

Projekt-Architektur

MODULARER AUFBAU DURCH AUSLAGERN & EINBINDEN

Auftrag

Zeit: 15min

Lesen und Entscheiden – welches Modell setzen wir um?

Tipps / Arbeitsfragen:

- Ergänzt dabei eure Skizze um neue Erkenntnisse
- Erstellt eine sinnvolle Ordnerstruktur
- Womit anfangen?

Wieso «Architektur»?

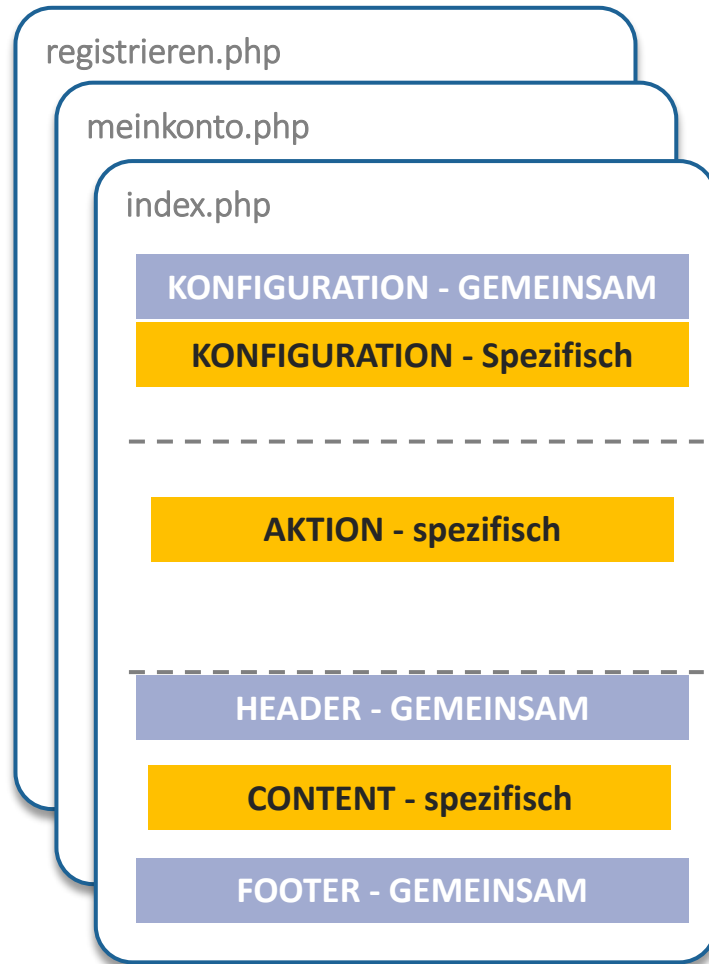
ORDNUNG / ORIENTIERUNG

- Trennung nach Zweck: z.B. Logik und Layout separieren
- Nie mehr Code sehen als nötig (das, woran man gerade arbeitet)
- Ordnung soll helfen, sich in grösseren Projekten zu orientieren

