

Министерство образования Республики Беларусь

Учреждение образования

БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
ИНФОРМАТИКИ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ

Факультет	компьютерного проектирования
Кафедра	проектирования информационно-компьютерных систем
Дисциплина	Бизнес-анализ

Отчёт
по лабораторной работе №3
на тему:

РАЗРАБОТКА ПРОТОТИПА ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКОГО ИНТЕРФЕЙСА

Выполнил

(подпись)

Иванов А.Е.,
группа 114302

Минск, 2023

1. MindMap

В рамках лабораторной работы по разработке прототипа пользовательского интерфейса программного средства была составлена MindMap (карта разума), чтобы описать логику действий пользователя в приложении.



Рисунок 1 – MindMap

2. Прототипы элементов пользовательского интерфейса

Для построения прототипов пользовательского интерфейса была выбрана Figma.

Рассмотрим прототипы пользовательского интерфейса с точки зрения преподавателя.

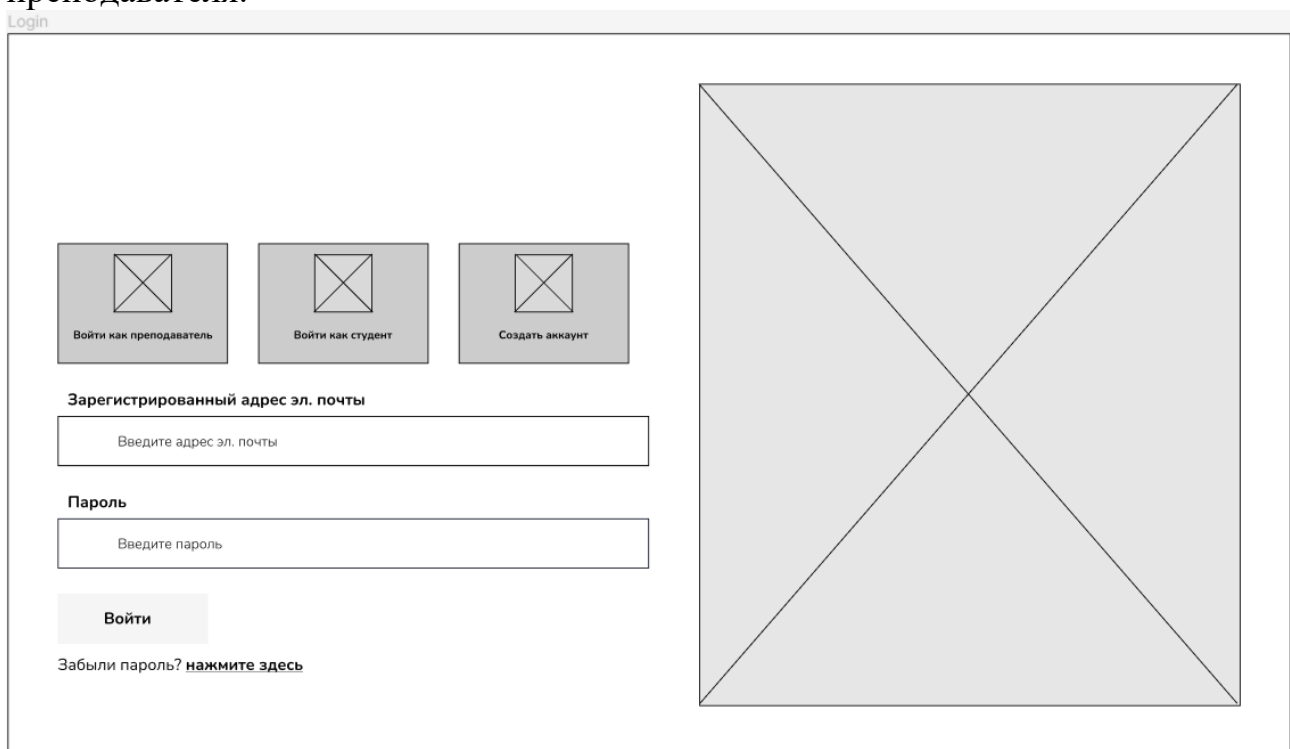


Рисунок 2 – Прототип окна входа в аккаунт

Создайте свой аккаунт

Войти как преподаватель

Войти как студент

Создать аккаунт

Имя

Введите имя

Фамилия

Введите фамилию

Адрес эл. почты

Введите адрес электронной почты

Пароль

Введите пароль

Войти

Рисунок 3 – Прототип окна регистрации

Панель

Тесты

Студенты

Результаты

Помощь

Панель

Тесты

Студенты

Результаты

Помощь

Новый тест

Левченко Ж.Б. Преподаватель

Ближайшие тесты

База тестов →

Introduction to computer programming

12 / 03 / 2023 | 09:00 AM

Число участвующих студентов: 32

Psychology 101

27 / 03 / 2023 | 12:00 PM

Число участвующих студентов: 17

Пройденные тесты

Итоги →

Название	Номер группы	Число студентов	Дата
Assembly language	114302	23 человека	12 / 02 / 2023
C programming	114301	17 человек	12 / 02 / 2023
Python	110101	38 человек	12 / 02 / 2023

