

第2回ナレッジグラフ推論チャレンジ2019 の紹介



推論チャレンジとは?

→シャーロック・ホームズのような

"推理"(推論)ができるAIシステムの開発

を目指した技術コンテスト

- → チャレンジのねらい
 - → 説明可能性(解釈可能性)を有するAI技術に関する最新技術の促進・共有と、その分析・評価、体系化を行う。
- → チャレンジタスク
 - ▶ 推理小説のナレッジグラフ(ホームズの短編小説)を対象に、 ホームズと同じ結論に辿り着き、その理由を説明する。



第1回ナレッジグラフ推論チャレンジ2018の結果

- → 対象とした小説 まだらのひも (Speckled Band)
- → 応募件数 8作品(本部門:5, アイデア部門:3)
- → 本部門(実装を伴う)
 - ▶【最優秀賞】株式会社野村総合研究所
 - ▶【優秀賞】上小田中411(株式会社富士通研究所)
 - ▶【ベストリソース賞】FLL-ML(株式会社富士通研究所,神戸常盤大学,神戸市立西神戸医療センター)
- → アイデア部門(アイデアのみ、実装を伴わない)
 - 【ベストアイデア賞】白松研 feat. 59(名古屋工業大学)
- → 詳細は公式サイト http://challenge.knowledge-graph.jp 参照
- → 解説記事
 - 「人工知能」34巻3号(2019年5月)に掲載
 - (AI書庫でオンライン無料公開)



第2回ナレッジグラフ推論チャレンジ2019

-開催スケジュール-

- → 2019年6月4日 応募開始
 - ▶ 人工知能学会全国大会(JSAI2019)@新潟にて、 第1回開催報告&第2回応募開始の宣言
 - 対象とするナレッジグラフについては、調整中のものを仮公開、
- → 2019年7月 改良版のナレッジグラフを公開
- → 2019年8月末 ワークショップ開催(企画検討中)
 - ▶ ナレッジグラフ・LODの基礎技術から、推論チャレンジのナレッジグラフを扱う技術例まで、ハンズオンを交えた解説。
- → 2019年10月末 応募締切
- → 2019年11月末-12月 最終選考会&授賞式



第2回推論チャレンジー第1回からの変更点ー

- →ナレッジグラフの構築方法の改良
 - →構築作業の<u>効率化</u>による対象KGの拡大
- →対象とする小説の追加
 - ▶1+追加4編 = 計5編に
 - ✓複数の小説を対象にすることで、よる広範囲 な課題に取り組めるように!
- →「ツール部門」の新設
 - ▶タスクを部分的に解く小規模なツールの開発でも応募 可能に
 - ▶ LODチャレンジとの重複応募もOK!



対象とする推理小説・タスク

対象とする推理小説

- → まだらのひも(第1回のKGの不具合を修正して利用)
 - ▶ タスク: ヘレンを殺したのは誰か?(犯人+説明)

に加え、新たに、以下の4編をKG化

- → 踊る人形 [Wikipedia][青空文庫]
 - >タスク:暗号を解け(暗号の解読)
- → 花婿失踪事件(同一事件) [Wikipedia][青空文庫]
 - ▶タスク: 花婿はなぜ消えたか?(説明)
- → 悪魔の足 [Wikipedia][青空文庫]
 - ▶ タスク: 各人物を殺したのは誰か?(犯人+説明)
- → 背中の曲がった男(曲がれる者)[Wikipedia][青空文庫]
 - ▶ タスク: バークリはなぜ死んだのか?(説明)



タスクの実行条件・応募部門

→ 対象とするKG

- > 5つの小説のうち、いずれの小説を対象にしてもよい (どれか1つだけ、2つだけ…などでもOK)
- できるだけ多くの小説が、同じシステム(仕組み)で解けるとよい
- > 各小説で使用するKGの範囲を段階的に変える(昨年同様)
 - →完全(すべてのKG)/不完全(10%)/不完全(10%)
- >ナレッジグラフの独自拡張も可能(昨年同様)

→ 対象とするタスク

- ▶ ①本部門:対象小説1つ以上のタスクを解くシステムを開発
- ②ツール部門:いずれかのタスクを部分的に解くツールを開発 例)容疑者の推定、アリバイ検証、動機説明、など
 - ★「自然言語文をトリプル化」するKG構築支援ツールの応募も可
- ▶ アイデア部門:①, ②の実現方法のアイデア(実装なしでOK)



ご応募お待ちしています!

【締切:10月末】

詳細は 「**推論チャレンジ**」 で検索

本活動は、JSPS科研費19H04168 基盤研究(B) 解釈可能なAIシステムの実現に向けたナレッジグラフに基づく推論・推定技術の体系化、および人工知能学会研究会特別支援金の助成を受けたものです。

