

林 正洋



# • タディア芸術データベース

# って何?

文化庁では平成22年度から、日本国内のメディア芸術の振興 を図るべく、我が国でこれまでに創造されてきたメディア芸術 に関する調査を行ってまいりました。

その成果の一環として、広く一般に公開しているのが 「メディア芸術データベース」です。

マンガ・アニメーション・ゲーム・メディアアートの作品情報 や所蔵情報をデータベースとして整備することで、メディア芸術 へのアクセスおよびその保存・利活用の要となるデータを提供 しています。



#### メディア芸術データベース・ラボ

#### というのもあります



#### SPARQLクエリサービス

クエリ言語"SPARQL"を用いて、データセットを操作することができます。SPARQLに不慣れな方のためにサンプルクエリも用意しています。

→ SPARQLクエリサービス



#### データセットのダウンロード

データベースに格納されているデータセットをRDFの形式で ダウンロードしていただけます。

→ データセットのダウンロード

# SPARQLエンドポイントの提供



#### SPARQLクエリサービス

#### **SPARQL Endpoint:**

https://mediag.bunka.go.jp/sparql

<h... F1 2014

2014 レースゲーム

```
PREFIX schema: <https://schema.org/>
1 🔻
2
      PREFIX dcterms: <http://purl.org/dc/terms/>
3
      SELECT ?s ?gameName ?time ?gameGenre ?creator ?creatorName ?location ?character ?productionCompany ?productionCompanyName
4 •
      WHERE {
5
      ?s schema:name ?gameName ;
6
       schema:datePublished ?time :
       schema:keywords ?gameGenre .
       FILTER regex (?gameName, "")
8
9 •
      OPTIONAL {

   ■ Response 3278 results in 36.179 seconds
                                                               Simple view 

                                                                               Ellipse <
                                                                                           Filter query results
                                                                                                                    Page size: 50

   Table

                                                                creator  creatorName  location
  s | gameName | ti... | gameGenre
                                                                                                      character
  <h... イース -フェル... 2005 アクションロールプレイングゲーム
                                                                   <https://... 日本ファルコム...
  <h... Bloody Roar 3 2001 対戦格闘ゲーム
                                                                   <https://... ヴァージン・イン...
                                                                   <https://... ヴァージン・イン...
  <h... Bloody Roar 2 1999 対戦格闘ゲーム
   <h... ボンバーマン... 1992 アクションゲーム,迷路ゲーム
                                                                   <https://... アイレムソフトウ...
```

<https://... Codemasters

# 提供されているデータセット

### マンガのデータセット

- \*マンガ単行本
- \*マンガ雑誌各号
- \*マンガその他
- \*マンガ単行本シリーズ
- \*マンガ雑誌
- \*マンガ雑誌掲載履歴

### ゲームのデータセット

- \* ゲームパッケージ
- \* ゲームバリエーション
- \*ゲーム作品

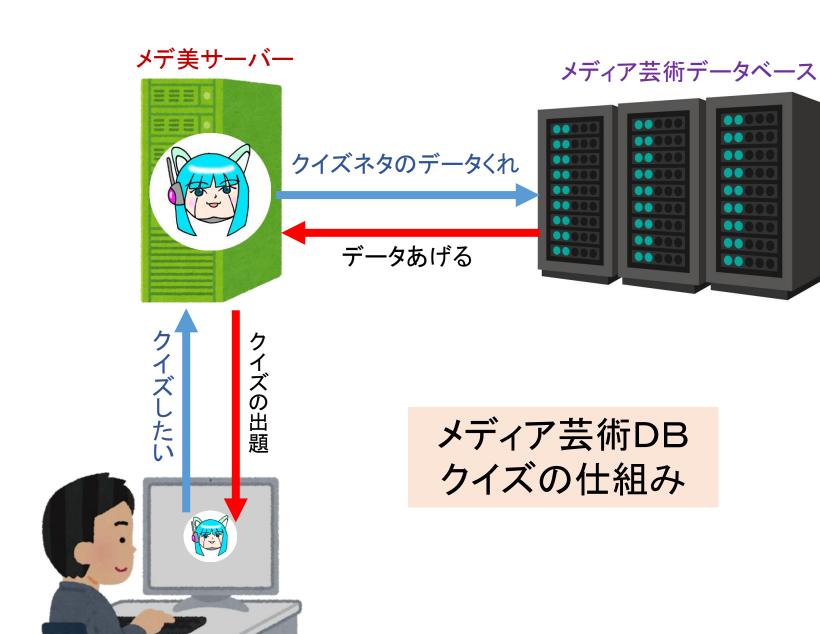
#### アニメのデータセット

- \*アニメテレビ番組
- \* アニメビデオパッケージ
- \*アニメ劇場上映
- \* アニメテレビレギュラーアニメシリーズ
- \*アニメテレビ単発(スペシャル)アニメシリーズ
- ・アニメ劇場シリーズ

## メディアアートのデータセット

- \*メディアアート展示・実演
- \*メディアアート催事







#### メディア芸術DBクイズ

メデ美:アニメのクイズね いっくよ~

メデ美:三択問題を7問だすよ 番号で答えてね

メデ美:第1問

メデ美: 2009年5月22日から2009年9月11日まで放映された、**涼宮八ルヒ(声:平野綾)、キョン(声:杉** 

田智和)、朝比奈みくる(声:後藤邑子)などが主要キャラとして登場するテレビアニメ「**涼宮八ルヒの**憂

**鬱[第2期]**」の主題歌は次のどれでしょうか?

1 --- 「J☆S」「ぎょうざのうた」

2 --- 「Super Driver」「止マレ!」

3--- 「時の華」「透明な祈り」「星達の午後」

#### このクイズでは以下のデータを利用

- \* アニメのタイトル
- \* 放映期間
- \* 主要キャラとその声優
- \* 主題歌

#### おまけ機能 : メディア芸術っぽいことをよくしゃべる



### メディア芸術DBクイズ

メデ美:るろ剣、わたしミーハーだけど映画推しなの 佐藤健くんラヴ

メデ美:パトレイバーもハマったわあ 何年か前に実写も作られてたわね

メデ美:ハイドライドシリーズの名作はやっぱ3ね ひかりのつるぎの取り方知ってた?

メデ美:ボンバーマンでいじわるするやつがいて嫌い

メデ美:あの伝説のフラッシュゲー「プーさんのホームランダービー」はプレイした?

メデ美:映画ドラえもん、まだ続いていますよ あなたは何回見に行ったかな?

メデ美:呪術廻戦ってもう読んだ?それともアニメで??

メデ美:ワンパンマンのキャラで誰推し?タツマキ??

メデ美:小さなメダル集められる人ってヒマよね



# 一度遊んでみてください!

https://www.mirko.jp/mediaArtQuiz

あなたもメディア芸術データベースの 面白い使い方を考えてみませんか?