

# Projeto A3

# Gerência de Mesas - Site

# Documentação do Sistema

Modelos, métodos e técnicas da engenharia de software Ciência da computação Sistema de Informação

# Integrantes

Lino Menezes de Castro
João Vitor Barreto Rios
Johan Victor Prazeres Santos
Bernardo Soledade Cunha
Átila Pereira

Unifacs - Santa Mônica Feira de Santana 2024

# Sumário

# 1. INTRODUÇÃO

- 1.1 Objetivos e Orientações
- 1.2 Visão Geral

#### 2. REQUISITOS DO SISTEMA

- 2.1 Requisitos Funcionais
- 2.2 Requisitos Não Funcionais

#### 3. MODELAGEM DO SISTEMA

- 3.1 Caso de Uso e Descrição
- 3.1.1 Descrição do Fluxo
- 3.2 Outros Diagramas do Sistema

#### 3. MODELAGEM DE DADOS

- 3.1 Diagrama de Entidade-Relacionamento (ERD)
- 3.2 Tabelas Principais

#### 4. TESTES DO SISTEMA

- 4.1 Plano de Testes
- 4.2 Testes e Verificação do Sistema

# Introdução

O objetivo deste sistema de gerenciamento de pedidos é fornecer uma solução eficiente e organizada para restaurantes. Gerenciar pedidos manualmente pode ser uma tarefa árdua e propensa a erros, impactando negativamente a experiência do cliente e a eficiência operacional do restaurante. Este sistema foi criado para automatizar o processo de gerenciamento de pedidos, proporcionando uma série de benefícios:

**Redução de Erros:** A entrada manual de pedidos pode levar a erros, como esquecer pedidos ou anotar informações incorretas. Com este sistema, os pedidos são registrados digitalmente, reduzindo a chance de erros humanos.

**Aumento da Eficiência:** O sistema permite que os garçons adicionem e visualizem pedidos de maneira rápida e eficiente, otimizando o tempo de atendimento e melhorando a experiência do cliente.

**Organização e Acompanhamento:** Com todos os pedidos registrados em um banco de dados, é fácil acompanhar o status dos pedidos e obter uma visão geral das operações do restaurante, facilitando a tomada de decisões informadas.

**Facilidade de Uso:** O sistema é intuitivo e fácil de usar, exigindo um treinamento mínimo para os funcionários, permitindo uma rápida adoção e utilização.

Melhoria no Atendimento ao Cliente: Com a capacidade de gerenciar pedidos de

forma eficiente, os garçons podem se concentrar mais no atendimento ao cliente,

melhorando a satisfação e fidelidade dos clientes.

Visão Geral

Este projeto é um site de gerenciamento de pedidos para um restaurante. O site possui

três páginas principais: a página inicial, a página do cardápio fictício e a página de

pedidos. A página de pedidos permite que o usuário adicione e delete pedidos, onde

cada pedido contém o nome do prato, o nome do garçom que atendeu e o preço do

pedido. A tabela de pedidos é conectada a um banco de dados para persistência dos

dados.

**Tecnologias Utilizadas** 

Frontend: HTML, CSS, JavaScript

Backend: Java Script, PhP

Banco de Dados: MySQL

# Estrutura do Projeto

## Página Inicial

• **Descrição:** Apresenta informações sobre o projeto.

### Página do Cardápio Fictício

• **Descrição:** Apresenta um cardápio fictício do restaurante.

### Página de Pedidos

- Descrição: Permite ao usuário adicionar novos pedidos e deletar pedidos existentes. Cada pedido inclui:
  - Nome do pedido
  - Garçom que atendeu
  - Preço do pedido

## Benefícios do Sistema

- Redução de Erros: Menos erros na tomada de pedidos.
- Eficiência: Processo de pedidos mais rápido e organizado.
- Acompanhamento: Melhor gestão e controle de pedidos.
- Atendimento ao Cliente: Melhoria na experiência do cliente.

