

**Ingeniería en Computación**

<b>Docente:</b>	Ing. Kenneth Jiménez Plúas, Mgtr.	<b>Periodo:</b>	Distancia II	<b>Año:</b>	2024
<b>Materia:</b>	Diseño de Software				
<b>Parcial:</b>	Segundo				

**Proyecto final**

**Para el sistema definido por grupo, elaborar lo siguiente:**

1. Diagrama de casos de uso (15 pts)
2. Diagrama de clases:
  - a. Aplicar por lo menos 2 patrones de diseño, indicar cuales y justificar los seleccionados. (10 pts)
  - b. Clases (20 pts)
  - c. Cardinalidad (5 pts)
  - d. Relaciones (10 pts)
3. Diagramas de secuencia de los caso de uso (20 pts)
4. Diagrama de diseño modular con alta cohesión y bajo acoplamiento. (10 pts)
5. Diagrama de la arquitectura. (10 pts)

**Se solicita:**

1. Crear carpeta con nombre "doc/UML" dentro del proyecto java
2. Almacenar los diagramas (.xml) en la carpeta "doc/UML"
3. Crear una nueva versión con git.
4. Crear nuevo repositorio con nombre "Proyecto final" en Gitlab
5. Publicar la nueva versión en Gitlab sobre la rama main.

**Entregable**

URL de gitlab en Blackboard