

Lógica y Teoría Descriptiva de Conjuntos

FACULTAD
DE
CIENCIAS
UNIVERSIDAD DE GRANADA



Los Del DGIIM, losdeldgiim.github.io

Doble Grado en Ingeniería Informática y Matemáticas
Universidad de Granada



Esta obra está bajo una Licencia Creative Commons Atribución-NoComercial-SinDerivadas 4.0 Internacional (CC BY-NC-ND 4.0).

Eres libre de compartir y redistribuir el contenido de esta obra en cualquier medio o formato, siempre y cuando des el crédito adecuado a los autores originales y no persigas fines comerciales.

Lógica y Teoría Descriptiva de Conjuntos

Los Del DGIIM, losdeldgiim.github.io

José Juan Urrutia Milán

Granada, 2025

Índice general

1. Lógica Proposicional	5
1.1. Semántica	5
1.2. Demostraciones	8
1.2.1. Resultados útiles a la hora de realizar demostraciones	11
1.3. Teoremas de coherencia y adecuación	13
2. Lógica de Primer Orden	15
2.1. Semántica	17
2.2. Demostraciones	19
2.2.1. Definición de una demostración	19
2.2.2. Primeros resultados	21
2.3. Teoremas de adecuación y coherencia	22
2.4. Lenguajes de Primer Orden con Igualdad	23

El presente documento es un resumen del microcredencial de “Lógica y Teoría Descriptiva de Conjuntos”, que recoge los principales conceptos que se impartieron en el mismo. Si cursa el microcredencial se recomienda ver los recursos proporcionados por el profesorado. Si está cursando actualmente la asignatura de “Lógica y Métodos Discretos” del grado de Informática, los dos primeros capítulos pueden serle de gran ayuda.

A lo largo del curso trabajaremos en \mathbb{Z}_2 , por lo que se recomienda al lector repasar los apuntes de Álgebra I en caso de no estar familiarizado con dicho cuerpo.

1. Lógica Proposicional

Consideraremos un conjunto finito de proposiciones atómicas, que serán para nosotros enunciados indivisibles. Nos interesará la veracidad o falsedad de cada una de estas proposiciones. Consideraremos sobre estas las conectivas \neg , \wedge , \vee , \rightarrow y \leftrightarrow . De esta forma, somos capaces de definir lo que es una proposición en nuestro lenguaje.

Definición 1.1 (Proposición). Definimos las proposiciones de forma recursiva¹:

1. Las proposiciones atómicas son proposiciones.
2. Si α y β son proposiciones, también lo son:

$$\neg\alpha, \alpha \wedge \beta, \alpha \vee \beta, \alpha \rightarrow \beta, \alpha \leftrightarrow \beta$$

3. No hay más proposiciones que las que se puedan obtener siguiendo una secuencia finita de pasos a partir de las enunciadas.

1.1. Semántica

Una vez definida lo que es una proposición, pasamos a lo que nos interesa, asignar un valor de verdad o de falsedad a cada una de las proposiciones que nos encontremos. Para ello, consideraremos una aplicación del conjunto de las proposiciones en \mathbb{Z}_2 , e interpretaremos el valor de 0 como falso y el valor de 1 como verdad.

Definición 1.2 (Interpretación). Sea \mathcal{P} el conjunto de todas las proposiciones de un lenguaje proposicional, una interpretación sobre el mismo es una aplicación $I : \mathcal{P} \rightarrow \mathbb{Z}_2$ que verifica:

1. $I(\neg a) = 1 + I(a)$.
2. $I(a \wedge b) = I(a)I(b)$.
3. $I(a \vee b) = I(a) + I(b) + I(a)I(b)$.
4. $I(a \rightarrow b) = 1 + I(a) + I(a)I(b)$.
5. $I(a \leftrightarrow b) = 1 + I(a) + I(b)$.

Para cualesquiera proposiciones $a, b \in \mathcal{P}$.

¹Algo que será habitual en este curso.

Observación. Observemos que, gracias a la naturaleza recursiva de las interpretaciones, basta dar un valor de \mathbb{Z}_2 a cada proposición atómica para obtener una interpretación: conocidos los valores de las proposiciones atómicas conocemos el valor de cualquier proposición y viceversa.

Definición 1.3. Sea α y β dos proposiciones de forma que $I(\alpha) = I(\beta)$ para cualquier interpretación I , entonces escribiremos que $\alpha \equiv \beta$ y podemos decir que α y β son semánticamente equivalentes.

Definición 1.4. Sea α una proposición:

- Si existe una interpretación I de forma que $I(\alpha) = 1$, diremos que α es **satisfacible**.
- Si existe una interpretación I de forma que $I(\alpha) = 0$, diremos que α es **refutable**.
- Si $I(\alpha) = 1$ para cualquier interpretación I , diremos que α es una **tautología**.
- Si $I(\alpha) = 0$ para cualquier interpretación I , diremos que α es una **contradicción**.

Definición 1.5 (Consecuencia lógica). Sea $\Gamma \cup \{p\}$ un conjunto de proposiciones, decimos que p es consecuencia lógica de Γ (notado por $\Gamma \models p$), si dada una interpretación I , siempre que se tenga que $I(\gamma) = 1$ para cualquier $\gamma \in \Gamma$, entonces se tiene que $I(p) = 1$.

Notación. Por comodidad, si p es una proposición de forma que $\emptyset \models p$, entonces notaremos:

$$\models p$$

Notemos que en este caso p es una tautología, ya que estamos diciendo que $I(p) = 1$ para cualquier² interpretación I .

Proposición 1.1. Se verifica que $\Gamma \models p$ si y solo si $(1 + I(p)) \prod_{\gamma \in \Gamma} I(\gamma) = 0$.

Demostración. Veamos las dos implicaciones:

\implies) Sea I una interpretación:

- Si existe un $\gamma \in \Gamma$ de forma que $I(\gamma) = 0$, entonces tenemos el resultado.
- En caso contrario, tendremos que $I(\gamma) = 1$ para cualquier $\gamma \in \Gamma$. En dicho caso, como $\Gamma \models p$, se tendrá que $I(p) = 1$, por lo que:

$$1 + I(p) = 0 \implies (1 + I(p)) \prod_{\gamma \in \Gamma} I(\gamma) = 0$$

\impliedby) Sea I una interpretación que verifica $I(\gamma) = 1$ para cualquier $\gamma \in \Gamma$, como \mathbb{Z}_2 es un dominio de integridad, de $(1 + I(p)) \prod_{\gamma \in \Gamma} I(\gamma) = 0$ deducimos que

$$I(p) + 1 = 0, \text{ por lo que } I(p) = 1 \text{ y entonces se tiene que } \Gamma \models p.$$

²Cualquiera que haga ciertos todos los elementos del vacío.

