

Dalam program ini, saya menggunakan HTML dan function js agar lebih maximal untuk membuat formulir buku tamu yang memungkinkan pengunjung mengisi informasi mereka. Formulir ini diarahkan ke sebuah script Google ketika dikirim, yang akan mengolah data yang diisi oleh pengguna.

Mari kita lihat programnya lebih detail:

```
<section id="BukuTamu">
  <div class="container-form">
    <h2 class="h2 section-title">Buku Tamu</h2>
    <p class="section-text">
      Silkan isi buku tamu
    </p>
    <form method="post" class="FormData"
      action="https://script.google.com/macros/s/AKfycbybnEGDD-
FbFOkKHnysqRSFpqGJCG5UeleutbFNyJxFzmlmCtfRTtOretDiiC5TtKB3/exec">
      <div id="submitForm">
        <label for="name">Nama :</label>
        <input type="text" placeholder="Masukkan nama"
id="name" name="Nama">

        <label for="visitDate">Tanggal Kunjungan :</label>
        <input type="date" id="visitDate" name="Tanggal
Kunjungan">

        <label for="purpose">Tujuan Kunjungan :</label>
        <textarea placeholder="Masukkan Tujuan" id="purpose"
name="Tujuan Kunjungan"></textarea>

        <label for="message">Pesan :</label>
        <textarea placeholder="Masukkan pesan" id="message"
name="Pesan"></textarea>
```

```

        <button type="button" class="submit-button"
onclick="submitForm()">Kirim</button>
    </div>
</form>
</section>

```

Program ini terdiri dari beberapa elemen HTML yang dirancang untuk membangun formulir buku tamu. Di dalam formulir ini, pengguna diminta untuk memberikan informasi seperti nama, tanggal kunjungan, tujuan kunjungan, dan pesan dan Setiap elemen formulir, seperti kotak input, area teks, dan tombol "Kirim", memiliki atribut dan properti khusus yang menentukan bagaimana elemen tersebut berinteraksi dan berperilaku. Di dalam program ini aksi formulir (action) ditetapkan ke URL dari Google Script. Ketika formulir ini diisi dan dikirim, data yang dimasukkan akan disampaikan ke skrip tersebut untuk diproses supaya ketika user/pengunjung mengisi data yang tertera seperti nama, tanggal kunjungan, tujuan kunjungan dan pesan bisa ke rekam dan di masukan ke google spretsheets.

Di dalam javasript (JS) saya merancang sebuah program untuk mengelola formulir buku tamu pada halaman web. Program ini dirancang dengan berbagai fungsi untuk memastikan pengalaman pengguna yang baik. beberapa codenya di bawah ini :

```

// FORM
function submitForm() {
    var name = document.getElementById('name').value;
    var visitDate = document.getElementById('visitDate').value;
    var purpose = document.getElementById('purpose').value;
    var message = document.getElementById('message').value;

    if (!name || !visitDate || !purpose || !message) {
        alert('Silakan isi semua input.');
```

```

        return;
    }

    var submitButton = document.querySelector('.submit-button');
    submitButton.innerHTML = 'Loading';
    submitButton.disabled = true;

    var url = 'https://script.google.com/macros/s/AKfycbynEGDD-
FbFOKbHnysqRSFpqGJCG5UeIeubtFNyJxFzmlmCtfRTtOretdiiC5TtKB3/exec';

    var formData = new FormData();
    formData.append('Nama', name);
    formData.append('Tanggal Kunjungan', visitDate);
    formData.append('Tujuan Kunjungan', purpose);
    formData.append('Pesan', message);

    fetch(url, {

```

```
        method: 'POST',
        body: formData
    })
    .then(response => {
        if (!response.ok) {
            throw new Error('Terjadi kesalahan saat mengirim formulir.');
        }
        return response.text();
    })
    .then(data => {
        alert('Formulir anda berhasil dikirim!');
        showCheckmark();
        resetForm();
        console.log(data);
    })
    .catch(error => {
        console.error('Error:', error.message);
        alert('Terjadi kesalahan saat mengirim formulir.');
    });
}

function showCheckmark() {
    var submitButton = document.querySelector('.submit-button');
    submitButton.innerHTML = 'Success \u2713';
    submitButton.classList.add('success');
}

function resetForm() {
    setTimeout(function () {
        var submitButton = document.querySelector('.submit-button');
        submitButton.innerHTML = 'kirim';
        submitButton.classList.remove('success');
        submitButton.disabled = false;
        document.getElementById('name').value = '';
        document.getElementById('visitDate').value = '';
        document.getElementById('purpose').value = '';
        document.getElementById('message').value = '';
    }, 2000);
}
```

Pertama, pada fungsi **submitForm()**, program mengambil nilai dari setiap elemen formulir seperti nama, tanggal kunjungan, tujuan kunjungan, dan pesan. Tujuannya adalah untuk mengumpulkan data yang dimasukkan oleh pengguna.

Selanjutnya, dilakukan validasi data dengan memeriksa apakah semua input formulir telah diisi. Jika terdapat input yang kosong, program memberikan peringatan melalui **alert** dan menghentikan proses pengiriman formulir.

Selama proses pengiriman formulir, tombol "Kirim" diubah menjadi "Loading" dan dinonaktifkan untuk menghindari pengiriman ganda. Hal ini memberikan respons visual kepada pengguna bahwa pengiriman sedang berlangsung.

Untuk mengirim data formulir ke server, program menggunakan API Fetch. Data formulir dikemas dalam objek **FormData** yang memudahkan pengiriman melalui metode POST.

