



| UNIFACS

Projeto A3

Gerência de Mesas - Site

Modelos, métodos e técnicas da engenharia de software
Ciência da computação
Sistema de Informação

Integrantes

Lino Menezes de Castro
João Vitor Barreto Rios
Johan Victor Prazeres Santos
Bernardo Soledade Cunha
Átila Pereira

Unifacs - Santa Mônica
Feira de Santana
2024

Introdução

O ramo de restaurantes enfrenta desafios consideráveis na gestão eficaz das suas mesas. Desde a organização das reservas até ao acompanhamento do fluxo de clientes, o gerenciamento das mesas pode ser uma tarefa complexa. Para enfrentar essa necessidade, propomos desenvolver um sistema de gestão de mesas para restaurantes.

A solução de gestão de mesas proposta, representa uma resposta abrangente aos desafios que os restaurantes enfrentam na gestão das suas mesas. Ao fornecer uma plataforma intuitiva, personalizável e baseada em dados, esperamos melhorar a eficiência operacional, aprimorar a experiência do cliente e promover o sucesso geral dos restaurantes que adotarem essa solução.

2. Eleger um líder da equipe para reportar os avanços.

Bernardo Soledade Cunha

3. Criar um repositório Git para compartilhar o projeto entre os membros.

https://github.com/LinoGomes54/Restaurant_Manager

4. Criar um quadro no trello para gerenciamento do projeto.

[Projeto Triocupado | Trello](#) / <https://trello.com/b/hQotalWb/projeto-triocupado>

5. Seguir padronização para códigos fornecidos no material da A3.

Em Andamento / Em Processo

6. Documentar os requisitos funcionais e não funcionais.

Dentre as muitas opções focamos nos requisitos abaixo:

Requisitos Funcionais:

- **Tabela Pedido:** Os funcionários devem poder visualizar os pedidos inseridos da tabela, podendo visualizar seu preço, nome, e garçom no qual realizou o pedido.
- **Visualizar Cardápio:** Os funcionários puderam visualizar o cardápio com pedidos no site.

- **Gerenciamento de Pedidos:** Os funcionários devem poder atribuir pedidos, adicionar pedidos subsequentes e também deletar a tabelas com pedidos.

Requisitos Não Funcionais:

- **Usabilidade:** A interface do usuário deve ser intuitiva e fácil de usar tanto para os clientes quanto para os funcionários do restaurante.
- **Desempenho:** O sistema deve ser capaz de lidar com picos de tráfego durante horários de pico, sem comprometer o desempenho.
- **Segurança:** O sistema deve garantir a segurança dos dados dos clientes, incluindo informações de pagamento e detalhes de reserva.
- **Escalabilidade:** O sistema deve ser capaz de escalar conforme necessário para lidar com o crescimento do número de clientes e restaurantes que o utilizam.

7. Documentar as linguagens de programação escolhida e o motivo para tal.

Html e Css - Utilizamos com a ideia de montar e moldar o site para melhor qualidade para o cliente e o projeto.

Javascript e PHP- Vamos utilizar para grande parte das API e gerenciamento do site, sendo umas das funções mais vitais do projeto.

Mysql - Estamos pensando em utilizar o banco de dados para armazenar informações do usuário, como por exemplo o login de acesso ou registros dos clientes

8. Modelar o sistema seguindo a UML.

a. Diagrama e especificação dos Casos de Uso;

Caso de Uso: Registrar Pedidos e Gerar Nota Fiscal

Ator Principal: Garçom/Garçonete

Interessados: Cliente, Cozinheiro, Sistema de Faturamento

Pré-condições:

- O garçom/garçonete está logado no sistema do restaurante.
- O funcionário registraram os pedidos realizados pelo cliente, e atendidos pelo garçom

Fluxo Básico:

1. O garçom/garçonete ou funcionário acessa o sistema do restaurante.
2. Identifica a mesa do cliente.
3. Seleciona os itens do menu que o cliente deseja.
4. O sistema registra os itens selecionados para a mesa especificada.
5. Confirma o pedido com o cliente.
6. O cozinheiro prepara os itens do pedido.
7. Marca os itens como "preparados".
8. O garçom/garçonete entrega os itens ao cliente.
9. O cliente consome os itens.
10. Informa ao sistema que o cliente encerrou o pedido.