□

Teorema 1.2 (de la deducción). *Sea $\Gamma \cup \{\alpha, \beta\}$ un conjunto de proposiciones, equivalentes:*

1. $\Gamma \models \alpha \rightarrow \beta$
2. $\Gamma \cup \{\alpha\} \models \beta$

Demostración. Demostramos las dos implicaciones:

- 1) \implies 2) Sea I una interpretación de forma que $I(\alpha) = 1$ y que $I(\gamma) = 1$ para todo $\gamma \in \Gamma$, entonces (por 1) deducimos que $I(\alpha \rightarrow \beta) = 1$, luego:

$$1 = I(\alpha \rightarrow \beta) = 1 + \cancel{I(\alpha)}^1 + \cancel{I(\alpha)}^1 I(\beta) = 1 + 1 + I(\beta) = I(\beta)$$

- 2) \implies 1) Sea I una interpretación de forma que $I(\gamma) = 1$ para todo $\gamma \in \Gamma$:

- Si $I(\alpha) = 0$, entonces:

$$I(\alpha \rightarrow \beta) = 1 + I(\alpha) + I(\alpha)I(\beta) = 1$$

Por lo que se tiene 1.

- Si $I(\alpha) = 1$, como $\Gamma \cup \{\alpha\} \models \beta$, entonces $I(\beta) = 1$, por lo que:

$$I(\alpha \rightarrow \beta) = 1 + I(\alpha) + I(\alpha)I(\beta) = 1 + 1 + 1 = 1$$

□

Ejemplo. Demostraremos ahora que varias proposiciones son tautologías:

$\models \alpha \rightarrow \alpha$

Por el Teorema de la deducción (1.2), $\models \alpha \rightarrow \alpha$ es equivalente a ver que $\{\alpha\} \models \alpha$. En efecto, sea I una interpretación de forma que $I(\alpha) = 1$, tenemos que $I(\alpha) = 1$.

$\models \alpha \rightarrow (\beta \rightarrow \alpha)$

Por el Teorema de la deducción, es equivalente ver que $\{\alpha\} \models \beta \rightarrow \alpha$; que nuevamente por el Teorema de la deducción es equivalente ver que $\{\alpha, \beta\} \models \alpha$. En efecto, sea I una interpretación de forma que $I(\alpha) = I(\beta) = 1$, entonces $I(\alpha) = 1$.

$\models (\alpha \rightarrow (\beta \rightarrow \gamma)) \rightarrow ((\alpha \rightarrow \beta) \rightarrow (\alpha \rightarrow \gamma))$

Por el Teorema de la deducción aplicado 3 veces, es equivalente ver que:

$$\{\alpha \rightarrow (\beta \rightarrow \gamma), \alpha \rightarrow \beta, \alpha\} \models \gamma$$

Sea I una interpretación de forma que:

$$1 = I(\alpha \rightarrow (\beta \rightarrow \gamma)) = I(\alpha \rightarrow \beta) = I(\alpha)$$

Entonces:

$$\begin{aligned} 1 &= I(\alpha \rightarrow \beta) = 1 + I(\alpha) + I(\alpha)I(\beta) = 1 + 1 + I(\beta) = I(\beta) \implies I(\beta) = 1 \\ 1 &= I(\alpha \rightarrow (\beta \rightarrow \gamma)) = 1 + I(\alpha) + I(\alpha)I(\beta \rightarrow \gamma) \\ &= 1 + I(\alpha) + I(\alpha)(1 + I(\beta) + I(\beta)I(\gamma)) = 1 + 1 + 1(1 + 1 + I(\gamma)) \\ &= I(\gamma) \implies \underline{I(\gamma) = 1} \end{aligned}$$

$$\models (\neg\alpha \rightarrow \neg\beta) \rightarrow ((\neg\alpha \rightarrow \beta) \rightarrow \alpha)$$

Por el Teorema de la deducción aplicado 2 veces, es equivalente ver que:

$$\{\neg\alpha \rightarrow \neg\beta, \neg\alpha \rightarrow \beta\} \models \alpha$$

Sea I una interpretación de forma que:

$$\begin{aligned} 1 &= I(\neg\alpha \rightarrow \neg\beta) = 1 + I(\neg\alpha) + I(\neg\alpha)I(\neg\beta) \\ 1 &= I(\neg\alpha \rightarrow \beta) = 1 + I(\neg\alpha) + I(\neg\alpha)I(\beta) \end{aligned}$$

Entonces (sumando):

$$0 = I(\neg\alpha \rightarrow \neg\beta) + I(\neg\alpha \rightarrow \beta) = I(\neg\alpha)(I(\neg\beta) + I(\beta)) \stackrel{(*)}{=} I(\neg\alpha)$$

Donde en $(*)$ hemos usado que $I(\neg\beta) = 1 + I(\beta) \implies I(\neg\beta) + I(\beta) = 1$.

Como $I(\neg\alpha) = 0$, se tiene que $I(\alpha) = 1$, como queríamos demostrar.

Definición 1.6. Sea Γ un conjunto de proposiciones, decimos que Γ es **inconsistente** si para toda interpretación I existe $\gamma \in \Gamma$ de forma que $I(\gamma) = 0$.

Proposición 1.3. Sea $\Gamma \cup \{\alpha\}$ un conjunto de proposiciones, equivalen:

1. $\Gamma \models \alpha$.
2. $\Gamma \cup \{\neg\alpha\}$ es inconsistente.

Demostración. Demostramos las dos implicaciones:

1) \implies 2) Sea I una interpretación:

- Si existe un $\gamma \in \Gamma$ de forma que $I(\gamma) = 0$, entonces Γ es inconsistente, de donde $\Gamma \cup \{\neg\alpha\}$ también lo es.
- Si $I(\gamma) = 1$ para cualquier $\gamma \in \Gamma$, aplicando que $\Gamma \models \alpha$ deducimos que $I(\alpha) = 1 \implies I(\neg\alpha) = 1 + I(\alpha) = 0$, por lo que $\Gamma \cup \{\neg\alpha\}$ es inconsistente.

2) \implies 1) Sea I una interpretación de forma que $I(\gamma) = 1$ para cualquier $\gamma \in \Gamma$, como $\Gamma \cup \{\neg\alpha\}$ es inconsistente, deducimos que $I(\neg\alpha) = 0$, luego $I(\alpha) = 1$. \square

1.2. Demostraciones

Definición 1.7 (Demostración). Sean \mathcal{A} y $\Gamma \cup \{p\}$ dos conjuntos de proposiciones (nos referiremos al conjunto \mathcal{A} como “conjunto de axiomas” y a Γ como “conjunto de hipótesis”), una demostración de p a partir de Γ (notado por $\Gamma \vdash p$) es una secuencia de proposiciones $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n$ de forma que $\alpha_n = p$ y se verifica para todo i menor o igual que n :

- bien $\alpha_i \in \mathcal{A} \cup \Gamma$.
- bien existen j, k naturales con $j < k < i$ siendo $\alpha_k = \alpha_j \rightarrow \alpha_i$.

En este caso, diremos que se tiene α_i por modus ponens de j y k .

Notación. Si p es una proposición de forma que $\emptyset \vdash p$, podremos notar $\vdash p$ y diremos que p es un teorema.

