| Nom du groupe : | Home Studio |
|-----------------|----------------------|
| Nom du projet : | Journey Towards Dawn |

| Noms des membre : | | | |
|------------------------|----------|--------------------|----------|
| Nom : Prénom : Login : | | Login : | Classe : |
| Couturier | Matthias | matthias.couturier | S1S2-D2 |
| Delahousse | Charles | charles.delahousse | S1S2-D2 |
| Develotte | Lino | lino.develotte | S1S2-D2 |
| Dubois | Benjamin | benjamin.dubois | S1S2-D2 |
| Jenn | Maxence | maxence.jenn | S1S2-D2 |

| | | Type de jeu : | | |
|-----------------|---------------|---------------|---------------|-----------------|
| Action/Aventure | Battle Royale | Beat them all | Combat | Simulation |
| FPS | MMORPG | MOBA | Party Games | Survival Horror |
| Plateforme | Puzzles | Reflexion | Rogue Like | TPS |
| RPG | RTS | Sandbox | Shoot them up | Course |
| Autre : | | | | |

| Caractéristiques générales du jeu : | | | | |
|-------------------------------------|--------------|--------------|-------------|---------------|
| IA : | Errer | Attaquer | S'échapper | "Path Finder" |
| Multijoueurs : | Coopé | Battle (2-4) | Massif | |
| Réseau : | P2P | Lan | Online | |
| Caractéristiques grap | hiques : | | | |
| Dimension : | 2D | 3D | Autres : | |
| Particularités : | Stéreoscopie | AR | VR | |
| graphiques : | Perso | Custom | Existant | |
| Précisions : | | | | |
| Caractéristiques sono | pres : | | | |
| Musique : | Perso | Custom | Existant | |
| FX : | Perso | Custom | Existant | |
| Précisions : | | | | |
| Autres caractéristique | es: | | | |
| Site Web : | Perso | Custom | Préfabriqué | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |

| Répartition des tâches : deux personnes par tâche: (R)esponsable & (S)uppléant | | | | | |
|--|--------------------|--------------------|-----------------|----------------|--------------|
| Γâches | matthias.couturier | charles.delahousse | benjamin.dubois | lino.develotte | maxence.jenn |
| Scénario | | S | R | | |
| Graphismes et Animations | R | S | | | |
| Site Web | | | | R | S |
| Musiques et SFX | S | | | | R |
| Aléas | | R | S | | |
| Personnages | S | R | | | |
| Actions | | | R | S | |
| Multijoueur | | | S | R | |
| IA | | | | S | R |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

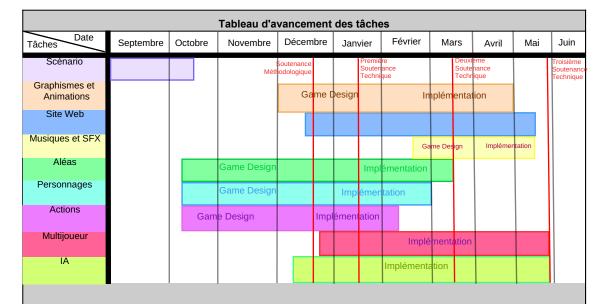


Diagramme de GANTT