Список студентов

База студентов →

114302

114301

110101

Иванов Александр

Курс: 3-й | Средний балл: 87%

Есьман Дарья

Курс: 3-й | Средний балл: 87%

Дашко Илья

Курс: 3-й | Средний балл: 87%

Семерник Ольга

Курс: 3-й | Средний балл: 87%

Полуян Антон

Курс: 3-й | Средний балл: 87%

Рисунок 4 – Прототип окна главного меню преподавателя

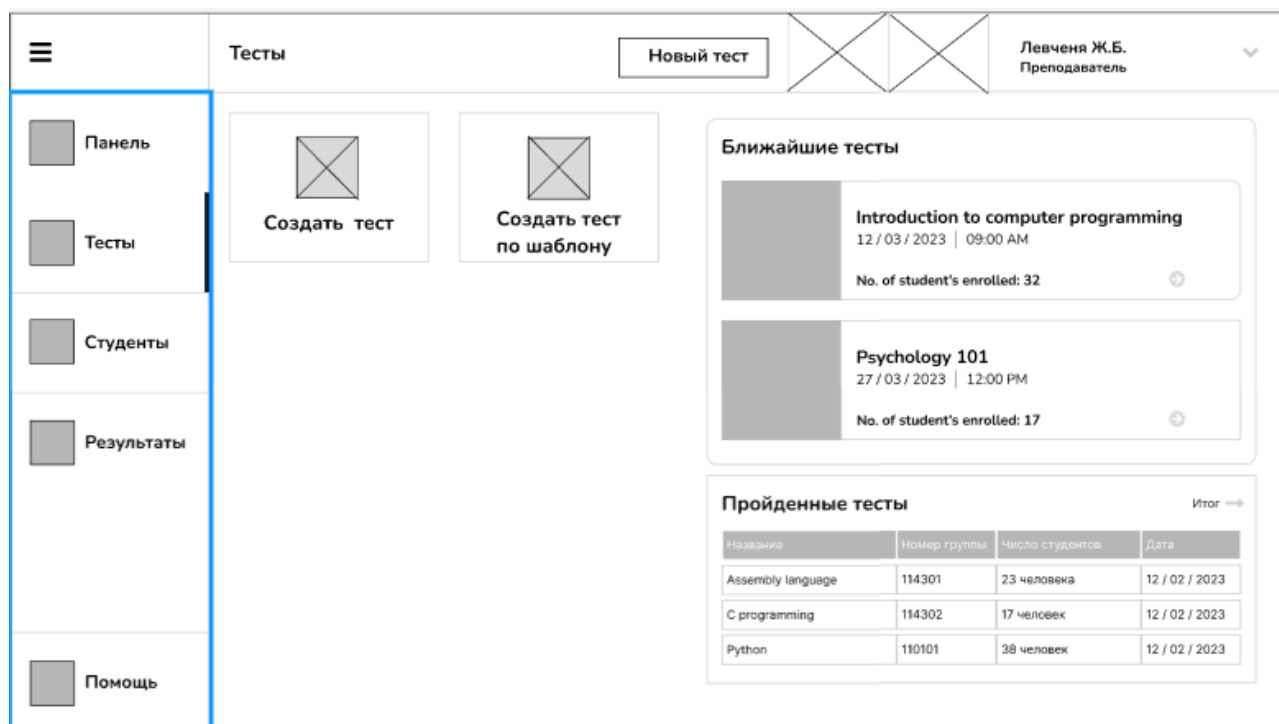


Рисунок 5 – Прототип окна работы с тестами