# Requisitos do Sistema

# **Requisitos Funcionais**

#### Cadastro de Pedidos

- O sistema deve permitir que os usuários adicionem novos pedidos.
- Cada pedido deve incluir:
- Nome do pedido (pedido)
- Nome do garçom que atendeu (nome garçom)
- Status (Pendente/Cancelado)
- Pedido Escolhido (prato)
- Horário e Data (data)
- Preço do pedido (valor)

### Listagem de Pedidos

- O sistema deve exibir uma lista de todos os pedidos cadastrados.
- A lista deve ser atualizada automaticamente quando um novo pedido for adicionado ou deletado.

#### Pedidos Deletáveis

- O sistema deve permitir que os usuários deletem pedidos existentes.
- A deleção deve ser confirmada pelo usuário antes de ser realizada.

#### Página Inicial

 O sistema deve ter uma página inicial que apresenta informações sobre o projeto.

#### Página de Cardápio

• O sistema deve ter uma página que exibe um cardápio fictício do restaurante.

# Requisitos Não Funcionais

#### **Usabilidade**

- A interface do usuário deve ser intuitiva e fácil de usar.
- O design deve ser responsivo, garantindo boa usabilidade em diferentes dispositivos e tamanhos de tela.

#### **Performance**

- O sistema deve ser capaz de processar e exibir pedidos de forma rápida e eficiente.
- A adição e deleção de pedidos devem ser realizadas sem atrasos perceptíveis.

#### Segurança

- O sistema deve proteger os dados dos pedidos contra acesso não autorizado.
- Devem ser implementadas práticas de segurança no desenvolvimento para prevenir vulnerabilidades comuns, como injeção de SQL.

#### Confiabilidade

- O sistema deve ser robusto, evitando falhas e comportamentos inesperados.
- Deve ser implementada validação de entrada de dados para garantir a integridade dos dados cadastrados.

#### Compatibilidade

- O sistema deve ser compatível com os principais navegadores web (Chrome, Firefox, Safari, Edge).
- O backend deve ser configurável para funcionar em diferentes ambientes de desenvolvimento e produção.

### Escalabilidade

- A arquitetura do sistema deve permitir a escalabilidade para lidar com um aumento no número de pedidos e usuários.
- O banco de dados e o servidor devem ser capazes de suportar o crescimento do uso do sistema.

# Modelagem do Sistema

# Diagrama e Especificação Caso de Uso

Caso de Uso: Registrar Pedidos e Gerar Nota Fiscal

Ator Principal: Garçom/Garçonete

Interessados: Cliente, Cozinheiro, Sistema de Faturamento

#### Pré-condições:

- O garçom/garçonete está logado no sistema do restaurante.
- O funcionário registraram os pedidos realizados pelo cliente, e atendidos pelo garçom

#### Fluxo Básico:

- 1. O garçom/garçonete ou funcionário acessa o sistema do restaurante.
- 2. Identifica a mesa do cliente.
- 3. Seleciona os itens do menu que o cliente deseja.
- 4. O sistema registra os itens selecionados para a mesa especificada.
- 5. Confirma o pedido com o cliente.
- 6. O cozinheiro prepara os itens do pedido.
- 7. Marca os itens como "preparados".
- 8. O garçom/garçonete entrega os itens ao cliente.
- 9. O cliente consome os itens.
- 10. Informa ao sistema que o cliente encerrou o pedido.

#### Fluxo Alternativo:

## Se algum item não estiver disponível:

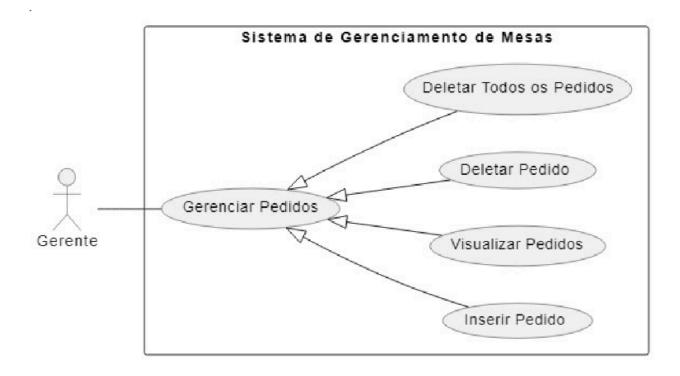
• O garçom/garçonete informa ao cliente.