Ejemplo. Como ejemplo de demostración, veamos que $\{\alpha, \alpha \rightarrow \beta\} \vdash \beta$ (regla conocida como “Modus ponens”). Para ello, consideramos:

$$\begin{aligned}\alpha_1 &= \alpha \\ \alpha_2 &= \alpha \rightarrow \beta \\ \alpha_3 &= \beta\end{aligned}$$

Como vemos, es una demostración de β a partir de $\{\alpha, \alpha \rightarrow \beta\}$ porque $\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3$ son proposiciones, $\alpha_3 = \beta$ y:

- $\alpha_1 \in \Gamma$.
- $\alpha_2 \in \Gamma$.
- $1, 2 < 3$ y $\alpha_2 = \alpha_1 \rightarrow \alpha_3$.

Notación. Para abreviar las demostraciones, a partir de ahora no daremos una secuencia numerada de proposiciones $\alpha_1, \dots, \alpha_n$, sino que numeraremos los pasos de la demostración y entenderemos que para formalizarla totalmente debemos coger como α_i el paso i -ésimo de la demostración.

Más aún, para no pararnos a comprobar las condiciones abstractas que han de cumplir cada una de las propiedades de la demostración, incluiremos junto a los pasos de la demostración un comentario sobre por qué dicho paso es válido.

Con esta notación, la demostración de $\{\alpha, \alpha \rightarrow \beta\} \vdash \beta$ quedaría de la forma:

1. α es una hipótesis.
2. $\alpha \rightarrow \beta$ es una hipótesis.
3. β por Modus Ponens de 1 y 2.

Finalmente, como conjunto \mathcal{A} de axiomas, consideraremos:

$$\mathcal{A} = \mathcal{A}_1 \cup \mathcal{A}_2 \cup \mathcal{A}_3$$

Con:

$$\begin{aligned}\mathcal{A}_1 &= \{\alpha \rightarrow (\beta \rightarrow \alpha) : \alpha, \beta \text{ son proposiciones}\} \\ \mathcal{A}_2 &= \{(\alpha \rightarrow (\beta \rightarrow \gamma)) \rightarrow ((\alpha \rightarrow \beta) \rightarrow (\alpha \rightarrow \gamma)) : \alpha, \beta, \gamma \text{ son proposiciones}\} \\ \mathcal{A}_3 &= \{(\neg\alpha \rightarrow \neg\beta) \rightarrow ((\neg\alpha \rightarrow \beta) \rightarrow \alpha) : \alpha, \beta \text{ son proposiciones}\}\end{aligned}$$

Ejemplo. Ejemplos de algunas demostraciones:

- $\{\alpha\} \vdash \beta \rightarrow \alpha$
 1. $\alpha \rightarrow (\beta \rightarrow \alpha) \in \mathcal{A}_1$
 2. α es una hipótesis

3. $\beta \rightarrow \alpha$ Modus ponens de 1 y 2.

■ $\vdash \alpha \rightarrow \alpha$

1. $(\alpha \rightarrow ((\alpha \rightarrow \alpha) \rightarrow \alpha)) \rightarrow ((\alpha \rightarrow (\alpha \rightarrow \alpha)) \rightarrow (\alpha \rightarrow \alpha)) \in \mathcal{A}_2$

2. $\alpha \rightarrow ((\alpha \rightarrow \alpha) \rightarrow \alpha) \in \mathcal{A}_1$

3. $(\alpha \rightarrow (\alpha \rightarrow \alpha)) \rightarrow (\alpha \rightarrow \alpha)$ Modus ponens de 1 y 2

4. $\alpha \rightarrow (\alpha \rightarrow \alpha) \in \mathcal{A}_1$

5. $\alpha \rightarrow \alpha$ Modus ponens de 3 y 4

Teorema 1.4 (de Herbrand o de la deducción). *Sea $\Gamma \cup \{\alpha, \beta\}$ un conjunto de proposiciones, equivalen:*

1. $\Gamma \vdash \alpha \rightarrow \beta$

2. $\Gamma \cup \{\alpha\} \vdash \beta$

Demostración. Demostramos las dos implicaciones:

1) \implies 2) Como $\Gamma \vdash \alpha \rightarrow \beta$, podemos construir una demostración de n pasos de la proposición $\alpha \rightarrow \beta$ a partir de Γ . En cuyo caso, podemos añadir 2 pasos más a su demostración, de forma que:

1. ...

\vdots

$n. \alpha \rightarrow \beta$

$n + 1. \alpha$ es hipótesis

$n + 2. \beta$ por Modus ponens de n y $n + 1$

Como en los n primeros pasos solo hemos usado como hipótesis Γ , hemos conseguido demostrar en $n + 2$ pasos que $\Gamma \cup \{\alpha\} \vdash \beta$.

2) \implies 1) Como $\Gamma \cup \{\alpha\} \vdash \beta$, podemos obtener una demostración β a partir de $\Gamma \cup \{\alpha\}$ de n pasos: β_1, \dots, β_n (con $\beta_n = \beta$). Por inducción sobre n (el número de pasos de la demostración):

■ Si $n = 1$: Como $\Gamma \cup \{\alpha\} \vdash \beta$ gracias a la demostración $\beta_1 = \beta$, distinguimos casos:

(a) $\beta_1 \in \mathcal{A}$. En dicho caso, podemos considerar la demostración:

1. $\beta_1 \in \mathcal{A}$

2. $\beta_1 \rightarrow (\alpha \rightarrow \beta_1) \in \mathcal{A}_1$

3. $\alpha \rightarrow \beta_1$ por Modus ponens de 1 y 2

Y con esto tenemos que $\Gamma \vdash \alpha \rightarrow \beta$.

(b) $\beta_1 \in \Gamma$. En dicho caso, podemos considerar una demostración similar al caso anterior:

1. $\beta_1 \in \Gamma$

2. $\beta_1 \rightarrow (\alpha \rightarrow \beta_1) \in \mathcal{A}_1$

3. $\alpha \rightarrow \beta_1$ por Modus ponens de 1 y 2

Y con esto también tenemos que $\Gamma \vdash \alpha \rightarrow \beta$.

(c) $\beta_1 = \alpha$. En dicho caso, podemos copiar la demostración de $\vdash \beta \rightarrow \beta$ del ejemplo anterior, llegando a que $\Gamma \vdash \alpha \rightarrow \beta$.

- En el paso de inducción, supuesto que de $\Gamma \cup \{\alpha\} \vdash \beta_m$ podemos deducir que $\Gamma \vdash \alpha \rightarrow \beta_m$ para todo $m \leq n$, suponemos ahora que $\Gamma \cup \{\alpha\} \vdash \beta_{n+1}$ y queremos ver que $\Gamma \vdash \alpha \rightarrow \beta_{n+1}$.

En dicho caso, supuesto que $\beta_{m+1} \notin \mathcal{A} \cup \Gamma \cup \{\alpha\}$ (ya que si no la demostración es análoga al caso $n = 1$), la única posibilidad es que hayan de existir $i, j < n + 1$ con $\beta_i = \gamma$ y $\beta_j = \gamma \rightarrow \beta_{m+1}$.

