

TUGAS PENDAHULUAN
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK
MODUL IX
API PERANGKAT KERAS



Disusun Oleh :
Lintang Suminar Tyas Wening / 2211104009
SE-06-01

Asisten Praktikum :
Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru
Aisyah Hasna Aulia

Dosen Pengampu :
Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs

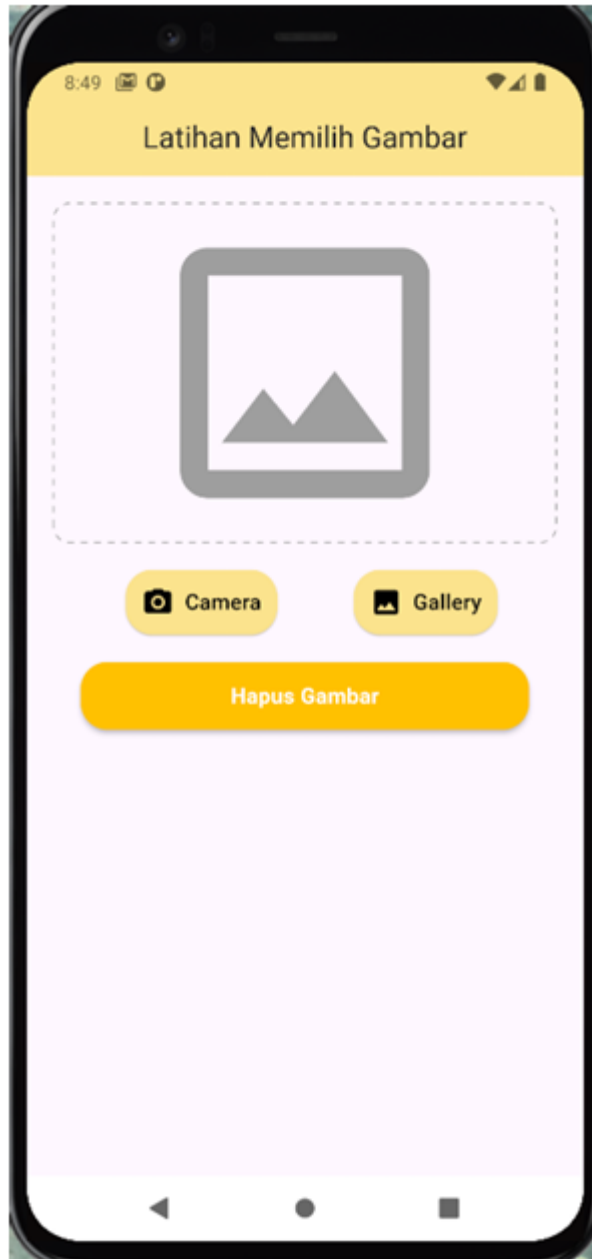
PROGRAM STUDI S1 Software Engineering
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO
2024

TUGAS PENDAHULUAN

A. SOAL NOMOR 1

- a) Buatlah satu project baru, yang mana di dalamnya memuat container berisi `Icons.image_outlined`, button camera, button gallery dan button hapus gambar. Button tidak harus berfungsi.

Contoh Tampilan :

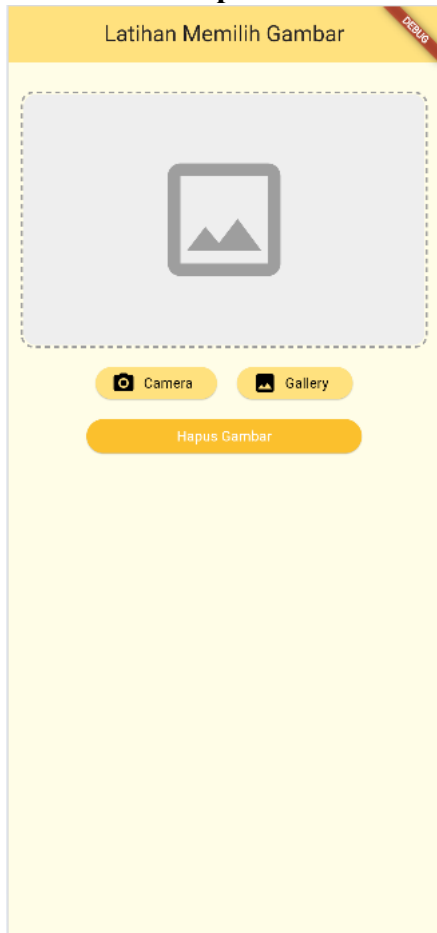


Jawab :

