

Шаблон отчёта по лабораторной работе

Простейший вариант

Айлина Сафиуллина

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Выполнение лабораторной работы	7
4	Выводы	10

Список иллюстраций

3.1	Midnight Commander	7
-----	------------------------------	---

Список таблиц

1 Цель работы

Приобретение практических навыков работы в Midnight Commander. Освоение инструкций языка ассемблера `mov` и `int`.

2 Задание

1. Основы работы с Midnight Commander
2. Структура программы на языке ассемблера NASM
3. Подключение внешнего файла
4. Выполнение заданий для самостоятельной работы

3 Выполнение лабораторной работы

1. Открываем Midnight Commander

assafulina@dk3n33:~\$ mc (рис. 3.1).

с помощью клавиш стрелка вверх, стрелка вниз и Enter переходим в каталог
~/work/arch-pc

Midnight Commander

Рис. 3.1: Midnight Commander

с помощью функциональной клавиши F7 создадим папку lab05 и перейдем в созданный каталог (рис. 3)

Midnight Commander

пользуясь строкой ввода и командой touch (рис. 3) создаем файл lab5-1.asm (рис. 3)

создание файла lab5-1.asm

команда touch

с помощью функциональной клавиши F4 открываем файл lab5-1.asm для редактирования во встроенном редакторе Midnight Commander и вводим текст программы из листинга 5.1 (рис. ??) листинг 5.1

с помощью функциональной клавиши F3 открываем файл lab5-1.asm для просмотра и проверяем, что файл содержит текст программы.

2. Структура программы на языке ассемблера NASM

оттранслируем текст программы lab5-1.asm в объектный файл. Выполняем компоновку объектного файла и запускаем получившийся в исполняемый файл. Программа выводит строку “Введите строку:” и ожидает ввода с клавиатуры. (рис. 3)

оттранслирование, компоновка и запуск файла

3. Подключение внешнего файла in_out.asm

скачиваем файл in_out.asm со страницы курса в ТУИС (рис. 3)

фрагмент файла in_out.asm

в одной из панелей mc открываем каталог с файлом lab5-1.asm. в другой панели каталог со скаченным файлом in_out.asm, копируем файл in_out.asm в каталог с файлом lab5-1.asm с помощью функциональной клавиши F5

далее создаем копию файла lab5-1.asm с именем lab5-2.asm (рис. 3)

создание копии файла

исправляем текст программы в файле lab5-2.asm с использованием подпрограмм из внешнего файла in_out.asm в соответствии с листингом 5.2. (рис. 3)

листинг 5.2

создаем исполняемый файл и проверяем его работу. (рис. ??)

листинг 5.2

в файле lab5-2.asm заменим подпрограмму sprintLF на sprint(рис. ??)

замена sprintLF на sprint

заменив команду sprintLF на sprint, мы можем заметить изменение: ввод начинается с той же строки, а не с новой.(рис. ??)

результат замены sprintLF на sprint

4. Задание для самостоятельной работы.

создадим копию файла lab5-1.asm. Внесем изменения в программу так, чтобы она работала по следующему алгоритму:

- вывести приглашение типа “Введите строку:”;

- ввести строку с клавиатуры;
- вывести введенную строку на экран.

(рис. ??)

создание копии файла lab5-1.asm

(рис. ??)

результат создания копии файла

получим исполняемый файл и проверим его работу. на приглашение ввести строку введем свое ФИО

(рис. ??)

проверка работы исполняемого файла

создадим копию файла lab5-2.asm. Внесем изменения в программу так, чтобы она работала по следующему алгоритму:

- вывести приглашение типа “Введите строку:”;
- ввести строку с клавиатуры;
- вывести введенную строку на экран.

(рис. ??)

создание копии файла lab5-2.asm

(рис. ??)

результат создания копии файла

получим исполняемый файл и проверим его работу. на приглашение ввести строку введем свое ФИО

(рис. ??)

проверка работы исполняемого файла

4 Выводы

При выполнении данной лабораторной работы мы приобрели навыки практической работы в Midnight Commander, освоили инструкции языка ассемблера `mov` и `int`, а также выполнили самостоятельную работу.