计算机科学与技术学院毕业设计(论文)验收记录

学生姓名:
毕业设计(论文)题目: 基于 iOS 的"i 莞工"客户端
答辩小组委员: 卢安 张剑 谭伟
验收过程:
1.通过什么渠道想到做这个项目?
答: 当初我在微软实验室跟着老师学习 iOS 开发,在老师的引导下想到了做这个
项目。
2.转账安全性如何保障?
答:数据传输采用了 AES 加密算法,对所有金额传输数据用密钥进行加密传输,
确认转账后,需要输入支付密码。
3.作为开发人员如果你离校了,你是否还有权限继续维护?
答: 在开发的时候, 所有的服务器都是测试服, 并且应用上架后, 所有密钥已经
更改。
4.该项目的创新点在哪?
答: 创新点主要是付款二维码的状态检测,利用了 iOS 底层的 RunLoop 机制,避
免开辟过多子线程耗费大量内存资源。
5.难度最大哪块?或者说时间最多的?
答:难度最大的是消息推送通知,因为苹果安全机制极为复杂,需要通过 APNS
认证才能通过苹果服务器发送推送通知。
6.苹果的审核机制用时多久?
答: 审核机制耗费了2周的时间,主要是涉及到了大量的认证证书配置审核。
7.如何保证测试?
答:采用了腾讯旗下的 BUGLY 测试框架,对应用进行了上架检测管理,测试的时

候是用了苹果的 XCTest。

8. 相关角色设计需求分析怎么做?

答: 该客户端的主要角色是教师端和学生端,我主要负责设计的角色是学生端, 与教师端相比,学生端的不同点主要是缺少了薪资管理模块。

验收结果(意见):

验收讲述流畅有自信,系统功能较为完善。论文正文缺测试环境的硬件环境和 软件具体版本号,iOS、iPad、iPhone、MySQL等的标注拼写方式不统一。工作 量饱满,能较好回答老师提问,功能均实现并演示,验收通过。

记录人: 多数

组长: ア

2020年 5 月 10 日

说明: 1.记录内容主要为答辩委员在验收环节对作品所提问题、及学生的回答。 2.本记录与《毕业设计(论文)评议考核书》合订存档。