se adjunta la tabla para calcular  $t_{\frac{\alpha}{2}, n-1}$ .

Archivo	$D_A$	$D_B$
1	100	50
2	200	100
3	50	100
4	100	150
5	200	100

Tabla 1: Tiempo de almacenamiento de archivos.

df	0.2	0.10	0.05	0.02	0.01
1	3.077	6.3138	12.7062	31.8205	63.6567
2	1.8556	2.92	4.3027	6.9646	0.9248
3	1.6377	2.3534	3.1824	4.5407	5.8409
4	1.5332	2.1318	2.7764	3.7469	4.6041
5	1.475	2.015	2.5706	3.3649	4.0321
6	1.4398	1.9432	2.4469	3.1427	3.7074

Tabla 2: Tabla de distribución  $t$ -Student.

**Ejercicio 3** (1 punto). Partiendo de la Ley de Utilización demuestre de manera razonada que la productividad media máxima de un servidor viene dada por la inversa de la demanda de servicio medio del cuello de botella.

**Ejercicio 4** (2 puntos). Un servidor recibe una media de 0,3 peticiones por segundo y es modelado con (tabla en segundos):

	$S_i$	$V_i$
CPU	0.2	10
Disco A	0.07	6
Disco B	0.02	8

1. ¿Qué unidad provoca el cuello de botella? ¿Está el servidor saturado? (0.25 puntos).
2. Calcule valores máximos y mínimos globales (cualquier valor de la tasa de llegada al servidor) tanto del tiempo de respuesta medio del servidor como su productividad media (0.5 puntos).
3. Calcule la utilización del disco A. Indique las leyes usadas (0.5 puntos).
4. ¿Cuántos trabajos hay en el sistema de media? Suponemos que se cumple  $W_i = N_i \cdot S_i$ . Indique las leyes usadas (0.75 puntos).

**Ejercicio 1** (1 punto). Se decide reemplazar el disco duro del servidor, y ahora el programa que hacía uso del disco (y otros) tardan la mitad de tiempo en ejecutarse. Además, ahora ese programa accede al disco duro el 25 % del tiempo.

1. Calcule la porción de tiempo que el proceso consumía antes accediendo al disco antiguo (0.5 puntos).

Sea  $T_o$  el tiempo que el proceso consumía antes accediendo al disco antiguo, y  $T_m$  el tiempo que consume ahora. Entonces, tenemos que:

$$T_m = \frac{T_o}{2}$$

Sea ahora  $f$  la fracción de tiempo que el proceso accedía al disco duro antes del cambio, y sea  $k$  el factor de mejora del disco duro. Por la Ley de Amdahl, tenemos que:

$$T_m = T_o \cdot (1 - f) + \frac{f \cdot T_o}{k}$$

Por último, puesto que ahora el proceso accede al disco duro el 25 % del tiempo, tenemos que:

$$\frac{T_m}{4} = \frac{fT_o}{k}$$

Resolvemos ahora el sistema:

$$T_o \cdot (1 - f) + \frac{T_o}{8} = \frac{T_o}{2} \implies 1 - f = \frac{3}{8} \implies f = \frac{5}{8} = 0,625 = 62,5 \%$$

2. ¿Cuántas veces es más rápida la nueva unidad SSD que el antiguo? (0.5 puntos).

$$\frac{T_o}{8} = \frac{fT_o}{k} \implies k = 8f = 5$$

**Ejercicio 2** (2 puntos). Comparando dos discos duros se ha obtenido el tiempo en almacenar distintos archivos. ¿Cuál debería usar nuestro servidor? Queremos estar seguros al 95 %, se adjunta la tabla para calcular  $t_{\frac{\alpha}{2}, n-1}$ .

Archivo	$D_A$	$D_B$
1	100	50
2	200	100
3	50	100
4	100	150
5	200	100

Tabla 3: Tiempo de almacenamiento de archivos.

df	0.2	0.10	0.05	0.02	0.01
1	3.077	6.3138	12.7062	31.8205	63.6567
2	1.8556	2.92	4.3027	6.9646	0.9248
3	1.6377	2.3534	3.1824	4.5407	5.8409
4	1.5332	2.1318	2.7764	3.7469	4.6041
5	1.475	2.015	2.5706	3.3649	4.0321
6	1.4398	1.9432	2.4469	3.1427	3.7074

Tabla 4: Tabla de distribución  $t$ -Student.