Fluxo Alternativo:**Se algum item não estiver disponível:**

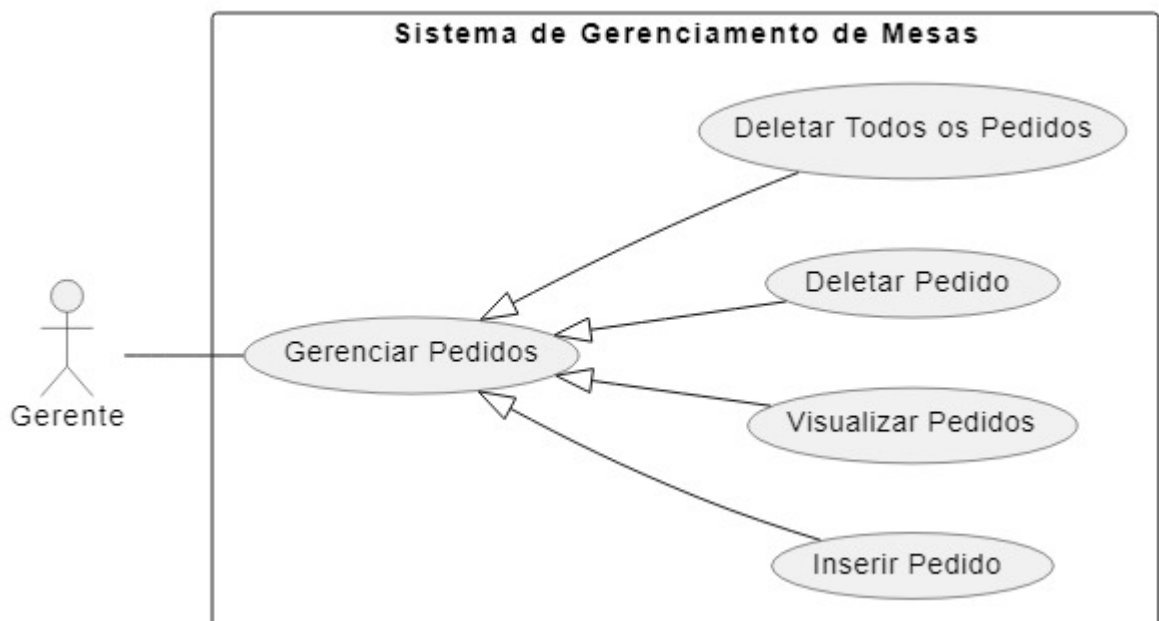
- O garçom/garçonete informa ao cliente.

Pós-condições:

- Pedido é registrado.

Requisitos Não Funcionais:

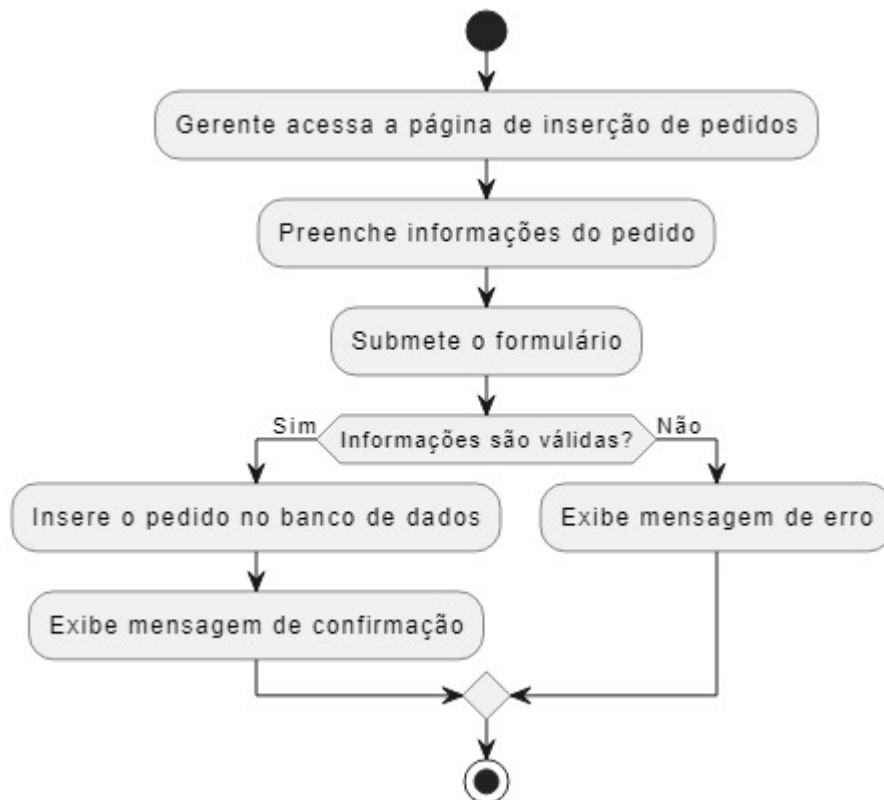
- Sistema rápido e responsivo.
- Interface intuitiva.



