Tugas Mandiri (Unguided)

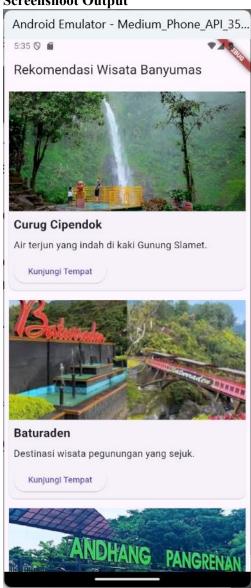
1. Modifikasi project TP 04 (Tugas Pendahuluan) untuk Antarmuka Pengguna, yang mana di dalamnya terdapat ListView, untuk merekomendasikan beberapa tempat wisata yang ada di Banyumas disertai foto, nama wisata, dan deskripsi singkat! (buatlah se kreatif mungkin). Note: Jangan lupa sertakan source code, screenshoot output, dan deskripsi program.

Jawab:

1. Source Code

```
NyApp extends StatelessHidget {
seride
per build(BuildContext context) {
sturn MaterialApp(
LLILE: 'Rekomendasi Misata Banyumas',
theme: ThemeOuta(
primaryswatch: Colors.blue,
),
                                                  ldren: [
image.network(
wisata.imageUrl,
height: 200,
width: double.infinity,
fit: BoxFit.cover,
```

Screenshoot Output



Deskripsi Program

Program di atas menampilkan rekomendasi beberapa tempat wisata. Pada tampilan awal, aplikasi menampilkan sebuah AppBar dengan judul "Rekomendasi Wisata". Menggunakan widget Column, aplikasi ini menampilkan beberapa komponen, seperti Text yang menunjukkan nama tempat wisata, Image.network untuk menampilkan gambar dari URL, dan deskripsi singkat mengenai tempat wisata yang ada. Di bagian bawah, terdapat tombol ElevatedButton dengan label "Kunjungi Tempat", yang nantinya bisa dihubungkan ke halaman detail atau aksi lain.

Pada modifikasi dengan ListView.builder, aplikasi ditingkatkan untuk menampilkan beberapa tempat wisata di Banyumas. Setiap tempat wisata dimasukkan ke dalam list menggunakan kelas Wisata yang berisi nama, deskripsi, dan URL gambar. Setiap item wisata ditampilkan menggunakan widget Card untuk mempercantik tampilan. Setiap kartu memuat gambar, nama, deskripsi, dan tombol yang bisa digunakan untuk menavigasi ke aksi lebih lanjut. Program ini dapat diperluas dengan menambahkan lebih banyak data wisata atau memodifikasi antarmuka pengguna sesuai kebutuhan kita.