Si ahora consideramos los i primeros pasos de la demostración, tenemos que $\Gamma \cup \{\alpha\} \vdash \gamma$ y si consideramos los j primeros pasos, tenemos que $\Gamma \cup \{\alpha\} \vdash \gamma \rightarrow \beta_{n+1}$. Por hipótesis de inducción, como $i, j < n + 1$, tenemos que $\Gamma \vdash \alpha \rightarrow \gamma$ y que $\Gamma \vdash \alpha \rightarrow (\gamma \rightarrow \beta_{n+1})$. En este momento, podemos realizar la demostración (con hipótesis Γ):

1. ...
- ⋮
- p . $\alpha \rightarrow \gamma$
- $p + 1$
- ⋮
- q . $\alpha \rightarrow (\gamma \rightarrow \beta_{n+1})$
- $q + 1$. $(\alpha \rightarrow (\gamma \rightarrow \beta_{n+1})) \rightarrow ((\alpha \rightarrow \gamma) \rightarrow (\alpha \rightarrow \beta_{n+1})) \in \mathcal{A}_2$
- $q + 2$. $(\alpha \rightarrow \gamma) \rightarrow (\alpha \rightarrow \beta_{n+1})$ por Modus ponens de q y $q + 1$.
- $q + 3$. $\alpha \rightarrow \beta_{n+1}$ por Modus ponens de p y $q + 2$.

□

1.2.1. Resultados útiles a la hora de realizar demostraciones

Proposición 1.5 (Regla de reducción al absurdo clásica). *Sea $\Gamma \cup \{\alpha, \beta\}$ un conjunto de proposiciones: si $\Gamma \cup \{\neg\alpha\} \vdash \beta$ y $\Gamma \cup \{\neg\alpha\} \vdash \neg\beta$, entonces $\Gamma \vdash \alpha$.*

Demostración. Supuesto que $\Gamma \cup \{\neg\alpha\} \vdash \beta$ y que $\Gamma \cup \{\neg\alpha\} \vdash \neg\beta$, por el Teorema de Herbrand (1.4), se tiene que $\Gamma \vdash \neg\alpha \rightarrow \beta$ y que $\Gamma \vdash \neg\alpha \rightarrow \neg\beta$. En dicho caso:

1. ...
- ⋮
- p . $\neg\alpha \rightarrow \neg\beta$
- $p + 1$
- ⋮
- q . $\neg\alpha \rightarrow \beta$
- $q + 1$. $(\neg\alpha \rightarrow \neg\beta) \rightarrow ((\neg\alpha \rightarrow \beta) \rightarrow \alpha) \in \mathcal{A}_3$

$q + 2$. $((\neg\alpha \rightarrow \beta) \rightarrow \alpha)$ por Modus ponens de $q + 1$ y p .

$q + 3$. α por Modus ponens de $q + 2$ y q .

Como desde el paso 1 hasta el q solo hemos usado como hipótesis Γ , deducimos que $\Gamma \vdash \alpha$. \square

Proposición 1.6 (Leyes de silogismo o transitividad de la flecha). *Sean α , β y γ proposiciones, se verifican:*

$$1. \vdash (\alpha \rightarrow \beta) \rightarrow ((\beta \rightarrow \gamma) \rightarrow (\alpha \rightarrow \gamma))$$

$$2. \vdash (\beta \rightarrow \gamma) \rightarrow ((\alpha \rightarrow \beta) \rightarrow (\alpha \rightarrow \gamma))$$

Demostración. Demostraremos la primera y dejamos la segunda como ejercicio. Para ello, aplicando el Teorema de Herbrand 3 veces, llegamos a que 1 es equivalente a ver que:

$$\{\alpha \rightarrow \beta, \beta \rightarrow \gamma, \alpha\} \vdash \gamma$$

Para ello, nos sirve con la demostración:

1. $\alpha \rightarrow \beta$ es una hipótesis
2. α es una hipótesis
3. β por Modus ponens de 1 y 2
4. $\beta \rightarrow \gamma$ es una hipótesis
5. γ por Modus ponens de 3 y 4

\square

Corolario 1.6.1 (Regla del silogismo). *Sea $\Gamma \cup \{\alpha, \beta\}$ un conjunto de proposiciones, si $\Gamma \vdash \alpha \rightarrow \beta$ y $\Gamma \vdash \beta \rightarrow \gamma$, entonces $\Gamma \vdash \alpha \rightarrow \gamma$.*

Proposición 1.7 (Ley de conmutación de premisas). *Sean α , β y γ proposiciones:*

$$\vdash (\alpha \rightarrow (\beta \rightarrow \gamma)) \rightarrow (\beta \rightarrow (\alpha \rightarrow \gamma))$$

Demostración. Aplicando el Teorema de Herbrand 3 veces, es equivalente a ver que:

$$\{\alpha \rightarrow (\beta \rightarrow \gamma), \beta, \alpha\} \vdash \gamma$$

Para ello, nos sirve con:

1. $\alpha \rightarrow (\beta \rightarrow \gamma)$ es una hipótesis
2. α es una hipótesis
3. $\beta \rightarrow \gamma$ por Modus ponens de 1 y 2
4. β es una hipótesis
5. γ por Modus ponens de 3 y 4

□

Corolario 1.7.1 (Regla de conmutación de premisas). *Sea $\Gamma \cup \{\alpha, \beta, \gamma\}$ un conjunto de proposiciones, si $\Gamma \vdash \alpha \rightarrow (\beta \rightarrow \gamma)$, entonces $\Gamma \vdash \beta \rightarrow (\alpha \rightarrow \gamma)$.*

Proposición 1.8 (Ley de la doble negación). *Sea α una proposición:*

$$\vdash \neg\neg\alpha \rightarrow \alpha$$

Demostración. Por el Teorema de Herbrand, es equivalente a ver que $\{\neg\neg\alpha\} \vdash \alpha$. Para ello, usamos la regla de la reducción al absurdo clásica, ya que:

1. $\{\neg\neg\alpha, \neg\alpha\} \vdash \neg\neg\alpha$
2. $\{\neg\neg\alpha, \neg\alpha\} \vdash \neg\alpha$

Luego concluimos que $\{\neg\neg\alpha\} \vdash \alpha$. □

Proposición 1.9 (Ley débil de la doble negación). *Sea α una proposición:*

$$\vdash \alpha \rightarrow \neg\neg\alpha$$

Demostración. Por el Teorema de Herbrand, es equivalente a ver que $\{\alpha\} \vdash \neg\neg\alpha$. Para ello, usamos la regla de la reducción al absurdo clásica, con lo que partimos que $\{\alpha, \neg\neg\alpha\}$ y tenemos que demostrar una proposición y su negación. Para ello:

1. $\neg\neg\alpha \rightarrow \neg\alpha$ por la ley de la doble negación
2. $\neg\neg\alpha$ es una hipótesis
3. $\neg\alpha$ por Modus ponens de 1 y 2
4. α es una hipótesis

Concluimos por la regla de la reducción al absurdo que $\{\alpha\} \vdash \neg\neg\alpha$. □

1.3. Teoremas de coherencia y adecuación

A lo largo de este capítulo hemos manejado en los lenguajes proposicionales dos conceptos fundamentales: las tautologías ($\models \alpha$), relacionadas con las interpretaciones; y los teoremas ($\vdash \alpha$), relacionados con las demostraciones. Las primeras tienen un gran interés en informática y ciencias de la computación, gracias a las consecuencias semánticas que podemos realizar de forma automática, tal y como vimos con el Algoritmo de Davis & Putnam. Por otra parte, las segundas tienen un gran interés matemático, por ser la principal herramienta que sustentan todo el conocimiento matemático. Veremos ahora dos teoremas que nos permiten relacionar las tautologías con los teoremas, de gran importancia en los lenguajes de primer orden.

