一、玩家操作剧情对话获取的线索

**[玩家操作选择] 选择2.1.1.1.1 ：CURE的使用记录；选择2.1.1.1.2 ：CURE的GPS数据**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 玩家操作选择 | 对应线索 | 出现条件 |
| CURE的使用记录 | 线索1：CURE的使用记录 | 1、玩家操作选择2.1.1.1.1  2、玩家操作选择2.1.1.1.2后，进入中转章剧情时 |
| CURE的GPS数据 | 线索2：CURE的GPS数据 | 1、玩家操作选择2.1.1.1.2  2、玩家操作选择2.1.1.1.1后，进入中转章剧情时 |

线索1：

|  |
| --- |
| 线索：CURE的使用记录 |
| 2050.2.28 18:00:21 开机—————————顺利  2050.2.28 18:01:00 即将进行第一次扫描——顺利  2050.2.28 18:02:00 User离开可扫描范围——第一次扫描失败  2050.2.28 18:02:10 启动初次使用排斥方案  2050.2.28 22:06:34 User进入浅层睡眠  2050.2.28 23:50:07 User进入深度睡眠  2050.2.28 23:50:10 即将进行夜间扫描  2050.2.28 23:52:28 夜间扫描完毕  扫描结果报告：预期寿命81.2岁，当前年龄80.25岁\n细胞分裂异常\n癌细胞比重异常\n血糖含量低\n其余指标皆位于临界值或接近临界值\n早年病史繁杂，疑似受过重伤未及时治疗  2050.3.1 09:18:27 向患者播送健康警报信息  2050.3.1 09:20:18 失去电力来源——即将关机  2050.3.6 18:03:00 开机——————外部命令来源  2050.3.6 18:04:01 再次播送健康警报信息  2050.3.6 18:05:17 患者情绪失控1级——原因未知  2050.3.6 18:20:18 失去电力来源——即将关机  2050.3.6 18:23:00 开机——————外部命令来源  2050.3.6 18:25:17 患者情绪失控2级——原因未知  2050.3.6 18:28:18 失去电力来源——即将关机  2050.3.7 19:18:27 开机——外部命令来源  2050.3.7 19:19:37 向患者播送治疗方案  2050.3.7 19:25:17 患者情绪失控5级——原因未知  2050.3.7 19:25:18 即将开启缓和模式——开启失败  2050.3.7 19:26:08 即将开启调整模式——开启失败  2050.3.7 19:26:08 即将开启调整模式——开启失败  2050.3.7 19:29:08 运算错误，系统故障  2050.3.9 05:17:49 关闭GPS定位功能 |
| 线索指向：Grandpa |

线索2

|  |
| --- |
| 线索：CURE的GPS数据 |
| 2050.3.7 20:29:08 东经120°54′ 北纬30°64′ 乌镇  2050.3.7 23:29:37 东经121°31′ 北纬31°02′ 嘉兴  2050.3.8 13:49:27 东经122°01′ 北纬31°30′ 上海  2050.3.9 05:00:08 东经122°31′ 北纬31°23′ 上海洋山港  2050.3.9 05:17:49 信号消失  正在尝试连接GPS信号……连接成功……  恢复部分GPS记录  ……  2050.3.12 北纬42° 东经12° 罗马  2050.3.13 北纬51°30′ 东经0.1°5′ 伦敦  2050.3.13 北纬42°51’ 东经2°20’ 巴黎  ……  信号中断 |
| 线索指向：Grace |

二、玩家点击场景中道具获取的线索

1、场景1：Linn的工作室

由左至右分别有以下道具：

|  |  |
| --- | --- |
| 道具名称 | 点击后出现的线索/系统/音效 |
| 场景1\_博古架 | 线索3：开发工作记录1 |
| 场景1\_古琴 | 音效1：古琴.mp3 |
| 场景1\_古风桌子 | 额外系统：人物档案系统 |
| 场景1\_落地钟 | 音效2：报时音.mp3 |
| 场景1\_钢琴 | 音效3：卡农.mp3 |
| 场景1\_全息投影 | 线索4：国际健康管理人工智能开发准则 |

线索3

|  |
| --- |
| 线索：开发工作记录1 |
| 随手一记：  弱人工智能的时代真的过去了，  在这个技术奇点，把旅行和医疗结合真是可爱的创新。  2044.9.10 |
| 线索指向：CURE |

线索4

|  |
| --- |
| 线索：国际健康管理人工智能开发准则 |
| 准则1：所有系统操作以使用者的生命健康优先。  准则2：启用任何医学检测操作时需获取患者的同意。  准则3：任何健康管理人工智能需配备定位系统。  准则4：最大程度维护患者的心理健康。  准则5：开发者需同时具备国际高级医师执照和国际人工智能开发执照。 |
| 线索指向：CURE |

2、场景3：Grace的实验室

由左至右分别有以下道具：

|  |  |
| --- | --- |
| 道具名称 | 点击后出现的线索/系统/音效 |
| 场景3\_世界地图 | 线索5：Grace的旅行计划 |
| 场景3\_科技大脑 | 线索6：开发工作记录2 |
| 场景3\_科技球 | 线索7：大国崛起影碟简介 |
| 场景3\_实验桌 | 线索8：全球通史目录残页 |

线索5

|  |
| --- |
| 线索：Grace的旅行计划 |
| 2045年旅行计划：  雅典、孟买、西安、罗马、波尔图、巴塞罗那、鹿特丹、伯明翰、马赛、汉堡、大阪、圣彼得堡、纽约 |
| 线索指向：Grace |

线索6

|  |
| --- |
| 线索：开发工作记录2 |
| 随手一记：  现在市面上的医疗管理AI都太机械了，无法在心灵上与人类有很好的交流。或许可以试试让我研发的机器人跟我一起去旅行，再导入一些人文风情的数据进行训练，会不会有不一样的效果产生呢？ |
| 线索指向：未知 |

线索7

|  |
| --- |
| 线索：大国崛起影碟简介 |
| 《大国崛起》是一部历史题材的纪录片，于2006年11月13日在中央电视台财经频道首播。该片记录了葡萄牙、西班牙、荷兰、英国、法国、德国、日本、俄罗斯、美国，九个国家相继崛起的过程，并总结了国家崛起的历史规律。 |
| 线索指向：未知 |

线索8

|  |
| --- |
| 线索：全球通史目录残页 |
| …  第5章 希腊—罗马的文明  第6章 印度文明  第7章 中国文明  …  第22章 西欧的扩张：伊比利亚阶段，1500—1600年  第23章 西欧的扩张：荷兰、法国、英国阶段，1600—1763年  第24章 俄国在亚洲的扩张  …  第31章 中国和日本  第32章 非洲  … |
| 线索指向：未知 |