

Учреждение образования  
«Гродненский государственный политехнический колледж»

Специальность: 2-40 01 01 «Программное обеспечение информационных технологий»

Специализация: 2-40 01 01 33 «Компьютерная графика»

Предмет: «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа: ПЗТ-41

## **КУРСОВОЙ ПРОЕКТ**

Тема: «Разработка игрового приложения «Судоку»»

## **ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА**

Разработал

Д.Ю. Линник

Руководитель проекта

В.Я. Снарская

2024

## Содержание

|  |    |
|--|----|
| Введение.....  | 4  |
| 1 Анализ задачи.....   | 6  |
| 1.1 Постановка задачи.....                                       | 6  |
| 1.2 Инструменты разработки.....                                  | 7  |
| 1.3 Требования к приложению.....                                 | 9  |
| 2 Проектирование задачи.....                                     | 11 |
| 2.1 Организация данных.....                                      | 11 |
| 2.2 Процессы.....  | 11 |
| 2.3 Описание внешнего пользовательского интерфейса.....          | 11 |
| 3 Реализация.....  | 14 |
| 3.1 Структура программы.....                                     | 14 |
| 3.1.1 Структура и описание процедур и функций пользователей..... | 14 |
| 3.1.2 Описание использованных компонентов.....                   | 15 |
| 3.2 Спецификация программы.....                                  | 16 |
| 4 Тестирование.....  | 17 |
| 5 Применение.....  | 18 |
| 5.1 Общие сведения о программном продукте.....                   | 18 |
| 5.2 Инсталляция.....   | 18 |
| 5.3 Выполнение программы.....                                    | 18 |
| 5.3.1 Запуск программы.....                                      | 18 |
| 5.3.2 Инструкция по работе с программой.....                     | 18 |
| 5.3.3 Использование системы справочной информации.....           | 21 |
| Заключение.....  | 22 |
| Список использованных источников.....                            | 23 |
| Приложение А Листинг программы.....                              | 24 |

|           |      |               |         |      |  |  |  |        |      |        |    |
|-----------|------|---------------|---------|------|--|--|--|--------|------|--------|----|
|           |      |               |         |      | КП 2-40 01 01.33.41.14.24 ПЗ               |  |  |        |      |        |    |
| Изм       | Кол. | № докум.      | Подпись | Дата | Разработка игрового приложения<br>«Судоку» |  |  | Стадия | Лист | Листов |    |
| Разраб.   |      | Линник Д.Ю.   |         |      |  |  |  |        |      |        |    |
| Проверил  |      | Снарская В.Я. |         |      |  |  |  |        |      | 3      | 31 |
|           |      |               |         |      |  |  |  | УО ГПК |      |        |    |
| Н. контр. |      |               |         |      |  |  |  |        |      |        |    |
| Утв.      |      |               |         |      |  |  |  |        |      |        |    |