

Nom du groupe :	Home Studio
Nom du projet :	<i>Journey Towards Dawn</i>

Noms des membre :			
Nom :	Prénom :	Login :	Classe :
Couturier	Matthias	matthias.couturier	S1S2-D2
Delahousse	Charles	charles.delahousse	S1S2-D2
Develotte	Lino	lino.develotte	S1S2-D2
Dubois	Benjamin	benjamin.dubois	S1S2-D2
Jenn	Maxence	maxence.jenn	S1S2-D2

Type de jeu :				
Action/ Aventure	Battle Royale	Beat them all	Combat	Simulation
FPS	MMORPG	MOBA	Party Games	Survival Horror
Plateforme	Puzzles	Reflexion	Rogue Like	TPS
RPG	RTS	Sandbox	Shoot them up	Course
Autre :				

Caractéristiques générales du jeu :				
IA :	Errer	Attaquer	S'échapper	"Path Finder"
Multijoueurs :	Coopé	Battle (2-4)	Massif	
Réseau :	P2P	Lan	Online	
Caractéristiques graphiques :				
Dimension :	2D	3D	Autres :	
Particularités :	Stéréoscopie	AR	VR	
graphiques :	Perso	Custom	Existant	
Précisions :				
Caractéristiques sonores :				
Musique :	Perso	Custom	Existant	
FX :	Perso	Custom	Existant	
Précisions :				
Autres caractéristiques :				
Site Web :	Perso	Custom	Préfabriqué	

Répartition des tâches : deux personnes par tâche: (R)esponsable & (S)uppléant					
Tâches	matthias.couturier	charles.delahousse	benjamin.dubois	lino.develotte	maxence.jenn
Aléa		R	S		
Actions Générales		S	R		
Buff et Débuff		R		S	
Menu	S				R
Santé des Perso.			R		S
Sprite Vaisseau	R	S			
Sprites Personnages	S	R			
Arrière Plan	R			S	
HUD	R	S			
Musiques			S		R
Effets Sonores				R	S
Site Web			S	R	
Intelligence Artificielle	S				R
Multijoueur Actions Spéciales			R	S	
Multijoueur Connectivité				R	S

Tableau d'avancement des tâches
<div>Diagramme de GANTT</div>

Tâches	Date	Septembre 2024	Octobre 2024	Novembre 2024	Décembre 2024	Janvier 2025	Février 2025	Mars 2025	Avril 2025	Mai 2025
Scénario		<div>Première Soutenance Technique13 au 17</div> <div>Deuxième Soutenance Technique10 au 14</div> <div>Troisième Soutenance Technique26 au 30</div>								
Mécaniques de jeu										
Aléas Conception										
Aléas Codage										
Actions Générales Conception										
Actions Générales Codage										
Buﬀet Débuﬀ Conception										
Buﬀet Débuﬀ Codage										
Difficulté de jeu Conception										
Difficulté de jeu Codage										
Menu Conception										
Menu Codage										
Santé des Personnages Conception										
Santé des Personnages Codage										
Graphismes										
Sprite Vaisseau Conception										
Sprite Vaisseau Codage										
Sprites Personnages Conception										
Sprites Personnages Codage										
Arrière Plan Conception										
Arrière Plan Codage										
HUD Conception										
HUD Codage										
Son										
Musiques Conception										
Musiques Codage										
Eﬀets sonores Conception										
Eﬀets sonores Codage										
Site Web										
Site Web Conception										
Site Web Codage										
Intelligence Artificielle										
Intelligence Artificielle Conception										
Intelligence Artificielle Codage										
MultiJoueur										
Actions Spéciales Conception										
Actions Spéciales Codage										
Connectivité Conception										
Connectivité Codage										