# PETUNJUK TEKNIS LOMBA MOBILE LEGENDS

# RANGKAIAN MILAD ADIKSI KE 10

# Kualifikasi Lomba

* 1. Peserta lomba terdiri dari 5 pemain inti dan 1 pemain cadangan (opsional).
  2. Peserta adalah masyarakat umum.

# Pelaksanaan Lomba

Tanggal : Kamis-Jumat, 23-24 Mei 2024

Waktu : 08.30 - WIB s.d Selesai

Tempat : Penyisihan (online), Semifinal-Final (ofline), Kampus UIN SAIZU

TM : Sabtu, 18 Mei 2024, Auditorium UIN SAIZU, Jam 10.00-Selesai

# Peraturan dalam Permainan Sebelum Pentandingan (Online)

* 1. Setiap tim/pemain bertanggung jawab atas jaringan masing-masing.
  2. Tim dilarang mengganti pemain yang sudah terdaftar termasuk pemain cadangan sebelum acara dimulai.
  3. Pemain bersiap untuk pertandingan sesuai jadwal yang sudah ditentukan.
  4. Kapten tim menyetorkan ID kepada wasit yang sudah di tentukan, setelah itu kapten tim mengundang anggota tim kedalam room yang sudah di sediakan oleh wasit
  5. Pemain yang diperbolehkan bermain adalah pemain yang didaftarkan. Tim yang memainkan pemain yang tidak terdaftar akan di **diskualifikasi**.
  6. Dilarang menggunakan VPN.
  7. Tim yang mengulur-mengulur waktu akan dikenakan peringatan oleh panitia, dan bila diulangi sampai 3x3 Menit, maka panitia berhak mendiskualifikasi tim tersebut.
  8. Setiap tim harus Bersiap 10 menit sebulum pertandingan di mulai.

# Saat Pertandingan :

1. Mengirimkan screenshot ketika sedang di lobby (hanya perwakilan), saat sedang respawn awal (untuk setiap pemain), dan hasil pertandingan.
2. No chat/radio all, bila melakukan hal tersebut maka akan di diskualifikasi.
3. Free taunting (stiker/recall-recall).
4. No cheat.
5. Jika terdapat pemain yang DC (Disk Connect) saat pertandingan, maka pertandingan dapat di pause 2x5 menit.
6. Kesempatan pause setiap tim hanya 2x ( 3 menit ). Dengan chat all dengan ketika (Online) dengan chat “p”
7. Pemain boleh berteriak saat pertandingan berlangsung, namun tidak diperbolehkan menggunakan kata-kata kasar.

# Setelah Pertandingan :

1. Setelah pertandingan berakhir, pemain diharuskan bersiap untuk pertandingan selanjutnya yang akan di umumkan oleh panitia dan dapat di akses melalui web yang telah disediakan.
2. Bila terdapat tim yang dengan sengaja memperlambat jalannya pertandingan, maka tim tersebut akan diberi peringatan. Dan bila diulangi kembali, panitia berhak mendiskualifikasi tim tersebut.
3. Mengirimkan screenshot lobi (perwakilan) dan respawn awal setiap pemain dan juga screenshot hasil akhir.

# Peraturan Perlombaan

* 1. Dalam perlombaan Mobile Legends ini, terdiri atas 32 tim.
  2. 1 tim memiliki 5 pemain inti dan 1 pemain cadangan (opsional).
  3. Hanya pemain yang terdaftar yang dapat bermain.
  4. Keputusan panitia bersifat mutlak.
  5. Tim yang bermain harus menjunjung tinggi sportifitas dan fairplay.
  6. Memakai system gugur dari babak penyisihan (online). Yang diartikan setiap tim yang menang akan langsung lanjut kebabak selanjutnya atau setiap match B03 (Best of three).

# Pelanggaran dalam Permainan

* 1. Tim yang melanggar ketentuan dan peraturan yang telah ditetapkan akan dianggap gugur.
  2. Tim yang terbukti melakukan kecurangan dalam bentuk apapun akan dianggap gugur.

# Kejuaraan

* 1. Kejuaraan terdiri dari juara I, II, dan MVP Player.
  2. Pembagian papan juara, piala, dan uang pembinaan, diberikan pada saat Malam Puncak MILAD ADIKSI.

# Prosedur pendaftaran

* 1. Pendaftaran dibuka dari tanggal 6 Mei 2024 s/d 15 Mei 2024.
  2. Pendaftaran dilakukan secara online melalui link pendaftaran yang ada dipamflet.
  3. Biaya Pendaftaran : 45k/ tim.
  4. Setiap peserta wajib melunasi uang registrasi sebelum pendaftaran ditutup.