Nestor Hugo Garrido Godines

Programador / Analista

EXPERIENCIA

Linugux Inx, Cuautitlan Izcalli — Creacion y Diseño

Enero De 2008 - PRESENTE

Departamento de Informática y Desarrollo de Proyectos, http://Linugux.ddns.net

Vi Team Group Segurity, Bulgaria — Programador Senior

Junio De 2020 - Agosto De 2020

Creación de páginas y participación en proyector de servidores con sistema operativo Devuan y framworks . +359 87 611 0122

Donaciones , Colombia — Programador Laravel

Enero De 2020 - Abril De 2020

Pagina para recaudar datos con ubicación de Gps para control de donaciones y englobar localidades sin dirección para fundaciones. Cristian David Holgin Trujillo +57 314 581 9632

DHL, Cuautitlan Izcalli — Almacenista / Analista de Perdidas

Enero De 2018 - Junio De 2018

Seguimiento de perdidas trabajabdo como almacenista.

Pepsico Cedis 1Guautitlan Izcalli — Analista de Combustible

Diciembre De 2013 - Enero De 2015

Control de cargas de combustible Camiones, Motos y Carros. Analisis rendimientos en captura En formatos Excel.

Pizza Hut Cuautitlan Izcalli — Repartidor A Domicilio

Enero De 2014 - Febrerol De 2015

Manejar Motocicleta , y apoyo en tienda.

EDUCACIÓN

Tecnologico de Esrudios Superiores de Cuautitlan Izcalli,

Cuautitlan Izcalli — Licenciatura en Informática

Enero De 2000 - Diciembre De 2005

Nombre Tesis Profesional : Web con Base de Datos sobre Licencias

Publicas Generales...

PROYECTOS

Linugux Inx — Creacion y Diseño

Domótica y Riego — Sistema control Automatico



Jardines de la Hda. Cuautitlan Izcalli, Estado de Mexico 54720 (+52) 55 56 2460 0477 linugux@gmail.com

RFC: GAGN8202267R1 NSS: 03148202439

CURP: GAGN820226HDFRDS01

HABILIDADES

S.O.: Debian, Ubuntu, Rasbian

Software: Vim, JuiceSSH

Bash , MySql, c++, Python , PHP

Django , Laravel

Electronica : Arduino ,

Raspeberry Pi

RECONOCIMIENTOS

Flisol / Ponente 22 de Abril 2013 Colegio de Estudios Científicos y Tecnologicos del Estado de Mexico. Municipio Tequixquiac

IDIOMAS

Ingles / Comprensión de Lectura , Nivel Tecnico