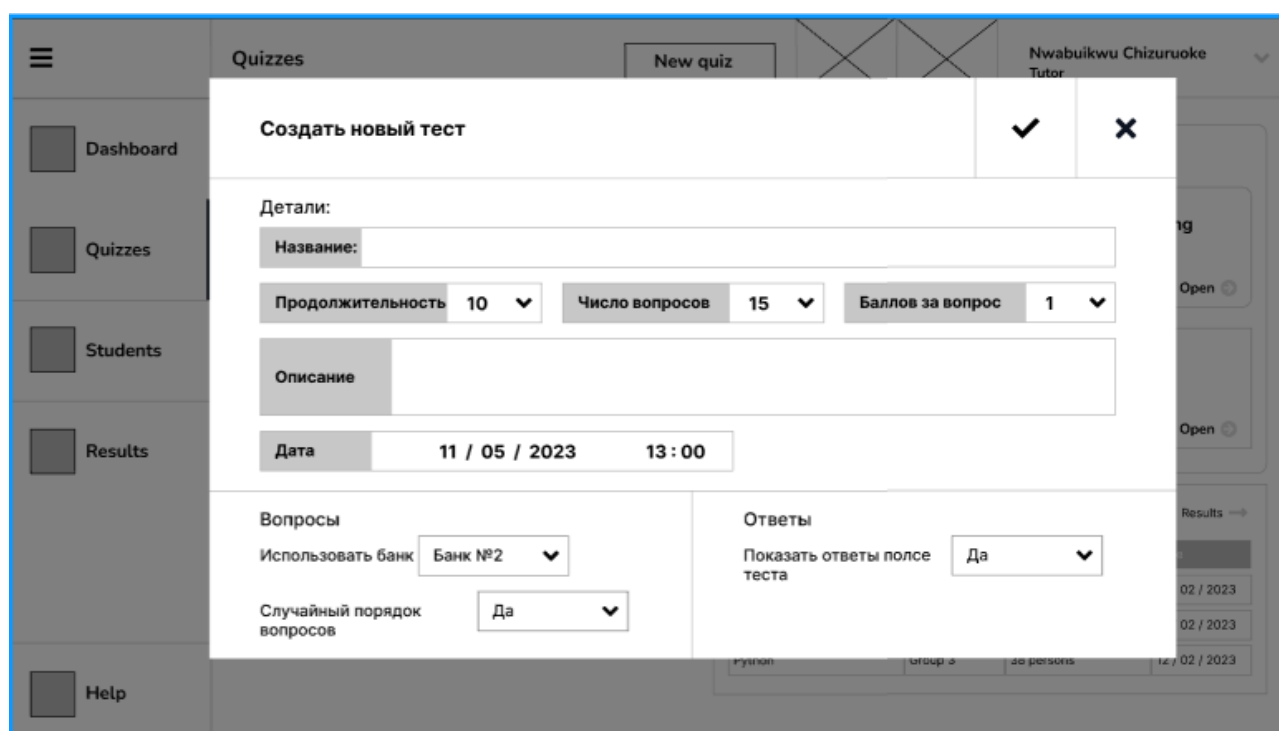


Рисунок 6 – Прототип окна создания теста

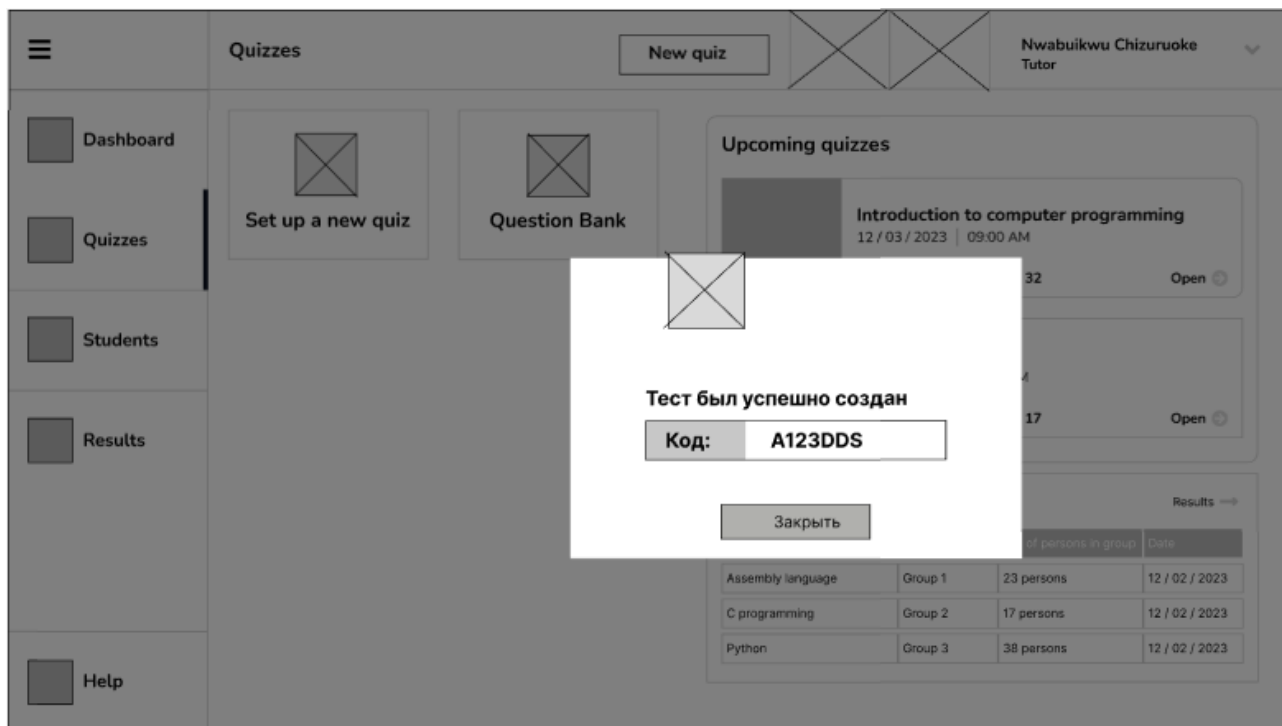


Рисунок 7 – Прототип окна с кодом теста