## Pós-condições:

• Pedido é registrado.

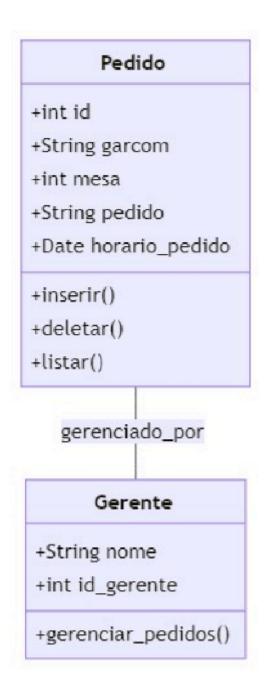
## Requisitos Não Funcionais:

- Sistema rápido e responsivo.
- Interface intuitiva.



# **Outros Diagramas**

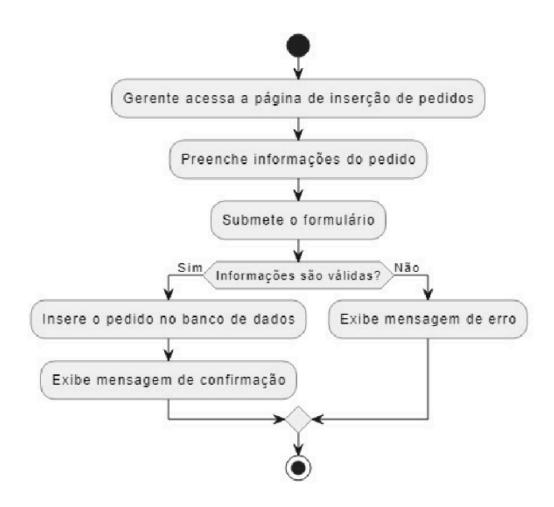
## Diagrama de Classe



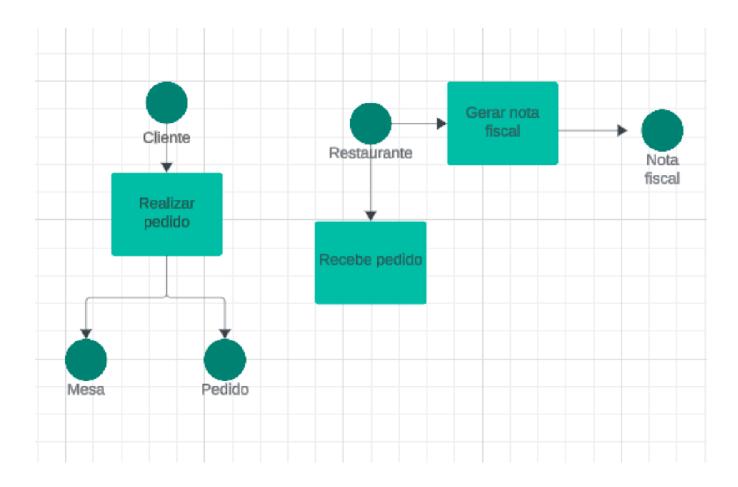
## ConexaoBD

- +String servidor
- +String usuario
- +String senha
- +String nome\_bd
- +conectar()
- +desconectar()

## Diagrama de Sequência



## Diagrama de Atividades

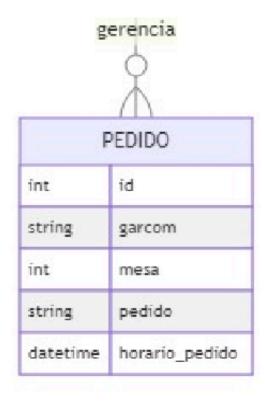


# Modelagem de Dados

# Descrição dos Campos

## **Tabela: Pedidos**

- id: Identificador único do pedido, utilizado como chave primária (PK).
- horário: Armazena o horário exato em que o pedido foi realizado, no formato de data e hora.
- garçom: Contém o nome do garçom que atendeu o pedido, sendo uma chave estrangeira (FK) referenciando a tabela "Garcons".
- mesa: Armazena o número da mesa associada ao pedido, sendo uma chave estrangeira (FK) referenciando a tabela "Mesas".
- pedido: Descrição do pedido realizado, incluindo detalhes dos itens pedidos.
- valor: Valor total do pedido, armazenado como um número decimal para incluir centavos.