a) Source Code

```
1 import 'package:flutter/material.dart';
2 //import 'package:dotted_decoration/dotted_decoration.dart';
3 import 'package:dotted_border/dotted_border.dart'; // Import package dotted_border
4
5 void main() {
6   runApp(MyApp());
7 }
8
9 class MyApp extends StatelessWidget {
10   @override
11   Widget build(BuildContext context) {
12     return MaterialApp(
13       home: ImagePickerScreen(),
14     );
15   }
16 }
17
18 class ImagePickerScreen extends StatelessWidget {
19   @override
20   Widget build(BuildContext context) {
21     return Scaffold(
22       appBar: AppBar(
23         title: Center(
24           child: Text('Latihan Memilih Gambar'),
25         ),
26         backgroundColor: const Color.fromARGB(255, 255, 225, 126),
27       ),
28       body: Center(
29         child: Column(
30           children: [
31             SizedBox(height: 30),
32             // Container untuk gambar nya ada garis putus-putus
33             DottedBorder(
34               color: Colors.grey, // Color of the dotted border
35               strokeWidth: 2,
36               dashPattern: [5, 4], // Pattern of dashes
37               borderType: BorderType.RRect,
38               radius: Radius.circular(12),
39               child: Container(
40                 width: 400,
41                 height: 250,
42                 decoration: BoxDecoration(
43                   color: Colors.grey.shade200,
44                   borderRadius: BorderRadius.circular(12),
45                 ),
46                 child: Center(
47                   child: Icon(
48                     Icons.image_outlined,
49                     size: 150,
50                     color: Colors.grey,
51                   ),
52                 ),
53               ),
54             ),
55             SizedBox(height: 20),
56             // Button Camera dan Gallery
57             Row(
58               mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
59               children: [
60                 ElevatedButton.icon(
61                   onPressed: () {},
62                   icon: Icon(Icons.camera_alt, color: Colors.black),
63                   label: Text(
64                     'Camera',
65                     style: TextStyle(color: Colors.black),
66                   ),
67                   style: ElevatedButton.styleFrom(
68                     backgroundColor: const Color.fromARGB(255, 255, 225, 126),
69                   ),
70                 ),
71                 SizedBox(width: 20),
72                 ElevatedButton.icon(
73                   onPressed: () {},
74                   icon: Icon(
75                     Icons.photo,
76                     color: Colors.black,
77                   ),
78                   label: Text(
79                     'Gallery',
80                     style: TextStyle(color: Colors.black),
81                   ),
82                   style: ElevatedButton.styleFrom(
83                     backgroundColor: const Color.fromARGB(255, 255, 225, 126),
84                   ),
85                 ),
86               ],
87             ),
88             SizedBox(height: 20),
89             // Button Hapus Gambar
90             ElevatedButton(
91               onPressed: () {},
92               child: Text(
93                 'Hapus Gambar',
94                 style: TextStyle(color: Colors.white),
95               ),
96               style: ElevatedButton.styleFrom(
97                 backgroundColor: Colors.yellow.shade700,
98                 padding: EdgeInsets.symmetric(horizontal: 90, vertical: 15),
99               ),
100             ),
101             ),
102             ),
103             ),
104             ),
105             ),
106             backgroundColor: Colors.yellow.shade50,
107           );
108         }
109       }
110     }
```

Screenshot Output



Deskripsi Program

Program ini digunakan untuk menampilkan gambar yang dipilih, dan tombol-tombol. Tampilan utamanya terdiri dari bingkai bergaris putus-putus sebagai tempat gambar, serta tiga tombol: “Camera” untuk mengambil foto, “Gallery” untuk memilih gambar dari galeri, dan “Hapus Gambar” untuk menghapus gambar yang sudah dipilih. Warna dan latar belakang AppBar disesuaikan dengan warna kuning muda.