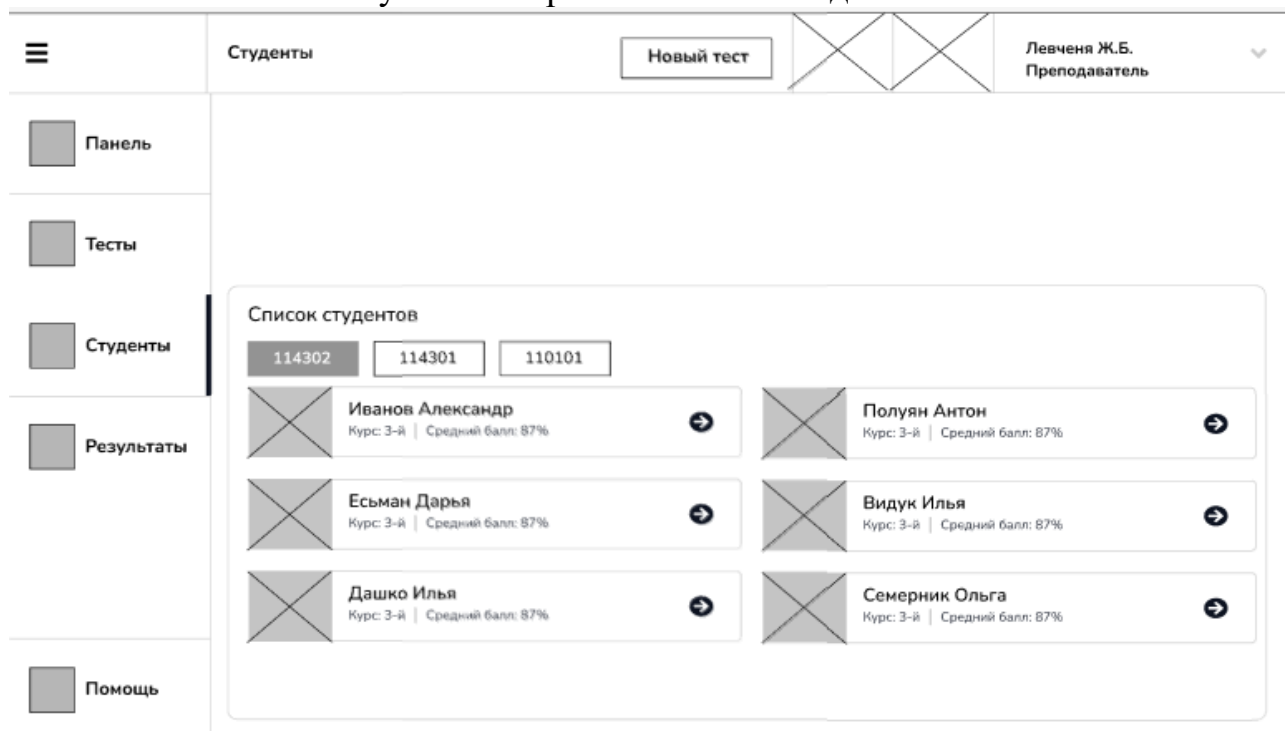


Рисунок 8 – Прототип окна работы со студентами

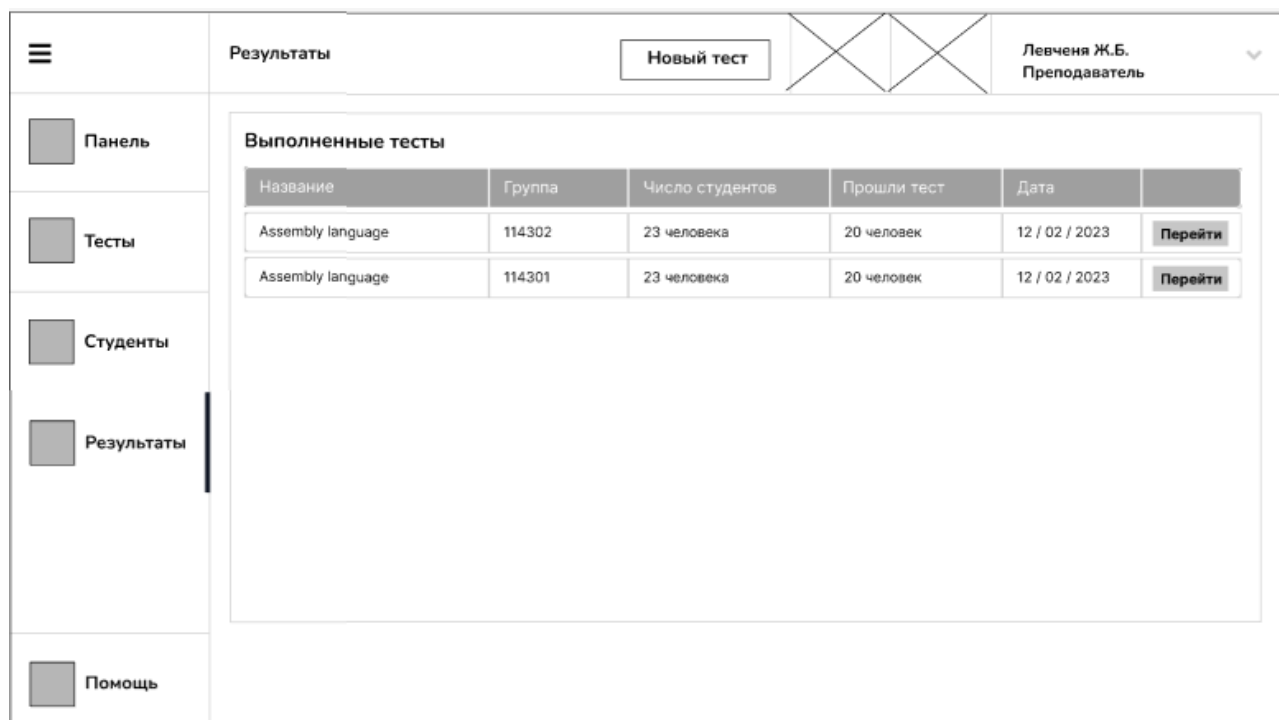


Рисунок 9 – Прототип окна просмотра результатов

Теперь посмотрим на окна студента.