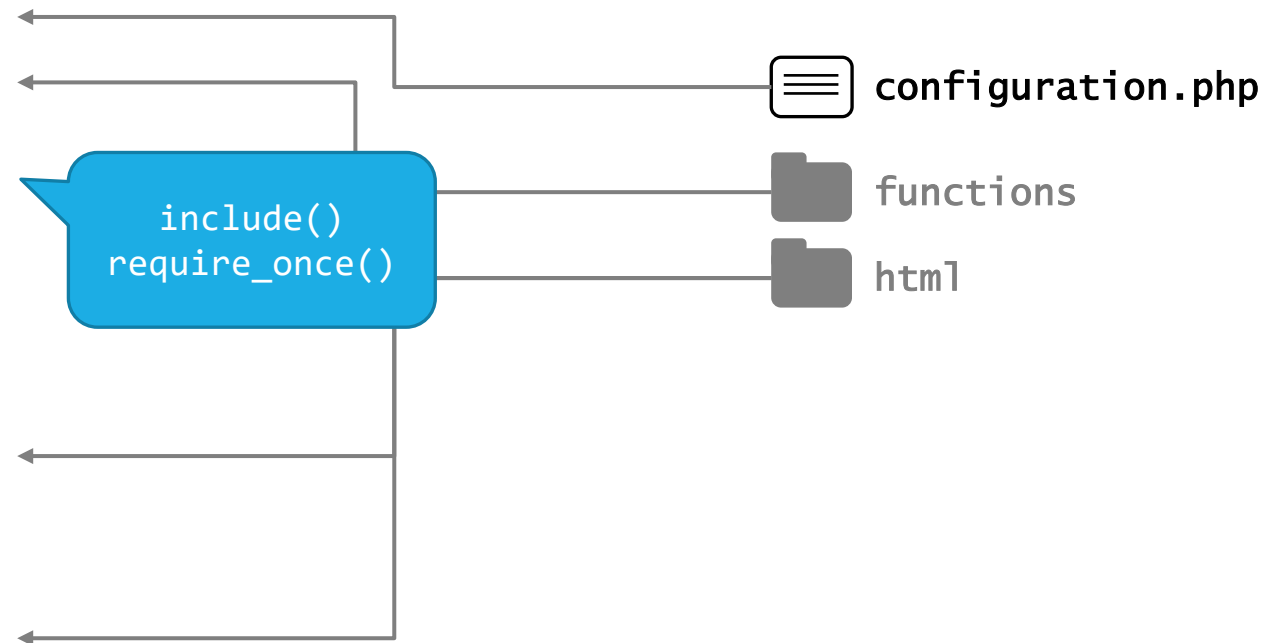
FLEXIBILITÄT / PERFORMANCE

- Modular = einfacher anzupassen
- Redundanz vermeiden – mehrfach verwendete Elemente auslagern
- Wiederverwendbarkeit
- Kapselung = stabilerer Code, da keine Überschreibungsgefahren

MODELL «CODE SHARING»

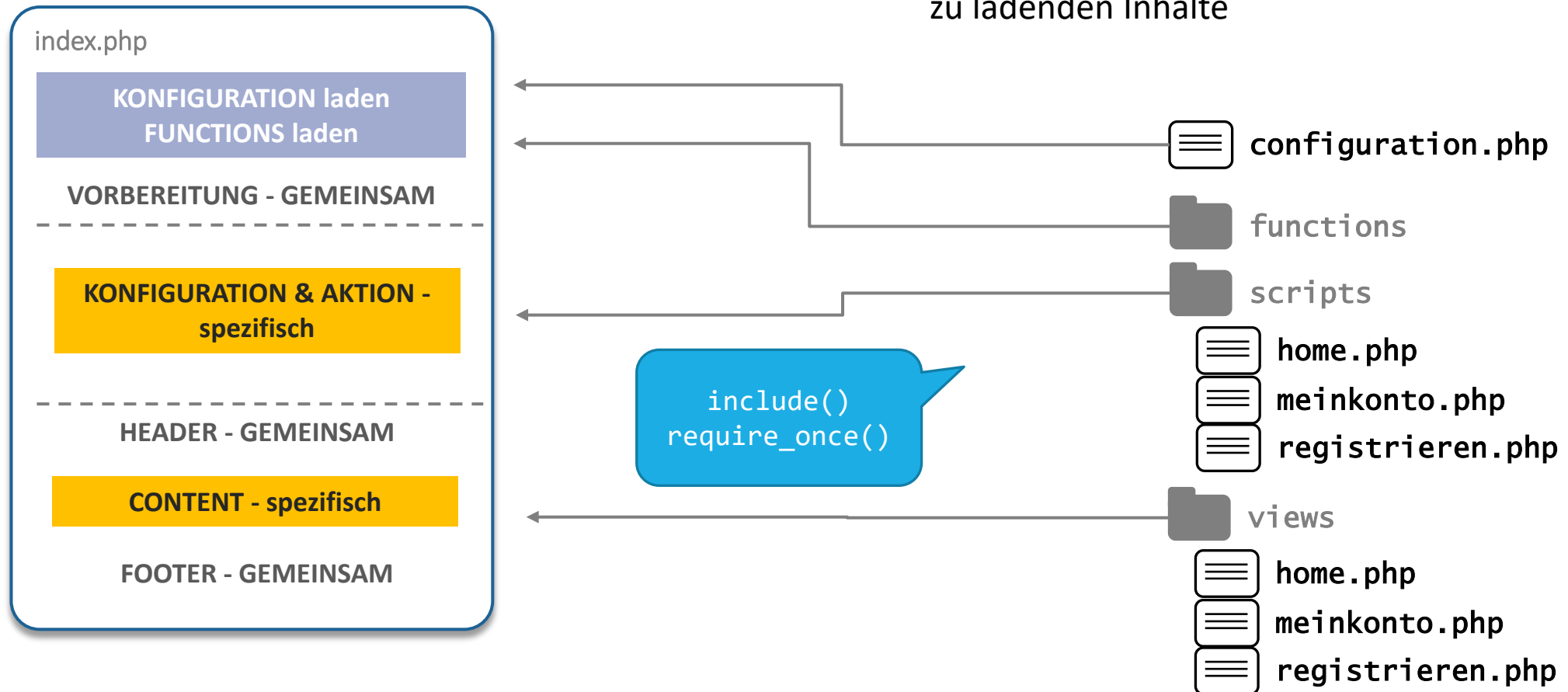


- Viele Dateien teilen sich gemeinsamen Code
- «kollaborativ» – ein Team, alle gleichberechtigt
- Jede Datei wird einzeln angefordert
- Spezifischer Code in der angeforderten Datei