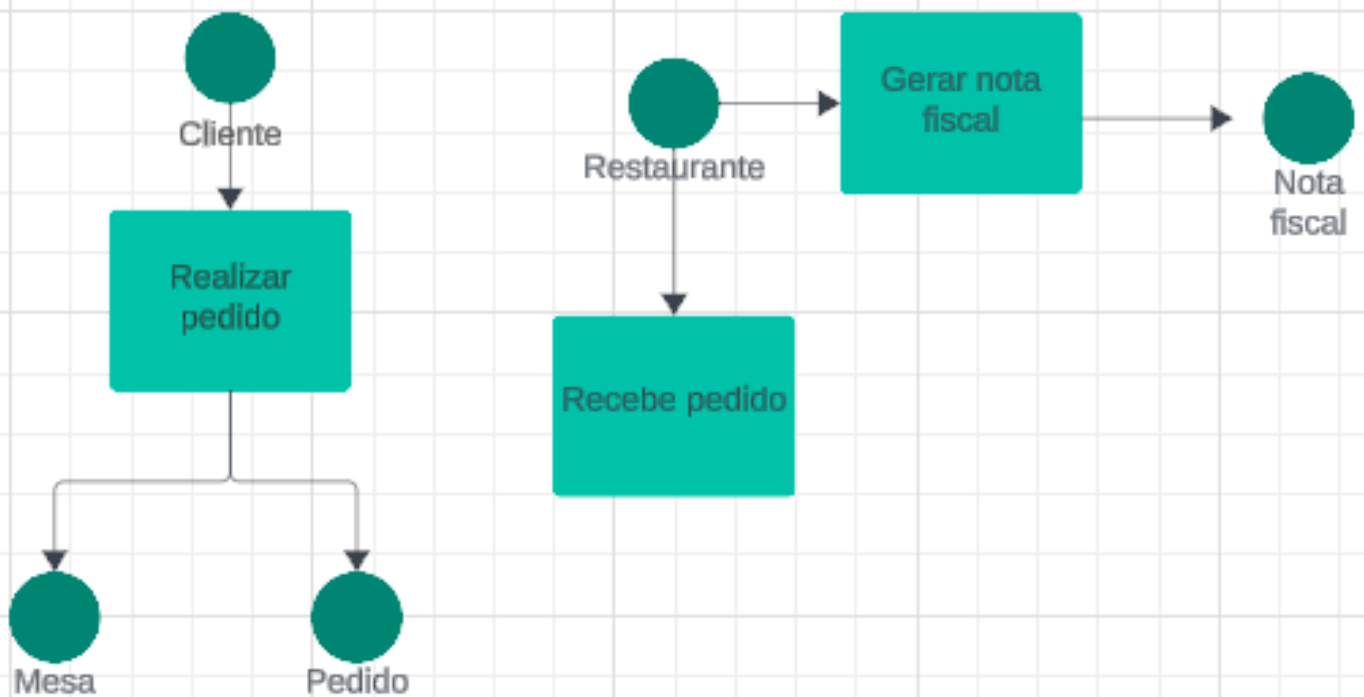
b. Diagrama de Classes;(Sistema de Gerência de Mesas - Restaurante)



c. Diagrama de Sequência;(Sistema de Gerência de Mesas - Restaurante)



d. Diagrama de Atividades;



e. Demais diagramas que o grupo julgar importante ao entendimento do sistema.

Utilizamos apenas os mencionados, pois são suficientes para o planejamento do projeto.

9. Análise e projeto do Banco de Dados - BD

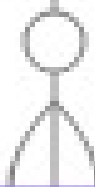
Em Andamento / Não Realizado - Sujeito a Não Utilização ou Alteração

a. Diagrama Entidade Relacionamento - DER do BD;

GERENTE	
int	id
string	nome



gerencia



PEDIDO	
int	id
string	garcom
int	mesa
string	pedido
datetime	horario_pedido