

## PRÉSENTATION

Après notre projet Turtle "Bateau" en NSI en première, voici le projet pavage.

Le principe ?

Construire un triangle à partir de trapèze.

Au fur et à mesure du projet, le triangle s'est perfectionné. Passant de la couleur unique à un triangle composé de trapèzes de différentes couleurs.

Vu que ce triangle est composé de trapèze, il a un trou. La partie avancée du projet consistait à mettre à d'autres endroits ce trou.

Derrière l'apparence simple du projet, c'est un vrai casse-tête avec la récursivité !

J'ai réussi à faire le projet, et même sa version avancée.

La récursivité est quelque chose que je redoute beaucoup. À la moindre erreur, tout plante.

C'est à la fois passionnant et déprimant parfois...

Mais c'est ce qui fait son charme.

Le projet "Bateau" de l'année de première est disponible avec le projet "Pavage" sur GitHub.

## LANCER LE PROJET

Pour pouvoir lancer le programme, vérifiez que vous possédez bien les modules suivants :

- Turtle
- Random

Pour lancer le projet, importer puis exécuter le fichier projet\_tri\_force\_avancer.py.

Le projet a été créé avec l'IDE Spyder (Ananconda).

Si vous n'avez pas de programme pour lancer le projet Python, vous pouvez installer l'IDE [EduPython](#).

Sur EduPython:

Importer : Fichier > Ouvrir > projet\_tri\_force\_avancer.py

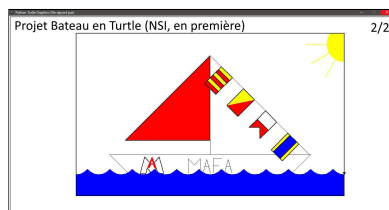
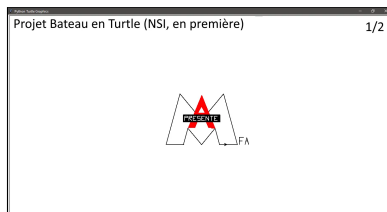
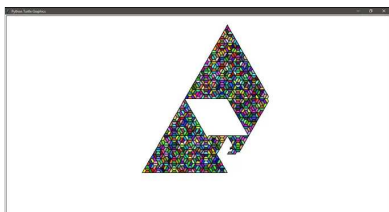
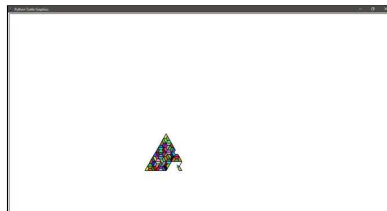
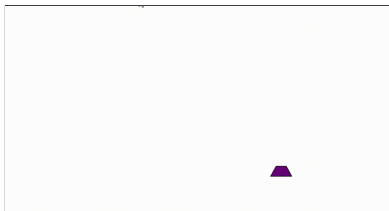
Lancer le jeu : Exécuter > Exécuter (Ctrl + F9)

Arrêter le jeu : Exécuter > Stopper le debugage (Ctrl + Alt + F9)

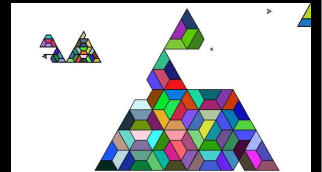
Note : les modules cités sont présents par défaut dans EduPython.

Note 2 : le projet "Bateau" de l'année de première est disponible avec le projet "Pavage"

## D'AUTRES IMAGES



## PAVAGE



Terminé

LANGUE :

DÉBUT DU PROJET : 19/11/2021

FIN DU PROJET : 07/12/2021

LANGAGE

Python

EQUIPE

Matthieu

PLUS SUR LE PROJET

[Voir la page GitHub](#)