

HUBER Vincent

Actuellement étudiant en 2nde année du programme Grande Ecole de CESI. Je souhaite mettre mes compétences en programmation et en informatique à votre service. Mon objectif est de contribuer de manière constructive à vos projets tout en développant mes compétences dans un cadre professionnel.

Je suis à la recherche d'un stage entre le 7 avril et le 25 juillet 2025, et je serais ravi d'échanger avec vous pour étudier toute opportunité correspondant à ces dates.



CONTACT

+33 07 66 02 79 52

vincent.huber@viacesi.fr

Neuves-Maisons, 54230

 [HUBER Vincent](#)

DIPLOMES/LABELS

- Titre d'ingénieur en informatique - CESI (prévu 2028)
- BAC général mention AB
- PSC1
- Certification CISCO
- Certification PIX

COMPÉTENCES

- C, C++, CSS, HTML, JS, PHP, SQL et Python.
- Utilisation de Cisco Packet Tracer, MySQL, Figma, Apache, Azure, Linux et Git.
- Appropriation de la gestion de projet : Agile et Scrum.

LANGUES

- Français : Maternel
- Lituanien : Maternel
- Anglais : B2 (920 au TOEIC)
- Allemand : B1

FORMATIONS

• CESI Ecole d'ingénieur Depuis 2023

- CPI A2 Informatique : Systèmes embarqués, POO, Réseaux et Développement Web.
- CPI A1 : Electricité, ACPI, Industrie, SQL, Traitement du signal et Mécanique.

• Lycée Henri Loritz 2020-2023

- T^e : Maths, SI et Maths expertes.
- 1^{ère} : Maths, SI, NSI.



EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

• Ambassadeur CESI 2023-2025

Représente CESI aux nombreux salons d'orientation.

• Talent Business Solutions 2019

Stage en 3^{ème}.

Découverte et création d'un Windows Forms.



PROJETS ACADÉMIQUES

• Projet Dev Web : 02/2025

Créer un site web **dynamique** avec une **base de données** avec **Apache** avec les fonctionnalités suivantes : s'authentifier, créer des annonces, gérer les comptes et postuler.

• FunkyTown en réseau : 12/2024

Maquette numérique sur **Cisco Packet Tracer**, configuration, adressage réseau d'une ville et gestion de projet.

• Jeu de la vie en POO : 11/2024

Coder un jeu de la vie en **C++** sur **Linux** sur console ou sur un affichage graphique avec plusieurs extensions tels que des grilles toriques, des cellules obstacles.

• WWW en SE. 09/2024

PROJET PERSONNEL

Projet Heartstone Battleground "Tracker":

Recréation du mode Battleground sur Hearthstone en **C#** afin d'identifier les stratégies et les actions les plus efficaces en fonctions des aléas présents.