

第1次作業-作業-HW1

學號：112111209

姓名：張香裕

作業撰寫時間：140 (mins, 包含程式撰寫時間)

最後撰寫文件日期：2024/10/6

本份文件包含以下主題：(至少需下面兩項，若是有多者可以自行新增)

- ☒ 說明內容
- ☒ 個人認為完成作業須具備觀念

說明程式與內容

開始寫說明，該說明需說明想法，並於之後再對上述想法的每一部分將程式進一步進行展現，若需引用程式區則使用下面方法，若為.cs檔內程式除了於敘述中需註明檔案名稱外，還需使用語法```語言種類 程式碼```，其中語言種類若是要用python則使用py，java則使用java，C/C++則使用cpp，下段程式碼為語言種類選擇csharp使用後結果：

```
public void mt_getResult(){  
    ...  
}
```

若要於內文中標示部分網頁檔，則使用以下標籤```html 程式碼```，下段程式碼則為使用後結果：

```
<%@ Page Language="C#" AutoEventWireup="true" ...>  
  
<!DOCTYPE html>  
  
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">  
<head runat="server">  
<meta http-equiv="Content-Type" ...>  
    <title></title>  
</head>  
<body>  
    <form id="form1" runat="server">  
        <div>  
            </div>  
    </form>  
</body>  
</html>
```

更多markdown方法可參閱<https://ithelp.ithome.com.tw/articles/10203758>

請在撰寫"說明程式與內容"該塊內容，請把原該塊內上述敘述刪除，該塊上述內容只是用來指引該怎麼撰寫內容。

1. 請解釋何謂git中下列指令代表什麼？並舉個例子，同時必須說明該例子的結果。其指令有add、commit、push、fetch、pull、branch、checkout與merge。

Ans:

add(新增)

範例：`git add [<檔案名稱.副檔名> 或 <.> <--all> 新增全部]`

結果：將檔案加入索引

commit(提交)

範例：`git commit`

結果：將檔案提交上成為一個新版本

push(推送)

範例：`git push`

結果：想當然提交完版本後就是上傳，將版本從本地推送至GitHub上

fetch(獲取)

範例：`git fetch`

結果：從GitHub上下載所有新的資料

pull(拉取)

範例：`git pull`

結果：將伺服器端最新的倉庫分支(branch)與客戶端的進行對應分支合併(merge)

branch(分支)

範例：`git branch (分支名稱)`

結果：創建新分支

checkout(切換)

範例：`git checkout (分支名稱)`

結果：切換至所選分支

merge(合併)

範例：`git merge (分支名稱)`

結果：將所選分支名稱併入當下所處分支

2. 於專案下的檔案—**hw1.py**，撰寫註解，以說明該程式每列中之背後意義。

該hw1.py題目如下：

統計字母數。假設今天輸入一句子，句子中有許多單字，單字皆為英文字母小寫，請統計句子中字母出現的字數，輸出實需要照字母排序輸出，且若該字母為0則不輸出

如輸入

this is an apple

輸出

a: 2

e: 1

```
h: 1
i: 2
l: 1
n: 1
p: 2
s: 2
t: 1
```

Ans:

```
from typing import List #導入Typing函式庫中的List

def countLetters(sentence: str) -> List[int]: #定義一個計算字母出現次數的自訂函數
    letterCount: List[int] = [0] * 26 #創立一個長度26的列表，用來儲存每個字母的次數
    [a-z]

    for char in sentence: #利用For迴圈遍布所有字母
        if char.isalpha(): #如果字元為字母則執行以下
            index = ord(char) - ord('a') #判斷字母所處位置
            letterCount[index] += 1 #將對應字母次數增加1

    return letterCount #返回此自訂函數列表
pass

def printLetterCount(letterCount: List[int]) -> None: #定義一個列印字母出現次數的自訂函數

    for i in range(26):
        if letterCount[i] > 0: #如果這個字母出現大於0，執行以下
            print(f"{chr(i + ord('a'))}: {letterCount[i]}") #列印出該字母和出現次數
    pass

inputSentence: str = "this is an apple" #輸入所要檢測的字串
letterCount: List[int] = countLetters(inputSentence) #計算字母出現次數
printLetterCount(letterCount) #列印字母出現次數
```

3. 請新增檔案**hw1_2.py**，**輸入一個正整數(N)，其中 $1 \leq N \leq 100000$ ，請將該正整數輸出進行反轉

```
如輸入
1081

輸出
1801

如輸入
1000
```

輸出

1

Ans:

```
while True:
    n = int(input("請輸入一個正整數 (1 <= N <= 100000): "))
    if 1 <= n <= 100000:
        print(int(str(n)[::-1]))
        break #Break作用 => 如果輸入正確則會執行，執行後跳出循環
    else:
        print("輸入的數字超出範圍，請重新輸入！")
```

4. [課外題]：請找尋資料，說明何謂單元測試，請新增檔案hw1_3.py，並利用溫度計攝氏轉華氏撰寫單元測試。

Ans:

```
# 主程式 攝氏轉華氏的函數
def celsius_to_fahrenheit(celsius: float) -> float:
    return celsius * 9 / 5 + 32

# 單元測試 使用 unittest 模組進行測試
import unittest

class TestTemperatureConversion(unittest.TestCase):
    # 測試正數攝氏轉換
    def test_positive_celsius(self):
        self.assertAlmostEqual(celsius_to_fahrenheit(100), 212) # 100°C = 212°F
        self.assertAlmostEqual(celsius_to_fahrenheit(0), 32) # 0°C = 32°F
        self.assertAlmostEqual(celsius_to_fahrenheit(37), 98.6) # 37°C ≈ 98.6°F

    # 測試負數攝氏轉換
    def test_negative_celsius(self):
        self.assertAlmostEqual(celsius_to_fahrenheit(-40), -40) # -40°C = -40°F
        self.assertAlmostEqual(celsius_to_fahrenheit(-20), -4) # -20°C = -4°F

    # 測試邊界值轉換
    def test_boundary_celsius(self):
        self.assertAlmostEqual(celsius_to_fahrenheit(1), 33.8) # 1°C ≈ 33.8°F
        self.assertAlmostEqual(celsius_to_fahrenheit(-1), 30.2) # -1°C ≈ 30.2°F

if __name__ == '__main__':
    unittest.main()
#單元測試是針對程式來進行檢驗的測試工作。
```

個人認為完成作業須具備觀念

開始寫說明，需要說明本次練習需學會哪些觀念 (需寫成文章，需最少50字，並且文內不得有你、我、他三種文字)且必須提供完整與練習相關過程的notion筆記連結

Ans:

本次作業及課程所需的觀念為Git基本架構，以及VSC和GitHub的使用，其中也提到最為重要的"版本管理"，雖然本次課題並未要求相關解釋或題目。而單元測試，則是大多程式都需要做的一項測試內容，主要是確保程式的各項功能運作正常且數據正確，同時提供團隊或管理者程式錯誤時即時的Debug修正。