TUGAS W04: PRAKTIKUM REFACTORING MANAJEMEN KONFIGURASI DAN EVOLUSI PERANGKAT LUNAK



Disusun Oleh:

Lintang Suminar Tyas Wening – 2211104009

Dosen Pengampu:

Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs

PROGRAM STUDI S1 REKAYASA PERANGKAT LUNAK FAKULTAS INFORMATIKA TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO 2025

DESKRIPSI TUGAS

Berdasarkan class Song. Java yang tercantum pada assignment ini lakukan hal-hal berikut ini:

- 1. Identifikasi bad smell yang ada pada class tersebut!
- 2. Lakukan refactoring terhadap class Song.Java sesuai dengan bad smell yang dilakukan, silahkan buat method dan class baru jika dibutuhkan!

Laporkan bad smell yang ditemukan dan refactoring yang dilakukan dalam sebuah file pdf dan link github

Jawab:

- 1. Berdasarkan kode Song.java, beberapa bad smell yang ditemukan ialah:
 - Large Class: Pada class Song.java terlalu banyak atribut yang mencakup informasi tentang lagu, album, dan artis. Sehingga harus dipecah menjadi beberapa bagian kelas kecil yang lebih spesifik

• Primitive Obsession (Menggunakan Genre sebagai int): Menggunakan integer untuk genre tidak aman dikarenakan genre ditunjukan sebagai int dengan nilai tetap (angka 0-7). Hal ini menyebabkan kode sulit dibaca dan rawan kesalahan sehingga lebih baik menggunakan enum

```
private int genre;

/**
    * Set the genre of this song
    *
    * 0 = undefined
    * 1 = pop
    * 2 = rock
    * 3 = hip hop
    * 4 = RnB
    * 5 = jazz
    * 6 = instrumentals
    * 7 = clowncore
    *
    * @param genre
    */
public void setGenre(int genre) {
        this.genre = genre;
    }
}
```

• Long Method: Pada fungsi printinfo(int detailLevel) memiliki banyak kondisi if-else yang dapat menyebabkan code duplication sehingga sulit dibaca dan dipahami. Untuk itu diharapkan dapat dipecah menjadi beberapa method

```
| public void printinfo(int detaillevel) {
| if (detaillevel == 0) {
| System.out.printin("voices year: " + releaserear);
| if (genre > 0) {
| System.out.printin("voices year: " + releaserear);
| if (genre > 0) {
| System.out.printin("some: " + genre);
| System.out.printin("some: " + title);
| System.out.printin("some: " + title);
| System.out.printin("some: " + title);
| System.out.printin("some: " + genre);
| if (genre > 0) {
| System.out.printin("some: " + genre);
| if (genre > 0) {
| System.out.printin("artist abone: " + artistName);
| if (lartistName.equals(")) {
| System.out.printin("artist abone: " + artistName);
| if (genre > 0) {
| System.out.printin("artist abone: " + artistName);
| if (genre > 0) {
| System.out.printin("artist abone: " + artistName);
| if (labonName.equals(")) {
| System.out.printin("some: " + genre);
| if (labonName.equals(")) {
| System.out.printin("some: " + releaserear);
| if (genre > 0) {
| System.out.printin("some: " + title);
| System.out.printin("some: " + artistName);
| if (lartistName.equals(")) {
| System.out.printin("some: " + artistName);
| if (lartistName.equals(")) {
| System.out.printin("some: " + artistName);
| if (lartistName.equals(")) {
| System.out.printin("some: " + artistName);
| if (lartistName.equals(")) {
| System.out.printin("some: " + artistName);
| if (lartistName.equals(")) {
| System.out.printin("some: title: " + albonName);
| if (lartistName.equals(")) {
| System.out.printin("some: title: " + albonName.equals(")) {
| System.out.printin("some: title: " + albonName.equals(")] {
| System.out.printin("some: title: " + albonName.equals(")]
```

• Long Parameter List: Class song terdapat parameter yang panjang membuat kode sulit dipahami saat memanggil konstruktor, sehingga yang harus dilakukan yaitu membuat kelas terpisah seperti artist dan album

```
public class Song {
    private String id;
    private String title;
    private String releaseYear;
    private String musicFileURL;
    private int genre;

    private String albumName;
    private String albumCoverURL;

    private String artistName;
    private String artistAlias;
    private String artistImageURL;
```

