一、音效

|  |  |
| --- | --- |
| 触发条件 | 播放单次音效 |
| 玩家点击任意UI按钮 | Click.wav |
| 玩家点击场景1\_落地钟 | Clock.mp3 |
| 玩家点击场景1\_古琴 | ChineseZither.mp3 |
| 玩家点击场景1\_钢琴 | Piano.mp3 |

二、BGM

|  |  |
| --- | --- |
| 玩家所处场景 | 循环播放音乐 |
| 预游戏界面/人物档案/剧情回顾（剧情线选择） | MainScene.mp3 |
| 全黑旁白 | Narrator.mp3 |
| 场景1 | HomeScene.mp3 |
| 场景2 | GrandpaScene.mp3 |
| 场景3 | DrScene.m4v |
| 终章解出谜底后 | FinalScene.mp3 |

三、角色语音

p.s.对应脚本中的台词编号