Buscamos obtener si las diferencias son o no significativas. Para ello, calculamos la media y la desviación típica de las diferencias, sabiendo que hay  $5 - 1 = 4$  grados de libertad.

$$\begin{aligned}\bar{d} &= \frac{50 + 100 - 50 - 50 + 100}{5} = \frac{150}{5} = 30 \text{ ms} \\ s &= \sqrt{\frac{(50 - 30)^2 + (100 - 30)^2 + (-50 - 30)^2 + (-50 - 30)^2 + (100 - 30)^2}{5 - 1}} = \\ &= \sqrt{\frac{(20)^2 + 2(70)^2 + 2(80)^2}{4}} = 5\sqrt{230} \approx 75,8287 \text{ ms}\end{aligned}$$

Calculamos el valor de  $t_{exp}$  haciendo uso de la Hipótesis nula  $H_0$ : suponemos que las máquinas tienen rendimientos equivalentes, luego  $\bar{d}_{real} = 0$ .

$$t_{exp} = \frac{\bar{d} - 0}{\frac{s}{\sqrt{n}}} = \frac{30\sqrt{5}}{5\sqrt{230}} = \frac{6}{\sqrt{46}} \approx 0,8846$$

Hacemos ahora uso de que  $\alpha = 0,05$  (puesto que es el nivel de confianza del 95 %) y  $n - 1 = 4$  grados de libertad, por lo que buscamos en la tabla de distribución  $t$ -Student:

$$t_{\frac{\alpha}{2}, n-1} = 2,7764$$

Como  $|t_{exp}| < t_{\frac{\alpha}{2}, n-1}$ , no podemos rechazar la hipótesis nula, por lo que no hay diferencias significativas entre los discos. Por tanto, podemos usar cualquiera de los dos discos. A efectos prácticos, probablemente emplearemos el disco más barato.

**Ejercicio 3** (1 punto). Partiendo de la Ley de Utilización demuestre de manera razonada que la productividad media máxima de un servidor viene dada por la inversa de la demanda de servicio medio del cuello de botella.

Consideramos el dispositivo  $i$ -ésimo de un servidor. Por la Ley de Utilización, tenemos que:

$$U_i = X_i \cdot S_i$$

Haciendo uso de la Ley de Flujo Reforzado, tenemos que:

$$X_i = X_0 \cdot V_i$$

Por tanto, la utilización del dispositivo  $i$ -ésimo queda como:

$$U_i = X_0 \cdot V_i \cdot S_i$$

De la definición de demanda de servicio, tenemos que:

$$D_i = V_i \cdot S_i$$

Por tanto, llegamos así a demostrar la Relación Utilización-Demanda de Servicio:

$$U_i = X_0 \cdot D_i$$

Consideramos ahora el cuello de botella del servidor (emplearemos por tanto el subíndice  $b$ ). La productividad media máxima del servidor se alcanza cuando el cuello de botella está saturado, es decir, cuando  $U_b = 1$ . Por tanto, tenemos que:

$$1 = U_b^{max} = X_0^{max} \cdot D_b \implies X_0^{max} = \frac{1}{D_b}$$

**Ejercicio 4** (2 puntos). Un servidor recibe una media de 0,3 peticiones por segundo y es modelado con (tabla en segundos):

	$S_i$	$V_i$
CPU	0.2	10
Disco A	0.07	6
Disco B	0.02	8

1. ¿Qué unidad provoca el cuello de botella? ¿Está el servidor saturado? (0.25 puntos).

Para determinar el cuello de botella, calculamos la demanda de servicio de cada dispositivo:

$$\begin{aligned} D_{CPU} &= V_{CPU} \cdot S_{CPU} = 10 \cdot 0,2 = 2 \\ D_{DiscoA} &= V_{DiscoA} \cdot S_{DiscoA} = 6 \cdot 0,07 = 0,42 \\ D_{DiscoB} &= V_{DiscoB} \cdot S_{DiscoB} = 8 \cdot 0,02 = 0,16 \end{aligned}$$

El cuello de botella es el dispositivo con mayor demanda de servicio, que en este caso es la CPU, con  $D_{CPU} = 2$ . Para determinar si el servidor está saturado, notemos que no podemos calcular la utilización de la CPU puesto que no sabemos la productividad (no podemos asumir que esté en equilibrio). La productividad máxima del servidor es:

$$X_0^{max} = \frac{1}{D_b} = \frac{1}{D_{CPU}} = \frac{1}{2} = 0,5 \text{ trabajos/s}$$

Como la tasa de llegada al servidor es de 0,3 trabajos por segundo y es menor que la productividad máxima del servidor, podemos concluir que el servidor no está saturado.

2. Calcule valores máximos y mínimos globales (cualquier valor de la tasa de llegada al servidor) tanto del tiempo de respuesta medio del servidor como su productividad media (0.5 puntos).