# Testes do Sistema

## Plano de Testes

O plano de testes para o sistema gerenciamento de mesas e pedidos de um restaurante. O plano descreve as estratégias, escopo e atividades de teste necessárias para garantir que o sistema funcione conforme o esperado, identificando e corrigindo defeitos para melhorar a qualidade do software, um de seus objetivos é:

- Garantir que o sistema atenda aos requisitos funcionais e não funcionais.
- Identificar e corrigir defeitos no sistema.
- Verificar a usabilidade, desempenho, segurança e confiabilidade do sistema.
- Assegurar a compatibilidade do sistema com diferentes navegadores e dispositivos.
- Validar a escalabilidade do sistema.

# Testes e Verificações do Sistema

TC001: Verificar navegação do link "Home"

- Passos:
- 1. Carregar a página inicial.
- 2. Clicar no link "Home" no cabeçalho.

#### Resultado Esperado:

A página deve rolar para o topo, exibindo a seção do cabeçalho.

TC002: Verificar navegação do link "Menu".

#### • Passos:

- 1. Carregar a página inicial.
- 2. Clicar no link "Menu" no cabeçalho.

#### Resultado Esperado:

A página deve rolar até a seção do menu.

#### TC003: Verificar navegação do link "Mesas"

#### Passos:

- 1. Carregar a página inicial.
- 2. Clicar no link "Mesas" no cabeçalho.

#### • Resultado Esperado:

A página deve rolar até a seção de pedidos realizados.

Verificação de Elementos Visuais.

### TC004: Verificar presença e conteúdo da página inicial.

#### • Passos:

1. Carregar a página inicial.

#### • Resultado Esperado:

A página inicial deve estar visível e conter o título "Sistema de Gerenciamento de Mesas" e o parágrafo de descrição do restaurante.

### TC005: Verificar a exibição correta dos itens do menu.

#### • Passos:

- 1. Carregar a página inicial.
- 2. Navegar até a seção "Nosso Cardápio".

#### Resultado Esperado:

Todos os itens do menu devem ser exibidos com a imagem, nome do prato, descrição e preço.

#### TC006: Verificar envio de pedido válido.

#### • Passos:

- 1. Navegar até a seção de inserção de pedidos.
- 2. Preencher o formulário com dados válidos.
- 3. Clicar no botão "Enviar Pedido".

## Resultado Esperado:

O pedido deve ser enviado com sucesso e aparecer na tabela de pedidos realizados.

#### TC007: Verificar envio de pedido com campo vazio.

#### Passos:

- 1. Navegar até a seção de inserção de pedidos.
- 2. Deixar um ou mais campos obrigatórios vazios.
- 3. Tentar enviar o formulário.

### • Resultado Esperado:

O sistema deve exibir uma mensagem de erro e não permitir o envio do formulário.

## TC008: Verificar a exibição de pedidos.

#### • Passos:

- 1. Inserir um novo pedido.
- 2. Verificar se o pedido aparece na tabela de pedidos realizados.

## • Resultado Esperado:

O pedido deve ser listado corretamente na tabela.

Botão Deletar Todos os Pedidos.

#### TC009: Verificar a funcionalidade do botão "Deletar Todos os Pedidos".

#### • Passos:

- 1. Inserir um ou mais pedidos.
- 2. Clicar no botão "Deletar Todos os Pedidos".

#### • Resultado Esperado:

Todos os pedidos devem ser removidos da tabela.