TUGAS PENDAHULUAN PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK

MODUL IV ANTARMUKA PENGGUNA



Disusun Oleh : Lintang Suminar Tyas Wening / 2211104009 SE-06-01

Asisten Praktikum : Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru Aisyah Hasna Aulia

Dosen Pengampu : Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs

PROGRAM STUDI S1 Software Engineering
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO
2024

TUGAS PENDAHULUAN

A. SOAL NOMOR 1

Buatlah tampilan aplikasi sederhana dalam flutter yang menampilkan deskripsi rekomendasi tempat wisata dengan mengimplementasikan widget dasar Detail Tugas:

- AppBar: Buatlah sebuah AppBar dengan judul "Rekomendasi Wisata".
- Text: Di tengah layar, tambahkan widget Text dengan pesan "Nama Tempat Wisata".
- Image: Tambahkan gambar dari internet di bawah teks tersebut menggunakan widget Image.network.
- Text: Dibawah gambar, tambahkan deskripsi dari tempat wisata
- Button: Tambahkan tombol di bawah gambar dengan label "Kunjungi Tempat".



Sourcecode

```
** The state of th
```

Screenshoot Output

Android Emulator - Medium_Phone_API_35...

10:33 🛇 🗘 8 🛍 •

Rekomendasi Wisata

Baturraden



Baturraden adalah sebuah objek wisata alam yang terletak di lereng Gunung Slamet, sekitar 15 kilometer dari pusat kota Purwokerto, Kabupaten Banyumas, Jawa Tengah. Terkenal dengan pemandangan alamnya yang indah dan udara yang sejuk, Baturraden menjadi destinasi favorit wisatawan lokal maupun mancanegara

Kunjungi Tempat

Deskripsi Program

Program yang dibuat adalah sebuah aplikasi Flutter sederhana yang menampilkan rekomendasi tempat wisata. Program ini menggunakan beberapa widget dasar seperti AppBar, Text, Image.network, dan ElevatedButton untuk membentuk tampilan aplikasi. Algoritma program bekerja dengan menampilkan judul di bagian atas melalui AppBar, kemudian diikuti oleh teks yang menampilkan nama tempat wisata, di bawahnya terdapat gambar yang diambil dari URL menggunakan Image.network. Setelah gambar, deskripsi tempat wisata akan ditampilkan dalam bentuk teks. Tombol di bagian bawah layar berfungsi untuk menampilkan pesan berupa snackbar ketika ditekan, yang memberikan respons bahwa pengguna akan diarahkan ke tempat wisata.

B. SOAL NOMOR 2

Berisi source code dan output dari kegiatan praktikum yang telah dilaksanakan.

Source Code diberi penjelasan maka akan menjadi nilai ++

1. Soal Studi Case

Xxxxxxxxxxxxx

Sourcecode

```
package main

import (
  "fmt"
)

func main() {
  var a,b,c,d,e int
  var hasil int
  fmt. Scanln(&a, &b, &c, &d, &e)

hasil = a+b+c+d+e
  fmt.Println("Hasil Penjumlahan ",a,b,c,d,e, "adalah ",hasil)
}
```

Screenshoot Output

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

PS D:\Golang\modul 1> go run "d:\Golang\modul 1\latihan.go"
1 2 3 4 5

Hasil Penjumlahan 1 2 3 4 5 adalah 15

PS D:\Golang\modul 1>
```

Deskripsi Program

(deskripsikan program apa yang dibuat, memakai algoritma, dan cara kerja program sampai ke output yang dihasilkan dengan bahasa sendiri) **minimal 5 kalimat.**