

# Finden statt Suchen: Der Method-Finder wird abgesichert

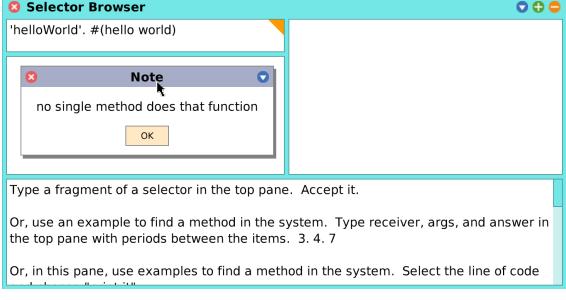
Christoph Thiede Squeak Demos '22 2022-11-19



# State of the art – Einschränkungen

- Whitelist von Selektoren
- Manuelle Pflege notwendig
- unbekannte Domänen nicht durchsuchbar







# Warum Whitelisting?

- Ausführen beliebiger Methoden könnte unerwartete/ unerwünschte Konsequenzen haben
  - ActiveWorld lock
  - 1 hour wait
  - self inform: 'Please close this dialog'
  - Smalltalk quitPrimitive
  - FileDirectory default deleteRecursive
- allgemein: Seiteneffekte
  - globaler Zustand wird verändert (ActiveWorld, ...)
  - Systemumgebung wird beeinflusst (Dateisystem, ...)



#### Idee: Seiteneffekte erkennen und verhindern

Props an Eliot Miranda

Code Simulation

```
thisContext
```

runSimulated: [2 + 3]

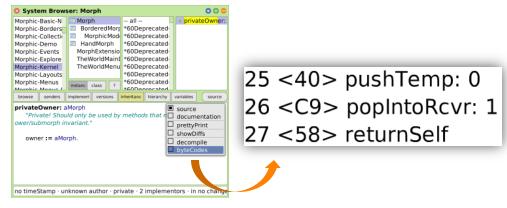
contextAtEachStep: [:ctx |

ctx willReallyStore

ifTrue: [self error: 'forbidden']]

- Arten von Seiteneffekten
  - Primitiven
    - primitiveSuspend, primitiveQuit, ...
    - primitiveAtPut, ...
  - Instruktionen
    - popIntoRcvr, ...







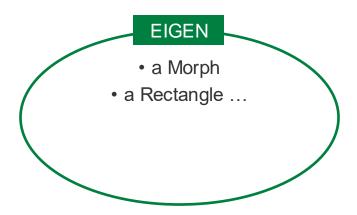
#### Idee: Seiteneffekte erkennen und verhindern

- Einschränkungen:
  - Lokale Seiteneffekte (z. B. Collection>>#collect:)
  - Temporäre Seiteneffekte (z. B. ClassBuilder beSilentDuring:)
  - Irrelevante Seiteneffekte (z. B. Caches)
  - Interessante Seiteneffekte (z. B. OrderedCollection>>#add:)



#### Idee 2: Seiteneffekte erkennen und isolieren

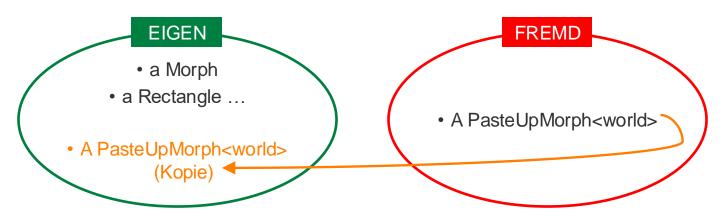
- Object Ownership tracken
  - Eigene Objekte: Voller Zugriff
  - Fremde Objekte: transparente Umleitung auf eigene Kopie
  - Morph new





#### Idee 2: Seiteneffekte erkennen und isolieren

- Object Ownership tracken
  - Eigene Objekte: Voller Zugriff
  - Fremde Objekte: transparente Umleitung auf eigene Kopie
  - Morph new openInWorld



 Primitiven mit Einfluss auf Systemumgebung deaktivieren → Fallbackcode auslösen



### Sandbox

array :=  $\{1, 2, 3\}$ .

Sandbox evaluate:

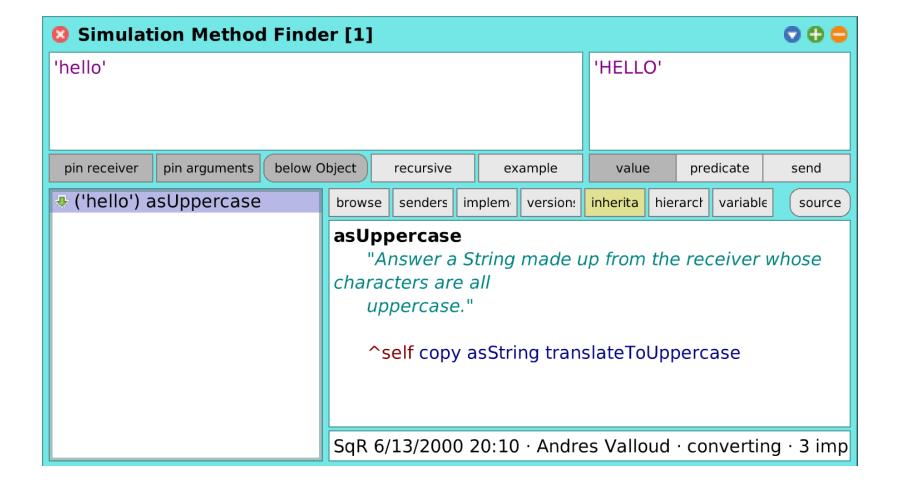
[array at: 1 put: 10. array first]. "10"

array first. "1"