Teorema 1.10 (de coherencia). *Sea α una proposición, si $\vdash \alpha$, entonces $\models \alpha$. Es decir, todo teorema es una tautología.*

Demostración. Si α es un teorema, por definición este tendrá una demostración de n pasos $\alpha_1, \dots, \alpha_n$:

- α_1 será un axioma y anteriormente probamos que todo axioma era una tautología.
- A α_2 le ocurrirá lo mismo.
- α_i para $i \geq 3$ podrá ser un axioma, en cuyo caso ya sabemos cómo proceder o resultado de aplicar modus ponens sobre dos pasos anteriores. Sin embargo, anteriormente vimos que si a y $a \rightarrow b$ eran tautologías, entonces b era una tautología, por lo que α_i será una tautología.

Finalmente, llegaremos a $\alpha_n = \alpha$, con lo que podemos concluir que α es una tautología. \square

Y además la otra implicación también es cierta, aunque su demostración excede los objetivos del curso.

Teorema 1.11 (de adecuación). *Sea α una proposición, si $\models \alpha$, entonces $\vdash \alpha$. Es decir, toda tautología es un teorema.*

2. Lógica de Primer Orden

Es necesario introducir ahora lenguajes en los que podamos cuantificar cosas. Como primer ejemplo, si sabemos que “Todo hombre es mortal” y que “Sócrates es un hombre”, nos gustaría deducir que, entonces, “Sócrates es mortal”. Sin embargo, para esto hemos de poder cuantificar, cosa que no es posible con los lenguajes proposicionales pero sí con los lenguajes de primer orden.

Los lenguajes de primer orden estarán formados por:

- Constantes: $c_1, c_2, \dots, a, b, c, \dots$
- Variables: $x_1, x_2, \dots, x, y, z, \dots$
- Símbolos de función: $f_1, f_2, \dots, f, g, h, \dots$
- Símbolos de relación: $R_1, R_2, \dots, R, S, T, \dots$
- Conectivas lógicas: $\vee, \wedge, \neg, \rightarrow, \leftrightarrow$
- Cuantificadores: \forall, \exists

A los conjuntos de todas las constantes, de todas las variables y de todos los símbolos de función los notaremos por $Cons(\mathcal{L}), Var(\mathcal{L}), Fun(\mathcal{L})$, si \mathcal{L} es nuestro lenguaje de primer orden.

Notación. En otros libros o contextos, en vez de denotar a los símbolos de función o variables con una letra que pueda llevar o no superíndice, estos los denotan con un superíndice:

- $f_1^{n_1}, f_2^{n_2}, \dots$
- $R_1^{m_1}, R_2^{m_2}, \dots$

En este caso, el superíndice indica la aridad de la función o relación. Por ejemplo, si consideramos f^3 , tenemos un símbolo de función que se aplica a 3 variables.

Definición 2.1 (Término). Un término es:

1. Cualquier constante.
2. Cualquier variable.
3. Si t_1, t_2, \dots, t_n son términos y f es un símbolo de función n -ario, entonces $f(t_1, t_2, \dots, t_n)$ es un término.

4. No hay más términos que los que se puedan obtener siguiendo una secuencia finita de pasos a partir de las enunciadas.

Al conjunto de todos los términos de nuestro lenguaje \mathcal{L} lo denotamos por $Term(\mathcal{L})$.

Ejemplo.

- $f(x, f(x, y))$ es un término.
- $f(x, f(x))$ no es un término, ya que usamos un mismo símbolo de función, f , para denotar dos objetos: una función unaria y una función binaria.

Definición 2.2 (Fórmulas atómicas). Si t_1, \dots, t_n son términos y R es un símbolo de relación n -ario, entonces $R(t_1, \dots, t_n)$ es una fórmula atómica (o simplemente, un átomo).

Definición 2.3 (Fórmulas). Son fórmulas:

1. Las fórmulas atómicas.
2. Si φ y ψ son fórmulas, también lo son:

$$\neg\varphi, \varphi \wedge \psi, \varphi \vee \psi, \varphi \rightarrow \psi, \varphi \leftrightarrow \psi$$

3. Si x es una variable y φ es una fórmula, también lo son: $\forall x\varphi, \exists x\varphi$.
4. No hay más fórmulas que las que se puedan obtener siguiendo una secuencia finita de pasos a partir de las enunciadas.

Al conjunto de todas las fórmulas de nuestro lenguaje \mathcal{L} lo denotamos por $Form(\mathcal{L})$.

Definición 2.4. Una ocurrencia de una variable en una fórmula es una aparición de su escritura.

- En la fórmula $\forall x\varphi$, diremos que φ es el radio de acción de $\forall x$.
- En la fórmula $\exists x\varphi$, diremos que φ es el radio de acción de $\exists x$.

Diremos que x se encuentra cuantificada al ver $\forall x$ o $\exists x$.

Diremos que una ocurrencia de una variable x es ligada si aparece cuantificada o en el radio de acción de $\forall x$ o de $\exists x$.

Finalmente, diremos que una variable es libre si no aparece ligada. Si φ es una fórmula en la que las variables x_1, \dots, x_n aparecen libres, será usual denotar:

$$\varphi(x_1, \dots, x_n)$$

Que no debe confundirse con un término de una función o relación n -aria, ya que φ no es ni un símbolo de función o relación, sino una fórmula.

Ejemplo. En la siguiente fórmula:

$$\forall x(\exists y R(x, y) \rightarrow Q(y))$$

- x aparece cuantificada en su primera ocurrencia.

- y aparece cuantificada en su primera ocurrencia.
- x aparece ligada en su segunda ocurrencia.
- y aparece ligada en su segunda ocurrencia.
- y aparece como variable libre en su tercera ocurrencia.

Definición 2.5 (Sentencia). Una sentencia es una fórmula sin ocurrencias de variables libres.

2.1. Semántica

Trataremos de generalizar el concepto de “interpretación”, ya visto para lenguajes proposicionales. Para ello, será necesario primero definir los conceptos de “estructura” y de “asignación”.

