### 

### 



キッズコネクション音楽研究部 TITIES CELECTER CELEC

### 

### リズムゲームし口の流馬用



## リズムゲームとはア

TILL LULT LULT LULT LULT LULT LULT LULT

ulterate terraterater

## 音楽に合わせてアクションをとることで進行するゲーム



多種のリズムゲームが登場

## IXLT-LLCD

## 名员了

ultelultelultelultelu



## IKLFILLION

TITELT LELT LELT LELL LELL LELT LEL

#### TIT TULT FULL FULL FULL FULL

### 1. リズムゲームの楽曲を演奏します。



### 2. 楽曲をワリアします。

TITELLICITE COLUMN COLU



### <u> コ. リガルト画面を記録します。</u>



TITELL LELL LELL LELLE L

### TITEL LELT LELT LELT LELT LELT LE

## 4. 同じ集曲のすべての難易度で操り返します。



EASY NORMAL HEAD

TIPLE LELL LELL LELL LELL LELLE LE

#### TITELL LELL LELL LELL LELL LELLE LE

### 5. できれば すべての楽曲で 繰り返します。

「リズムゲームLODの活用」制作風景







### b. できれば すべてのリズレゲーレで 繰り返します。

TIPLETER LECT CELT LECT LECT LE

# 7. リズレゲーム集曲基本フォーマットでデータを整理し、RDFファイルを作成

בות נתנת נתנת נתנת נתנת נתנת נתנת נת

#### リズムゲームの楽曲の基本フォーマット

項目名	内容						
名称	string、楽曲の名称						
ゲーム	string、楽曲が演奏できるゲームタイトル						
ノーツ数1							
ノーツ数2							
ノーツ数3	nteger、楽曲の難易度段階別のノーツ数(≒音符数)、どのゲームにおいても難易度段 皆は上限5程度なので「1n」にはしないで5項目つくる方が扱いやすいです。						
ノーツ数4							
ノーツ数5							
ВРМ	string、楽曲のテンポを表す単位(Beats Per Minute)、テンポが途中で変わる楽曲などでは「-」の記号を用いることがありいまのところ文字列で表現します。						
難易度1							
難易度2							
難易度3	string、楽曲の段階別難易度、数値以外に「+」「-」などの記号が用いられることがあるので文字型です。						
難易度4							
難易度5							
作者	string、楽曲の作者						
譜面製作者	string、リズムゲームで流れる譜面の制作者						
パック	string、いくつかの楽曲のまとまり						
<b>经协久</b> 件	ctring 凉寿でキストネにかるゲールタ件						

TITIES TO THE STATE OF THE STAT

#### 

リズムゲーム 基本フォーマット



### H. 「LDD Smart Index」を 用いて公開します。

⑤ リズムゲー	−ムLODの活用	× +				- 0	×
← → (	℃ ⑥ 保護	されていない通信	linkingopendata.com/n	usicgame/lod/		<b>\$</b>	<b>)</b> :
リズムゲー	- <u>/</u> LOD	検索	<u>SPARQL</u>	<u>ダウンロード</u>			
			リズムゲーム横	断検索検索			
	曲名や作	者名をゲームを	を越えて横断検索(例	)conflict ® AND検索	 ○ OR検索		
No.		リソース	URI		名称		
1	https://linking	<u>gopendata.co</u>	m/musicgame/lod/?	Sayonara Hatsuk	oi @ja		
2	https://linking	<u>gopendata.co</u>	m/musicgame/lod/?	2 Fairytale @ja			
3	https://linking	<u>gopendata.co</u>	m/musicgame/lod/?	Vexaria @ja			
4	https://linking	<u>gopendata.co</u>	m/musicgame/lod/?	Rise @ja			
5	https://linking	<u>gopendata.co</u>	m/musicgame/lod/?	Lucifer @ja			
6	https://linking	<u>jopendata.co</u>	m/musicgame/lod/?	Snow White @ja			
7	https://linking	<u>gopendata.co</u>	m/musicgame/lod/	Shades of Light in	n a Transcendent R	ealm @j	
8	https://linking	<u>gopendata.co</u>	m/musicgame/lod/?	Babaroque @ja			
9	https://linking	<u>gopendata.co</u>	m/musicgame/lod/?	9 Lost Civilization (	@ja		
 <u> </u>	https://lipkip/	zopondata co	m/musicgame/lod/	1	n Programme		<b>*</b>
d	J'J	111	1711	IJJ'J		ľ.	Jal

## IZLT-LLDD

\* 17-

art arat arat arat arat arat

תנתנתנתנתנתנתנתנתנתנת אין אורבנתנת בתנתנתנתנתנת אורבנתנתנתנת בתנתנתנתנתנתנתנת

複数ゲームタイトルの構断検索

難易度による譜面の攻略方法の検索

コンボ数からの理論値算出

ユーザーの思考別類似検索

TITIES COLUMN CO

### (例)「conflict」と検索

Ø リズムゲー	−ムLODの活用	× +				- 0	×			
← → (	℃ ☆ ① 保護さ	されていない通信	linkingopendata.com/m	usicgame/lo	d/	☆ @	) :			
リズムゲー	-77TOD	検索	<u>SPARQL</u>	ダウン	ンロード		^			
		conflict	リズムゲーム横	断検索	検索					
曲名や作者名をゲームを越えて横断検索(例)conflict ® AND検索 ○ OR検索										
No.		יע		名称						
1	https://linking	opendata.com		conflict @ja						
2	https://linking	opendata.com		Axium Crisis @ja						
3	https://linking	opendata.com		conflict(YM2151 Edit) @ja						
4	https://linking	opendata.com		conflict @ja						
5	https://linking	opendata.com		conflict @ja						
6	https://linking	opendata.com		conflict @ja						
			Total : 6							

### いろんなリズムゲームの集曲がでてくる!

## リズムゲームの手後

art arat arat arat arat arat

リズムゲームの今後

おすすめを集曲を

AIが提案してくれるアプリケーション

音楽教育として活用

アーティストや譜面制作者の

楽曲発表の場に

TIPLETER LECT CELT LECT LECT LE