Scene

渲染引擎 工作台

性能

高品质法线

采样

渲染 8次采样

视图 单通道抗锯齿

光照

棚灯 | 快照材质 | 平展

旋转 0°

颜色

材质	物体	属性
单一	随机	纹理

选项

背面剔除

透视模式 0.500

阴影 0.500

Cavity

景深

轮廓

高光光照

胶片

透明

简化

视图

最大细分 6

最大子粒子 1.000

体积分辨率 1.000

渲染

最大细分 6

最大子粒子 1.000

蜡笔

仅回放时

填充

修改器

着色器效果

层染色

抗锯齿

蜡笔

抗锯齿阈值 1.000

Freestyle

线条宽度模式 绝对 | 相对

线条宽度 1.000 px

色彩管理

显示设备 sRGB

查看变换 Filmic

胶片效果 无

曝光度 0.000

伽玛 1.000

序列编辑器 sRGB

使用曲线

C R G B

黑阶:		白阶:	
R	0.000	R	1.000
G	0.000	G	1.000
B	0.000	B	1.000

重置