Definición 2.6 (Estructura). Una estructura ε en un lenguaje \mathcal{L} es una cuádrupla

$$\varepsilon = (D, \{c_i^\varepsilon\}_{i \in \mathbb{N}}, \{f_i^\varepsilon\}_{i \in \mathbb{N}}, \{R_i^\varepsilon\}_{i \in \mathbb{N}})$$

de forma que:

- D es un conjunto no vacío al que llamamos universo o dominio.
- A cada constante c_i de \mathcal{L} le corresponde un elemento c_i^ε de D .
- A cada símbolo de función f_i de \mathcal{L} le corresponde una función $f_i^\varepsilon : D^n \rightarrow D$.
- A cada símbolo de relación R_i de \mathcal{L} le corresponde una aplicación $R_i^\varepsilon : D^m \rightarrow \mathbb{Z}_2$, de forma que $R_i^\varepsilon(c_1^\varepsilon, c_2^\varepsilon) = 1$ si c_1^ε y c_2^ε están relacionados y 0 en caso contrario.

Definición 2.7 (Asignación). Una asignación v en ε es una aplicación $v : Var(\mathcal{L}) \rightarrow D$. Dada una asignación v , podremos extenderla a $v' : Term(\mathcal{L}) \rightarrow D$ de la forma:

$$v'(t) = \begin{cases} c^\varepsilon & \text{si } t = c \text{ una constante} \\ v(x) & \text{si } t = x \text{ una variable} \\ f^\varepsilon(v'(t_1), \dots, v'(t_n)) & \text{si } t = f(t_1, \dots, t_n) \end{cases}$$

Definición 2.8 (Interpretación). Una interpretación es una tupla (ε, v) con ε una estructura y v una asignación que tiene asociada una aplicación¹ $I_\varepsilon^v : Form(\mathcal{L}) \rightarrow \mathbb{Z}_2$ que cumple para cualesquiera fórmulas φ y ψ :

1. $I^v(\neg\varphi) = 1 + I^v(\varphi)$.
2. $I^v(\varphi \wedge \psi) = I^v(\varphi)I^v(\psi)$.
3. $I^v(\varphi \vee \psi) = I^v(\varphi) + I^v(\psi) + I^v(\varphi)I^v(\psi)$.
4. $I^v(\varphi \rightarrow \psi) = 1 + I^v(\varphi) + I^v(\varphi)I^v(\psi)$.

¹A la que próximamente denotaremos simplemente como I^v , por simplicidad, entendiendo que la estructura ε viene dada por el contexto.

$$5. I^v(\varphi \leftrightarrow \psi) = 1 + I^v(\varphi) + I^v(\psi).$$

$$6. I^v(R(t_1, \dots, t_n)) = R^e(v(t_1), \dots, v(t_n))$$

Con R un símbolo de relación n -ario y t_1, \dots, t_n términos.

$$7. I^v(\forall x \varphi) = \begin{cases} 1 & \text{si para todo } a \in D, I^{v(x|a)}(\varphi) = 1 \\ 0 & \text{en caso contrario} \end{cases}$$

$$8. I^v(\exists x \varphi) = \begin{cases} 1 & \text{si existe } a \in D \text{ con } I^{v(x|a)}(\varphi) = 1 \\ 0 & \text{en caso contrario} \end{cases}$$

Siendo:

$$v(x | a)(y) = \begin{cases} v(y) & \text{si } y \neq x \\ a & \text{si } y = x \end{cases}$$

Definición 2.9. Sea $\varphi \in \text{Form}(\mathcal{L})$:

- Dada una estructura ε , diremos que φ es válida en ε si $I^v(\varphi) = 1$ para toda asignación v en ε .
- Dada una estructura ε , diremos que φ es satisfacible en ε si $I^v(\varphi) = 1$ para alguna asignación v en ε .
- Diremos que φ es universalmente válida si φ es válida en cualquier estructura.
- Diremos que φ es satisfacible si existe una estructura ε donde φ es satisfacible.
- Diremos que φ es refutable si $\neg\varphi$ es satisfacible.
- Diremos que φ es una contradicción si $\neg\varphi$ es universalmente válida.

Lema 2.1 (de Coincidencia). Sea $\varphi \in \text{Form}(\mathcal{L})$ de forma que $x_1, \dots, x_n \in \text{Var}(\mathcal{L})$ son las variables con ocurrencias libres en φ y sea ε una estructura. Entonces, dada una asignación v en ε :

$$I^v(\varphi) = I^w(\varphi)$$

para toda asignación w en ε tal que $w(x_i) = v(x_i)$ para todo $i \in \{1, \dots, n\}$.

Observación. En particular, si φ es una sentencia, entonces $I^v(\varphi)$ no depende de la asignación v . Por tanto, si φ es satisfacible en ε , entonces φ es válida en ε .

Definición 2.10 (Consecuencia lógica). Sea $\Gamma \cup \{\varphi\} \subseteq \text{Form}(\mathcal{L})$, diremos que φ es consecuencia lógica de Γ , notado por $\Gamma \models \varphi$, si para toda interpretación (ε, v) tal que $I^v(\gamma) = 1$ para toda $\gamma \in \Gamma$, fuerza a que $I^v(\varphi) = 1$.

Teorema 2.2 (de la Deducción). Sea $\Gamma \cup \{\varphi, \psi\} \subseteq \text{Form}(\mathcal{L})$, son equivalentes:

1. $\Gamma \models \varphi \rightarrow \psi$.
2. $\Gamma \cup \{\varphi\} \models \psi$.

Definición 2.11 (Inconsistencia). Sea $\Gamma \subseteq \text{Form}(\mathcal{L})$, diremos que Γ es inconsistente si no existe una interpretación (ε, v) tal que $I^v(\gamma) = 1$ para toda $\gamma \in \Gamma$.

Teorema 2.3. Sea $\Gamma \cup \{\varphi\} \subseteq \text{Form}(\mathcal{L})$, son equivalentes:

1. $\Gamma \models \varphi$.
2. $\Gamma \cup \{\neg\varphi\}$ es inconsistente.

Ejemplo. Demostremos las siguientes fórmulas universalmente válidas:

1. $\models \forall x\varphi(x) \leftrightarrow \forall y\varphi(y)$ con² y libre para x en $\varphi(x)$.

Dada cualquier interpretación (ε, v) , queremos ver que:

$$I^v(\forall x\varphi(x) \leftrightarrow \forall y\varphi(y)) = 1$$

Y sabemos que eso es equivalente a ver que:

$$I^v(\forall x\varphi(x)) = I^v(\forall y\varphi(y))$$

Que se puede ver a partir de su definición:

$$\begin{aligned} I^v(\forall x\varphi(x)) &= \begin{cases} 1 & \text{si } I^{v(x|a)}(\varphi(x)) = 1 \text{ para todo } a \in D \\ 0 & \text{en caso contrario} \end{cases} \\ &\stackrel{(*)}{=} \begin{cases} 1 & \text{si } I^{v(y|a)}(\varphi(y)) = 1 \text{ para todo } a \in D \\ 0 & \text{en caso contrario} \end{cases} \\ &= I^v(\forall y\varphi(y)) \end{aligned}$$

Donde en $(*)$ debemos tener cuidado y usar que y es libre para x en $\varphi(x)$, ya que x aparecía libre en φ y como y es libre para x en $\varphi(x)$, al hacer la sustitución de x por y no estaremos cambiando variables libres en φ , por lo que a partir del Lema de Coincidencia (Lema 2.1), al no cambiar variables libres en φ , no cambiamos su condición de verdad.

