



6

2

3

0

4

画面白色闪烁点

消耗性能，一般不开，焦散的勾去掉

勾选GI近似

勾选透明，渲染带有Alpha通道的图

渲染有水/玻璃时勾选

降低显卡显存占用

使用Filmic

使用中高对比度

勾选使用曲线，调整曝光度