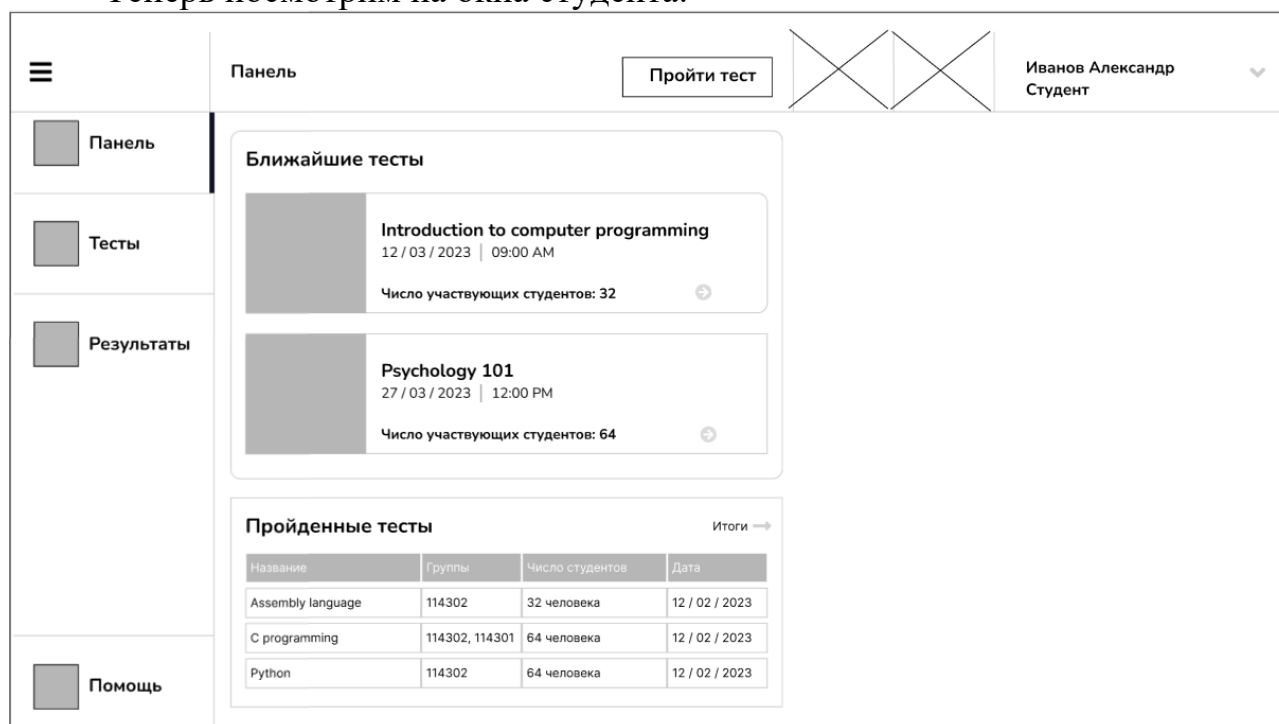


Рисунок 10 – Прототип окна главного меню студента

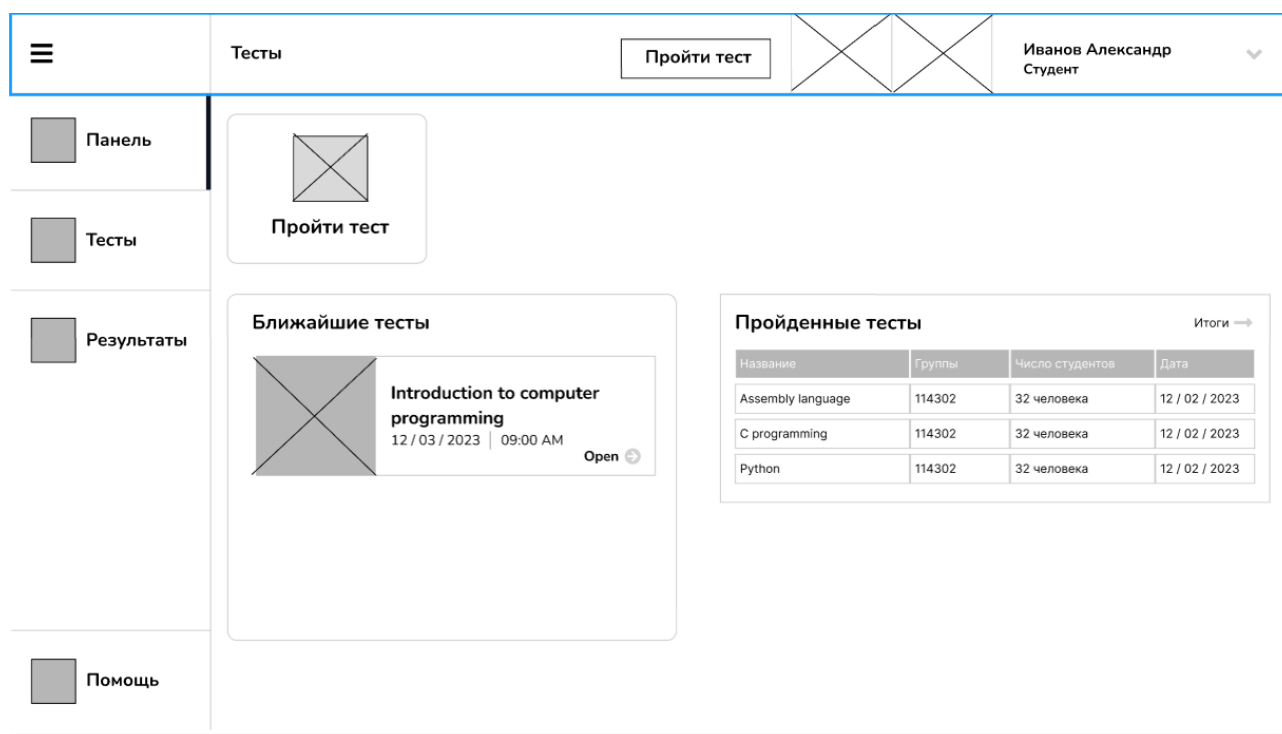


Рисунок 11 – Прототип окна просмотра тестов

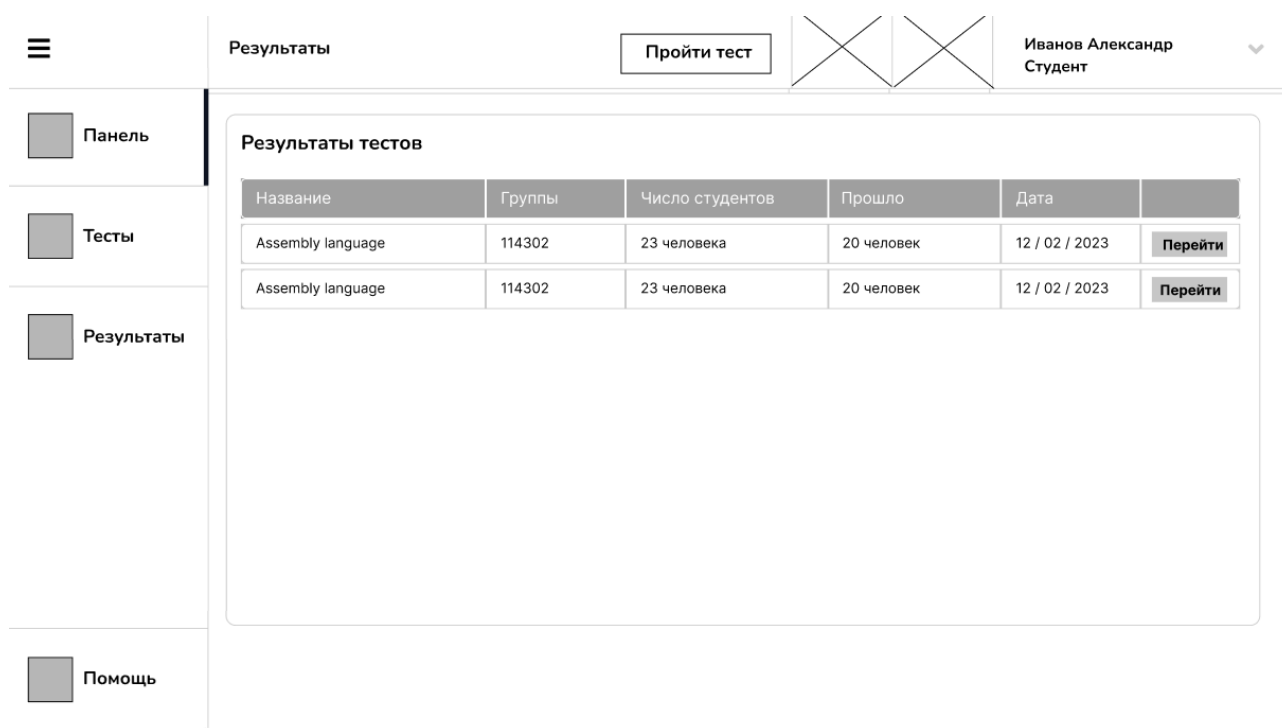


Рисунок 12 – Прототип окна просмотра результатов

Таким образом были разработаны прототипы пользовательского интерфейса.

Вывод:

В ходе выполнения лабораторной работы были приобретены теоретические и практические навыки при разработке прототипов.