Como hemos visto antes, la productividad media máxima del servidor es:

$$X_0^{max} = \frac{1}{D_b} = \frac{1}{D_{CPU}} = \frac{1}{2} = 0,5 \text{ trabajos/s}$$

El tiempo mínimo de respuesta del servidor se alcanza cuando todas las colas están vacías:

$$\begin{aligned} R_0^{min} &= \sum_{i=1}^n V_i \cdot R_i = \sum_{i=1}^n V_i \cdot (S_i + W_i^0) = \sum_{i=1}^n V_i \cdot S_i = \sum_{i=1}^n D_i = \\ &= D_{CPU} + D_{DiscoA} + D_{DiscoB} = 2 + 0,42 + 0,16 = 2,58 \text{ s} \end{aligned}$$

Aunque carecen de sentido y entendemos que no tendrían que calcularse, la productividad mínima media es de 0 trabajos por segundo (caso en el que no hay trabajos en el sistema), y el tiempo de respuesta máximo es infinito (caso en el las colas se desbordan completamente).

3. Calcule la utilización del disco A. Indique las leyes usadas (0.5 puntos).

Suponemos que la tasa de llegada al servidor media ha sido siempre constante (no se han llenado las colas anteriormente), luego el servidor no está saturado y, por tanto, está en equilibrio, luego:

$$X_0 \approx \lambda_0 = 0,3 \text{ trabajos/s}$$

Por la Relación Utilización-Demanda de Servicio, tenemos que:

$$U_{DiscoA} = X_0 \cdot D_{DiscoA} = 0,3 \cdot 0,42 = 0,126 = 12,6 \%$$

Por tanto, la utilización del disco A es del 12,6%.

4. ¿Cuántos trabajos hay en el sistema de media? Suponemos que se cumple  $W_i = N_i \cdot S_i$ . Indique las leyes usadas (0.75 puntos).

Por la Ley de Little, tenemos que:

$$N_0 = X_0 \cdot R_0$$

Como el valor de  $X_0$  es conocido, necesitamos calcular el tiempo de respuesta medio del servidor. Por la Ley General del Tiempo de Respuesta, tenemos que:

$$R_0 = \sum_{i=1}^n V_i \cdot R_i$$

Por tanto, tenemos que:

$$N_0 = X_0 \cdot \sum_{i=1}^n V_i \cdot R_i = \sum_{i=1}^n X_0 \cdot V_i \cdot R_i$$

Aplicando ahora la Ley de Flujo Reforzado, tenemos que:

$$X_i = X_0 \cdot V_i$$

Por tanto, tenemos que:

$$N_0 = \sum_{i=1}^n X_i \cdot R_i$$

Aplicando ahora la Ley de Little en cada dispositivo, tenemos que:

$$N_i = X_i \cdot R_i$$

Por tanto, tenemos que:

$$N_0 = \sum_{i=1}^n N_i$$

Por tanto, se basa en calcular el número de trabajos medio en cada dispositivo, y luego sumarlos para obtener el número de trabajos medio en el sistema.

En vistas de aplicar la Ley de Little en cada dispositivo, necesitamos calcular el tiempo de respuesta medio de cada dispositivo. Por su definición, tenemos que:

$$R_i = S_i + W_i = S_i + N_i \cdot S_i$$

Por tanto:

$$N_i = X_i \cdot R_i = X_i \cdot (S_i + N_i \cdot S_i) \implies N_i = \frac{X_i \cdot S_i}{1 - X_i \cdot S_i}$$

Calculamos ahora la productividad de cada dispositivo, aplicando para ello la Ley del Flujo Reforzado:

$$X_i = X_0 \cdot V_i$$

Por tanto, tenemos que:

$$\begin{aligned} N_i &= \frac{X_0 \cdot V_i \cdot S_i}{1 - X_0 \cdot V_i \cdot S_i} = \frac{X_0 \cdot D_i}{1 - X_0 \cdot D_i} \\ N_{CPU} &= \frac{0,3 \cdot 2}{1 - 0,3 \cdot 2} = 1,5 \text{ trabajos} \\ N_{DiscoA} &= \frac{0,3 \cdot 0,42}{1 - 0,3 \cdot 0,42} \approx 0,1442 \text{ trabajos} \\ N_{DiscoB} &= \frac{0,3 \cdot 0,16}{1 - 0,3 \cdot 0,16} \approx 0,05042 \text{ trabajos} \end{aligned}$$

Por tanto, el número de trabajos medio en el sistema es:

$$\begin{aligned} N_0 &= N_{CPU} + N_{DiscoA} + N_{DiscoB} \\ &= 1,5 + 0,1442 + 0,05042 \approx 1,69462 \text{ trabajos} \end{aligned}$$