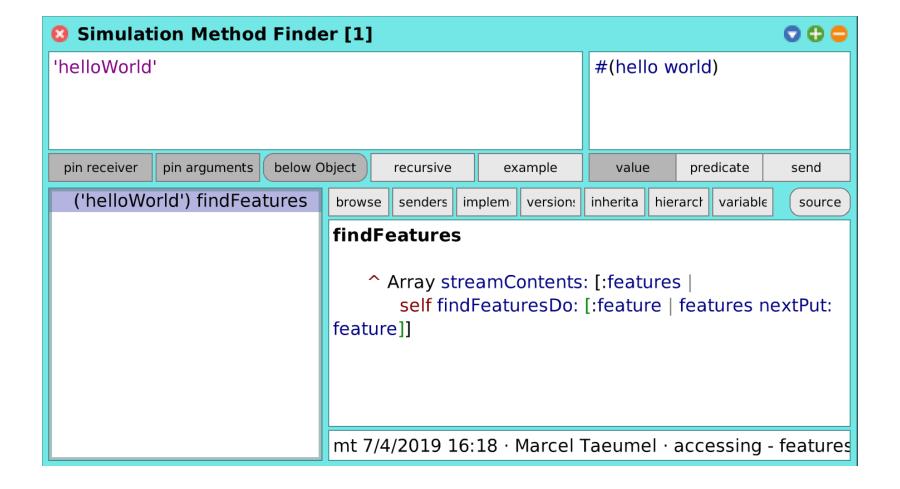


#### Method Finder 2



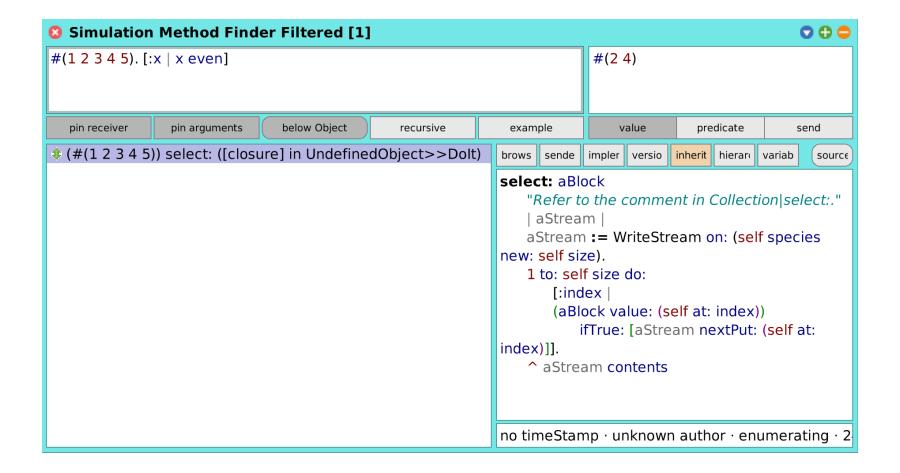


#### Method Finder 2



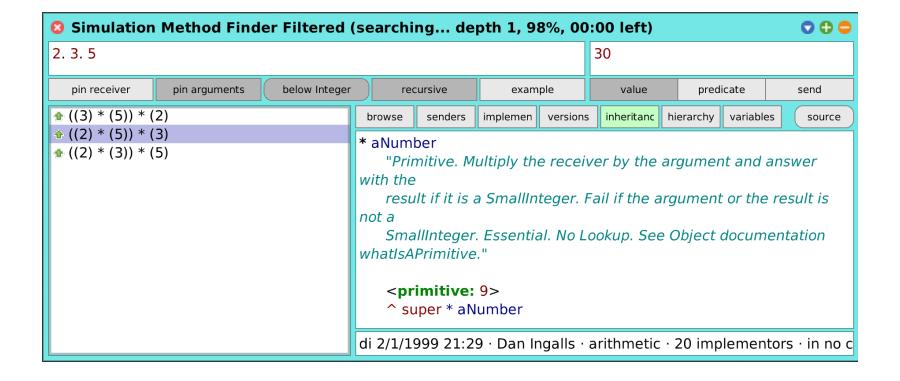


#### Method Finder 2: Blocksuche



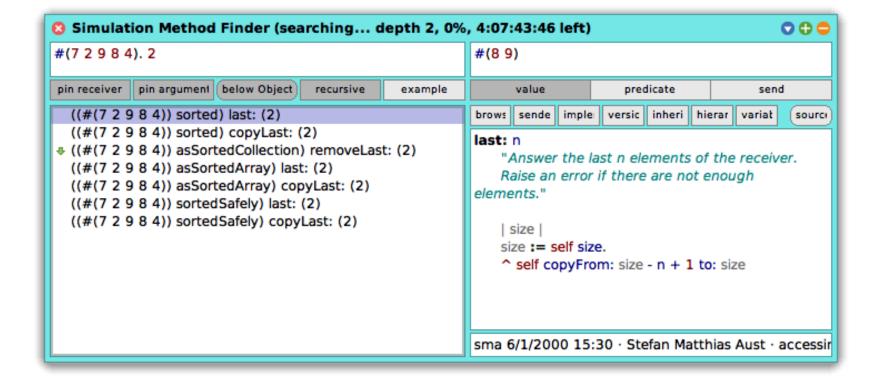


### Method Finder 2: Rekursive Suche



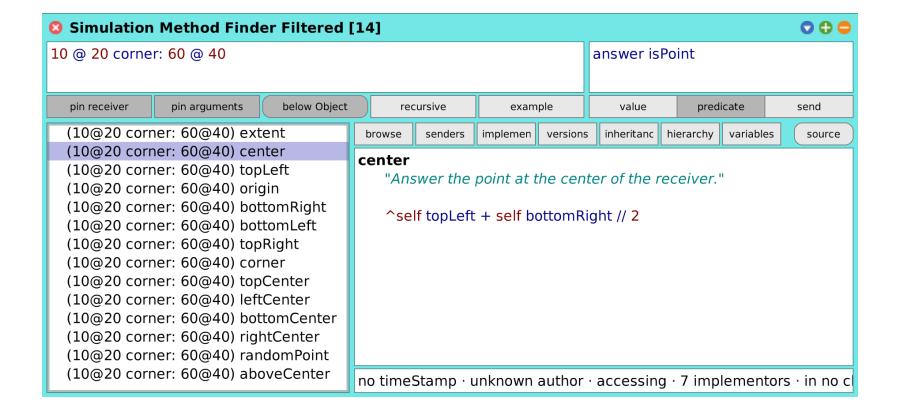


### Method Finder 2: Rekursive Suche



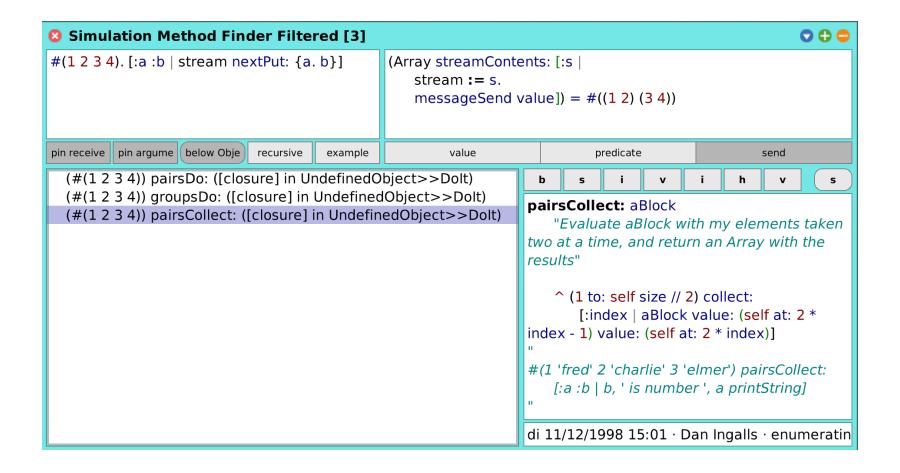


#### Method Finder 2: Prädikatsuche





### Method Finder 2: Kontextsuche





## Selbst ausprobieren!

#### LinqLover/ SimulationStudio



A growing suite of applications and tools using code simulation in Squeak/Smalltalk

At 1 Contributor 11 Issues

☆ 6 Stars

상 1 Fork

0

#### Metacello new

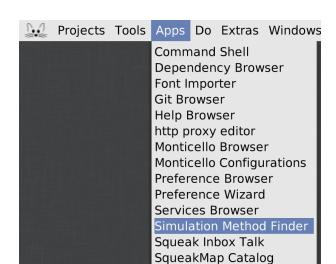
baseline: 'SimulationStudio';

githubUser: 'LinqLover'

project: 'SimulationStudio'

path: 'packages';

load.





#### Zum Nachlesen

- https://github.com/LinqLover/SimulationStudio
- [squeak-dev] [ANN] News from SimulationStudio: Method Finder 2
- [squeak-dev] [ANN] SimulationStudio and sandboxed execution for Squeak
- [squeak-dev] Re: MethodFinder.Blocks