- Data Clump: Pada class Song terdapat atribut yang sering digunakan atau muncul bersama seperti Atribut artistName, artistAlias, dan artistImageURL begitu pula albumName dan albumCoverURL. Untuk itu sebaiknya lebih baik dipisahkan dalam class mereka masing-masing
- 2. Refactoring pada class Song:
 - ❖ Membuat kelas terpisah untuk Artis dan Album agar lebih terstruktur
 - ❖ Menggunakan enum untuk Genre agar lebih mudah dipahami dan tidak menggunakan angka tanpa makna yg jelas (magic numbers)
 - Refactor method printInfo agar lebih modular

Implementasi refactoring:

- Album.java

```
package sesudah_refactoring;

public class Album {
    private String name;
    private String coverURL;

public Album(String name, String coverURL) {
    this.name = name;
    this.coverURL = coverURL;

public void printInfo() {
    System.out.println("Album Title: " + name);
}
```

Artist.java

```
package sesudah_refactoring;

public class Artist {
    private String name;
    private String alias;
    private String imageURL;

public Artist(String name, String alias, String imageURL) {
    this.name = name;
    this.alias = alias;
    this.imageURL = imageURL;
}

public void printInfo() {
    System.out.println("Artist Name: " + name);
    if (!alias.isEmpty()) {
        System.out.println("Also Known As: " + alias);
    }
}
```

- Genre.java

```
package sesudah_refactoring;

public enum Genre {
    UNDEFINED, KPOP, POP, ROCK, HIP_HOP, RNB, JAZZ, INSTRUMENTALS, CLOWNCORE;
}
```

- Song.java

```
public class Song {
    public class Song {
        private String title;
        private String miscribellet;
        private String miscribellet;
        private String miscribellet;
        private Albina albina;
        public Song(string id, String title, String releaseYear, String musicFileURL) {
        this.id= id;
        this.relaseXear = releaseYear;
        this.penre = Genre.UNDFINID;
        this.penre = Genre.UNDFINID;
        }
        public void setAlbun(Albina albina) {
            this.albin = albina;
        }
        public void setAlbun(Albina albina) {
            this.albin = albina;
        }
        public void setAlbina (Albina albina) {
            this.albin = albina;
        }
        public void setAlbina (Albina albina) {
            this.albin = albina;
        }
        public void setAlbina (Albina albina) {
            this.albin = albina;
        }
        public void setAlbina (Albina albina) {
            this.albin = albina;
        }
        public void setAlbina (Albina albina) {
            this.albin = albina;
        }
        public void setAlbina (Albina albina) {
            this.genre = genre;
        }
        public void setAlbina = albina;
        }
        public void printinfo(sint detaillevel) {
            System.out.println("Song Title: " + title);
            System.out.println("Song Title: " + releaseYear);
        if (detaillevel) = 1 & A artist != moll) {
            artist.printlnfo(s);
        if (detaillevel) = 2 & A albina != null) {
            artist.printlnfo(s);
        }
    }
}
```

- Main.java (Untuk menjalankan program dan memastikan semua class dapat dihubungkan tanpa erorr)

Hasil Output:

```
PS D:\SDMESTER 6\minesplayhattkum_Refactorings d:; cd 'd:\SEMESTER 6\stepsplayhattkum_Refactoring\bin' 'sesudah_refactoring.Main' --- Detail Level 3 (full Info) ---
Song Title: HOI
Release Year: 2022
Genre: RPOP
Artist Name: Seventeen
Also Known As: Sebong
Album Title: Face The Sun
--- Detail Level 1 (Song + Artist) ---
Song Title: HOI
Release Year: 2022
Genre: RPOP
Artist Name: Seventeen
Also Known As: Sebong
--- Detail Level 2 (Song + Album) ---
Song Title: HOI
Release Year: 2022
Genre: RPOP
Artist Name: Seventeen
Also Known As: Sebong
--- Detail Level 2 (Song + Album) ---
Song Title: HOI
Release Year: 2022
Genre: RPOP
Artist Name: Seventeen
Also Known As: Sebong
Album Title: Face The Sun
--- Detail Level 0 (Song Only) ---
Song Title: HOI
Release Year: 2022
Genre: RPOP
Song Title: HOI
Release Year: 2022
Genre: RPOP
Song Title: HOI
Release Year: 2022
Genre: RPOP
SD:\SDMESTER 6\minesplayheattkum_Refactorings |
```

Link Github: https://github.com/LintangSuminar02/MKEPL-TEORI_LINTANG-SUMINAR-TYAS-WENING 2211104009 SE0601