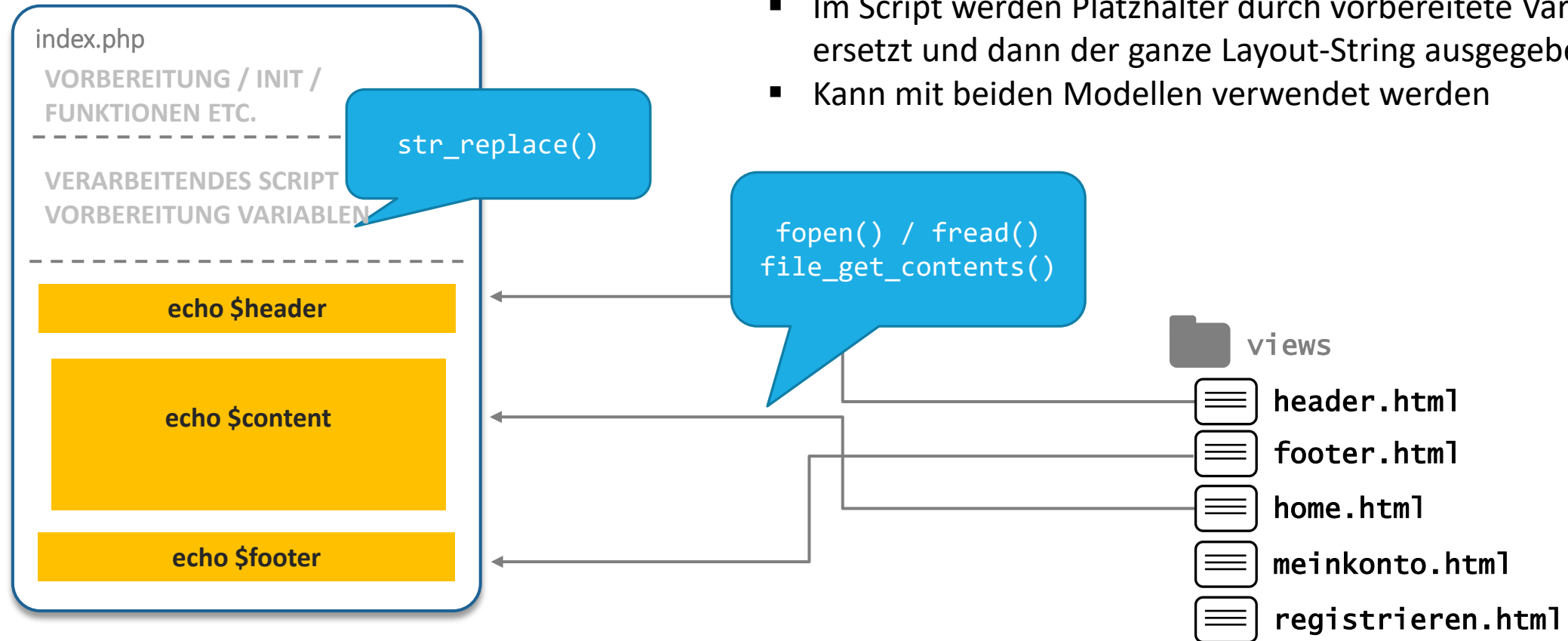


MODELL «SINGLE PAGE»

- Eine Steuerungs-Datei (index.php) baut den Inhalt gemäss Request Parameter auf
- «kollaborativ» – ein Team, alle gleichberechtigt
- Es wird immer index.php angefordert
- benötigt GET-Parameter für die Unterscheidung der zu ladenden Inhalte



TEMPLATE-SYSTEEM



- Für die Ausgabe werden reine HTML-Dateien mit Platzhaltern bereitgestellt
- Im Script (oder Kontrolldatei) wird deren Inhalt eingelesen
- Im Script werden Platzhalter durch vorbereitete Variablen ersetzt und dann der ganze Layout-String ausgegeben
- Kann mit beiden Modellen verwendet werden

Auftrag

Zeit: 60min

Auslagern und Einbinden – bis eine Projektstruktur entsteht!

Tipps / Arbeitsfragen:

- Testet oft und früh
- Wie wirkt sich die Wahl des Modells auf die Navigation aus?
- Einsatz von Funktionen ist nicht das Hauptziel, aber erlaubt wo hilfreich