2. $\models \forall x\varphi(x) \rightarrow \varphi(t)$ con t libre para x en $\varphi(x)$.

Por el Teorema de la Deducción, probar esto es equivalente a ver que:

$$\{\forall x\varphi(x)\} \models \varphi(t)$$

Por tanto, sea (ε, v) una interpretación de forma que $I^v(\forall x\varphi(x)) = 1$, entonces para todo $a \in D$, se tendrá $I^{v(x|a)}(\varphi(x)) = 1$. Si tomamos $a = v(t)$, entonces tendremos que:

$$I^{v(x|a)}(\varphi(x)) = I^v(\varphi(t))$$

2.2. Demostraciones

Trataremos ahora de generalizar lo que hicimos ya para la demostraciones en el caso de los lenguajes proposicionales, para que cualquier demostración hecha con lenguajes proposicionales siga siendo válida ahora.

2.2.1. Definición de una demostración

En lugar de dar directamente la definición de demostración, daremos primero los axiomas de nuestro sistema y las reglas de inferencia que usaremos, para posteriormente dar la definición de demostración.

²Estamos usando una notación que se introduce en la siguiente sección.

Axiomas

Sobre nuestro lenguaje \mathcal{L} consideraremos los 3 primeros conjuntos de axiomas, que son los que ya teníamos en lenguajes proposicionales:

$$\begin{aligned}\mathcal{A}_1 &= \{\varphi \rightarrow (\psi \rightarrow \varphi) : \varphi, \psi \in Form(\mathcal{L})\} \\ \mathcal{A}_2 &= \{((\varphi \rightarrow (\psi \rightarrow \chi)) \rightarrow ((\varphi \rightarrow \psi) \rightarrow (\varphi \rightarrow \chi))) : \varphi, \psi, \chi \in Form(\mathcal{L})\} \\ \mathcal{A}_3 &= \{(\neg\varphi \rightarrow \neg\psi) \rightarrow ((\neg\varphi \rightarrow \psi) \rightarrow \varphi) : \varphi, \psi \in Form(\mathcal{L})\}\end{aligned}$$

Ahora, será necesario considerar nuevos axiomas que nos permitan generalizar lo ya visto para lenguajes proposicionales a lenguajes de primer orden. Como el lector puede deducir, estos axiomas tendrán que contener cuantificadores, ya que es el concepto principal que introducimos en los lenguajes de primer orden. Antes de dar el cuarto axioma³, introduciremos la siguiente notación:

Notación. Sea $\varphi \in Form(\mathcal{L})$ y $x_1, \dots, x_n \in Var(\mathcal{L})$, al notar:

$$\varphi(x_1, \dots, x_n)$$

Estamos diciendo que, si x_1, \dots, x_n son variables que aparecen en φ , entonces tienen todas sus ocurrencias libres en φ .

Notación. Sea $\varphi \in Form(\mathcal{L})$, $x \in Var(\mathcal{L})$ y $t \in Term(\mathcal{L})$, cuando aparezca:

$$“t \text{ libre para } x \text{ en } \varphi(x)”$$

Y notemos $\varphi(t)$, significará que estamos cambiando las ocurrencias libres de x que había en φ por t . Por ser t un término, este puede depender de otras variables, por lo que en este proceso no se permite que variables de t se queden ligadas, sino que deben aparecer libres.

Podemos dar ya el cuarto axioma:

$$\mathcal{A}_4 = \{\forall x \varphi(x) \rightarrow \varphi(t) \mid \varphi \in Form(\mathcal{L}), x \in Var(\mathcal{L}), t \text{ libre para } x \text{ en } \varphi(x)\}$$

Observemos que casos particulares interesantes de este axioma son:

- $\forall x \varphi \rightarrow \varphi$, donde x no aparece en φ .
- $\forall x \varphi(x) \rightarrow \varphi(x)$

Y podemos finalmente dar el quinto axioma⁴:

$$\mathcal{A}_5 = \{\forall x (\varphi \rightarrow \psi) \rightarrow (\varphi \rightarrow \forall x \psi) \mid \varphi, \psi \in Form(\mathcal{L}), x \text{ no aparece libre en } \varphi\}$$

De esta forma, nuestro conjunto de axiomas vendrá dado por:

$$\mathcal{A} = \mathcal{A}_1 \cup \mathcal{A}_2 \cup \mathcal{A}_3 \cup \mathcal{A}_4 \cup \mathcal{A}_5$$

Notemos que en estos 5 axiomas no aparecen los conectores \wedge , \vee , \leftrightarrow ni el cuantificador \exists . En caso de querer usarlos:

- Los conectores los expresaremos como fórmulas semánticamente equivalentes pero usando \neg y \rightarrow .
- Usaremos que $\exists x \varphi$ es semánticamente equivalente a $\neg \forall x \neg \varphi$, siendo $\varphi \in Form(\mathcal{L})$.

³Algunos autores dividen este axioma en dos, ya que no consideran la notación que vamos a considerar para poder dar este axioma.

⁴Que en aquellos autores que dividen el cuarto axioma en dos, aparece como el sexto.

Reglas de inferencia

Las reglas de inferencia que consideraremos en nuestro sistema serán las siguientes, las cuales tendremos en cuenta a la hora de realizar la definición de lo que será una demostración:

Modus ponens	Generalización
$\varphi \rightarrow \psi$	φ
φ	
ψ	$\forall x \varphi$

Definición 2.12 (Demostración). Si consideramos el conjunto de fórmulas \mathcal{A} previamente definido y sea $\Gamma \cup \{\varphi\} \subseteq \text{Form}(\mathcal{L})$, una demostración de p a partir de Γ (notado por $\Gamma \vdash p$) es una secuencia de fórmulas $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n$ de forma que $\alpha_n = p$ y se verifica para todo i menor o igual que n alguna de las tres condiciones siguientes:

- $\alpha_i \in \mathcal{A} \cup \Gamma$.
- existen j, k naturales con $j < k < i$ siendo $\alpha_k = \alpha_j \rightarrow \alpha_i$ (Modus ponens).
- existe un natural j con $j < i$ siendo $\alpha_i = \forall x \alpha_j$ (Generalización).

2.2.2. Primeros resultados

Como primer resultado a destacar, como los lenguajes de primer orden generalizan los lenguajes proposicionales, cualquier demostración para los lenguajes proposicionales seguirán siendo válidas para los lenguajes de primer orden.

