TUGAS PENDAHULUAN PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK

MODUL V ANTARMUKA PENGGUNA LANJUTAN



Disusun Oleh : Lintang Suminar Tyas Wening / 2211104009 SE-06-01

Asisten Praktikum : Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru Aisyah Hasna Aulia

Dosen Pengampu : Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs

PROGRAM STUDI S1 Software Engineering
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO
2024

TUGAS PENDAHULUAN

A. SOAL NOMOR 1

- a) Pada tugas pendahuluan ini, dari aplikasi Rekomendasi Wisata yang telah kalian buat pada Unguided Modul 4 (Antarmuka Pengguna), ubahlah menjadi file APK dengan cara build APK. Kemudian, upload file APK tersebut ke dalam folder 5 Antarmuka Pengguna Lanjutan pada Submodul TP.
- b) Panduan Build APK:
 - Buka terminal pada proyek Flutter yang telah kalian buat
 - Jalankan perintah berikut untuk membangun file APK:

flutter build apk -release

```
PS D:\KULIAH\PPB\Asprak\Pertemuan 4\prak_4> flutter build apk --release
```

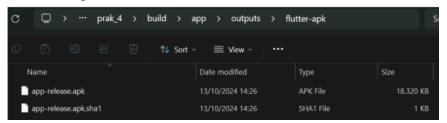
• File APK yang dihasilkan akan berada di direktori: Build/app/outputs/flutter-apk/app-release.apk

```
Running Gradle task 'assembleRelease'...

✓ Built build\app\outputs\flutter-apk\app-release.apk (17.9MB)
```

- Referensi tutorial https://www.barajacoding.or.id/cara-merelease-aplikasi-flutter-pada-vscode/
- c) Upload hanya file APK tersebut ke dalam folder yang telah ditentukan pada platform pengumpulan tugas.
- d) Pastikan file APK sudah benar-benar siap untuk diunggah dan berfungsi dengan baik di perangkat Android

Contoh Output



Jawab:

a) Pada gambar ini adalah file APK yang telah di upload ke dalam folder 05 Antarmuka Pengguna Lanjutan dengan SubModul TP



b) Screenshoot terminal pada proyek flutter

PS D:\SEMESTER 5\PPB_Lintang-Suminar-Tyas-Wening_2211104009_SE-06-01\unguided_rekomendasi_wisata> flutter build apk --release

Font asset "MaterialIcons-Regular.otf" was tree-shaken, reducing it from 1645184 to 1324 bytes (99.9% reduction). Tree-shaking can be disabled by providing the --no-t ree-shake-icons flag when building your app.

Running Gradle task 'assembleRelease'... /[]

c) Screenshoot proses selesai file APK yang telah di Build

```
PS D:\SEMESTER 5\PPB_Lintang-Suminar-Tyas-Wening 2211104009_SE-06-01\unguided_rekomendasi_wisata> flutter build apk --release

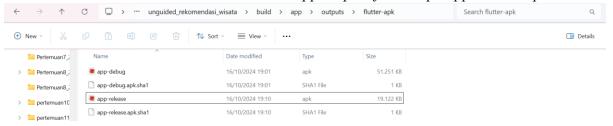
Font asset "MaterialIcons-Regular.otf" was tree-shaken, reducing it from 1645184 to 1324 bytes (99.9% reduction). Tree-shaking can be disabled by providing the --no-t ree-shake-icons flag when building your app.

Running Gradle task 'assembleRelease'... 47.75

**W Built build/app/outputs\flutter-apk\app-release.apk (18.7%9)

PS D:\SEMESTER 5\PPB_Lintang-Suminar-Tyas-Wening_2211104009_SE-06-01\unguided_rekomendasi_wisata> []
```

d) Screenshoot hasil file APK di direktori Build/app/outputs/flutter-apk/app-release.apk



Source Code

Screenshoot Output (Hasilnya di tampilin di Hp Android) 19.15 ₫ 😭 49 all all 50% 🛢 Rekomendasi Wisata Banyumas Rekomendasi Wisata Banyumas **Curug Cipendok** Baturaden Air terjun yang indah di kaki Gunung Slamet. Destinasi wisata pegunungan yang sejuk. Kunjungi Tempat Kunjungi Tempat Baturaden Taman Andhang Pangrenan Destinasi wisata pegunungan yang sejuk. Taman kota yang cocok untuk bersantai bersama keluarga. Kunjungi Tempat Kunjungi Tempat

Deskripsi Program

0

Aplikasi ini menampilkan daftar rekomendasi tempat wisata di Banyumas menggunakan Flutter. Tampilan utamanya terdiri dari judul 'Rekomendasi Wisata' dan sebuah list yang berisi informasi tentang setiap tempat wisata. Setiap item dalam list berupa card yang berisi gambar, nama, deskripsi, dan tombol. Data tempat wisata disimpan dalam sebuah list objek Wisata. Untuk menampilkan list yang dinamis, digunakan ListView.builder. Aplikasi ini sudah dioptimalkan untuk rilis dengan mode build release, sehingga Aplikasi ini menghasilkan file APK yang siap untuk diinstal pada perangkat Android.

0