



Universidad Tecnológica Metropolitana

Maestra: Ruth Betsaida Martinez Dominguez

Alumno: Jesus Alejandro Cauich Sosa

4 – B

Desarrollo de Software Multiplataforma

Estructura de Datos Aplicados

Actividad 5 y 6

Cambio de una compra y Juego Torres De Hanoi

Documentación de la Practica Numero 5 y 6

Introducción:

En esta ocasión se realizaron 2 actividades con éxito, con unos detalles que fueron corregidos y revisados al final de la clase del viernes.

Desarrollo:

Al principio se quería hacer un solo forms para que no haya más de un solo documento, pero no se pudo y al final el proyecto se quedó con el d Actividad 5 y 6, pero aun de esos dé tuvo que modificar por el hecho que aún no estaba diseñado para que te de centavos o incluso ingresar los centavos. Al final de la clase del viernes se logró terminar. La actividad numero 6 fue un reto comprender el cómo funciona y cumplir con las 3 reglas que están

Conclusión:

En esto me di cuenta de que aun me falta bastante por aprender y sobre todo en la opción de hacer formularios de Windows. Me parecen entretenidos hacerlos, aunque cuesten algo de tiempo realizarlos

Referencias:

<https://chat.openai.com/>