Teorema 2.4 (de la Deducción). Sean $\Gamma \cup \{\varphi, \psi\} \subseteq \text{Form}(\mathcal{L})$. Si tenemos que $\Gamma \cup \{\varphi\} \vdash \psi$ y en su demostración no usamos la regla de generalización sobre un paso en que haya intervenido φ con una variable libre en φ , entonces:

$$\Gamma \vdash \varphi \rightarrow \psi$$

Observación. Ha sido necesario introducir la condición extra que no teníamos en lenguajes proposicionales ya que vamos a poder demostrar, por ejemplo, $\{A(x)\} \vdash \forall x A(x)$:

1. $A(x)$ es hipótesis.
2. $\forall x A(x)$ por generalización

Sin embargo, $\not\vdash A(x) \rightarrow \forall x A(x)$, ya si que si consideramos por ejemplo el dominio $D = \mathbb{Z}_2$ y A es “ser igual a 0”, de $A(0)$ no podemos concluir que todo elemento de \mathbb{Z}_2 sea 0. Esto se debe a que semánticamente:

$$\{A(x)\} \not\models \forall x A(x)$$

El lector podría sospechar que la regla de generalización carece de sentido o contradice lo enunciado, pero si somos capaces de demostrar algo para un elemento x arbitrario en un cierto conjunto, entonces seremos capaces de afirmar que $\forall x$ en dicho conjunto, tendremos la proposición conseguida para el elemento arbitrario anterior. Esta es la intuición detrás de la regla de generalización.

Proposición 2.5. Sean $\Gamma \cup \{\varphi, \psi\} \subseteq \text{Form}(\mathcal{L})$, si tenemos que $\Gamma \vdash \varphi \rightarrow \psi$, entonces $\Gamma \cup \{\varphi\} \vdash \psi$.

Teorema 2.6 (Regla de reducción al Absurdo). Sean $\Gamma \cup \{\varphi, \psi\} \subseteq \text{Form}(\mathcal{L})$ si tenemos que $\Gamma \cup \{\neg\varphi\} \vdash \psi$ y $\Gamma \cup \{\neg\varphi\} \vdash \neg\psi$ y en esas demostraciones no usamos la regla de generalización sobre un paso en el que haya intervenido $\neg\varphi$ con una variable libre en $\neg\varphi$, entonces:

$$\Gamma \vdash \varphi$$

Ejemplo. Buscamos demostrar $\vdash (\varphi \rightarrow \forall x\psi) \rightarrow \forall x(\varphi \rightarrow \psi)$ con x no libre en φ .

Buscamos demostrar con precaución⁵ que:

$$\{\varphi \rightarrow \forall x\psi\} \vdash \forall x(\varphi \rightarrow \psi)$$

Para ello:

1. $\varphi \rightarrow \forall x\psi$ es una hipótesis.
2. $\forall x\psi \rightarrow \psi \in \mathcal{A}_4$
3. $\varphi \rightarrow \psi$ por silogismo de 1 y 2.
4. $\forall x(\varphi \rightarrow \psi)$ generalización de 3.

Como x no está libre en φ , tampoco lo estará en $\varphi \rightarrow \forall x\psi$, por lo que en esta demostración no hemos usado la regla de generalización sobre un paso en el que haya intervenido $\varphi \rightarrow \forall x\psi$ con una variable libre en la misma, por lo que podremos aplicar el Teorema de la Deducción, obteniendo lo que queríamos probar.

2.3. Teoremas de adecuación y coherencia

Una parte positiva de los lenguajes de primer orden es que a pesar de ser más generales que los proposicionales, seguimos contando con los teoremas de adecuación y de coherencia:

Teorema 2.7 (de coherencia). Sea $\varphi \in \text{Form}(\mathcal{L})$, si $\vdash \varphi$, entonces $\models \varphi$.

Demostración. La demostración es similar a la del Teorema de coherencia para lenguajes proposicionales, pero ahora hemos de tener en cuenta más axiomas, así como la regla de generalización. \square

Teorema 2.8 (de consistencia). Nuestro conjunto de axiomas \mathcal{A} junto con las reglas de inferencia es consistente, es decir, no existe $\varphi \in \text{Form}(\mathcal{L})$ de forma que $\vdash \varphi$ y $\not\models \varphi$.

Teorema 2.9 (de adecuación). Sea $\varphi \in \text{Form}(\mathcal{L})$, si $\models \varphi$, entonces $\vdash \varphi$.

⁵Para poder aplicar luego el Teorema de la Deducción bajo las hipótesis correctas con la limitación extra.

2.4. Lenguajes de Primer Orden con Igualdad

Un lenguaje de primer orden con igualdad es un lenguaje de primer orden \mathcal{L} en el que habrá un símbolo de relación destacado A .

Notación. Si $s, t \in \text{Term}(\mathcal{L})$, usaremos con frecuencia:

$$s = t$$

Para denotar $A(s, t)$.

La única diferencia con los lenguajes de primer orden corrientes será que tendremos dos conjuntos de axiomas extras:

$$\mathcal{A}_6 = \{\forall x(x = x) \mid x \in \text{Var}(\mathcal{L})\}$$

Y para introducir el último axioma, hace falta introducir más notación:

Notación. Sea $\varphi \in \text{Form}(\mathcal{L})$, y $x, y \in \text{Var}(\mathcal{L})$, si notamos $\varphi(x, y)$ tras notar $\varphi(x, x)$, significará que estamos reemplazando algunas ocurrencias libres de x por y en la fórmula φ .

El último axioma será:

$$\mathcal{A}_7 = \{(x = y) \rightarrow (\varphi(x, x) \rightarrow \varphi(x, y)) \mid x, y \in \text{Var}(\mathcal{L})\}$$

Observación. Notemos que con dos conjuntos de axiomas que hemos añadido, tenemos que “=” es una relación de equivalencia:

- \mathcal{A}_6 nos da la relación reflexiva.
- De \mathcal{A}_7 deducimos la simétrica y la transitiva.

Sin embargo, “=” es mucho más que eso, ya que de \mathcal{A}_7 no solo deducimos esas propiedades, sino muchas más, tal y como vemos en el siguiente ejemplo.

Ejemplo. Demostraremos que:

$$\vdash (x = y) \rightarrow (f(t_1, \dots, x, \dots, t_n) = f(t_1, \dots, y, \dots, t_n))$$

Para ello, bastará demostrar con cuidado que:

$$\{x = y\} \vdash f(t_1, \dots, x, \dots, t_n) = f(t_1, \dots, y, \dots, t_n)$$

1. $\forall x(x = x) \in \mathcal{A}_6$
2. $\forall x(x = x) \rightarrow f(t_1, \dots, x, \dots, t_n) = f(t_1, \dots, x, \dots, t_n) \in \mathcal{A}_4$
3. $f(t_1, \dots, x, \dots, t_n) = f(t_1, \dots, x, \dots, t_n)$ por modus ponens de 1 y 2.
4. $(x = y) \rightarrow ((f(t_1, \dots, x, \dots, t_n) = f(t_1, \dots, x, \dots, t_n)) \rightarrow (f(t_1, \dots, x, \dots, t_n) = f(t_1, \dots, y, \dots, t_n))) \in \mathcal{A}_7$
5. $x = y$ es hipótesis.
6. $(f(t_1, \dots, x, \dots, t_n) = f(t_1, \dots, x, \dots, t_n)) \rightarrow (f(t_1, \dots, x, \dots, t_n) = f(t_1, \dots, y, \dots, t_n))$ por modus ponens de 4 y 5.
7. $f(t_1, \dots, x, \dots, t_n) = f(t_1, \dots, y, \dots, t_n)$ por modus ponens de 3 y 6.

Como no hemos usado ningún paso de generalización, podemos aplicar el Teorema de la Deducción, obteniendo lo que queríamos probar.