Respons dari server ditangani melalui penggunaan promise. Jika pengiriman formulir berhasil, program memberikan pemberitahuan sukses kepada pengguna, menampilkan centang (✓) pada tombol "Kirim", dan mereset formulir untuk penggunaan selanjutnya.

Fungsi **showCheckmark()** dan **resetForm()** digunakan untuk merancang respons visual tambahan dan memastikan formulir bersiap untuk penggunaan berikutnya setelah pengiriman berhasil.

Dalam program JavaScript ini, saya menggunakan berbagai konsep seperti Objek dan Array untuk manage dan memanipulasi data serta elemen-elemen pada halaman web dengan lebih terstruktur dan efisien.

Dalam potongan kode JavaScript ini, kita memanfaatkan objek untuk mengelola data formulir dengan cara yang terstruktur. Fungsi **submitForm()** adalah titik fokus di mana kita menggunakan objek khusus yang disebut **FormData()**.

Jadi, apa yang dilakukan oleh objek **FormData()** objek ini sebagai alat bantu yang memungkinkan kita mengumpulkan dan menyusun informasi formulir dengan mudah. Ketika pengguna mengisi formulir, kita mendapatkan nilai dari elemen-elemen formulir seperti nama, tanggal kunjungan, tujuan kunjungan, dan pesan.

Penjelasan metode yang saya gunakan

Object :

Dengan menggunakan metode seperti **Append** Contohnya **var formData = new FormData(); formData.append('Nama', name);** dari objek **FormData()**, kita dapat menambahkan setiap nilai ke dalam objek ini dengan menyediakan kunci dan nilai yang sesuai. Contohnya, kita dapat menambahkan nama pengguna sebagai kunci dan nilai yang sesuai ke objek **FormData()**.

Array :

Dalam potongan kode JavaScript di atas, saya mengoptimalkan pengaturan elemen-elemen HTML terkait dengan navigasi dan overlay menggunakan struktur data yang disebut Array. Di dalam fungsi **navToggleEvent()**, kita melihat penggunaan array yang membantu kita mengorganisir elemen-elemen ini secara efisien.

bagaimana array digunakan. Pertama, kita mendefinisikan sebuah array dengan nama **navElemArr**:

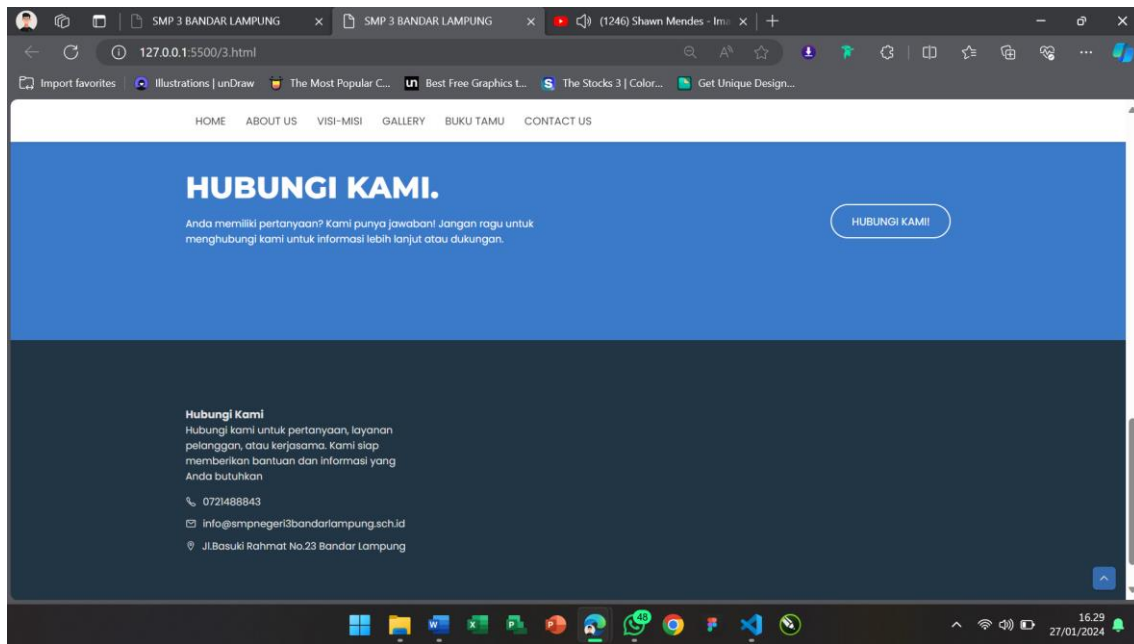
```
const navElemArr = [navOpenBtn, navCloseBtn, overlay]
```

Array ini berisi elemen-elemen HTML yang terkait dengan navigasi, seperti tombol pembuka navigasi (**navOpenBtn**), tombol penutup navigasi (**navCloseBtn**), dan overlay.

Dengan menyusun elemen-elemen ini dalam sebuah array, kita dapat lebih mudah mengelolanya dan melakukan tugas yang sama pada seluruh elemen.

Dalam pengulangan **for** pada fungsi **navToggleEvent()**, kita menerapkan event listener ke setiap elemen dalam array. Ini memungkinkan kita untuk merespons aksi pengguna pada setiap elemen secara seragam. Ketika elemen-elemen ini diaktifkan atau dinonaktifkan (melalui kelas "active"), halaman akan merespons dengan mengubah tampilan sesuai.

Selanjutnya saya menambahkan halam pendukung seperti Hubungi kami dan beberapa icon supaya web yang di rancang tidak terkesan simple. Di bawah ini tampilan nya



Di sini saya menggunakan warna blue dengan hexcode **#001e5b** dengan beberapa style yang sudah saya style di css seperti margin, padding dan size.